

# INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER (IMK)

Yoyon Efendi, M.Kom

Tim Pengampu Matakuliah IMK



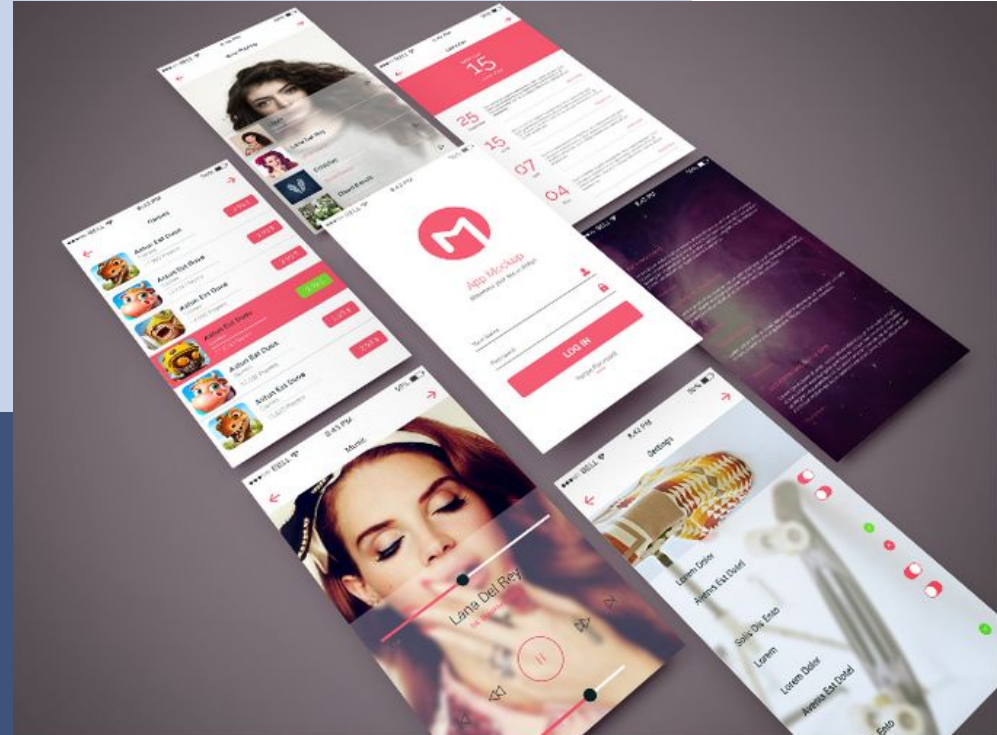
## Visi Misi Program Studi

Menjadi Program Studi dalam Bidang  
Teknik Informatika Berbasis Mobile Computing  
di Sumatera Tahun 2030

# #13

## Micro Interaction

Web-Mobile



## Interaksi mikro

- Interaksi mikro adalah peristiwa yang memiliki satu tugas utama - satu tujuan - dan dapat ditemukan di seluruh perangkat Anda dan dalam aplikasi.
- Tujuan untuk menyenangkan pengguna, menciptakan momen yang menarik, ramah dan kami berani mengatakannya.

## Fungsi Interaksi mikro

- Mengkomunikasikan status dan memberikan umpan balik
- Meningkatkan manipulasi langsung
- Membantu orang untuk melihat hasil dari tindakan

**Micro interaction**  
*berhubungan dengan*  
**Design interaction**  
adalah sebuah praktik merancang produk digital secara interaktif, baik pada lingkup *environment*, sistem, atau layanan

## 4 bagian Interaksi mikro

- Triggers
- Rules
- Feedback
- Loops and Modes

## 1. Triggers (Pemicu)

- Pemicu memulai interaksi mikro. Pemicu dapat dimulai oleh pengguna atau sistem.
- Di pemicu yang dimulai oleh pengguna, pengguna harus memulai tindakan.
- Dalam pemicu yang dimulai oleh sistem, perangkat lunak mendeteksi kualifikasi tertentu yang dipenuhi dan memulai tindakan.

## 2. Rules (Aturan)

- Aturan menentukan apa yang terjadi setelah interaksi mikro dipicu.





### 3. Feedback (umpan balik)

- Masukan memungkinkan orang tahu apa yang terjadi. Apa pun yang dilihat, didengar, atau dirasakan pengguna saat interaksi mikro terjadi adalah umpan balik.



## 4. Loops and Modes

- Loop dan Mode menentukan aturan meta dari interaksi mikro. Apa yang terjadi pada interaksi mikro ketika kondisi berubah?

## Contoh micro interaction (1)

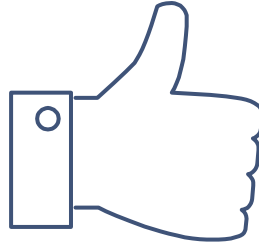
- Geser (Swipe) :Tindakan Geser menghilangkan ketukan dan jauh lebih interaktif dan mulus.
- Input Data :semua tahu kesulitan mengatur kata sandi atau membuat akun. Tindakan ini dapat dengan mudah menimbulkan peretasan

## Contoh micro interaction (2)

- Animasi : Animasi hanya mengaktifkan dan meningkatkan interaksi mikro. Mereka mempersonifikasikan desain yang baik; kehadiran mereka mungkin tidak diperhatikan tetapi ketidakhadiran mempengaruhi semua orang.
- Status Sistem: Saat Ini Penting untuk selalu memberi tahu pengguna tentang status saat ini yang terjadi di situs atau aplikasi.

## Contoh micro interaction (3)

- Membuat Tutorial : Menarik Setiap orang selalu mencari informasi, kita semua. Tutorial dengan bantuan interaksi mikro, memandu pengguna tentang kerja aplikasi dengan menyederhanakan dan menyoroti fitur dasar dan kontrol penting untuk memudahkan pemahaman.



# THANKS!

Ada Pertanyaan?  
Boleh juga ke  
[yoyonefendi@stmik-amik-riau.ac.id](mailto:yoyonefendi@stmik-amik-riau.ac.id)