



# Space guardian

냥냥냥  
이동현

# 목차

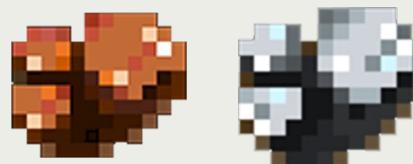
- 0~10000 > 3
- 미들보스1 > 4
- ~30000 > 5
- 미들보스2 > 6
- ~000무한 > 7
- 아이템(스킬)> 8~9

# 레벨디자인1\_열쇠,지구

## 크기



◆ = ■ = ■■ = ■■■



## 능력치

처음 시작 시 10개 지급



리젠시간 1.3초

리젠시간 0.89초



이동속도 8

이동속도 8

이동속도 8

# 레벨디자인2\_운석

## meteor1 처음부터 등장

	리젠시간	0.77초
	HP	2
	이동속도	8
	점수	100

## meteor2 2000점부터 등장

	리젠시간	3초
	HP	3
	이동속도	8
	점수	150

## meteor1big 6000점부터 등장

	리젠시간	13초
	HP	9
	이동속도	12
	점수	300

## meteor2big 10000점부터 등장

	리젠시간	17초
	HP	16
	이동속도	12
	점수	500

# 레벨디자인3\_우주선, 탄



## Spaceship1 - 4발

소환 열쇠 수 2



유지시간 2.5초



우주선공격속도 1



공격력 0.5



이동속도 3

## spaceship2 - 5발



소환 열쇠 수 3



유지시간 3초



공격력 2



공격속도 0.5



이동속도 3

## Spaceship3 - 5발



소환 열쇠 수 4



유지시간 3초



공격력 3



공격속도 0.5



이동속도 3

## Spaceship4 - 6발



소환 열쇠 수 5



유지시간 4.5초



공격력 5



공격속도 0.5



이동속도 3

# 레벨디자인4\_보스패턴1



**boss1**  
등장시점 6000~12000  
리젠속도 23  
이동속도 9 (8)  
패턴공략 4  
최소최대hp +2 ~ 30



**boss2**  
등장시점 12000~20000  
리젠속도 23  
이동속도 10 (8/12)  
패턴공략 6, 9  
최소최대hp +2 ~ 30



**boss3**  
등장시점 20000~30000  
리젠속도 23  
이동속도 11 ( 8/12)  
패턴공략 12, 19  
최소최대hp +2 ~ 30



**boss4**  
등장시점 30000~  
리젠속도 29  
이동속도 12  
패턴공략 4, 16  
최소최대hp +2 ~ 30

# 스코어 0~10000

## meteor1 처음부터 등장

	리젠시간	0.77초
	HP	2
	이동속도	8
	점수	100

## meteor2 처음부터 등장

	리젠시간	3초
	HP	3
	이동속도	8
	점수	150

1초 지나면 스코어 +10

## key 처음부터 등장

	리젠시간	0.89
	이동속도	8
	점수	15

## keys 처음부터 등장

	리젠시간	1.3초
	이동속도	8
	점수	20

# middleboss1

## middleboss1 10000점 등장



HP 45

점수 3000

크기 3라인

1. 10000점 되면 meteor1, meteor2 안나옴
2. 미들보스1 좌우로 움직임 이동속도 4
3. 첫 등장 시 화면 위쪽 가운데에서 등장
4. 아래로 이동하지 않고 위에만 있음
5. 미들보스1이 존재할 때만 '미들보스패턴공격1'이 내려옴
6. 미들보스1 죽으면 '배경BG2'로 변경



HP 4



이동속도 10



리젠시간 3



크기 6라인



점수 200

'미들보스패턴공격1'



# 미들보스1죽음~30000



## meteor1f

미들보스1 죽으면 등장

	리젠시간	1.2초
	HP	3
	이동속도	10
	점수	170
	크기	6라인

## meteor1big

미들보스1 죽으면 등장

	리젠시간	5초
	HP	9
	이동속도	2
	점수	300

## meteor2big

미들보스1 죽으면 등장

	리젠시간	7초
	HP	16
	이동속도	2
	점수	500

-아이템(스킬) 등장



## boss1

등장시점 미들보스1죽음~30000

리젠속도 17초

이동속도 9 (8)



# middleboss2

## middleboss2 30000점 등장



HP 66

점수 5000

크기 3라인

1. 30000점 되면 meteor1f, meteor1big, meteor2big 안나옴
2. 미들보스2 좌우로 움직임 이동속도 2
3. 첫 등장 시 화면 위쪽 가운데에서 등장
4. 아래로 이동하지 않고 위에만 있음
5. 미들보스2가 존재할 때만 '미들보스패턴공격2'이 내려옴
6. 미들보스2 죽으면 '배경BG3'으로 변경



HP 6



리젠시간 3



이동속도 8

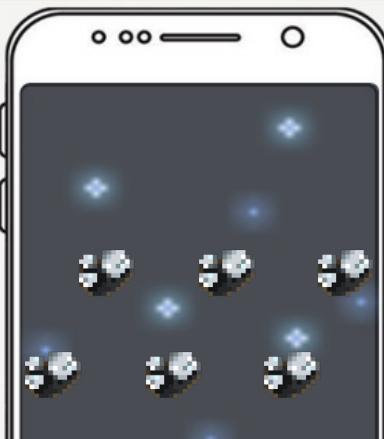
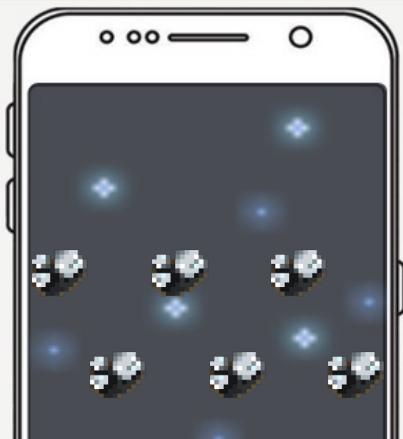


크기 6라인



점수 300

'미들보스패턴공격2'



# 미들보스2죽음~000000



도

meteor2f

미들보스2 죽으면 등장

-패턴공격4개가 랜덤으로 반복되어 등장

-패턴공격 리젠시간 5초



리젠시간 0.8초



HP 3



이동속도 10



점수 200



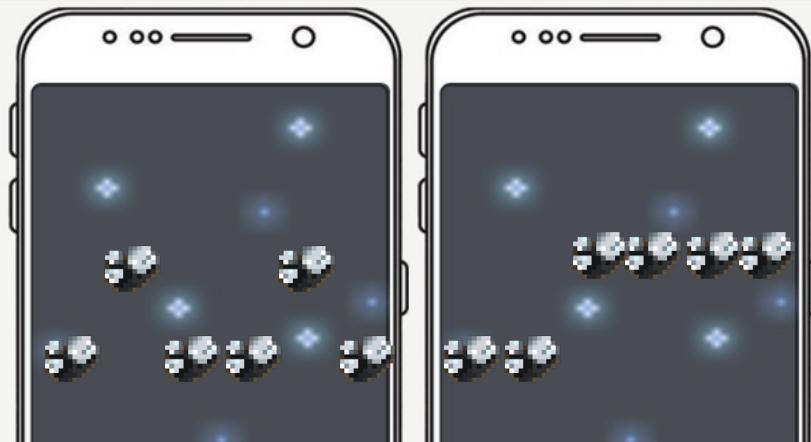
크기 6라인



# 미들보스2죽음~000000



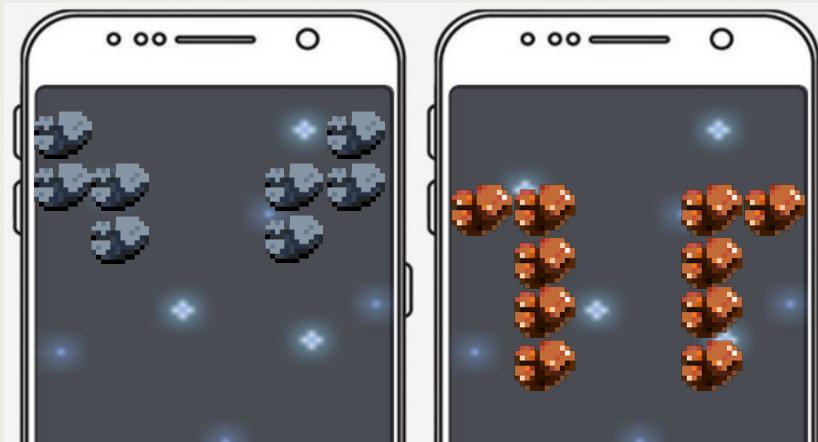
-



## meteor2f

### 미들보스2 죽으면 등장

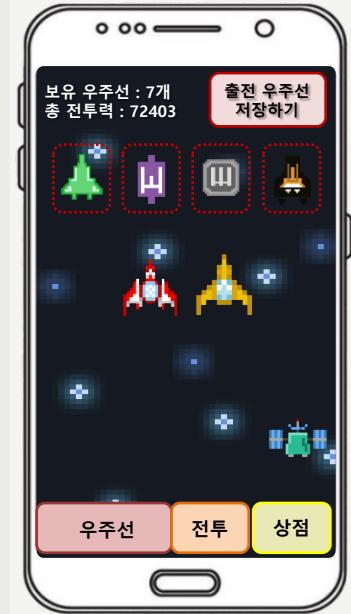
	리젠시간	0.8초
	HP	3
	이동속도	10
	점수	200
	크기	6라인



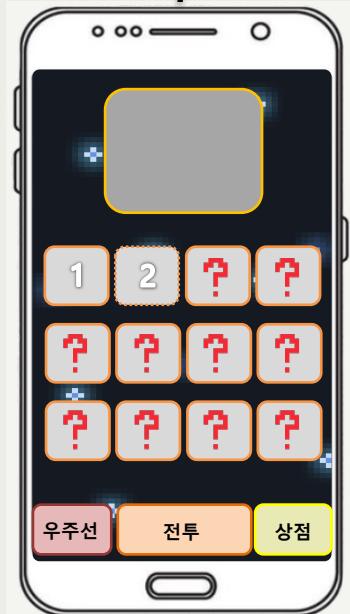
-패턴공격4개가 랜덤으로 반복되어 등장  
-패턴공격 리젠시간 5초

# 화면구성쓰

13



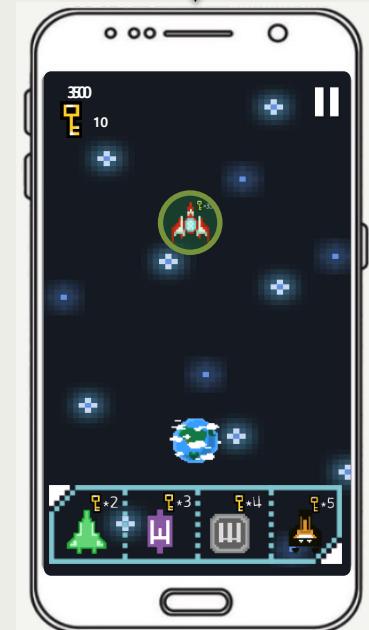
메인화면



맵선택(전투)



상점



플레이화면

## 화면구성

인트로 > 메인화면[우주선, 전투, 상점] > 게임플레이

## 추가화면

메인화면[우주선]

메인화면[전투]

메인화면[상점]

게임플레이[스테이지 별 화면]

일반 스테이지 밸런스

루비 스테이지 밸런스

대왕 스테이지 밸런스

무한 스테이지 밸런스

우주선 성능 및 루비 개수

강화 금액, 강화 밸런스

펫 성능

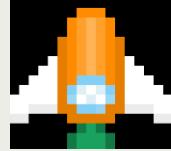
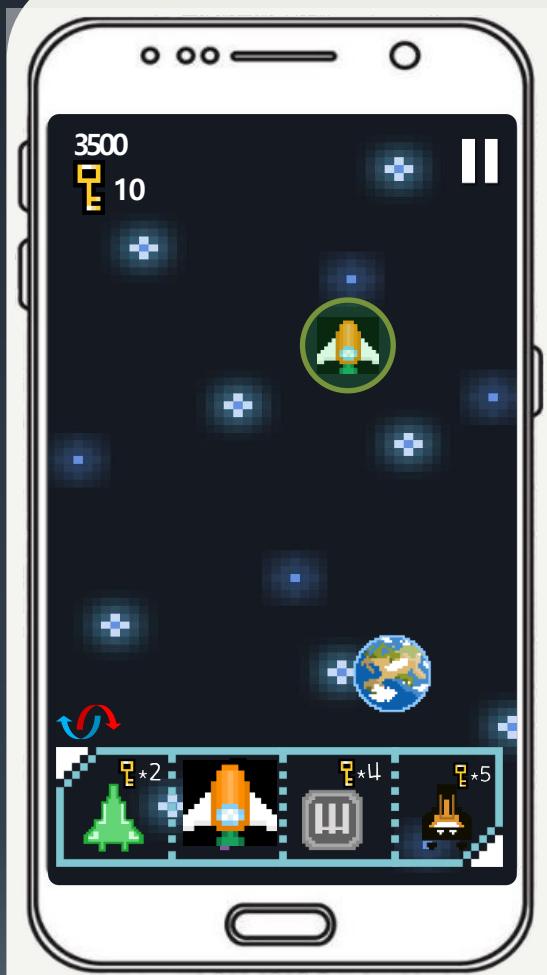
## 추가기능

### 1. 새로운 우주선 추가

2. 출전 우주선 선택 가능
3. 우주선 전투력 및 성능 표시
4. 상점에서 우주선 구매
5. 상점에서 우주선 강화

### 6. 스테이지 종류 다양화

7. 일반 스테이지(기존의 1개를 여러 개로 나눔)
8. 루비 스테이지(루비를 많이 얻을 수 있는 곳)
9. 펫 스테이지(펫을 얻을 수 있는 곳) / 지구를 따라다니며 공격함
10. 대왕 스테이지(강력한 보스가 살고 있는 곳)
11. 무한 맵 스테이지(돈을 얻을 수 있는 곳)
12. '루비' 추가 우주선 구매 시 사용 함, 일반 맵 및 루비맵에서 획득 가능
13. '돈' 추가 우주선 강화 시 사용 함, 스코어 = 돈 으로 계산.



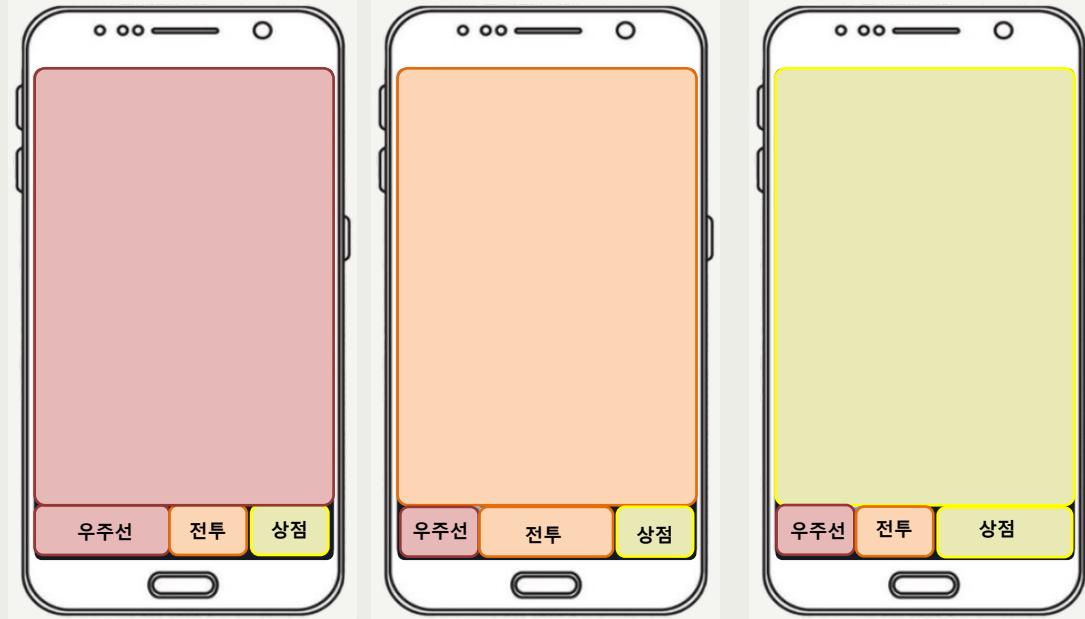
후원자 전용 우주선



후원자 전용 스킬



후원자 전용 지구  
능력x, 원하는 캐릭터?



## TabHost

아래 버튼3개에 따라 보여지는 화면이 달라진다.

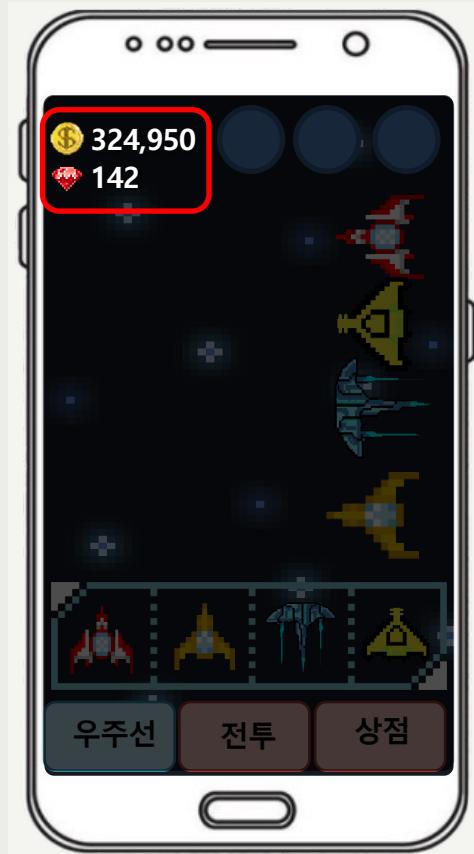
우주선화면

전투화면

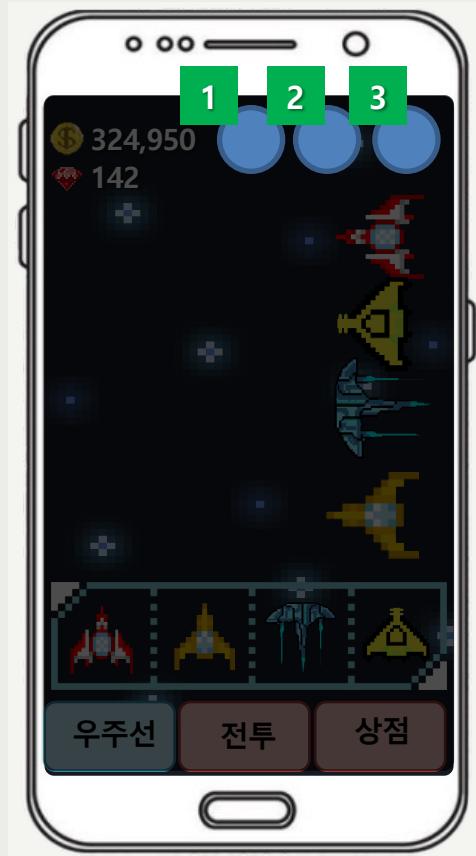
상점화면

# 우주선 화면\_재산표시

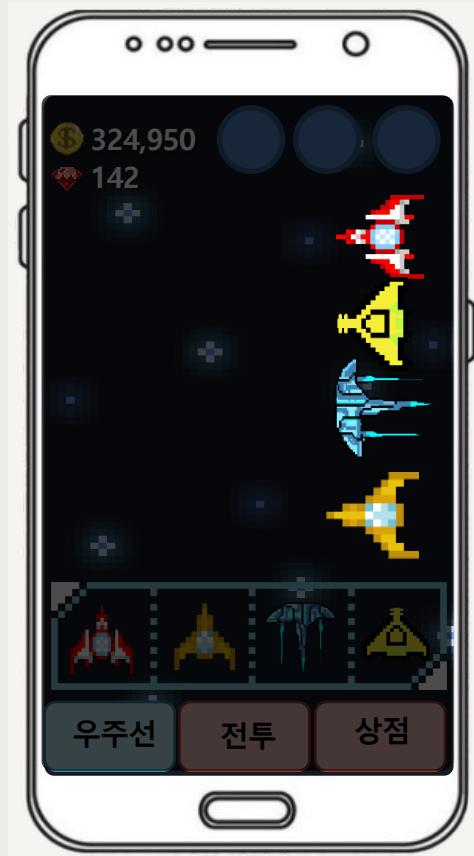
17



1. 왼쪽 위에 위치함
2. 돈이미지 / 보유 금액 표시
3. 루비이미지 / 루비 수 표시



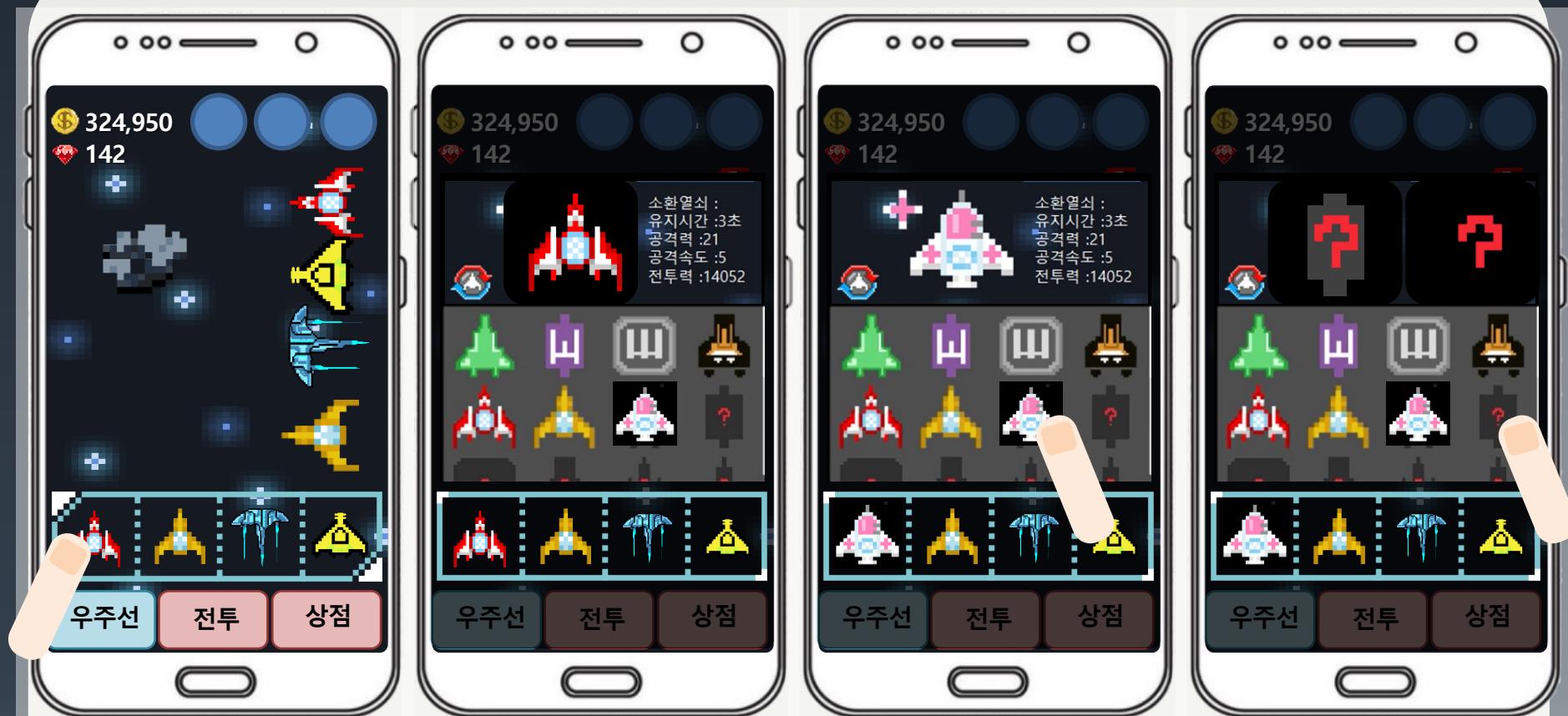
1. 버튼
2. 1번 > 업적 확인 창 팝업 / 구글 연동
3. 2번 > 랭킹 확인 창 팝업 / 구글 연동
4. 3번 > 환경 설정 > 소리, 효과음, 낭낭냥



1. 출전 우주선 4종류 생성
2. 우주선 움직임 랜덤값 생성

0일 때-앞으로 이동 후 화면 밖으로 사라졌다가 제자리에 나타남 > 우주선 이동 시 불꽃  
1일 때-탄을 발사함 > 5초간 지속  
2일 때-가만히 있음 > 3초간 지속

# 우주선 화면\_출전 우주선



- 버튼 4개
- 터치 시 > 스크롤창 생성 / 현재 우주선 옵션 보여줌 / 가지고 있는 우주선 스크롤로 확인 가능 / 없는거 ? 표시
- 우주선 터치 시 > 가지고 있으면 선택한 우주선 옵션 보여줌 / 출전 우주선 바뀜  
안가지고 있으면 > 실루엣만 뜸 / 옵션 X 보여줘? / 출전 우주선 그대로

# 상점 화면\_ui

21



# 상점 화면\_재산표시



1. 왼쪽 위에 위치함
2. 돈이미지 / 보유 금액 표시
3. 루비이미지 / 루비 수 표시

상점

# 상점 화면\_버튼



상점

- 버튼
- 1번버튼 누르면 이전 우주선 보여줌 / 첫 우주선일 경우 마지막 우주선 보여줌
- 2번버튼 누르면 다음 우주선 보여줌 / 마지막 우주선일 경우 처음 우주선 보여줌
- 3번버튼 누르면 '구매하시겠습니까' 팝업창 생성

# 상점 화면\_팝업창

24



1. 팝업창 예시 이미지임
2. '우주선을 구매하시겠습니까?' 텍스트
3. 루비이미지 / 구매 시 필요한 루비 수
4. '네' 버튼 > 루비 있을 시 구매됨, 없으면 '루비가 부족합니다'
5. '아뇨' 버튼 > 팝업창 닫힘

# 상점 화면\_구매 후



0. 우주선 구매 시 '구매하기' 버튼 > '강화하기' 버튼으로 바뀜.
1. 레벨표시 왼쪽 가운데
2. 처음 레벨 Lv.1
3. 레벨업 시 LV. +1 씩 증가, 능력 증가
4. 강화 시 게임돈 필요 (게임 돈은 스코어 점수로 얻을 수 있음)
5. 강화 레벨이 올라갈 수록 강화에 드는 비용이 높아짐.
6. 강화 레벨에 따라 성공 확률이 다름.

# 상점 화면\_설명



상점

- 1번 – 이미지
- 화면 가운데 위치함

- 2번 – 1번 이미지의 능력치 표시
- 화면 가운데 위치함.

원래 공 x 7  
공속 = 1초에 2발 쏘면 2.0  
2초에 3발이면 1.5 그런거죠

# 전투 화면\_첫화면

27



맵선택(전투)



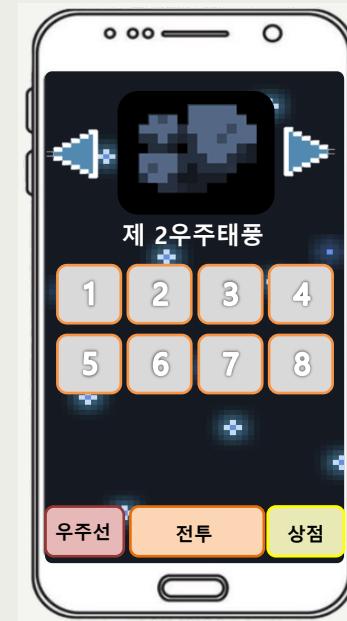
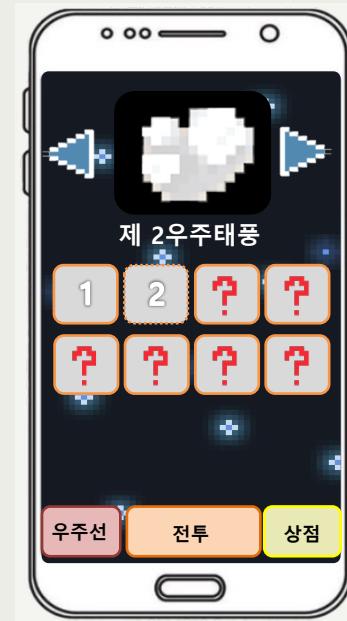
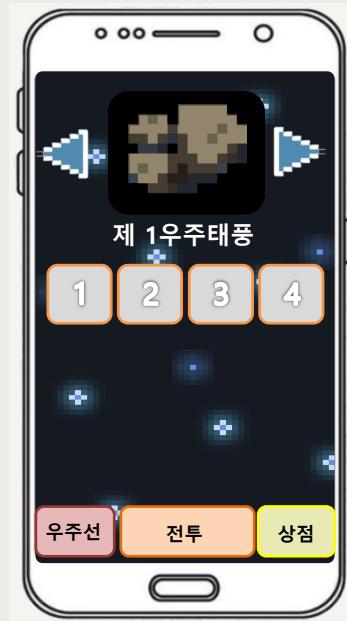
화면  
화면

강 > 드랍, 상자, 이벤트 등으로 얻음.

들

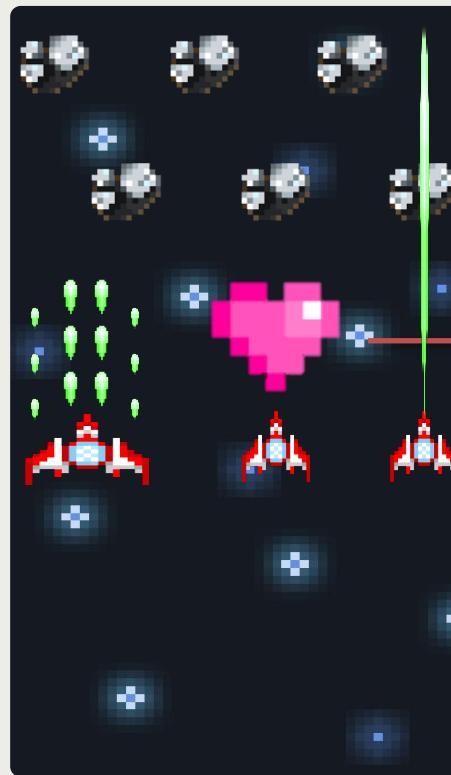
운석을 소환하는 친구가 애였어. 잡으면 더 강력한 운석 뜀



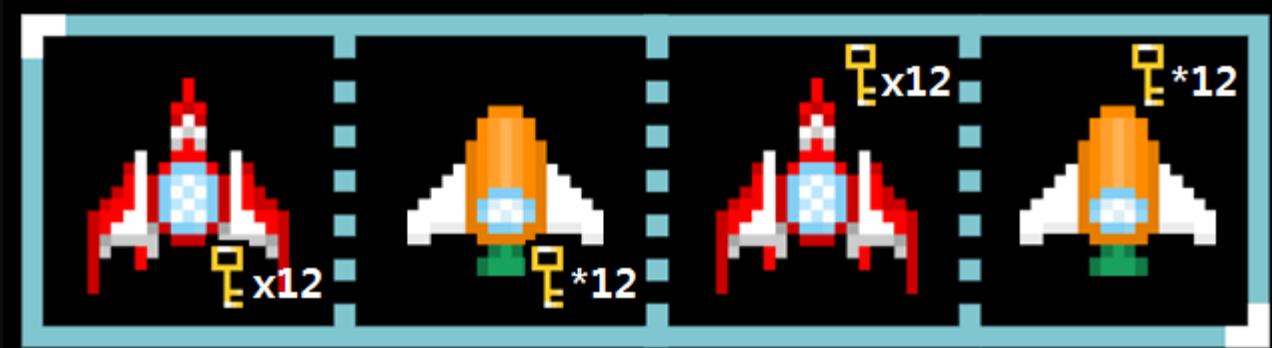
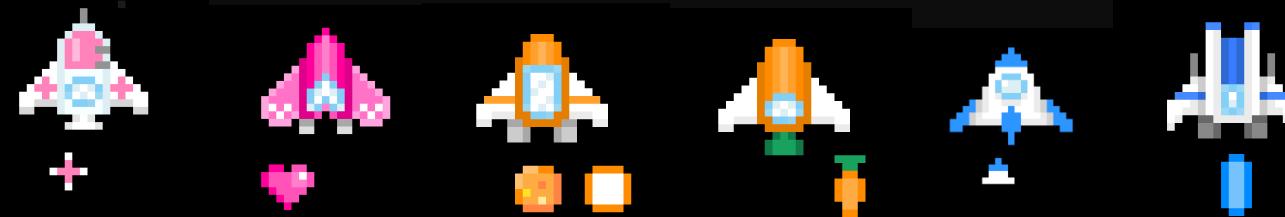




탄 발사한 후 3초 뒤 앞으로 이동 후 자폭데미지 주고 사라짐.



우주선 크기랑 공  
우주선 크기 다양화



# 업적(퀘스트)

## 구글연동

탄 맞을 때 애니메이션

우주선 이동 시 애니메이션 불 발사

우주선 반짝반짝



소환 열쇠 수

2



유지시간

2.5초



우주선공격속도

1

픽토그램 + 그래프

물음표 누르면



공격력

0.5

픽토그램에 대한 설명



이동속도

3

