<u>Dashboard</u> / My courses

/ <u>PTA 2020/2021 | 3DB01-03, 4IA01-02,04-05,08,10,12-13,17-23, 4KA02,04,07,12-13,15-19,23,26-27,32-33 | Pemrograman Berbasis Objek | NAELI UMNIATI | KURSUS SERTIFIKASI</u>

/ Pertemuan 3 / Pertemuan 3 - Kuis

Started on	Wednesday, 24 February 2021, 10:29 AM
State	
Completed on	Wednesday, 24 February 2021, 10:35 AM
Time taken	5 mins 24 secs
Grade	6 out of 10 (60%)
Correct Mark 1 out of 1	Perhatikan soal di bawah ini! a = 25; printf("a= a/6 \n", a); Pesan kesalahan yang mungkin muncul adalah Select one: a. Karakter \n tidak diperlukan b. Tipe data variable a belum dinisialisasi ✓ c. Nilai hasil bagi a bukan bilangan riil d. Nilai variable a tidak ditemukan hasilnya
Correct Mark 1 out of 1	Membuat suatu antisipasi terhadap suatu kegagalan ke suatu prosedur yang telah direncanakan dan memungkinkan untuk menghentikan proses dalam waktu yang singkat tanpa menghilangkan informasi atau data disebut Select one: a. Availability b. Fail gracefully ✓ c. Error d. Fault tolerance
Correct Mark 1 out of 1	Program komputer yang diciptakan oleh seorang dengan maksud dan tujuan utama yaitu mencari kelemahan software disebut Select one: a. Malware b. Worm c. Virus d. Trojan

Question **4**Incorrect
Mark 0 out of 1

```
Perhatikan potongan kode di bawah ini
int N = 3;
int k = N-1;
for (int i = 1; i < N; i++) {
  if ((i \% 7 < 2) || (i \% 2 > (N - 3))) {
     k = (K + 5);
  } else if (i % 2 >= 4) {
     k = (k + N);
  } else {
     k = k^2;
  }
Berapakah nilai dari k?
Select one:
a. 12
o b. 2
c. 8 X
d. error
```

Question **5**Incorrect

Mark 0 out of 1

Pengujan validasi dapat dicapai salah satunya dengan metode

Select one:

- a. Whitebox
- b. Blackbox
- c. Walkthrough
- d. Unit Test X

Question **6**Correct
Mark 1 out of 1

Dalam strategi pengujian, terdapat pengujian Sistem. Pengujian Sistem adalah

Select one:

- a. Pengujian kesesuaian program dengan permintaan pengguna
- O b. Menguji perancangan perangkat lunak biasanya lebih baik menggunakan penguji independen
- o. Unit pengujian terkecil biasanya dilakukan oleh pengembang
- d. Pengujian perangkat lunak dan elemen sistem lain sebagai suatu kesatuan

 ✓

Question **7**Correct

Mark 1 out of 1

Select one:

Di bawah ini yang termasuk ke dalam kategori pengujian sistem adalah, kecuali

Select one:

- a. Recovery testing
- b. Stress testing
- c. Performance testing
- d. Unit Testing

Question **8**Incorrect
Mark 0 out of 1

Mencari pengembangan solusi sebuah proyek dari opini dan pengalaman suatu tim proyek itu sendiri termasuk dalam pengujian	
Select one:	
a. Reviews X	
O b. Walkthrough	
o c. Inspection	

Question **9**Incorrect
Mark 0 out of 1

Perhatikan potongan kode di bawah ini!

Line 1 int a = 4;

d. Data Checking

Line 2 int b = 2 * ++a;

Line 3 for (int i = 1; $i \le b+2$; i++) {

Line 4 if (i % 6 <= 2) {

Line 5 b += --a * 2 + i / 2;

Line 6 } else {

Line 7 b -= 7 + ++a; }

Line 8

Pada line berapa kesalahan pada potongan kode tersebut?

Select one:

- a. 8
- b. 3 dan 5
- c. 2 dan 7 X
- O d. 7

Question **10**Correct
Mark 1 out of 1

Dalam strategi pengujian, terdapat pengujian Validasi. Pengujian validasi adalah

Select one:

- a. Menguji perancangan perangkat lunak biasanya lebih baik menggunakan penguji independen
- Ob. Pengujian perangkat lunak dan elemen sistem lain sebagai suatu kesatuan
- o. Unit pengujian terkecil biasanya dilakukan oleh pengembang
- d. Pengujian kesesuaian program dengan permintaan pengguna

◆ Pertemuan 3 - Video Materi 3 (Part 2): Skenario Uji Negatif (Alert)

Jump to... \$

Pertemuan 3 - Tugas ►