

Ridho Surya / 1710031802135

P10 - MANIPULASI ARRAY SATU DIMENSI

Program 10.1 array_man_1.cpp

```
array_man_1.cpp
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      int A[12] = {12,15,7,10,5,2,17,25,9,20,35,14};
5      int i;
6      printf("Isi array A : ");
7      for(i=0; i<12; i++) {
8          printf("%4i", A[i]);
9      }
10     return 0;
11 }
```

```
C:\Users\STMIK\Documents\P8 - AlgoPro\Pertemuan 10\array_man_1.exe
Isi array A :   12   15   7   10   5   2   17   25   9   20   35   14
-----
Process exited after 0.02573 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Program 10.2 array_man_2.cpp

```
C:\Users\STMIK\Documents\P8 - AlgoPro\Pertemuan 10\array_man_2.exe
Isi array A (1): 12 15 7 10 5 2 17 25 9 20 35 14
Isi array A (2): 14 35 20 9 25 17 2 5 10 7 15 12
-----
Process exited after 0.03002 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

```
array_man_2.cpp
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      int A[12] = {12,15,7,10,5,2,17,25,9,20,35,14};
5      int i;
6
7      printf("Isi array A (1):");
8
9      for(i=0; i<12; i++) {
10         printf("%4i", A[i]);
11     }
12
13     printf("\nIsi array A (2):");
14
15     for(i=11; i>=0; i--) {
16         printf("%4i", A[i]);
17     }
18     return 0;
19 }
```

mengapa tampilan array akibat program baris 7-9 berbeda dengan perintah baris 11-13 ?

7-9, karena pengulangan dari 0 lebih kecil dari 12 akan bernilai true, sehingga setiap array l, akan dicetak berurutan sesuai yang kita deklarasikan.

11 - 13, karena pengulangan for dimulai dari 11, sehingga akan di hitung mundur array tersebut.

Program 10.3 array_man_3.cpp

```
array_man_3.cpp
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      int A[12] = {12,15,7,10,5,2,17,25,9,20,35,14};
5      int i;
6
7      printf("Isi array A (1):");
8
9      for(i=0; i<12; i++) {
10         if (A[i]>9) {
11             printf("%4i", A[i]);
12         }
13     }
14     return 0;
15 }
```

```
Isi array A (1):  12  15  10  17  25  20  35  14
-----
Process exited after 0.02627 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Program 10.4 array_man_4.cpp