**1. İnsan Sınıfını Oluşturun:**

* Bir Insan sınıfı tanımlayın.
* Bu sınıfın aşağıdaki özelliklere (attributes) sahip olmasını sağlayın:
  + isim (string): İnsanın adı.
  + yas (int): İnsanın yaşı.
  + cinsiyet (string): İnsanın cinsiyeti.
* **Yapıcı (constructor) metot** kullanarak bu özellikleri sınıfa ekleyin.
* bilgi\_ver() adlı bir metot tanımlayın, bu metot insanın ismini, yaşını ve cinsiyetini ekrana yazdırsın.

**2. Hoca Sınıfını Oluşturun (Insan'dan Miras Alan):**

* Hoca sınıfı, Insan sınıfından miras almalıdır.
* Bu sınıfın, ek olarak şu özelliği (attribute) olsun:
  + brans (string): Hoca'nın branşı.
* konus() adlı bir metot oluşturun, bu metot şu cümleyi döndürmelidir:
  + "{isim} adlı hoca {brans} dersini anlatıyor."

**3. Öğrenci Sınıfını Oluşturun (Insan'dan Miras Alan):**

* Ogrenci sınıfı, Insan sınıfından miras almalıdır.
* Bu sınıfın, ek olarak şu özellikleri (attributes) olsun:
  + sinif (string): Öğrencinin sınıfı.
  + okul\_no (int): Öğrencinin okul numarası.
* katil() adlı bir metot oluşturun, bu metot şu cümleyi döndürmelidir:
  + "{isim} adlı öğrenci {sinif} sınıfında derse katılıyor."

**4. Ana Programı Yazın:**

* Insan, Hoca ve Ogrenci sınıflarından nesneler oluşturun.
* Her sınıf için en az bir nesne oluşturun ve bu nesneler üzerinden şu işlemleri yapın:
  + bilgi\_ver() metodunu çağırarak her nesnenin bilgilerini ekrana yazdırın.
  + konus() ve katil() metodunu ilgili sınıflar için çağırın.

**5. Kapsülleme (Encapsulation) Kullanın:**

* yas ve okul\_no özelliklerini gizleyin (private hale getirin).
* yas ve okul\_no değerlerini güncellemek ve okumak için get\_yas() ve set\_yas(), get\_okul\_no() ve set\_okul\_no() gibi getter ve setter metotları oluşturun.

**6. Çok Biçimlilik (Polymorphism) Uygulayın:**

* konus() metodu hem Hoca hem de Ogrenci sınıflarında farklı şekillerde davranmalıdır. Aynı isimdeki metodun farklı işlevler gösterebilmesi polimorfizmi sağlayacaktır.