# Übungsblatt 03

# Aufgabe 1

Gegeben ist eine Liste:

```
punkte = [[40,60],[50,60],[60,60],[70,60],[80,60],[90,60],[100,60],
[110,60],[120,60]]
```

Die Unterlisten enthalten zwei Zahlen, welche die Koordinaten von Punkten darstellen. Es soll ein Programm erstellt werden, das entscheidet, ob diese Punkte innerhalb eines Kreises liegen. Der Kreis hat die Mittelpunktkoordinate xk und yk. Der Durchmesser des Kreises wird in dk gespeichert. Schreiben Sie das Programm in allgemeingültiger Form, sodass beliebige Kreise betrachtet werden können.

Beispielausgabe:

```
Geben Sie xk an: 80
Geben Sie yk an: 50
Geben Sie den Kreisdurchmesser dk an: 60
[[40, 60, False], [50, 60, False], [60, 60, True], [70, 60, True], [80, 60, True], [90, 60, True], [100, 60, True], [110, 60, False], [120, 60, False]]
```

```
In [ ]: # TODO Aufgabe 1)
        punkte = [[40,60],[50,60],[60,60],[70,60],[80,60],[90,60],[100,60],
                   [110,60],[120,60]]
        def punkte_in_kreis(punkte,x,y,D):
            ergebnis = []
            for i in punkte:
                xp = i[0]
                yp = i[1]
                drin = False
                if ((xp-x)**2+(yp-y)**2)<(D/2.)**2:
                     drin = True
                 ergebnis.append([xp,yp,drin])
            return ergebnis
        # Hauptprogramm
        xk= int(input("Geben Sie xk an: "))
        yk= int(input("Geben Sie yk an: "))
        dk= int(input("Geben Sie den Kreisdurchmesser dk an: "))
        Ergebnis = punkte_in_kreis(punkte,xk,yk,dk)
        print(Ergebnis)
```

## Aufgabe 2.1

Schreiben Sie ein Programm, dass die Wahrscheinlichkeit dafür berechnet, dass beim Wurf zweier Würfel die Summe der Augenzahlen 7 entspricht. Lösen Sie das Problem mit list comprehension. Tipp: nutzen Sie die built-in function sum(iterable) und zur Ausgabe f-Strings

Ausgabe: Die Wahrscheinlichkeit, die Augensumme 7 zu würfeln beträgt: 16.67 %

#### Aufgabe 2.2

Erweitern Sie Ihr Programm um eine Funktion, die obige Wahrscheinlichkeit für eine **beliebige** Summe berechnet und ausgibt. Geben Sie anschließend alle Summen mit ihren Wahrscheinlichkeiten aus.

```
In []: # TODO Aufgabe 2.2)
def wahrscheinlichkeit(summe):
    alleKombinationen = [(x, y) for x in range (1, 7) for y in range(1,7)]
    summeKombinationen = [x for x in alleKombinationen if sum(x) == summe]
    return (len(summeKombinationen)/len(alleKombinationen))

for i in range (14):
    print(f"Summe: {i}, Wahrscheinlichkeit: {wahrscheinlichkeit(i)*100:.2f} %")
```

## Aufgabe 3

In einer Buchhandlung findet sich in einem Abrechnungsprogramm in Python eine Liste mit Unterlisten mit folgendem Aufbau:

Bestellnummer	<b>Buchtitel und Autor</b>	Anzahl	Einzelpreis
34587	Learning Python, Mark Lutz	4	40,95 €
98762	Programming Python, Mark Lutz	5	56,80 €

Bestellnummer	Buchtitel und Autor	Anzahl	Einzelpreis
77226	Head First Python, Paul Barry	3	32,95 €

Schreiben Sie ein Programm unter Benutzung von lambda und map, das als Ergebnis eine Liste mit Zweier-Tupeln liefert. Jedes Tupel besteht aus der Bestellnummer und dem Produkt aus der Anzahl und dem Einzelpreis. Das Produkt soll jedoch um 10,- € erhöht werden, wenn der Bestellwert unter 100,00 € liegt.

```
Ausgabe: [('34587', 163.8), ('98762', 284.0), ('77226', 108.85)]
```

## Aufgabe 4

Erzeugen Sie für einen vorgegebenen Bereich von 1 bis n alle pythagoreischen Triple in der Form p=(a,b,c). Für diese muss nach dem Satz des Pythagoras gelten:  $a^2+b^2=c^2$ . Geben Sie die Zahlen sowie die Anzahl der Zahlenpaare im vorgegebenen Bereich aus. Achten Sie darauf, dass keine Doppelten vorkommen, z.B. (3,4,5) ist das gleiche wie (4,3,5)

Beispielausgabe:

```
Geben Sie eine Obergrenze n ein: 20 [(3, 4, 5), (5, 12, 23), (6, 8, 10), (8, 15, 17), (9, 12, 15)] Zwischen 1 und 20 gibt es 5 pythagoreische Tripel
```