|  |
| --- |
| class Araba:  def \_\_init\_\_(self, marka, model):  self.marka = marka  self.model = model  def bilgileri\_yazdir(self):  print(f"Marka: {self.marka}, Model: {self.model}")  # Kullanım  araba1 = Araba("Toyota", "Corolla")  araba1.bilgileri\_yazdir() |

1-Aşağıdaki kodu yorumlayınız

Bir araba class’ı ve class içinde bilgileri yazdıran method tanımlanmış. Aşağıda “araba1” isimli nesne oluşturulmuş çıktı: “Marka: Toyota, Model: Corolla olarak çıkar.”

2-Bir Dikdortgen sınıfı oluşturun. Bu sınıfın genişlik ve yükseklik bilgilerini alın ve bir metot aracılığıyla alanı hesaplayıp döndürün.

|  |
| --- |
| class Dikdortgen:  def \_\_init\_\_(self, genislik, yukseklik):  self.genislik = genislik  self.yukseklik = yukseklik  def alan\_hesapla(self):  return self.genislik \* self.yukseklik  # Kullanım  dikdortgen1 = Dikdortgen(5, 10)  alan = dikdortgen1.alan\_hesapla()  print(f"Dikdörtgenin alanı: {alan}") |

3-Bir Kare sınıfı oluşturun. Bu sınıfın bir kenar uzunluğu olsun ve kenarı verilen kareyi ekrana yazdıran bir metot yazın (metot sadece yazdırma yapacak, değer döndürmeyecek).

|  |  |
| --- | --- |
| class Kare:  def \_\_init\_\_(self, kenar):  self.kenar = kenar  def kareyi\_yazdir(self):  for i in range(self.kenar):  print("\* " \* self.kenar)  # Kare sınıfından bir nesne oluşturma ve kareyi yazdırma  kare1 = Kare(5)  kare1.kareyi\_yazdir() | class Kare:  def \_\_init\_\_(self, kenar\_uzunlugu):  self.kenar\_uzunlugu = kenar\_uzunlugu  def kareyi\_yazdir(self):  for i in range(self.kenar\_uzunlugu):  print('\* ' \* self.kenar\_uzunlugu)  # Kullanım örneği:  kare = Kare(5)  kare.kareyi\_yazdir() |

4-Bir HesapMakinesi sınıfı oluşturun ve iki veya üç sayı arasında toplama yapabilen bir metot yazın. Üçüncü sayı verilmezse, iki sayıyı toplasın.

|  |
| --- |
| class HesapMakinesi:  def topla(self, sayi1, sayi2, sayi3=None):  if sayi3 is not None:  return sayi1 + sayi2 + sayi3  else:  return sayi1 + sayi2  # HesapMakinesi sınıfından bir nesne oluşturma  hesap\_makinesi = HesapMakinesi()  # İki sayı ile toplama  sonuc1 = hesap\_makinesi.topla(10, 20)  print("İki sayının toplamı:", sonuc1)  # Üç sayı ile toplama  sonuc2 = hesap\_makinesi.topla(10, 20, 30)  print("Üç sayının toplamı:", sonuc2) |

5-Bir Merhaba sınıfı oluşturun ve kullanıcıdan herhangi bir bilgi almadan "Merhaba Dünya" yazdıran bir metot oluşturun. Bu metot, herhangi bir değer almaz ve döndürmez.

|  |
| --- |
| class Merhaba:  def merhaba\_yazdir(self):  print("Merhaba Dünya")  # Merhaba sınıfından bir nesne oluşturma ve metodu çağırma  merhaba = Merhaba()  merhaba.merhaba\_yazdir() |