

Program 4.1 if_nilai

```
4-1_if)nilai.cpp
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int nilai;
5      printf("Input nilai mata kuliah: ");
6      scanf("%i", &nilai);
7
8      if(nilai >= 60) {
9          printf("\nLULUS");
10     }
11
12     printf("\n\nProgram Selesai.");
13     return 0;
14 }
```

Nilai	Keluaran
80	Lulus
100	Lulus
40	Program Selesai.
50	Program Selesai.

Nilai	Keluaran
60	Lulus
61	Lulus
150	Lulus
-	Program Selesai.

Program 4.2 ifelse_nilai

4-2_if_else_nilai.cpp

```

1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int nilai;
5      printf("Input nilai mata kuliah: ");
6      scanf("%i", &nilai);
7
8      if(nilai >= 60) {
9          printf("\nLULUS");
10     } else {
11         printf("\nGAGAL");
12     }
13
14     printf("\n\nProgram Selesai.");
15     return 0;
16 }

```

Nilai	Keluaran
80	Lulus
100	Lulus
40	Gagal
50	Gagal

Nilai	Keluaran
60	Lulus
61	Lulus
150	Lulus
-	Gagal

Program 4.3 ifelse_nilai_cara2

4-3_if_else_nilaicara2.cpp

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  int main()
4  {
5      int nilai;
6      char X[10];
7      printf("Input sebuah nilai: ");
8      scanf("%i", &nilai);
9
10     if(nilai >= 60)
11         strcpy(X, "LULUS");
12     else
13         strcpy(X, "GAGAL");
14     printf("\n\n %s", X);
15
16
17     printf("\nProgram Selesai.");
18     return 0;
19 }

```

Nilai	Keluaran
80	Lulus
100	Lulus
40	Gagal
50	Gagal

Nilai	Keluaran
60	Lulus
61	Lulus
150	Lulus
-80	Gagal

Program 4.4 ifelse_nilai_cara3

```

4-3_if_else_nilaicara3.cpp
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  int main()
4  {
5      int nilai;
6      char X[10];
7      strcpy(X, "GAGAL");
8      printf("\n Input sebuah nilai: ");
9      scanf("%i", &nilai);
10
11      if(nilai >= 60)
12          strcpy(X, "LULUS");
13
14      printf("\n %s", X);
15
16
17      printf("\nProgram Selesai.");
18      return 0;
19  }

```

Nilai	Keluaran
80	Lulus
100	Lulus
40	Gagal
50	Gagal

Nilai	Keluaran
60	Lulus
61	Lulus
150	Lulus
-80	Gagal

Program 4.5 ifelse_grade

```

4-5_if_else_grade.cpp
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  int main()
4  {
5      int nilai;
6      printf("Input nilai matakuliah: ");
7      scanf("%i", &nilai);
8
9      if (nilai >= 85 && nilai <= 100) {
10         printf("\nLULUS");
11         printf("\nGRADE A");
12     }
13
14     if (nilai >= 75 && nilai < 85) {
15         printf("\nLULUS");
16         printf("\nGRADE B");
17     }
18
19     if (nilai >= 60 && nilai < 75) {
20         printf("\nLULUS");
21         printf("\nGRADE C");
22     }
23
24     if (nilai >= 45 && nilai < 60) {
25         printf("\nGAGAL");
26         printf("\nGRADE D");
27     }
28
29     if (nilai >= 0 && nilai < 45) {
30         printf("\nGAGAL");
31         printf("\nGRADE E");
32     }
33
34     if (nilai < 0 || nilai > 100) {
35         printf("\nInput nilai antara 0-100");
36     }
37     return 0;
38 }

```

Nilai	Keluaran
80	Lulus / Grade B
100	Lulus / Grade A
40	Gagal / Grade E
50	Gagal / Grade D

Nilai	Keluaran
60	Lulus / Grade C
61	Lulus / Grade C
150	Input nilai antara 0-100
-80	Input nilai antara 0-100

Program 4.6 terbesar_cara2

```

terbesar_cara2.cpp
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int A, B, max;
5      printf("PROGRAM NILAI TERBESAR 2 BILANGAN\n\n");
6      printf("Input Bilangan 1: ");
7      scanf("%i", &A);
8      printf("Input Bilangan 2: ");
9      scanf("%i", &B);
10
11     if (A > B) {
12         max = A;
13     } else {
14         max = B;
15     }
16
17     printf("\nBilangan terbesar = %i", max);
18     return 0;
19 }

```

```

C:\Users\STMIK\Documents\Ridho C dasar\latihan if\terbesar_cara2.exe
PROGRAM NILAI TERBESAR 2 BILANGAN

Input Bilangan 1: 10
Input Bilangan 2: 20

Bilangan terbesar = 20
-----
Process exited after 6.432 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

```

2. Buatlah program bahasa C berdasarkan beberapa flowchart / algoritma berikut ini!

Flowchart 1

input_blg_ganjil_lat.cpp

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int N;
5      printf("PROGRAM INPUT BILANGAN Ganjil\n\n");
6      printf("Input Bilangan Ganjil: ");
7      scanf("%i", &N);
8
9      if (N % 2 == 1) {
10         printf("Ganjil");
11     }
12
13     return 0;
14 }
```

C:\Users\STMIK\Documents\Ridho C dasar\latihan if\input_blg_ganjil_lat.exe

PROGRAM INPUT BILANGAN Ganjil

Input Bilangan Ganjil: 9

Ganjil

Process exited after 3.124 seconds with return value 0

Press any key to continue . . .

Flowcart 2

input_blg_genap_ganjil_lat.cpp

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int N;
5      printf("PROGRAM INPUT BILANGAN Ganjil\n\n");
6      printf("Input Bilangan Ganjil: ");
7      scanf("%i", &N);
8
9      if (N % 2 == 0) {
10         printf("Genap");
11     } else {
12         printf("Ganjil");
13     }
14
15     return 0;
16 }
```

Tugas Mandiri

Perhatikan flowchart pada Gambar 2

```
gambar1l_tugas_mandiri.cpp
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int N;
5      printf("PROGRAM INPUT BILANGAN Ganjil\n\n");
6      printf("Input Bilangan Ganjil: ");
7      scanf("%i", &N);
8
9      if (N > 50) {
10         N = N - 25;
11         N = N + 10;
12         printf("Bilangan N Adalah %i", N);
13     } else {
14         printf("Ganjil");
15     }
16
17     return 0;
18 }
```

```
C:\Users\STMIK\Documents\Ridho C dasar\latihan if\input_blg_genap_ganjil_lat.exe
PROGRAM INPUT BILANGAN Ganjil

Input Bilangan Ganjil: 60
Bilangan N Adalah 45
-----
Process exited after 2.113 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Nilai	Keluaran
30	Keluar Dari Statement
50	Keluar Dari Statement
65	50

Perhatikan flowchart pada Gambar 1

gambar1l_tugas_mandiri.cpp

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int N;
5      printf("PROGRAM INPUT BILANGAN Ganjil\n\n");
6      printf("Input Bilangan Ganjil: ");
7      scanf("%i", &N);
8
9      if (N > 50) {
10         N = N - 25;
11         printf("Bilangan N Adalah %i", N);
12     } else {
13         N = N + 10;
14         printf("Bilangan N Adalah %i", N);
15     }
16
17     return 0;
18 }
```

Nilai	Keluaran
30	40
50	60
65	40

Terima Kasih.