

Nama : Ridho Surya / 1710031802135

Algoritma & Pemogramman - Pertemuan 6 (STRUKTUR KONDISI IF BERTINGKAT DAN SWITCH...CASE)

Program 5.5.1 terbesar3bil.cpp

```
terbesar3bil.cpp
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int A, B, C;
5      printf("Input 3 Buah Bilangan\n");
6      printf("Bilangan 1: "); scanf("%i", &A);
7      printf("Bilangan 2: "); scanf("%i", &B);
8      printf("Bilangan 3: "); scanf("%i", &C);
9
10     printf("\nBilangan terbesar: ");
11     if(A > B) {
12         if(A > C) {
13             printf("%i", A);
14         } else {
15             printf("%i", C);
16         }
17     } else {
18         if(B > C) {
19             printf("%i", B);
20         } else {
21             printf("%i", C);
22         }
23     }
24
25     return 0;
26 }
```

A	B	C	Keluaran
3	7	9	9
9	3	7	9
7	9	3	9

A	B	C	Keluaran
9	7	3	9
3	9	7	9
7	3	9	9

Program 5.2 terbesar3bil_alt2.cpp

```

1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int A, B, C, max;
5      printf("Input 3 Buah Bilangan\n");
6      printf("Bilangan 1: "); scanf("%i", &A);
7      printf("Bilangan 2: "); scanf("%i", &B);
8      printf("Bilangan 3: "); scanf("%i", &C);
9
10     printf("\nBilangan terbesar: ");
11     if (A > max) {
12         max = A;
13     }
14     if (B > max) {
15         max = B;
16     }
17     if (C > max) {
18         max = C;
19     }
20
21     printf("%i", max);
22
23     return 0;
24 }

```

A	B	C	Keluaran
3	7	9	9
9	3	7	9
7	9	3	9

A	B	C	Keluaran
9	7	3	9
3	9	7	9
7	3	9	9

Program 5.3 terbesar3bil_alt3.cpp

```

1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int A, max;
5      printf("Input 3 Buah Bilangan\n");
6      printf("Bilangan 1: "); scanf("%i", &A);
7      max = A;
8      printf("Bilangan 2: "); scanf("%i", &A);
9
10     if (A > max) {
11         max = A;
12     }
13     printf("Bilangan 3: "); scanf("%i", &A);
14
15     if (A > max) {
16         max = A;
17     }
18
19     printf("\nBilangan terbesar: %i", max);
20
21     return 0;
22 }

```

A	B	C	Keluaran
3	7	9	9
9	3	7	9
7	9	3	9

A	B	C	Keluaran
9	7	3	9
3	9	7	9
7	3	9	9

Apakah Anda menemukan kelemahan/kekurangan dari program di atas? Tuliskan jika ada.

Jawab : Ada, karena semua tipe data masuk dan bisa diproses, contohnya int, huruf, min, maupun symbol.

SWITCH

Program 5.4 angka_mutu.cpp

```

angka_mutu.cpp
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      char grade;
5      int sks;
6      int angka_mutu = 0;
7
8      printf("Program Hitung Angka Mutu");
9      printf("\nInput Grade (A, B, C, D, E) : ");
10     grade = getchar();
11     printf("Input SKS : ");
12     scanf("%i", &sks);
13
14     switch(grade) {
15         case 'A' : angka_mutu = 4 * sks; break;
16         case 'B' : angka_mutu = 3 * sks; break;
17         case 'C' : angka_mutu = 2 * sks; break;
18         case 'D' : angka_mutu = 1 * sks; break;
19         case 'E' : angka_mutu = 0 * sks; break;
20         default : angka_mutu = 0;
21     }
22
23     printf("\nGrade : %c", grade);
24     printf("\nSKS : %i", sks);
25     printf("\nAngka Mutu : %i", angka_mutu);
26     return 0;
27 }

```

Grade	SKS	Keluaran
A	3	12
B	2	6
C	3	6

Grade	SKS	Keluaran
B	2	6
-	3	0
X	2	0

LATIHAN

```
latihan_p6.cpp terbesar3bil.cpp
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int A, B, C;
5      printf("Input 3 Buah Bilangan\n");
6      printf("Bilangan 1: "); scanf("%i", &A);
7      printf("Bilangan 2: "); scanf("%i", &B);
8      printf("Bilangan 3: "); scanf("%i", &C);
9
10     if(A > B && A > C) {
11         printf("%i", A);
12     }
13
14     if(B > A && B > C) {
15         printf("%i", B);
16     }
17
18     if(C > A && C > B) {
19         printf("%i", C);
20     }
21
22
23
24     return 0;
25 }
```

```
C:\Users\STMIK\Documents\Ridho C dasar\Pertemuan 6\latihan_p6.exe
Input 3 Buah Bilangan
Bilangan 1: 10
Bilangan 2: 20
Bilangan 3: 30
30
-----
Process exited after 3.527 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

TERIMA KASIH.