Laporan Proyek Deep Learning: Klasifikasi Gambar Hewan Menggunakan MobileNetV2

1. Tujuan

Notebook ini bertujuan untuk membangun model klasifikasi gambar hewan menggunakan arsitektur MobileNetV2 dengan teknik transfer learning. Dataset diambil dari Kaggle dan berisi gambar berbagai jenis hewan.

2. Langkah-Langkah Proses

a. Persiapan Dataset

- Library Kaggle diinstal dan file kaggle.json diunggah untuk autentikasi.
- Dataset diunduh dari Kaggle: nicopalv/dataset-klasifikasi-gambar-hewan.
- Dataset diekstrak ke direktori lokal (hewan_dataset).

b. Pembangunan Model

- Model dasar: MobileNetV2 digunakan dengan bobot pretrained dari ImageNet.
- Layer awal dibekukan (frozen).
- Head baru ditambahkan dengan:
 - o GlobalAveragePooling
 - o Dense layer dengan 128 neuron dan aktivasi ReLU
 - o Output layer dengan 3 neuron dan aktivasi softmax (sesuai jumlah kelas).
- Model dikompilasi menggunakan optimizer Adam dan loss categorical_crossentropy.

c. Preprocessing dan Augmentasi Data

- ImageDataGenerator digunakan untuk augmentasi data pelatihan (rescaling, rotasi, flip).
- Data validasi hanya direscale.
- Data dibaca dari direktori training_set dan test_set.
- Karena class mode digunakan sparse, model dikompilasi ulang dengan sparse_categorical_crossentropy.

d. Pelatihan dan Evaluasi Model

- Model dilatih selama 10 epoch.
- Akurasi pelatihan dan validasi diplot per epoch.
- Evaluasi dilakukan menggunakan:
 - Confusion matrix
 - o Classification report (precision, recall, F1-score untuk tiap kelas)

3. Hasil

- Plot akurasi menunjukkan performa model dari waktu ke waktu.
- Confusion matrix memberikan visualisasi kesalahan klasifikasi antar kelas.

• Classification report memberikan evaluasi kuantitatif performa model pada data validasi.

4. Kesimpulan

Notebook ini menunjukkan proses lengkap pembuatan model klasifikasi gambar menggunakan MobileNetV2 dengan transfer learning, dari pengambilan dataset hingga evaluasi akhir. Model dioptimalkan untuk mengenali 3 kelas hewan dengan cukup baik.