

MOBİL UYGULAMA PROJESİ RAPORU

CITY TOUR

Muhammed Enes Özcan
190706011

1.ÖZET

Projemin amacı herhangi bir şehre ilk defa veya sürekli ziyarette bulunan bireylere şehirde geçirdikleri vakti nasıl daha anlamlı, daha dolu, daha iyi geçirebileceklerine destek olabilmektir. Uygulamayı kullanan kişi şehirdeki vaktini ne kadar çok anlamlı geçirebilirse proje o kadar fazla amacına ulaşmış olur. Projemin hedef kitlesi tüm yaş gruplarıdır. Farklı bir şehre giden her birey için uygundur. Uygulamanın kapsamı tamamen iyi niyetli bir bakış açısıyla insanlara yardımcı olabilmektir. Her birey farklı bir şehri keşfederken yardımcı olmaktır. Kullanılan programlama yapısı Flutter'dır. Tamamen kişisel asistan mantığıyla uygulama tasarlanmış ve programlanmıştır.

2.Giriş

Uygulama tüm yaş gruplarına açıktır. Amacım çok nettir. Daha önce kendimde ve çevremdeki insanlarda gördüğüm bir sıkıntıya çare olabilmek için böyle bir uygulama geliştirmek ihtiyacı duydum.

Uygulama kullanıcıya güzel ve sade bir ara yüz ile uygulamaya girilme amacına uygun bir şekilde hızlıca kişiyi amacına ulaştırmaktadır. Sayfaların düzeni, ve aralarındaki geçişi sağlayan butonlar çok açık ve anlamlandırılabilir niteliktedir.

3.Uygulama Geliştirme

Uygulama bir adet Log in ekranı ile bizi karşılamaktadır. Log in ekranında bir adet uygulama fotoğrafı, bir adet giriş yap butonu, bir adet kayıt butonu bulunmaktadır. Kişi öncelikle kayıt butonundan bilgilerini girip uygulamaya kayıt olmalıdır. Ardından Log in sayfasına dönüp bilgilerini girip "Giriş Yap" butonuna basmalıdır.

Giriş ekranında kullanıcıyı sade ve 2 sayfadan oluşan bir ListBuilder karşılamaktadır. Buradan kişi butona tıkladığında "Ana Sayfa"ya geçiş yapabilirler.

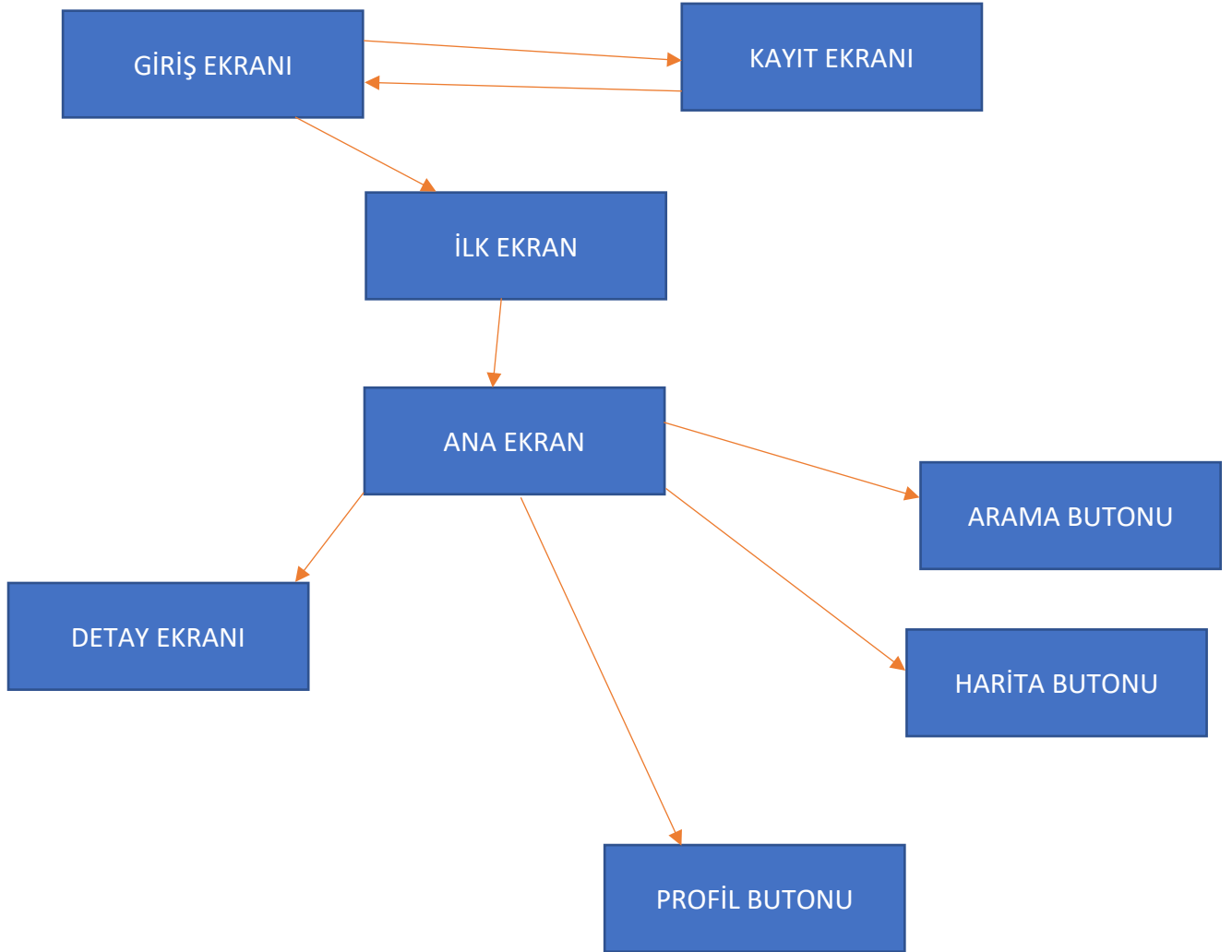
Ana Sayfaya geçiş yapıldığında kişiyi altta dörtlü bar, oteller ve restaurantlar bölümü, ve geri butonu ile profil butonu karşılayacaktır. İki adet profil butonu kullandım çünkü profile geçiş için alternatif oluşturarak kişiyi ani işlemlerini daha hızlı yapmasına olanak sağlamak istedim. Ana sayfada geri butonu ile "giriş ekranı" sayfasına geçiş yapılır. Oteller ve restaurantlar için resimler ve yorumlar kısmı vardır. Yorumlardan yeni yorum yapılabilir ve eski yorumlar gözükür. Yapılan yorumun sağ tarafında hangi mekana yorum yapıldığı gözükmemektedir.

Alt barda bulunan "Arama" butonu ile uygulamada yer alan tüm oteller ve restaurantlar araması yapılabilir.

Alt barda bulunan “Harita” butonu ile kullanıcı konumunu görebilir.

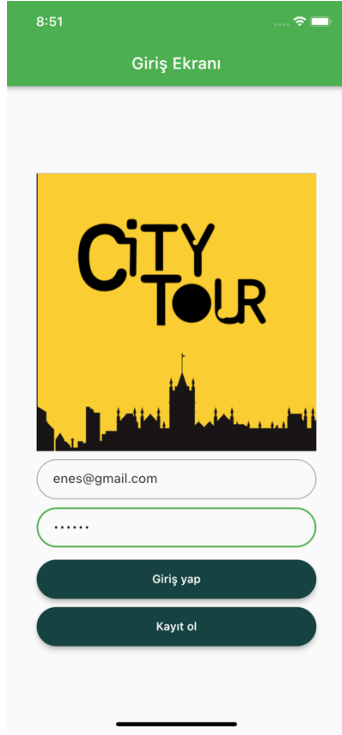
Alt barda bulunan “Profile” butonu ile kişisel bilgilerini görebilir.

Ana sayfanın ortasında bulunan butona basıldığında seçilen otelin veya restaurantın içeriği hakkında bilgi alınabilir. Bu sayfada oteline veya restaurantın konumu, fiyatı, aldığı yıldız ortalaması, kaç kişi gidileceği, açıklaması, beğenme butonu ve rezervasyon butonu bulunmaktadır.

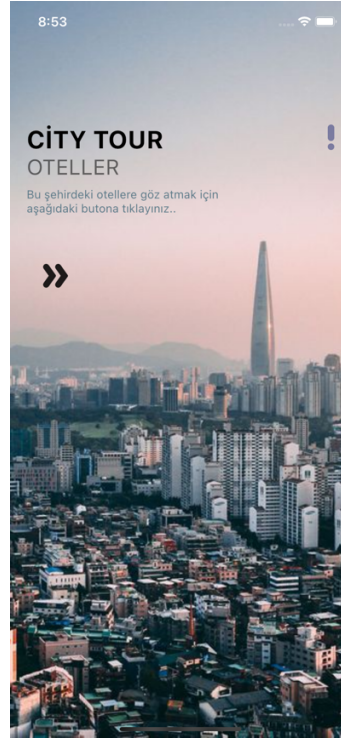


GRAFİK= ETKİLEŞİMLER VE BAĞLANTILAR

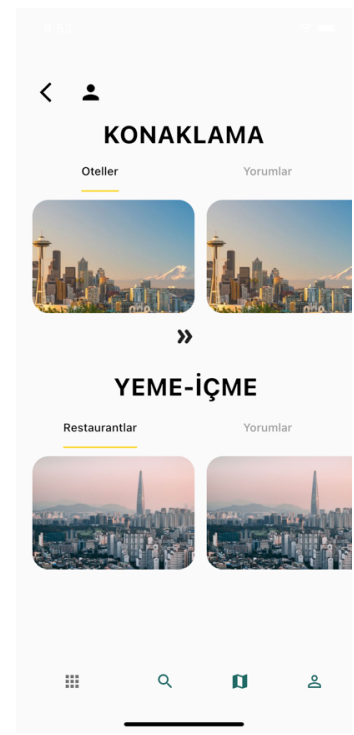
4. EKRAN GÖRÜNTÜLERİ



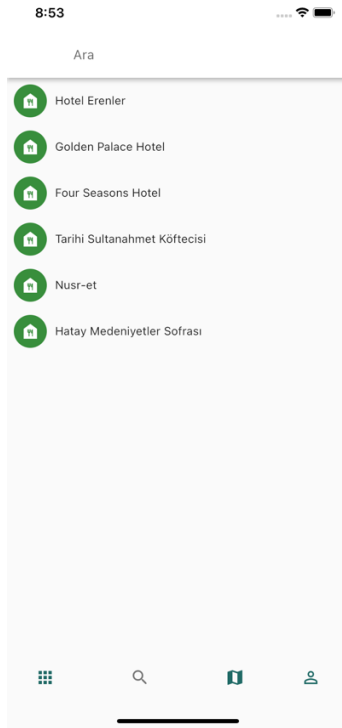
LOGİN EKRANI



GİRİŞ EKRANI



ANA EKRAN



ARAMA EKRANI



HARİTA EKRANI



PROFİL EKRANI



DETAY EKRANI

NOT: HARİTA KISMINDA TÜM KODLAR YAZILDI ANCAK SEBEBİNİ ANLAMADIĞIM VE ÇÖZÜME ULAŞTIRAMADIĞIM BİR ŞEKİLDE HATA ALDIM. O SEBEPLE HARİTA KISMINDA SONUCA ULAŞAMADIM. KODLAR GİTHUB HESABIMDA BULUNMAKTADIR..

5. SONUÇ

Geliştirdiğim uygulama amacına ulaşmıştır. Çünkü basit, anlaşılır, sade bir uygulama olmuştur. Yapmış olduğum uygulamayı daha da geliştirebiliriz. Proje sürecinde uzman kişilerle görüştüğümde sonra yaptığım uygulamamın her bir basamağının daha iyi anlaşılır, sade ve açık hala gelmesini sağlamaya çalıştım.