

Introducción a la Verificación Formal

Clase 10 – 27/11/2025

Concurrencia en lógica de separación

- Dada la localidad de las especificaciones, se tiene una regla muy directa para la composición paralela de programas

$$\text{PAR} \quad \frac{\{pre_1\} C_1 \{post_1\} \quad \{pre_2\} C_2 \{post_2\}}{\{pre_1 * pre_2\} C_1 || C_2 \{post_1 * post_2\}}$$

- La separación implica que C_2 no puede interferir con $\text{pre}_1/\text{post}_1$, y viceversa. En general, ningún otro hilo puede invalidar el *conocimiento* de otro.
 - Esto lleva a que verificar programas masivamente paralelos sea razonable

```
(* Suma paralela *)
✓ fn incr_par(x : ref int)
  | requires x | -> 'vx ** y | -> 'vy
  | ensures x | -> ('vx + 1) ** y | -> ('vy + 1)
{
  Pulse.Lib.Par.par
    fn () { x := !x + 1; }
    fn () { y := !y + 1; }
}
```

Concurrencia en lógica de separación

- ¿Cómo compartir recursos sin invalidar la regla previa?
- 1. Necesitamos poder compatir recursos de solo lectura
 - Permisos fraccionales
- 2. Recursos mutables, protegidos de alguna forma
 - Invariantes concurrentes

Permisos fraccionales

- Un thread puede tener cualquier *fracción* de permiso sobre una locación de memoria
 - Permiso completo: 1, cualquier fracción menor (positiva) es posible.
 - Alocar retorna permiso completo. Liberar requiere permiso completo también.
- El permiso sobre una referencia puede fraccionarse o acumularse.
 - Se fracciona arbitrariamente
 - Al acumular, obtenemos la igualdad entre ambos valores
- Si tenemos $x \xrightarrow{f} v$ en el contexto, ningún otro hilo puede invalidarlo, ni podemos invalidar el conocimiento de otro hilo.
 - Si $f = 1$, sólo este hilo tiene conocimiento sobre x . Modificarlo está bien.
 - Si $f < 1$, no podemos modificar el valor, pero a la vez ningún otro hilo puede hacerlo.
- Bajo el capot: usualmente esto se construye sobre una teoría de *monoides parciales conmutativos (PCM)*.
 - Los PCM capturan las nociones de separación e independencia.
 - Las referencias son solo un caso en particular.

ALLOC

$$\frac{}{\{ \} \ x := \text{alloc}() \ \{ \exists v. x \mapsto_1 v \}}$$

SHARE

$$\frac{f_1, f_2 > 0, f_1 + f_2 = f}{\{x \mapsto_f v\} \text{ share } x \ \{x \mapsto_{f_1} v \star x \mapsto_{f_2} v\}}$$

$$\begin{array}{c} \{x \mapsto_{f_1} v_1 \star x \mapsto_{f_2} v_2\} \\ \text{gather } x \end{array}$$

$$\{x \mapsto_{f_1+f_2} v_1 \wedge f_1 + f_2 \leq 1 \wedge v_1 = v_2\}$$

Invariantes en Lógica de Separación

- ¿Cómo compartir recursos más interesantes?
- Invariantes de recursos
 - Representan ciertos recursos que están presentes globalmente, y que todos los hilos pueden acceder (mientras sea de forma segura).
 - E.g. variable global, o mutex.
- Sólo pueden *abrirse* durante la ejecución de una instrucción atómica
 - Esto es crucial para no invalidar el conocimiento de otros hilos
- Los invariantes casi siempre implican que la lógica es *afín* (i.e. se pueden perder recursos).
- (En la práctica es algo más engorroso.)

IALLOC

$$\frac{}{\{P\} \text{ ialloc } P \{\lambda i. \text{ inv } i \ P\}}$$

WITHINV

$$\frac{\{P \star I\} \ C \ \{Q \star I\} \quad C \text{ es atómico}}{\{P \star \text{inv } i \ P\} \text{ with } i \ C \ \{Q \star \text{inv } i \ P\}}$$

Ejemplo: spinlocks

(demo)

Tareas

- En breve (sí) subo el archivo + submódulo de Pulse
- Voy a intentar que la semana que viene tengamos clase invitada
- Ya prácticamente terminamos