

Ingeniería de Software Lenguajes de Programación



Reporte de Examen práctico.

Problema #: Descripción del problema

Nombre del alumno(a):

Victor Abdiel Muñoz Perez

Fecha:

04/09/25

```
Código en el lenguaje Fortran
                                                   Ejecución
program Cola
implicit none
                                                     Ingrese valor:
integer, dimension(100) :: queue
integer :: front, rear, opcion, valor
                                                    Se encolo:
                                                    1. Enqueue 2. Dequeue 3. Salir
front = 1
rear = 0
do
  print *, "1. Enqueue 2. Dequeue 3. Salir"
  read(*,*) opcion
  select case (opcion)
  case (1)
    if (rear \geq 100) then
     print *, "Cola llena"
    else
     print *, "Ingrese valor:"
     read(*,*) valor
     rear = rear + 1
     queue(rear) = valor
     print *, "Se encolo:", valor
    end if
  case (2)
    if (front > rear) then
     print *, "Cola vacia"
    else
     print *, "Dequeue:", queue(front)
     front = front + 1
    end if
  case (3)
    exit
  case default
```





```
print *, "Opcion invalida"
  end select
 end do
end program Cola
program MenuArreglo
 implicit none
 integer, dimension(100) :: arr
 integer :: n, opcion, i, val, pos
                                                   Cantidad de elementos:
 logical :: encontrado
                                                   Ingrese los valores:
 n = 0
                                                   1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
 do
                                                   Valor a buscar:
  print *, "1.Crear 2.Insertar 3.Buscar
4.Eliminar 5.Salir"
                                                   No encontrado
  read(*,*) opcion
  select case(opcion)
  case(1)
    print *, "Cantidad de elementos:"
    read(*,*) n
   print *, "Ingrese los valores:"
    doi = 1, n
     read(*,*) arr(i)
    end do
  case(2)
    if (n < 100) then
     print *, "Ingrese valor a insertar:"
     read(*,*) val
     n = n + 1
     arr(n) = val
    else
     print *, "Arreglo lleno"
    end if
  case(3)
    print *, "Valor a buscar:"
    read(*,*) val
    encontrado = .false.
    doi = 1, n
     if (arr(i) == val) then
```







```
print *, "Encontrado en posicion:", i
       encontrado = .true.
     end if
    end do
    if (.not. encontrado) print *, "No
encontrado"
  case(4)
    print*, "Valor a eliminar:"
    read(*,*) val
    doi = 1, n
     if (arr(i) == val) then
       do pos = i, n-1
        arr(pos) = arr(pos+1)
       end do
       n = n - 1
       exit
     end if
    end do
  case(5)
    exit
  case default
    print *, "Opcion invalida"
  end select
 end do
end program MenuArreglo
```

Código en el lenguaje Pascal	Ejecución
program Cola; type TCola = record arr: array[1100] of Integer; front, rear: Integer; end; var c: TCola;	52 lines compiled, 0.0 sec Dequeue: 10 Dequeue: 20 Cola vacia





```
procedure Init(var q: TCola);
q.front := 1; q.rear := 0;
end;
procedure Enqueue(var q: TCola; x: Integer);
begin
if q.rear = 100 then
 Writeln('Cola llena')
 else
 begin
 Inc(q.rear);
 q.arr[q.rear] := x;
 end;
end;
procedure Dequeue(var q: TCola);
begin
if q.front > q.rear then
 Writeln('Cola vacia')
 begin
 Writeln('Dequeue: ', q.arr[q.front]);
 Inc(q.front);
 end;
end:
begin
 Init(c);
 Enqueue(c, 10);
Enqueue(c, 20);
 Dequeue(c);
 Dequeue(c);
Dequeue(c);
end.
program MenuArray;
var arr: array[1..100] of Integer;
```





```
n, choice, i, val, pos: Integer;
begin
 n := 0;
repeat
 Writeln('1.Crear 2.Insertar 3.Buscar
4.Eliminar 5.Salir');
  Readln(choice);
  case choice of
   1: begin
     Write('Cuantos?'); Readln(n);
     for i:=1 to n do Readln(arr[i]);
    end;
   2: begin
     if n<100 then
     begin
      Inc(n); Readln(arr[n]);
     end;
    end;
   3: begin
     Readln(val);
      pos:=0;
      for i:=1 to n do
      if arr[i]=val then pos:=i;
     if pos=0 then Writeln('No encontrado')
     else Writeln('Encontrado en pos', pos);
    end;
   4: begin
     Readln(val);
      for i:=1 to n do
       if arr[i]=val then
       begin
        for pos:=i to n-1 do
arr[pos]:=arr[pos+1];
        Dec(n);
        break;
       end:
    end;
  end;
 until choice=5;
end.
```

```
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
1
Cuantos? 3
7
8
9
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
3
7
Encontrado en pos 1
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
```



Ingeniería de Software Lenguajes de Programación



```
Código en el lenguaje C/C++
                                              Ejecución
#include <stdio.h>
#define MAX 100
                                               Dequeue: 10
Dequeue: 20
typedef struct {
                                               Cola vacia
  int arr[MAX];
  int front, rear;
} Queue;
void init(Queue* q){ q->front=0; q->rear=-1; }
void enqueue(Queue* q, int x){
  if(q->rear==MAX-1) printf("Cola llena\n");
  else q->arr[++q->rear]=x;
}
void dequeue(Queue* q){
  if(q->front>q->rear) printf("Cola vacia\n");
  else printf("Dequeue: %d\n",
q->arr[q->front++]);
int main(){
  Queue q; init(&q);
  enqueue(&q,10); enqueue(&q,20);
  dequeue(&q); dequeue(&q);
  return 0;
}
#include <stdio.h>
int main(){
  int arr[100], n=0, choice, i, val, pos;
```





```
do{
    printf("1.Crear 2.Insertar 3.Buscar
4.Eliminar 5.Salir\n");
    scanf("%d",&choice);
    switch(choice){
      case 1:
        printf("Cuantos?"); scanf("%d",&n);
        for(i=0;i<n;i++) scanf("%d",&arr[i]);
        break;
      case 2:
        if(n<100){ scanf("%d",&val);
arr[n++]=val; }
        break:
      case 3:
        scanf("%d",&val);
        pos=-1;
        for(i=0;i< n;i++) if(arr[i]==val) pos=i;
        if(pos==-1) printf("No encontrado\n");
        else printf("Encontrado en pos %d\n",
pos);
        break;
      case 4:
        scanf("%d",&val);
        for(i=0;i< n;i++) if(arr[i]==val){
          for(pos=i;pos<n-1;pos++)</pre>
arr[pos]=arr[pos+1];
          n--; break;
        break;
  }while(choice!=5);
  return 0;
```

```
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
1
Cuantos? 2
3
9
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
4
9
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
3
9
No encontrado
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
```



Lenguajes de Programación



```
public class Cola {
  static class Queue {
    int[] arr = new int[100];
    int front=0, rear=-1;
    void enqueue(int x){
      if(rear==arr.length-1)
System.out.println("Cola llena");
      else arr[++rear]=x;
    }
    void dequeue(){
      if(front>rear) System.out.println("Cola
vacia");
      else System.out.println("Dequeue: " +
arr[front++]);
  }
  public static void main(String[] args){
    Queue q = new Queue();
    q.enqueue(10);
    q.enqueue(20);
    q.dequeue();
    q.dequeue();
    q.dequeue();
}
import java.util.*;
public class MenuArray {
  public static void main(String[] args){
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int[] arr = new int[100];
    int n=0, choice, val, pos;
    do{
      System.out.println("1.Crear 2.Insertar
3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir");
```

25fbff05\bin' 'Cola'

Dequeue: 10 Dequeue: 20 Cola vacia







```
choice = sc.nextInt();
      switch(choice){
        case 1:
          System.out.print("Cuantos?");
          n = sc.nextInt();
           for(int i=0;i<n;i++)
arr[i]=sc.nextInt();
          break;
        case 2:
          if(n<100){ arr[n++]=sc.nextInt(); }
          break:
        case 3:
          val=sc.nextInt(); pos=-1;
          for(int i=0;i< n;i++) if(arr[i]==val)
pos=i;
          if(pos==-1) System.out.println("No
encontrado");
           else System.out.println("Encontrado
en pos "+pos);
          break:
        case 4:
          val=sc.nextInt();
          for(int i=0;i< n;i++) if(arr[i]==val){
             for(pos=i;pos<n-1;pos++)</pre>
arr[pos]=arr[pos+1];
             n--; break;
           break;
    }while(choice!=5);
}
```

```
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
1
Cuantos? 3
78
12
9
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
3
12
Encontrado en pos 1
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
4
12
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
3
12
No encontrado
1.Crear 2.Insertar 3.Buscar 4.Eliminar 5.Salir
```



Ingeniería de Software Lenguajes de Programación

