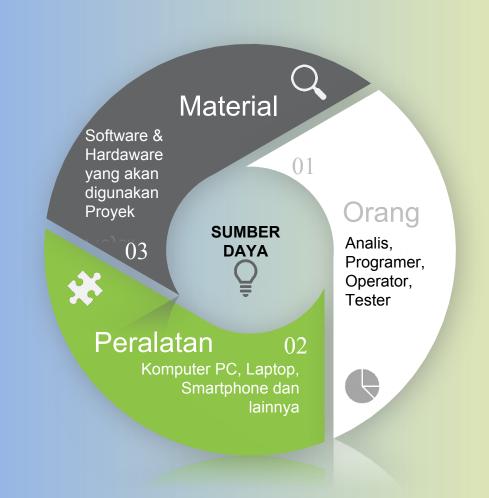


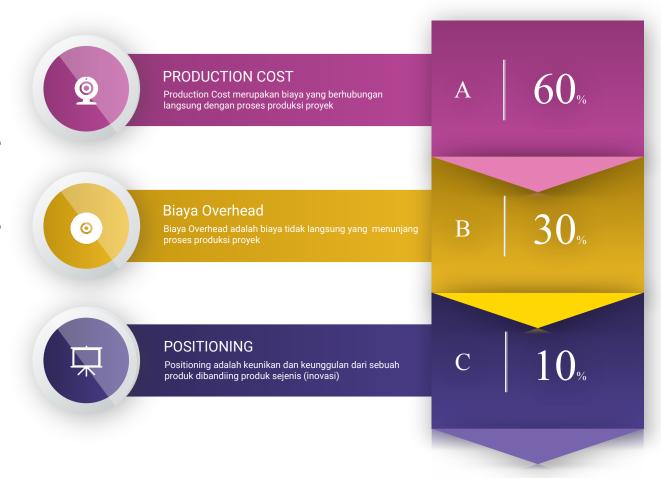
## Biaya Proyek

 Biaya Proyek adalah Seluruh pengorbanan sumber daya ekonomis yang biasanya diukur dalam satuan uang, baik yang telah terjadi, sedang terjadi, atau yang mungkin akan terjadi dalam pelaksanaan proyek.



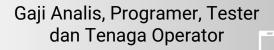
 Berbagai hal dalam kegiatan kita juga tak lepas dari biaya, apalagi bagi sebuah proyek di perusahaan.

# Faktor Biaya Proyek IT 3

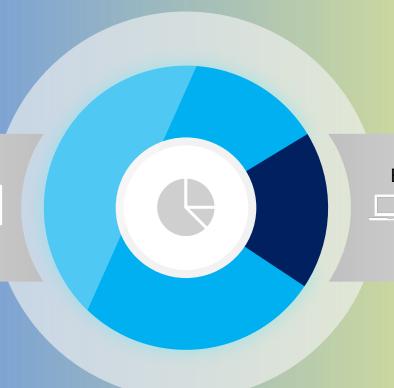


### PRODUCTION COST

Biaya Yang Muncul Dalam Proses Pelaksanaan Proyek



75%



Biaya Pengadaan Software dan Hardware

25%

# Bagaimana Menentukan Gaji

- Untuk proyek skala Nasional maupun International biasa untuk menentukan gaji tenaga ahli / konsultan proyek berpedoman ke (INKINDO) Ikatan Nasional Konsultan Indonesia
- Tenaga ahli / konsultan dibuktikan dengan Sertifikat Kompetensi Kerja (SKK) sesuai dengan bidang dan jabatan.

# Buku Pedoman Standar Minimal Billing Rate



 Untuk proyek skala kecil dan menengah berpedoman pada nilai proyek dan kesepakatan Tim anggaran proyek.

## Biaya Software & Hardware

 Biaya Software dan Hardware dimaksudkan adalah biaya pengadaan software dan hardware itu sendiri yang nantinya akan digunakan dalam proyek, baik saat pengerjaan proyek maupun pada saat penggunaan sistem hasil proyek.

 Pedoman menetukan harga software dan hardware biasanya berpedoman pada harga nasional yang bisa dilihat pada web resmi masing masing produk. Biasanya harga ini akan dinaikkan ± 20% untuk mengkaver biaya pengiriman, perubahan harga.





#### Furniture



#### Listrik

Rekening Listrik.



#### Transportasi

Kendaraan Operasionall.



### Komunikasi Handphone / Telephone



#### Entertaine



#### **BIAYA OVERHEAD**

Biaya Overhead adalah biaya tidak langsung yang menunjang proses pelaksanaan proyek





### Positioning

 Positioning adalah tindakan perusahaan untuk merancang produk agar dapat tercipta kesan tertentu diingatan konsumen. Sehingga, konsumen memahami dan menghargai apa yang dilakukan perusahaan dalam kaitannya dengan para pesaingnya.

- positioning bukanlah apa yang Anda lakukan terhadap produk, tapi apa yang Anda lakukan terhadap benak konsumen, yaitu memposisikan produk dalam benak konsumen(brand / image).
- Positioning produk yang baik adalah jika produk tersebut lebih unggul daripada produk lain yang sejenis.



### Utk production cost kita buat asumsi:

- Gaji Programer pemula: 1,5 juta/bulan
- Gaji supervisor: 4 juta
- Komputer: perunit 15 juta rupiah. Jumlah total 3 unit dengan depresiasi 2 tahun (24 bulan)
- Software 3D: licence 5 juta pertahun (12 bulan)

# Biaya Overhead

- Sewa gedung selama 2 tahun : 40 juta
- Perbaikan gedung : 5 juta
- Furniture kantor: 10 juta dengan masa depresiasi 5 tahun (60 bulan)
- Gaji sekretaris kantor: 700 ribu/bulan
- Gaji office boy: 300 ribu/bulan
- Listrik per bulan: 1 juta
- Air perbulan : 300 ribu
- Telpon: 500 ribu
- Transport: 1 juta utk bolak-balik meeting dengan klien
- Service klien: asumsi bahwa dalam 1 bulan tersebut kita bakal sering makan di luar bareng klien dengan biaya kita. Jumlah total 1,5 juta selama proyek berlangsung

# Cara Perhitungan

 Pertama-tama soal gaji. Gaji itu tidak hanya dihitung perbulan saja Iho...jangan lupa bahwa ada nilai THR senilai sebulan gaji. Dan juga ada tunjangan kesehatan yang kita asumsikan nilainya sama dengan satu bulan gaji pertahun. Sehingga total gaji dalam setahun adalah 14 bulan, bukan 12 bulan.

### Jadi total gaji per elemen adalah:

- Gaji Programer: 1.5 juta X (14/12) = 1.75 juta
- Gaji supervisor : 4 juta X (14/12) = 4.7 juta

### Gaji overhead:

- Gaji sekretaris: 700 ribu X (14/12) = 816,7 ribu (dibulatkan jadi 817 ribu)
- Gaji office boy: 300 ribu X (14/12) = 350 ribu

### Software/Hardware:

- Komputer: 15 juta dengan Depresiasi 24 bulan. Total nilai perbulan = 15 juta/24 = 675 ribu.
- Software: 5 juta/12 = 416,7 ribu (dibulatkan jadi 417 ribu)

### Overhead lainnya:

- Sewa gedung: 40 juta/24 = 1,7 juta
- Perbaikan: 5 juta /24= 209 ribu
- Furniture : 10 juta/60 = 166,7 ribu (dibulatkan jadi 167 ribu)
- Sisa yang lain yang bisa diperkirakan perbulan tinggal dijumlahkan.

# Maka hasil perhitungannya adalah sbb: PRODUCTION COST

Gaji Programer pemula 1: 1.750.000

Gaji Programer pemula 2: 1.750.000

Gaji supervisor: 4.700.000

Komputer: 675.000x3: 2.025.000

Software: 417.000x3: 1.251.000

\_\_\_\_\_+

Total 11.476.000

# **OVERHEAD**

7.543.000

•	Sewa gedung:	1.700.000
•	Perbaikan gedung :	209.000
•	Furniture kantor :	167.000
•	Gaji sekretaris :	817.000
•	Gaji office boy :	350.000
•	Listrik per bulan :	1.000.000
•	Air perb <mark>ulan :                                   </mark>	300.000
•	Telpon:	500.000
•	Transport :	1.000.000
•	Service klien :	1.500.000 +
•	Total:	ESVA (IDIAH
	SERATUS R	IBU HOLL

Nilai total project

Production cost: 11.476.000

Overhead: 7.543.000 +

\_\_\_\_\_\_

19.019.000,-

Keuntungan 10% 1.901.900,-

\_\_\_\_\_\_

Total 20.920.900,-

- Inilah hasil perhitungan basic kita dengan berpedoman pada biaya bulanan perusahaan. Jika Perusahaan mengerjakan proyek yang bisa diselesaikan dalam waktu 1 bulan, maka biaya proyek minimal adalah Rp. 20.920.900,-.
- Tentu saja ini masih sangat sederhana, karena masih banyak faktor yang belum disebutkan di sini. Pada pelaksanaannya kita semua harus sangat hati2 dengan hidden cost yang belum kita masukkan. Kalau salah perhitungan maka dipastikan perusahaan akan rugi.

