

① Pemulihan terhadap kegagalan transaksi

③ _____ media

Salah metode pengembangan sistem yg berdasarkan SDLC tradisional dan menyempurnakan SDLC.

teknik untuk menggunakan kembali kelas atau program yg telah di implementasi sebelumnya.

Fungi Kingdom: eukaryotic, heterotrophic, multicellular

B. dpt menggambarkan proses bisnis dan juga urutan aktifitas yang ada dalam sebuah proyek.

4. Scrum adalah sebuah metode iteratif yg termasuk dalam metode agile tentang cara mengelola dan menjalankan sebuah proyek.

Agile adalah metode software development yg mencakup website dan application mobile yg berfokus untuk menghasilkan software berkualitas tinggi & cara konsisten dgn mengurangi biaya proyek dan meningkatkan nilai jual suatu bisnis.

5. Maintainability adalah perangkat lunak dpt terus dirawat dan dipelihara. bisa jg untuk memperbaiki ~~ket~~ kesalahan.

Dependability, perangkat lunak yg diandalkan dan mengikuti perkembangan, secara kasar diartikan kepercayaan konsumen terhadap suatu perangkat lunak.

Usability adalah suatu ukuran, dimana pengguna dapat mengakses fungsionalitas dari sebuah perangkat lunak dengan efektif, efisien dan memuaskan.

Efficiency adalah pengguna tidak harus melakukan proses yang berulang-ulang hanya untuk menghasilkan beberapa output yang diinginkan.

