

Mata Kuliah Konsentrasi Mobile Software Developer

Mata Kuliah	User Interface (UI) & user Expreience (UX)
Kode Mata Kuliah	TIM5011
Beban Studi	3 (Tiga)
Sifat	Pilihan
Prasyarat	Interaksi Manusia dan Komputer
Praktikum	Ada
Tujuan	Mahasiswa ini bertujuan untuk pengembangan antarmuka dengan menekankan pada proses user centered design untuk membantu dalam pengembangan produk dan layanan sesuai dengan kebutuhan dan pemahaman pengguna.
Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none">1. Pengenalan UI / UX2. UX Designer3. Design Thinking4. UI Designer5. Design Sprint6. Advanced Technique7. Maximizing Portofolio