MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK

Ir. Mardainis, M. Kom

Prodi : Teknik Informatika STMIK Amik Riau





DESKRIPSI DAN TUJUAN



DESKRIPSI MATAKULIAH

NAMA MK : Manajemen Perangkat Lunak

KODE: KB212

BOBOT: 3 SKS

SIFAT : Pilihan

TUJUAN MATAKULIAH

- Mahasiswa dapat memahami pentingnya manajemen dalam mengelola proyek perangkat lunak.
- Mahasiswa dapat mengetahui penyebab kegagalan proyek perangkat lunak disamping itu mahasiwa juga mengetahui kunci keberhasilan suatu proyek.
- Mahasiswa tidak hanya mengetahui dan lulus dalam mata kuliah saja.

 Namun, lebih jauh mampu untuk membentuk pribadi sebagai manajer yang dapat memberikan perubahan terhadap individu dan organisasi yang lebih baik.



Kenapa Harus Belajar



Manajemen Proyek Perangkat Lunak

WHAT ? WHO ? HOW ?

Pentingkah Pertanyaan ini di Jawab ????





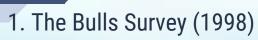
The Bulls Survey (1998)

Beberapa Penelitian Meneliti Penyebab Kegagalan Proyek Perangkat Lunak

The KPMG Canada Survey (1997)

03 The Chaos Report (1995)







Pada tahun 1998, sebuah manufaktur komputer dan sistem integrator dari perancis, BULLS, melakukan survey tentang faktor-faktor penyebab kegagalan pelaksanaan proyek untuk kebutuhan internal perusahan. Hasil survey tersebut dapat dilihat pada gambar berikut ini:

- Buruknya komunikasi antara pihak-pihak terkait, baik pengembang maupun pemilik proyek (57%),
- Kurang baiknya perencanaan proyek (39%) serta
- Buruknya pengendalian kualitas pekerjaan (35%).

Hasil dari penelitian ini lebih menekankan pada pentingnya komunikasi dalam proyek, perencanaan yang matang serta pengendalian kualitas yang mengacu pada standar yang telah ditetapkan.



- 2. The KPMG Canada Survey (1997)
- Sedangkan survey yang dilakukan oleh KPMG canada menemukan beberapa fakta tentang kegagalan pelaksanaan proyek, diantaranya adalah:
 - Buruknya perencanaan proyek.
- Buruknya pengetahuan dan penggalian kebutuhan bisnis.
- Kurangnya keterlibatan dan dukungan management.

Sehingga dapat disimpulkan bahwa faktor kegagalan proyek berdasarkan survey yang dilakukan oleh KPMG adalah perencanaan proyek, user and business needs serta executive support.



- 3. The Chaos Report (1995)
- Hasil studi dari the standish group yang dituangkan dalam sebuah laporan berjudul CHaos Report memaparkan 5 penyebab utama kegagalan implementasi proyek, yaitu:
 - 1. Penggalian requirement (user & business) yang kurang lengkap.
 - 2. Kurangnya keterlibatan user dalam pengembangan sistem.
 - 3. Kurangnya sumberdaya manusia proyek.
 - 4. Harapan/ekspektasi yang berlebihan dari owner terhadap kapabilitas sistem yang dibangun.
 - 5. Kurangnya dukungan dari eksekutif/manajemen perusahaan pemilik proyek.



- Dari hasil studi pada tahun 1995, Standish Group menemukan bahwa rata-rata penyelesaian proyek-proyek IT molor hingga 222 persen dari waktu proyek yang direncanakan.
- Artinya bahwa satu proyek yang semestinya selesai pada tahun ini, baru selesai 2.2 tahun mendatang.



Tiga alasan utama bahwa proyek akan berhasil adalah keterlibatan pengguna, dukungan manajemen eksekutif dan pernyataan yang jelas mengenai persyaratan. Ada kriteria keberhasilan lainnya, tetapi dengan adanya tiga elemen ini, peluang sukses lebih besar. Tanpa mereka, kemungkinan kegagalan meningkat secara dramatis.



- Dari Nama Matakuliah dapat kita urai menjadi :
 - Manajemen
 - Proyek
 - Perangkat Lunak





Manajemen adalah seni menyelesaikan pekerjaan melalui orang lain. Definisi Mary Parker Follet ini berarti bahwa seorang manajer bertugas mengatur dan mengarahkan orang lain untuk mencapai tujuan organisasi.





Manajemen adalah:

Suatu seni atau cara untuk merealisasikan pekerjaan melalui orang lain.





Manajemen adalah:

Suatu seni atau cara untuk merealisasikan pekerjaan melalui orang lain.





Untuk mencapai tujuannya Manajer harus mampu mengatur orang lain untuk melakukannya



PENGERTIAN PROYEK



Proyek adalah suatu pekerjaan yang bertujuan untuk menghasilkan produk atau jasa, dengan anggaran biaya dan batas waktu yang sudah disepakati serta kwalitas yang ingin dicapai



PENGERTIAN PERANGKAT LUNAK



Perangkat Lunak adalah software yang digunakan oleh komputer, baik sebagai sistem operasi maupun aplikasi yang digunakan oleh perusahaan

Bagaimana Perangkat Lunak





CONTOH PROYEK PERANGKAT LUNAK





Sistem E-KTP merupakan salah satu bentuk proyek di bidang IT berskala Nasional

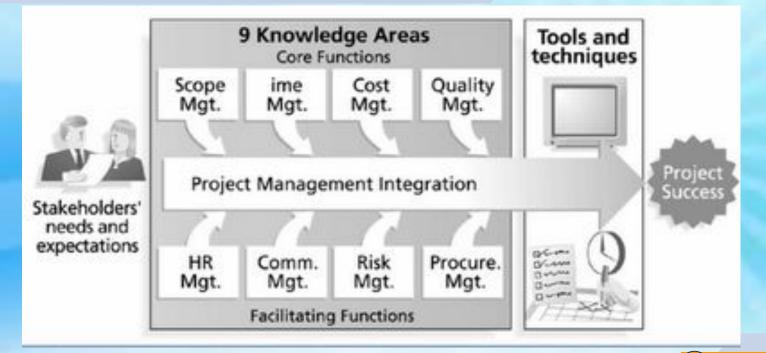


Sistem Pelayanan Kesehatan oleh BPJS



Kerangka Kerja / Framework Manajemen Proyek







Banyak proyek gagal disebabkan oleh ketidakmampuan manajer proyek. Hal ini disebabkan dalam proses penunjukkan manajer proyek tidak didasari oleh keahlian yang dimilikinya namun lebih kepada faktor kepercayaan dan kedekatan serta loyalitas semata.



PELAYANAN KE KONSUMEN





Konsumen atau pemberi proyek akan merasa puas apabila proyek dapat diselesai tepat waktu dengan biaya dan sumber daya yang sudah direncanakan serta kwalitas yang baik.

CIRI CIRI PROYEK



- Memiliki tujuan atau hasil akhir berupa produk atau jasa.
- Memiliki anggaran biaya, jadwal, kriteria mutu serta sumber daya yang dibutuhkan.
- 3. Bersifat sementara atau punya batas waktu yang telah ditentukan.
- 4. Dan tidak bersifat berulang-ulang.



Pelaksanaan Proyek

Dikerjakan sendiri atau beberapa orang yang melakukan kegiatan yang saling berhubungan atau terkait dalam jangka waktu dan biaya tertentu



Masalah Dalam Proyek

Banyak proyek yang dikerjakan namun tidak dikerjakan dengan baik, sehingga memunculkan masalah berikut :

- Proyek tidak sesuai dengan yang diharapkan (waktu, biaya dan scope).
- 2. Dari sisi waktu : penyelesaian proyek lebih lama dari waktu yang sudah disepakati.



Masalah Dalam Proyek

- Dari sisi biaya, membengkaknya biaya karena faktor yang tidak terdefinisi.
- 4. Dari sisi scope atau cakupan pekerjaan, meleset dari cakupan yang diinginkan atau tidak sesuai dengan yang diinginkan



Manajer Proyek adalah pemimpin tim dan tanggung jawabnya adalah menjamin bahwa semua pengelolaan proyek dan proses pengembangan teknis berada di tempat dan sedang dikerjakan di dalam serangkaian kebutuhan spesifik, proses yang ditentukan dan standar mutu.



Manajer Proyek adalah pemimpin tim dan tanggung jawabnya adalah menjamin bahwa semua pengelolaan proyek dan proses pengembangan teknis berada di tempat dan sedang dikerjakan di dalam serangkaian kebutuhan spesifik, proses yang ditentukan dan standar mutu.



- Manajer Proyek yang baik selalu kritis terhadap kesuksesan proyek. Manajer proyek bekerja dengan sponsor proyek, tim proyek, dan lain orang yang terkait dalam proyek untuk mencapai tujuan.
- Setiap proyek menghadapi hambatan dalam berbagai cara, terutama dengan lingkup, waktu dan tujuan biayanya.



Untuk mencapai proyek yang sukses, manajer proyek harus memperhatikan lingkup, waktu dan biaya (*triple constraints*) serta keseimbangan dari ke tiga tujuan yang seringkali bersaing ini.



Technical Expert diperlukan untuk mendapatkan solusi teknis pada masalah proyek. Pakar teknis termasuk system analysts, system designers, network specialists, programmers, graphic artists, trainers dsb.





THANKS!

Ada Pertanyaan?
Boleh juga ke
Groub Whatsapp Kelas Kita