2016 年田景堂音響事奉訓練班

第五課:效果器

# 2016年田景堂音響事奉訓練班

第五課:效果器

#### 效果器

- 效果器是一種對音色加以修飾的電子器材
- 常用於電結他、電子琴, 也有用作修飾人聲的效果器
- 效果器一般連接於樂器或咪高峰的輸出端,使用者透過 改變效果器的設定,單獨使用或作出不同的組合可以得 到無限的可能性,從而**改變音色**
- 可以在實時演出或進行後期製作時使用

#### 效果器

- 常用的效果器包括:
  - 等化器(Equalizer)
  - 延遲效果器(Instant delay)
  - 動態擴展器(Maximizer)
  - 噪音門(Noise Gate)
  - 壓縮效果器(Compressor)
  - 限制效果器(Limiter)
  - 失真效果器(Distortion)
  - 迴響處理器(Reverb processor)
  - 反覆迴音效果器(Echo)
- 使用哪些效果器取決於想製造甚麼聲音效果

#### 等化器 (Equalizer)

- 等化器是用來改變某一個頻譜的能量大小, 從而改變聲音的音色
- 等化器主要有三種:
  - 圖像等化器(Graphic Equalizer)
  - 参數等化器(Parametric Equalizer)
  - 峽道濾波器(Notch Filter)



#### 延遲效果器 (Delay)

- 延遲效果器一般用作產生混響或回聲的效果器
- 延遲時間可以從 50 毫秒到 1 秒以上
- 通過效果器之後的聲音會比原本豐富、飽滿、有空間感
- 有些延遲效果器是用作將訊號延遲輸出(而不跟原本的 聲音混合),這類效果器是用
  - 作修正聲音在不同位置的音箱的輸出時間

Sabine SDA102 Correction Delay 教會現有的延遲效果器 (位於音響房)



#### 動態擴展器 (Maximizer)

- 動態擴展器用作加強低頻與高頻的音量
- 動態擴展器跟等化器的不同在於等化器對聲音的修飾 是由使用者控制的,而動態擴展器則可自動調節,隨著 聲音的改變而動態地進行修飾



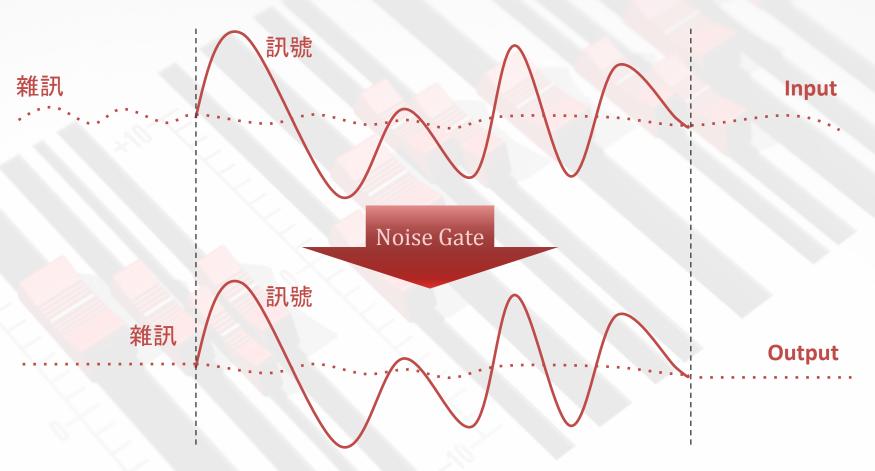
**BBE 882 Sonic Maximizer** 

教會現有的動態擴展器(位於音響房)

#### 噪音門 (Noise Gate)

- 噪音門是一個能減少雜音的裝置
- 事實上, 它並不能完全消除雜音
  - 機器並不知道什麼是雜音, 什麼是該錄的訊號
- 當沒有輸入訊號時,雜訊才聽得清楚,當輸入訊號較大時,雜訊較不重要
- 噪音門就是當輸入訊號很小時自動將訊號截除,只有當 訊號大於設定值時才會恢復,如此就不會在閒置時聽到 雜音了

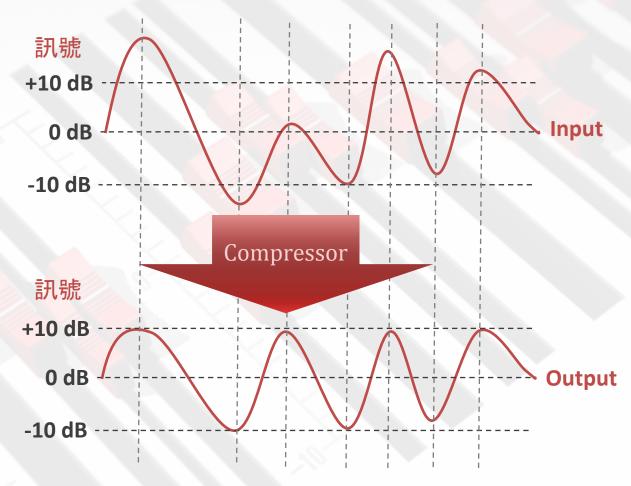
## 噪音門 (Noise Gate)



#### 壓縮效果器 (Compressor)

- 壓縮效果器的功能是把音量維持於某一水平
- 當輸入訊號過小時, 會將訊號放大
- 當輸入訊號過大時, 會將訊號減弱
- 這樣整個訊號就可以變得較均勻

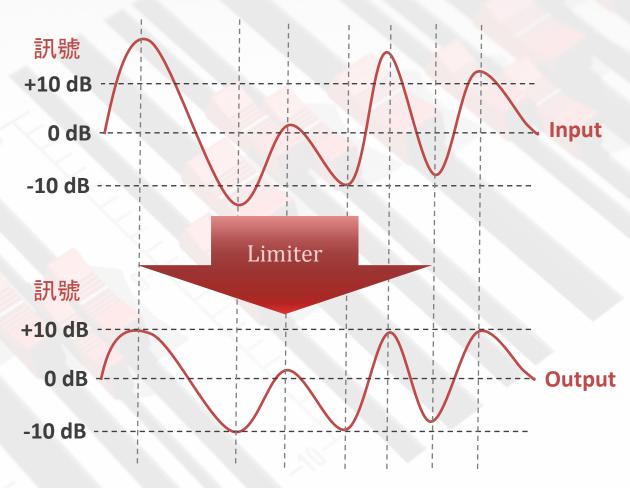
## 壓縮效果器 (Compressor)



#### 限制效果器 (Limiter)

- 限制效果器是改變輸出大小的裝置
- 當輸入訊號太大時,為了保護擴大器或喇叭,會**將輸出** 訊號限制在某個限度以下
- 當輸入訊號過小時,並不會進行處理

### 限制效果器 (Limiter)



#### 失真效果器 (Distortion)

- 失真效果器一般用於電結他上
- 它的用途是令聲音失真(俗稱破音)
- 它的原理很簡單,就是先將電結他的訊號放大若干倍之後,再將之「切割」(Clip),使它變得比較像方形波(Square Wave),從而產生電結他的特殊音色



#### 迴響處理器 (Reverb processor)

- 迴響處理器會模擬環境的迴音, 重複訊號中的特定頻率, 再反覆輸出
- 每一次延後的訊號都不一樣

#### 反覆迴音效果器 (Echo)

- 反覆迴音效果器跟迴響處理器很類似
- 分別在於反覆迴音效果器將原訊號延後後反覆輸出
- 每一次延後的訊號都相同

一完一