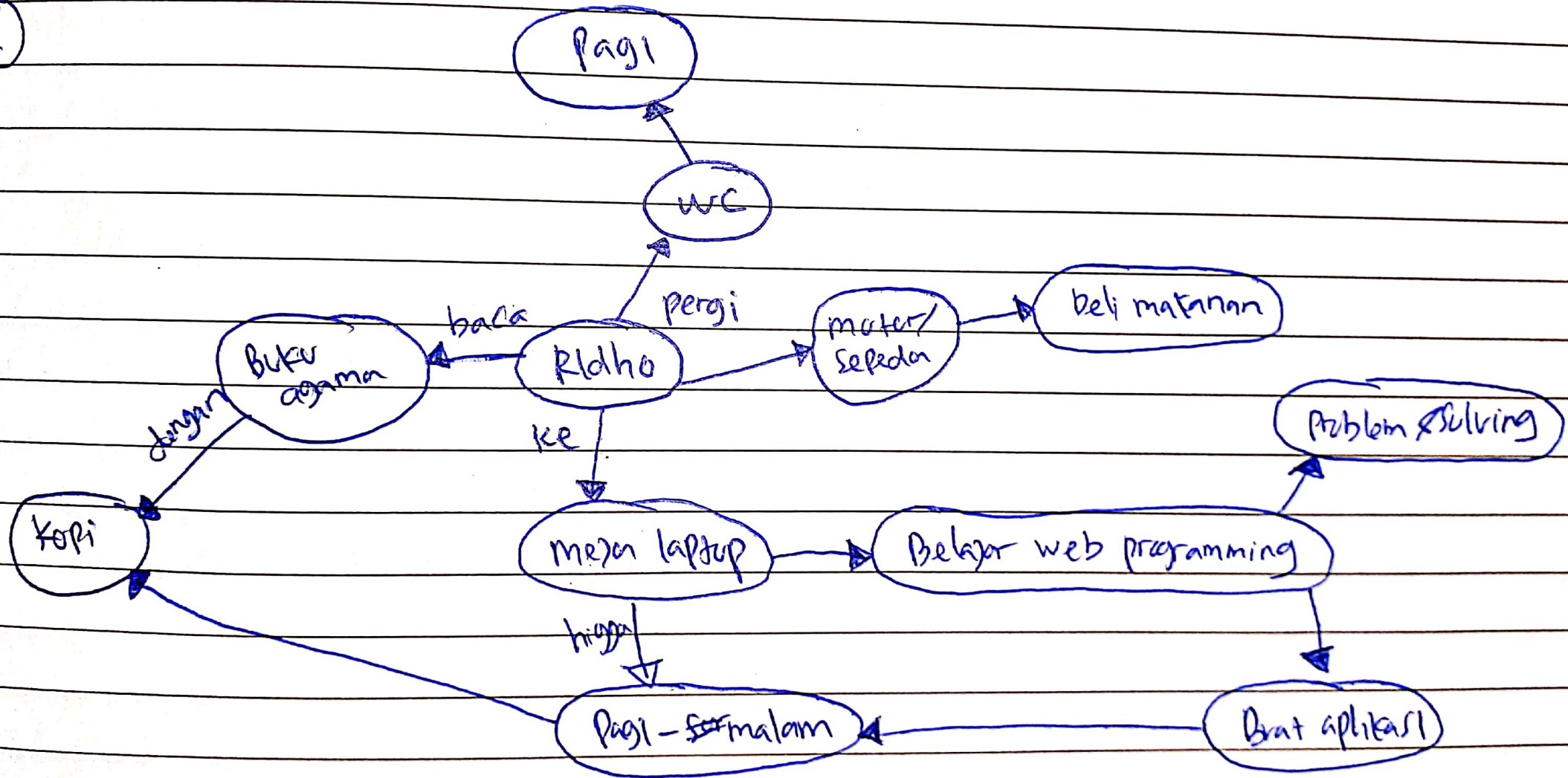
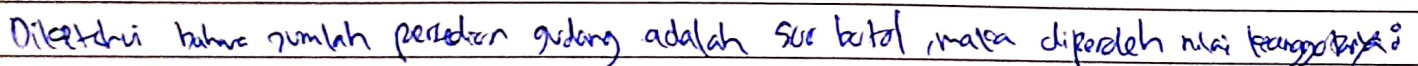


1



- Permintaan konsumen adalah 5000 botol
Persediaan gudang masih 500 botol

Diketahui bahwa Jumlah Permintaan Konsumen adalah 5000 botol, maka diperoleh nilai koefisiennya adalah:

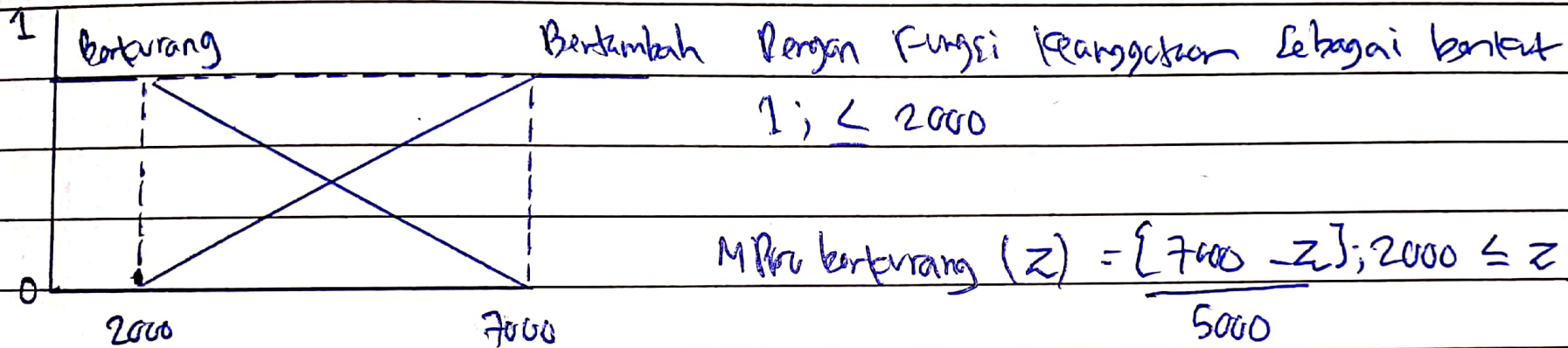
$$\frac{(5000)}{5000} = 5000 - 5000 = 0$$
$$\frac{(5000)}{5000} = 5000 - 1000 = 0,8$$


$$b: Y \geq 700$$

$0^\circ < \gamma < 150^\circ$

$$1: Y \leq 150$$

$$\therefore Y \geq 700$$



$$0; z > 7000 \quad 0; z < 2000$$

$$\text{M Pro Bertambah } z = \frac{z - 2000}{5000}; 2000 \leq z \leq 7000$$

$$0; z \geq 7000$$

③ Komponen utama pada struktur sistem pakar

a.) Basis Pengetahuan (Knowledge Base)

Merupakan inti dari sistem pakar, yaitu berupa representasi pengetahuan dari pakar. Basis pengetahuan tersusun atas fakta dan kaidah. Fakta adalah informasi tentang objek, peristiwa, atau situasi. Kaidah adalah cara untuk membangkitkan satu fakta baru dari fakta yang sudah diketahui. Basis pengetahuan merupakan representasi di perangkat pakar, yang kemudian dapat dimasukkan ke dalam bahasa pemrograman khusus untuk kecerdasan buatan (misalnya prolog atau LISP) atau ke shell sistem pakar misalnya (EXSYS, PC-PLUS, CRYSKAL dsb).

B.) Interface Engine

Berperan sebagai otak dari sistem pakar. mesin inferensi berfungsi untuk memandu proses penalaran terhadap suatu ~~situasi~~ kondisi. di dalam mesin inferensi terjadi proses manipulasi dan mengarahkan kaidah, model, dan fakta yg disimpan dlm basis pengetahuan agar mencapai solusi. Strategi penalaran terdiri dari strategi penalaran pasti (Exact Reasoning) dan strategi penalaran tak pasti (Inexact Reasoning). Exact reasoning akan dilakukan jika semua data yg dibutuhkan utk menarik suatu kesimpulan tersedia, sedangkan inexact reasoning dilakukan pd keadaan sebaliknya. terdapat 3 teknik pengendalian yg sering digunakan yaitu, Forward Chaining, backward Chaining, dan gabungan dari kedua teknik tersebut.

C.) Database

terdiri atas semua fakta yg diperlukan, dimana fakta tersebut digunakan untuk memenuhi kondisi dari kaidah dlm aturan. Menyimpan semua fakta/baik fakta pd saat sistem mulai beroperasi, maupun fakta yg diperoleh pd saat proses penarikan kesimpulan sedang dilaksanakan. digunakan untuk menyimpan data hasil operasi dan data lain yg dibutuhkan selama proses.

D.) User Interface

digunakan sebagai perantara komunikasi antara pemakai dgn sistem.