


Kursus Persiapan Sertifikasi Kompetensi Skema Pemrograman Objek (Object Programmer)





Pertemuan 4

UNIT KOMPETENSI

- 
1. Membuat dokumen kode program -
J620100.023.02
 2. Memberikan petunjuk teknis kepada pelanggan -
J.620100.039.02
 3. Melaksanakan pengujian oleh pengguna (UAT) -
J.620100.038.01



Membuat dokumen kode program

1. Melakukan identifikasi kode program
 - 1.1. Modul program diidentifikasi
 - 1.2. Parameter yang dipergunakan diidentifikasi
 - 1.3. Algoritma dijelaskan cara kerjanya
 - 1.4. Komentar setiap baris kode termasuk data, eksepsi, fungsi, prosedur dan class (bila ada) diberikan
2. Membuat dokumentasi modul program
 - 2.1. Dokumentasi modul dibuat sesuai dengan identitas untuk memudahkan pelacakan
 - 2.2. Identifikasi dokumentasi diterapkan
 - 2.3. Kegunaan modul dijelaskan
 - 2.4. Dokumen direvisi sesuai perubahan kode program



Membuat dokumen kode program (lanjutan)

3. Membuat dokumentasi fungsi, prosedur atau method program
 - 3.1. Dokumentasi fungsi, prosedur atau method dibuat
 - 3.2. Kemungkinan eksepsi dijelaskan
 - 3.3. Dokumen direvisi sesuai perubahan kode program
4. Men-generate dokumentasi
 - 4.1. *Tools* untuk *generate* dokumentasi diidentifikasi
 - 4.2. Generate dokumentasi dilakukan



Memberikan petunjuk teknis kepada pelanggan

1. Membuat petunjuk teknis
 - 1.1. Kemampuan sistem diidentifikasi.
 - 1.2. Kebutuhan pelanggan disusun.
 - 1.3. Referensi petunjuk pelanggan ditentukan.
 - 1.4. Laporan petunjuk teknis disusun sesuai standar prosedur.
2. Memberikan petunjuk langsung
 - 2.1. Petunjuk diberikan sesuai laporan petunjuk teknis.
 - 2.2. Pelatihan diberikan sesuai laporan petunjuk teknis.
3. Mengelola tindak lanjut dari pelanggan
 - 3.1. Masukan dari pelanggan dievaluasi.
 - 3.2. Petunjuk teknis dapat dilakukan secara mandiri oleh pelanggan.



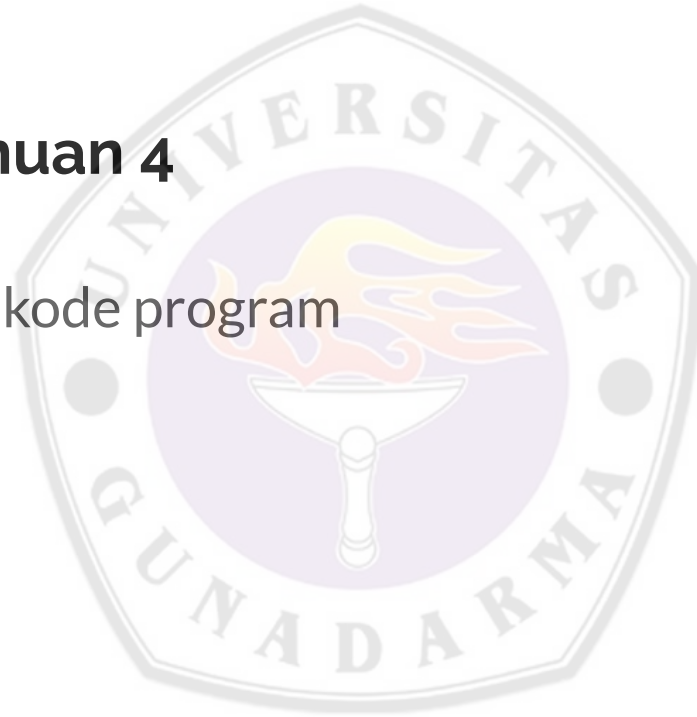
Melaksanakan pengujian oleh pengguna (UAT)

1. Membuat skenario UAT
 - 1.1. Fitur-fitur yang merepresentasikan kelayakan dan kesesuaian aplikasi diidentifikasi.
 - 1.2. Skenario terkait fitur-fitur terpilih dibuat.
2. Menjalankan skenario UAT
 - 2.1. Data pendukung pelaksanaan skenario dibuat.
 - 2.2. Kelayakan dan kesesuaian aplikasi berdasarkan skenario UAT diukur.



Output Pertemuan 4

1. Dokumentasi kode program
2. User Manual
3. Skenario UAT





Tugas Pertemuan 4

1. Buat dokumentasi kode program (Javadoc)
2. Buat user manual dari modul transaksi (Tarik Tunai, Transfer, dan Cek Saldo) menggunakan lembar kerja yang tersedia.
3. Buat dokumentasi pelaksanaan *User Acceptance Testing* (UAT).