



# Menghubungkan Activity Satu ke Activity Lainnya

**Khusaeri Andesa, M.Kom**

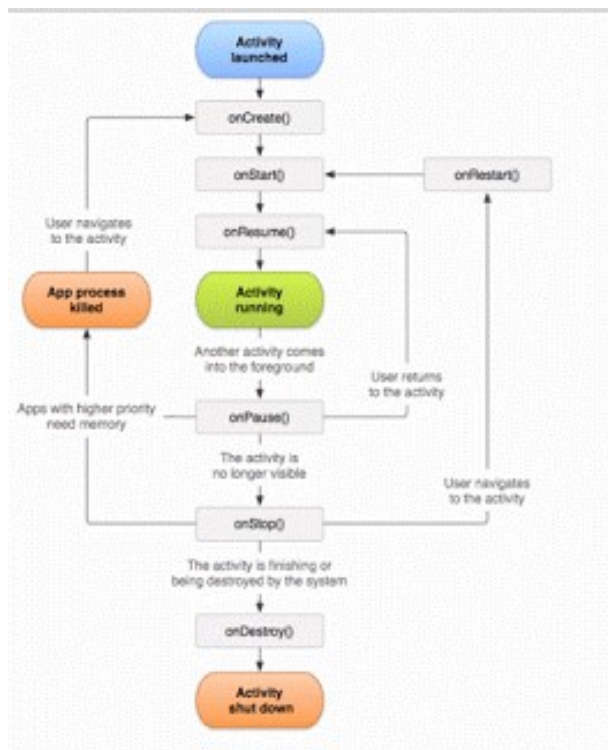
## Menghubungkan Activity Satu ke Activity Lainnya

**Activity** adalah suatu halaman pada pengembangan Aplikasi Android, yang mengatur suatu komponen tampilan (layout.xml), dan user interaksi atau logic antar komponen(program.java) agar dapat menghubungkan antara activity satu dengan activity lainnya, di dalam Aplikasi Android. Activity dapat memuat banyak Action atau tindakan dari pengguna. Activity di buat mengatur class pada Java, di setiap tampilan antar muka di dalam Aplikasi Android. Activity juga mengelola bagian-bagian dari user interface (antar muka ), yaitu Fragment.

Activity juga mempunyai siklus hidup (life cycle ) , jadi setiap activity akan diatur seperti :

- kapan activity akan dibuat **onCreate()**,
- kapan activity akan di jalankan **onStart()** ,
- kapan activity akan diberhentikan sementara **onPause()**
- kemudian akan dilanjutkan kembali **onResume()**.
- kapan activity akan dihentikan **onStop()**,
- kapan activity akan restore atau dikembalikan lagi **onRestart()**,
- serta dihancurkan dari system **onDestroy()**,

Untuk Life Cycle Activity kalian bisa lihat gambar dibawah:



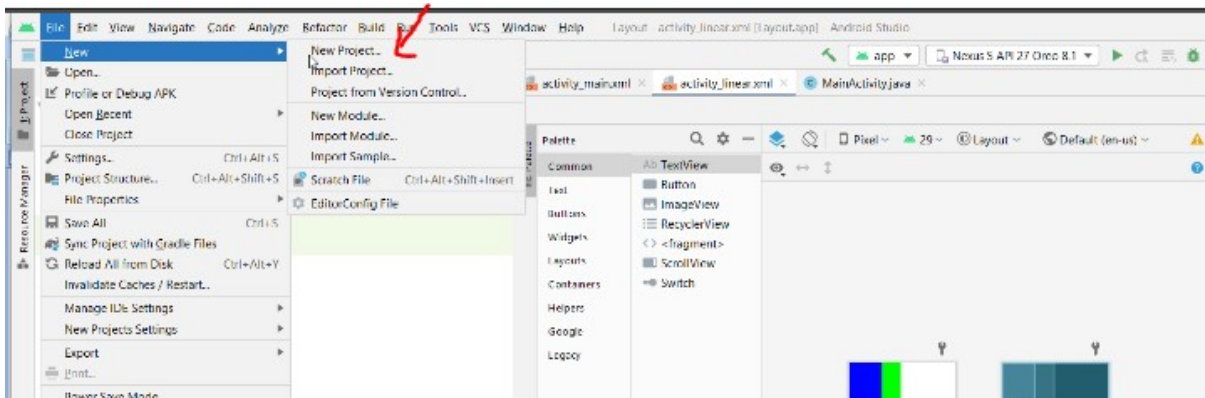
Activity Life Cycle Android (source : [developer.android.com](http://developer.android.com))

Kita akan membuat contoh Aplikasi untuk menggabungkan 2 Activity yang berbeda. Disini kita akan menggunakan method **startActivity()** yang digunakan untuk membuka Activity baru , dan **Intent** yang fungsinya sama seperti hyperlink di Web yaitu menghubungkan antar activity.

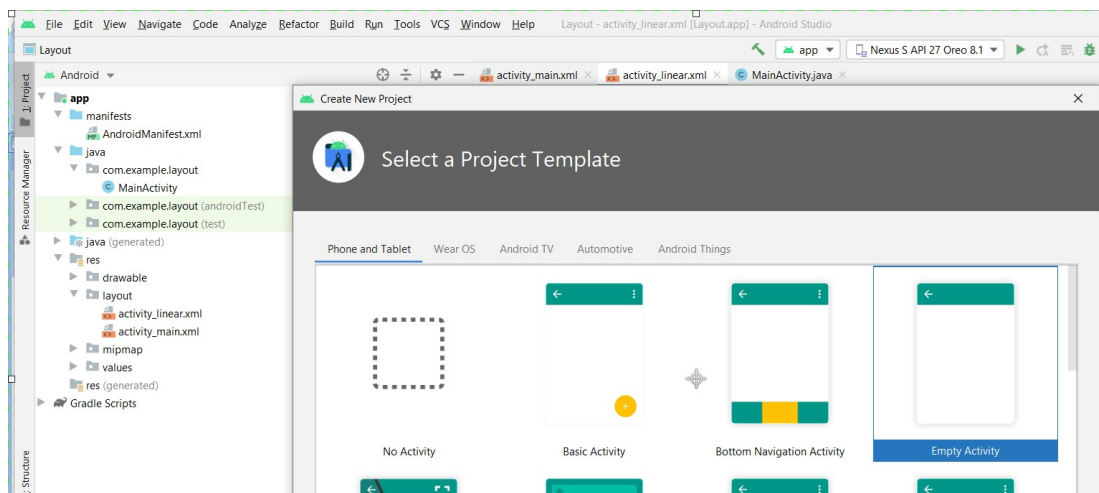
1. Pertama buka project **Android Studio**.

2. Disini kita akan membuat Activity baru.yang terdiri dari file .java dan file .xml.


Pada folder java ata res kalian bisa klik kanan pilih **New,New Project**.

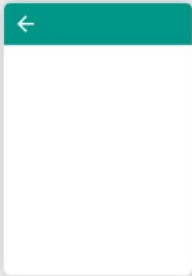


Pilih Empty Activity



Pada bagian **Configure Your** Isikan nama project seperti pada gambar dibawah ini:

 Configure Your Project



Empty Activity

Name

Latihan\_Inten

Package name

com.example.latihan\_inten

Save location


G:\Ngajar\ANDROID MOD\Materi\materi\Latihan\_Inten

Language

Java

Minimum SDK

API 21: Android 5.0 (Lollipop)

 Your app will run on approximately **94.1%** of devices.

Membuat Activity Baru

3. Setelah itu salin baris intruksi (codingan ) dibawah :

*activity\_main.xml*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk,
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Selamat Datang !"
        android:textAlignment="center"
        tools:layout_editor_absoluteX="169dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="172dp" />

    <Button
        android:id="@+id/bt1"
        android:layout_width="fill_parent"

    <Button
        android:id="@+id/bt2"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Button"
        tools:layout_editor_absoluteX="172dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="457dp
```

### *activity\_dua.xml*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

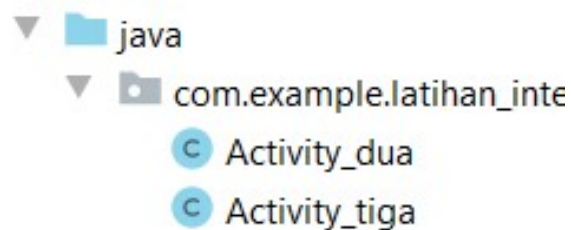
    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Anda berada di Layout kedua !"
        android:textAlignment="center"
        tools:layout_editor_absoluteX="150dp"
```

### *activity\_tiga.xml*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:id="@+id/textView3"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Anda berada di Layout ketiga"
        android:textAlignment="center"
```

Kemudian ke folder Java dan pilih pada file mainactivity lalu isi sesuai dengan skrip dibawah ini:





## *MainActiviy.java*

```
package com.example.latihan_inten;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Button button1=(Button)findViewById(R.id.bt1);
        Button button2=(Button)findViewById(R.id.bt2);

        button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent i = new Intent(getApplicationContext(),Activity_tiga.class);
                startActivity(i);
            }
        });

        button2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent i = new Intent(getApplicationContext(),Activity_tiga.class);
                startActivity(i);
            }
        });
    }
}
```

### *Activity\_dua.java*

```
package com.example.latihan_inten;

import android.os.Bundle;

import androidx.annotation.Nullable;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class Activity_dua extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }
}
```

### *Activity\_tiga.java*

```
package com.example.latihan_inten;

import android.os.Bundle;

import androidx.annotation.Nullable;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class Activity_tiga extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_tiga);
    }
}
```

Ketika kita membuat Activity baru dengan cara diatas, maka Activity tersebut harus terdaftar di *AndroidManifest.xml*. *MainActivity* akan bertugas menjadi Activity pertama (OnCreate()) yang akan tampil pertama kali saat dijalankan. (*MAIN/LAUNCHER*)



## AndroidManifest.xml

---

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.latihan_inten">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="Latihan_Inten"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.Latihan_Inten">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".Activity_dua">
        </activity>
        <activity android:name=".Activity_tiga">
```

4. Setelah selesai semua , kita coba jalankan Aplikasinya lewat Android Studio.

Hasilnya kurang lebih seperti ini:

