

INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER (IMK)

Yoyon Efendi, M.Kom

Tim Pengampu Matakuliah IMK



Visi Misi Program Studi

Menjadi Program Studi dalam Bidang
Teknik Informatika Berbasis Mobile Computing
di Sumatera Tahun 2030

#10

Prototype

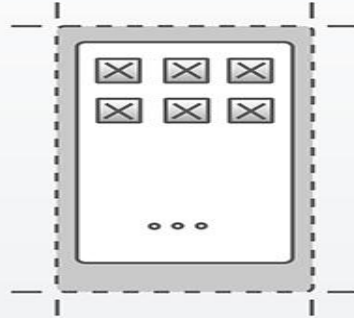
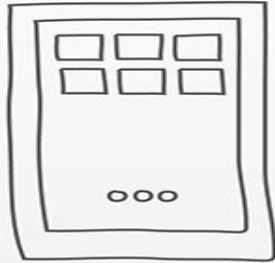
Web dan Mobile



Pengertian Protoype

- Prototipe adalah contoh awal, model, atau rilis produk yang dibuat untuk menguji konsep atau proses.
- Biasanya, prototipe digunakan untuk mengevaluasi desain baru untuk meningkatkan akurasi analisis dan pengguna sistem.

Sketsa-Wireframe-Mockup-Prototipe



Sketch

Drawing a
basic
concept

Wireframe

Refining
the concept
further

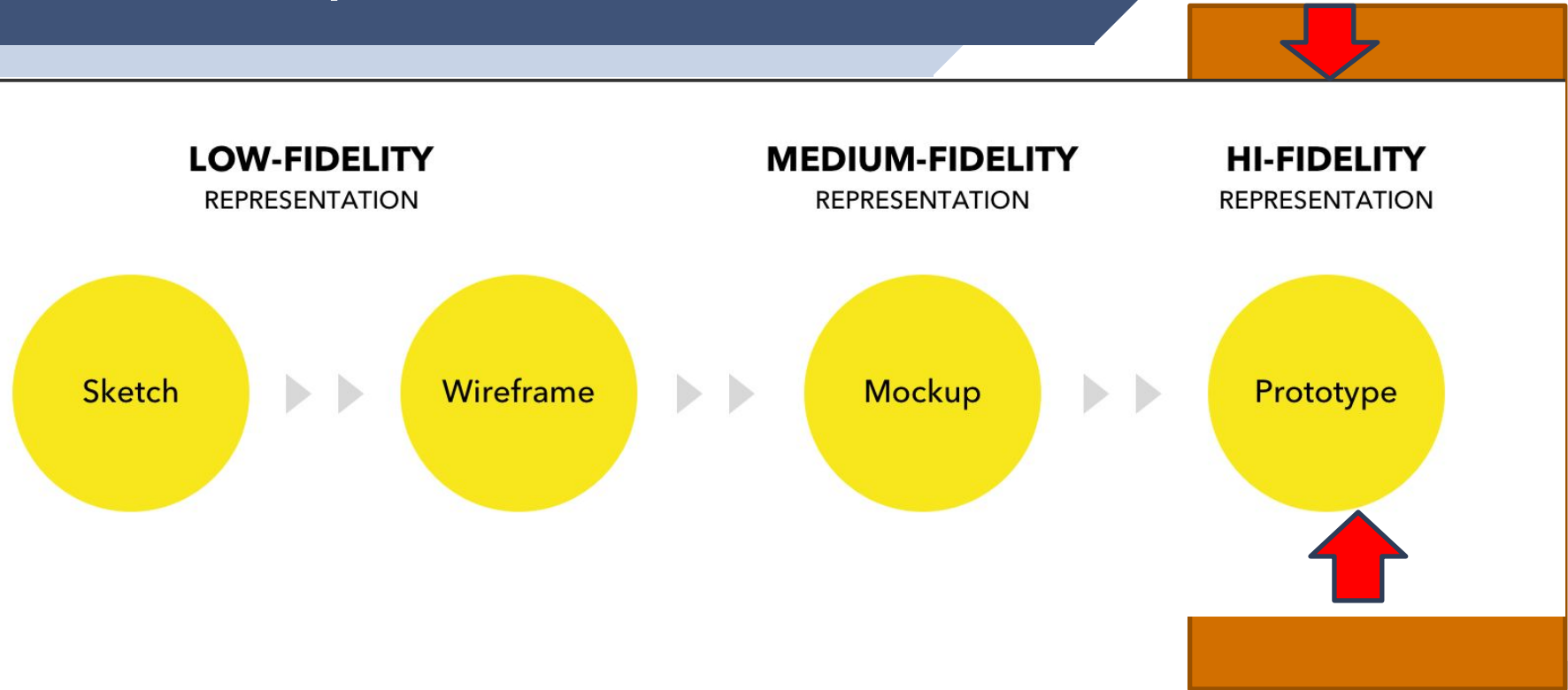
Mockup

Creating
visual graphic
and content

Prototype

A detailed visual
representation of
your product

Level Mockup



Fungsi Prototype

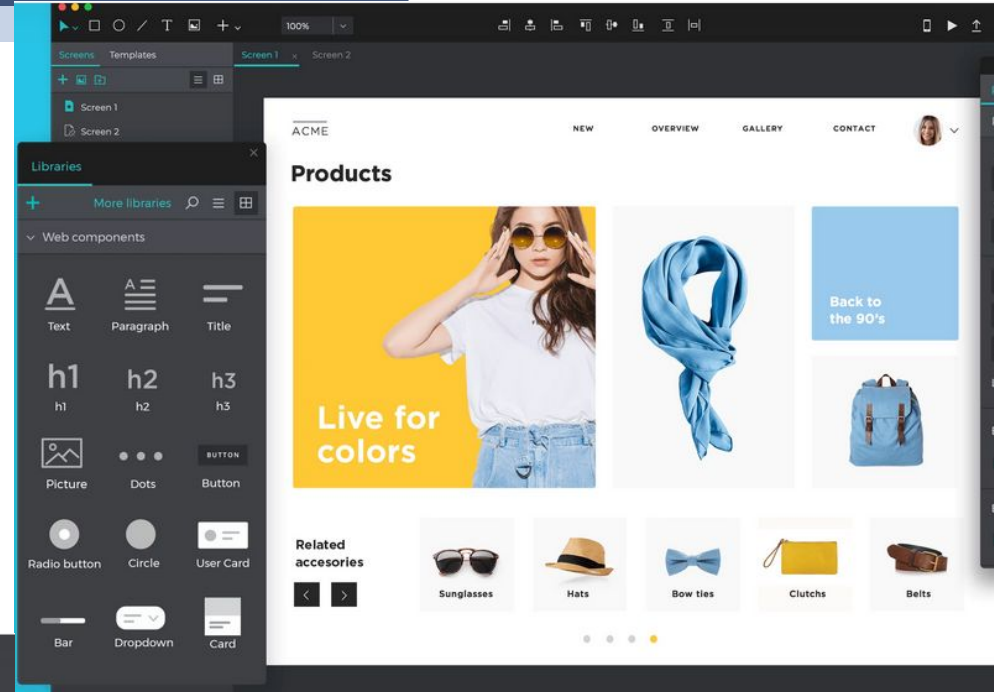
- Validasi hasil
- Permintaan visualisasi

Prototipe sering **gagal saat diuji**, dan ini menunjukkan desainer di mana cacat tersebut dan mengirim tim **"kembali ke proses menggambar"** untuk memperbaiki atau mengulangi solusi yang diusulkan berdasarkan **umpan balik pengguna yang sebenarnya**.

Prototyping Tool

Jenis Prototype

- Website prototyping
- App Prototyping(mobile)



iOS

Android

Icons



PROJECT AKHIR PROTOTIPE

- Tim /kelompok
- Jenis: web developer
- Case Study: Sekolah
- Lakukan pengumpulan data dan mini riset
- Pengujian prototipe



THANKS!

Ada Pertanyaan?
Boleh juga ke
yoyonefendi@stmik-amik-riau.ac.id