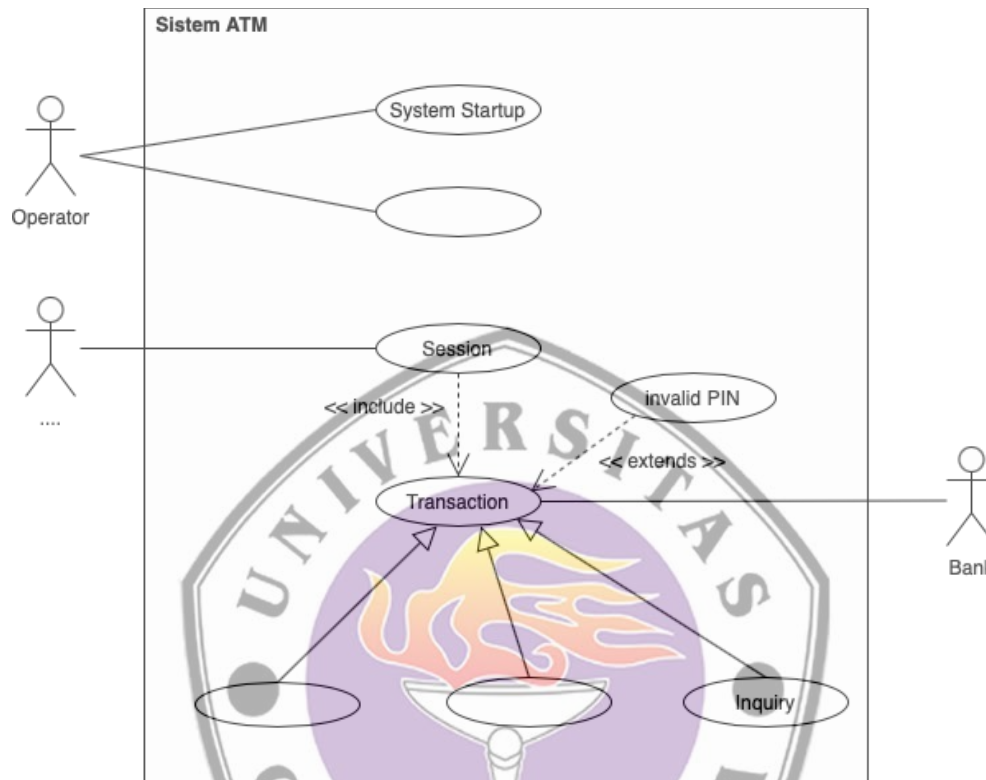


Tugas Pertemuan 1

1. Mengimplementasikan rancangan entitas dan keterkaitan antar entitas - J.620100.007.01

Buat dan lengkapi diagram use case Simulasi ATM berikut ini berdasarkan Kasus Simulasi ATM



2. Menggunakan Struktur Data - J.620100.004.02

Gambarkan Class Diagram dari kelas Tarik Tunai (Withdrawal), transfer, dan Cek Saldo (Inquiry)

- **Desain terperinci untuk kelas Tarik Tunai (Withdrawal)**
Withdrawal
 - from: int
 - amount: Money
 - + Withdrawal(atm: ATM, session: Session, card: Card, pin: int)
 - # getSpecifcicsFromCustomer(): Message throws Cancelled
 - # completeTransaction(): Receipt
- **Desain terperinci untuk kelas Transfer**
Transfer
 - from: int
 - to: int
 - amount: Money
 - + Transfer(atm: ATM, session: Session, card: Card, pin: int)

```
# getSpecifcsFromCustomer(): Message throws Cancelled  
# completeTransaction(): Receipt
```

- **Desain terperinci untuk kelas Cek Saldo (Inquiry)**
Inquiry
 - from: int
 - + Inquiry(atm: ATM, session: Session, card: Card, pin: int)
 - # getSpecifcsFromCustomer(): Message throws Cancelled
 - # completeTransaction(): Receipt

3. Menerapkan pemecahan permasalahan menjadi subrutin - J.620100.013.01

Generate class yang anda buat pada tugas nomor 2.

