

R' veau de la vitesse \vec{v} / R.

$$\left(\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \right)$$

TL.

$$Y_u' c = \gamma (Y_u c - \beta Y_u u_x) \rightarrow Y_u' = \gamma Y_u \left(1 - \beta \frac{u_x}{c} \right)$$

$$Y_u' u_x' = \gamma (-\beta Y_u c + Y_u u_x) \rightarrow \begin{cases} u_x' = \frac{\gamma Y_u}{\gamma u'} (u_x - v) = \frac{u_x - v}{1 - \frac{v}{c} \frac{u_x}{c}} \\ u_y' = \frac{Y_u}{\gamma u'} u_y = \frac{u_y}{\gamma (1 - \frac{v u_x}{c^2})} \end{cases}$$

$$Y_u' u_y' = Y_u u_y.$$

$$Y_u' u_z' = Y_u u_z.$$

$$\begin{cases} u_z' = \frac{Y_u}{\gamma u'} u_z = \frac{u_z}{\gamma (1 - \frac{v u_x}{c^2})} \end{cases}$$

on trouve les mêmes.

Dynamique relativiste

mise en mouv. des particules. Forces électromagnétiques.
Force gravitationnelle négligée

Dynamique newtonienne

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} \quad p = m\vec{v}$$

Cadre relativiste?

Quatre-vecteurs, quantité de mouvement.

$\underbrace{m \cdot (4 - v)}$ vitesse

$$(4 - \vec{p})_i = m \cdot (4 - \vec{v})_i \\ = (\gamma m c, \underbrace{\gamma m \vec{v}}_p)$$

\vec{p} = quatre-moment relativiste.

$\beta \ll 1, v \ll c$

$$\gamma \approx 1 = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$\gamma m \vec{v} \approx m \vec{v} = \vec{p}$$

$$\gamma m c = \left(1 + \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2} \right) m c$$

$$= \frac{1}{c} \left[m c^2 + \frac{1}{2} m v^2 \right].$$

E_0 $\underbrace{E_R}_{\text{énergie cinétique}}$

II. Loi fondamentale de la dynamique.

4-vecteurs:

$$\frac{d(4-\vec{p})}{dt} = (4-\vec{f}).$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{f} \quad \rightarrow \quad \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{1}{\gamma} \vec{f} = \vec{F}_{\text{ext.}} = \text{Force de Lorentz } q \cdot (\vec{E} + \vec{v} \wedge \vec{B}).$$

$$(4-\vec{f}) = (\quad, \gamma \vec{F}_{\text{ext}})$$

III. Théorème de l'énergie

1. Énergie kinétique

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\vec{F} \cdot \vec{v} = \frac{d\vec{p}}{dt} \cdot \vec{v}.$$

Puissance des forces

$$\vec{v} \cdot \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{v} \cdot \frac{d}{dt} (\gamma m \vec{v})$$

$$= \gamma m \vec{v} \frac{d\vec{v}}{dt} + m v^2 \frac{d\gamma}{dt}$$

$$= \frac{\gamma m}{2} \frac{dv^2}{dt} + m v^2 \frac{d\gamma}{dt}$$

$$\begin{aligned} \frac{dr}{dt} &= \frac{1}{dt} \left(\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \right) = \frac{1}{\gamma} \frac{1}{(1 - \frac{v^2}{c^2})^{3/2}} * \frac{1}{c^2} \frac{dv}{dt} \\ &= \frac{1}{2c^2} \gamma^3 \frac{dv^2}{dt} \Rightarrow \frac{dv^2}{dt} = \frac{2c^2}{\gamma^3} \frac{dr}{dt}. \end{aligned}$$

$$\vec{v} \cdot \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{1}{2} \gamma m c^2 \frac{dr}{dt} + m v^2 \frac{dr}{dt} = \left(\frac{mc^2}{\gamma} + m v^2 \right) \frac{dr}{dt} =$$

$$= mc^2 \underbrace{\frac{dr}{dt} \left(\frac{1}{\gamma^2} + \frac{v^2}{c^2} \right)}_{1.} = mc^2 \frac{dr}{dt} = \frac{d}{dt} \underbrace{(\gamma m c^2)}_{\text{Énergie.}}$$

$$\text{D'où: } \vec{F} \cdot \vec{v} = \frac{d\vec{p}}{dt} \cdot \vec{v} = \frac{d}{dt} (\gamma m c^2).$$

Énergie totale.

$$\begin{array}{l} \gamma \approx 1 \\ \beta \ll 1 \end{array}$$

$$\gamma m c^2 = mc^2 + \underbrace{\frac{1}{2} m v^2}_{E_K}$$

Généralisation:

$$E_R = (\gamma - 1)mc^2$$

$$E_0 = mc^2 \quad \text{Énergie de masse}$$

Équivalence masse énergie.

→ Énergie juste liée à la masse de la particule

$$mc^2 = 9 \cdot 10^{-32} \cdot (3 \cdot 10^8)^2 = 8,1 \cdot 10^{-14} \text{ Joules.}$$

$$= \frac{8,1 \cdot 10^{-14}}{1,6 \cdot 10^{-19}} = 511 \text{ keV} \quad (\text{kilo electronvolt}).$$

$$m_e = 511 \text{ keV/c}^2.$$

- Relation entre énergie et quantité de mouvement.

① particule de masse non nulle.

$$\begin{cases} \vec{p} = \gamma m \vec{v} \\ E = \gamma m c^2 \end{cases}$$

pseudo-norme

$$E^2 - p^2 c^2 = \gamma^2 m^2 c^4 - \gamma^2 m^2 v^2 c^2 = m^2 c^2 \gamma^2 \underbrace{\left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)}_1 = (m^2 c^4)$$

$$E^2 = m^2 c^4 + p^2 c^2$$

$$\begin{cases} E \\ pc \\ mc^2 \end{cases} \quad \text{homogènes énergies}$$

$$p \sim \text{MeV/c}$$

$$m \sim \text{TeV/c}^2$$

$$\vec{p} = \gamma m \vec{v} \quad \vec{p} = \frac{E}{c^2} \vec{v} \quad \vec{v} = \frac{c^2 \vec{p}}{E} = c \frac{\vec{p}}{E} c$$

② particule de masse nulle
photon.

$$E = h\nu$$

$$m=0 \rightarrow \begin{cases} E = pc \\ \nu = c \end{cases} \quad \vec{p} = \frac{h\nu}{c} \vec{e}_x$$

Collisions particules

I. Propriétés générales.

I.1 Lois de conservation.

Système isolé. \rightarrow conservation de la quantité de mat. totale et conservation énergie totale

$$\vec{p}_{\text{avant}} = \vec{p}_{\text{après}}.$$

$$\sum \vec{p}_i = \sum \vec{p}_f$$

$$\vec{p}_i = r_i m_i \vec{v}_i$$

$$\vec{p}_f = r_f m_f \vec{v}_f$$

E avant = E après.

$$\sum_i (m_i c^2 + E_{K_i}) = \sum_f (m_f c^2 + E_{K_f})$$

2. Collision élastique/inélastique

élastique = n° de nature des particules, inchangées

E max: totale inchangée

→ conservation énergie

$$\boxed{\sum_i E_{K_i} = \sum_f E_{K_f}}$$

$$\sum m_i = \sum m_f$$

II. Référentiel du centre de masse.

$$R^* \text{ tel que } \vec{P}^* = \vec{0} \quad \sum \vec{p}_i^* = \sum \vec{p}_f^* = \vec{0}$$

système isolé $\rightarrow R^*$ galiléen.

v_c qui est la vitesse de R^* p/à au référentiel du laboratoire

$$P_x^* = 0 = \beta (P_x - \beta \frac{E_{tot}}{c}) = 0.$$

$$P_y^* = P_y.$$

$$P_z^* = P_z.$$

$$P_x = \beta \frac{E_{tot}}{c} = \frac{v_c}{c} \cdot \frac{E_{tot}}{c}$$

$$\boxed{\vec{v}_c = \frac{c^2}{E_{tot}} \cdot \vec{p}}$$

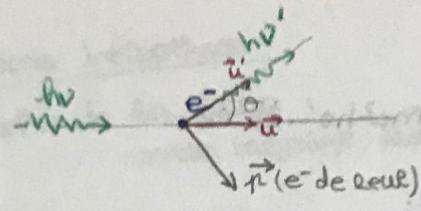
III. Collisions élastiques.

1. Par exemple, deux protons.

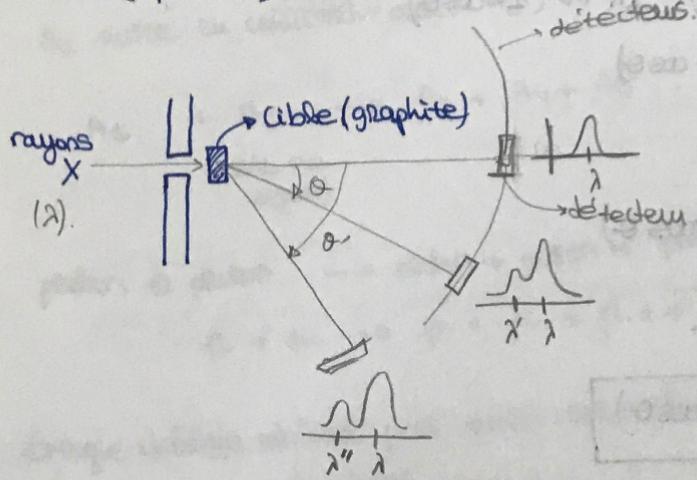
$$p + p \rightarrow p + p.$$

2. Effet Compton.

Collision entre un e^- en repos et un photon.



1923 (expérience). Prix Nobel en 1927.



L'écart entre les longueurs d'onde qui augmente avec le cosinus de l'angle.

$$\lambda - \lambda' = \lambda(1 - \cos\theta).$$

Pour interpréter cette expérience:

$$e^- (\vec{0}, mc)$$

$$\text{Avant collision}$$

$$(\vec{p}, \frac{E}{c})$$

$$\text{photon } \left(\frac{h\nu}{c} \vec{u}, \frac{h\nu}{c} \right)$$

$$\text{Après collision}$$

$$\left(\frac{h\nu'}{c} \vec{u}', \frac{h\nu'}{c} \right)$$

$$\bullet \frac{h\nu}{c} \vec{u} = \vec{p} + \frac{h\nu'}{c} \vec{u}'$$

$$\bullet mc + \frac{h\nu}{c} = \frac{E}{c} + \frac{h\nu'}{c}$$

$$E^2 - p^2 c^2 = m^2 c^4$$

(par l'e⁻, on veut se débarrasser)

$$\Rightarrow \vec{p} = \frac{h\nu}{c} \vec{u} - \frac{h\nu}{c} \vec{u}'$$

$$p^2 c^2 = (h\nu \vec{u} - h\nu' \vec{u}')^2 = h^2 \nu^2 + h^2 \nu'^2 - 2h^2 \nu \nu' \cos\theta.$$

$$\Rightarrow E = mc^2 + hv - hv'$$

$$E^2 = m^2 c^4 + (hv)^2 + (hv')^2 + 2mc^2 hv - 2mc^2 hv' - 2h^2 vv'$$

en sachant que $E^2 - p^2 c^2 = m^2 c^4$, on fait:

$$E^2 - p^2 c^2 = m^2 c^4 + 2mc^2 (hv - hv') - 2h^2 vv' (1 - \cos \theta) = m^2 c^4$$

$$mc^2 (hv - hv') = h^2 vv' (1 - \cos \theta)$$

$$v = \frac{c}{\lambda} ; \quad v' = \frac{c}{\lambda'}$$

$$mc^2 hc \left(\frac{1}{\lambda} - \frac{1}{\lambda'} \right) = \frac{h^2 c^2 (1 - \cos \theta)}{\lambda \lambda'}$$

$$\frac{mc}{h} (\lambda' - \lambda) = 1 - \cos \theta$$

$$\boxed{\lambda' - \lambda = \frac{h}{mc} (1 - \cos \theta)}$$

homogène à une longueur d'onde.

λ_c = longueur d'onde de Compton. (l'intensité à chaque particule).

\Rightarrow électron: $\lambda_c = 0,0242 \text{ \AA} = 2,42 \text{ pm} \rightarrow$ domain des rayons X.

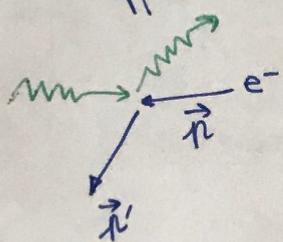
$\rightarrow \Delta \lambda$ indépendante de la longueur d'onde incidente (λ).

Pour qu'elle soit détectable, il faut que l'écart soit de même ordre que la variation de longueur d'onde.

Si je change le graphite pour du fer? Il se passe quoi?

On voit la même chose, car la diffusion est sur les e^- .

Ici l' e^- est au repos, mais on pourrait le faire avec un e^- pas au repos. On appelle ça l'effet Compton inverse. ou ici le photon gagne énergie et l' e^- en perd. (au contraire qu'avant)



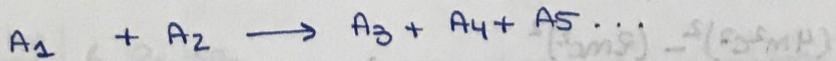
Si e^- relativiste, gain photon en k^2 .

IV. Collisions inélastiques

Conservation de la charge
nombre baryonique, leptoneige...

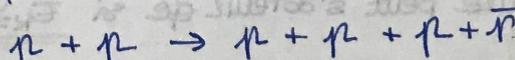
1. Seuil d'une réaction nucléaire.

A_1 entre en collision avec A_2 .



(cible au repos)

proton + proton \rightarrow proton + proton + proton + antiproton



Énergie cinétique minimale pour avoir cette réaction ?

$$\hookrightarrow \text{RCM} \quad \vec{p}^* = \vec{0}$$

seuil où toutes les particules au repos après la collision.

$$E^* \geq \sum m' c^2$$

$$\text{seuil: } E^* = \sum m' c^2$$

pseudo-norme 4-vecteur total

$$E^{*2} - 0 = \underbrace{(m_2 c^2 + E_1)^2}_{E^2 - p^2 c^2} - p_1^2 c^2$$

$$(m_2 c^2)^2 + E_1^2 + 2m_2 c^2 E_1 - p_1^2 c^2 = (\sum m' c^2)^2$$

$$m_2^2 c^4 + m_2^2 c^4 + 2m_2 c^2 E_1 = (\sum m' c^2)^2$$

$$E_1 = \frac{(\sum m' c^2)^2 - m_1^2 c^4 - m_2^2 c^4}{2m_2 c^2}$$

$$E_1 = m_1 c^2 + E_{K1}$$

$$E_{K1} \text{ seuil} = \frac{(\sum m' c^2)^2 - m_1^2 c^4 - m_2^2 c^4 - 2m_1 m_2 c^4}{2m_2 c^2}$$

$$E_k \text{ seuil} = \frac{(\Sigma m c^2)^2 - (m_1 c^2 + m_2 c^2)^2}{2 m_2 c^2}$$

=

Création $p + \bar{p}$ (proton, antiproton) $m_{\text{antiproton}} = m_{\text{proton}}$

$$\xrightarrow{p} \cdot$$

masses $\Rightarrow m_p$.

$$E_k \text{ seuil} = \frac{(4 m c^2)^2 - (2 m c^2)^2}{2 m c^2} = 6 m c^2$$

Sachant que $m p c^2 \sim 1 \text{ GeV}$.

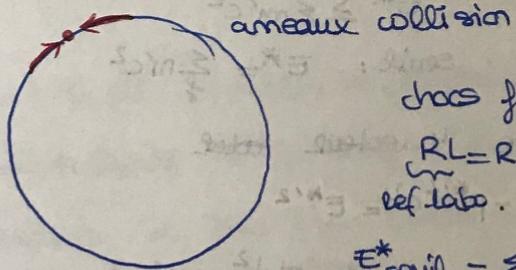
Donc la création d'un paire peut s'effectuer si $E_k \geq 6 \text{ GeV}$

Qu'est ce qu'il se passe dans le référentiel du centre de masse? (RCM).

RCM E^* seuil minimum.

$$E^2 - p^2 c^2 = E^{*2}$$

$$E \geq E^*$$



$$E^* \text{ seuil} = \Sigma m c^2$$

chocs frontaux

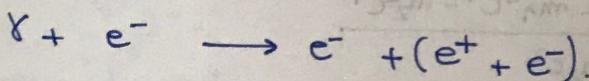
$$R_L = R_{\text{CM}}.$$

ref. labo.

Création paire $E^* \text{ seuil} = 4 m c^2$

$$E^* = 2 m c^2 + 2 E_k^* \rightarrow E_k^* = m c^2. \rightarrow \text{d'où l'intérêt d'utiliser des anneaux.}$$

Création paire (e^- , e^+)



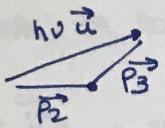
Énergie seuil de l'émission?

$$E_k (\text{seuil}) = \frac{(3 m_e c^2)^2 - (m_e c^2)^2}{2 m_e c^2} = 4 m_e c^2 = 2,4 \text{ MeV}$$

$$\gamma \rightarrow e^- + e^- ?$$

cible est nécessaire?

$$\frac{h\nu}{c} = \vec{p}_2 + \vec{p}_3$$



$$|\frac{h\nu}{c}| \leq p_2 + p_3$$

$$\text{conservation d'énergie} \quad h\nu = \sqrt{m^2 c^4 + p_2^2 c^2} + \sqrt{m^2 c^4 + p_3^2 c^2} > p_2 c + p_3 c$$

on peut pas l'avoir sans passer par un cible.

Mouvements des particules chargées dans \vec{E} et \vec{B}

I. Mouvement d'une particule dans un champ EM.

$$\vec{E}, \vec{B}$$

particule masse m
charge q .

LFD relativiste:

$$\begin{cases} \frac{d\vec{p}}{dt} = q(\vec{E} + \vec{v} \wedge \vec{B}) \\ \vec{p} = t m \vec{v} \end{cases}$$

$$\vec{B} \parallel \vec{Oz}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{dp_x}{dt} \\ \frac{dp_y}{dt} \\ \frac{dp_z}{dt} \end{pmatrix} = q \left[\begin{pmatrix} E_x \\ E_y \\ E_z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ B \end{pmatrix} \right]$$

$$\frac{dp_x}{dt} = qE_x + qv_y B$$

$$\frac{dp_y}{dt} = qE_y - qv_x B$$

$$\frac{dp_z}{dt} = qE_z$$

$$\vec{v} = \frac{c \vec{p}}{\epsilon} = \frac{c^2}{\sqrt{m^2 c^4 + p^2 c^2}} \vec{p}$$

équations dépendent de \vec{E} et \vec{B}

II. champ électrique uniforme

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = q\vec{E}$$

avec $\vec{x} \parallel \vec{E}$ $\vec{E} = E \vec{e}_x$

\vec{v}_i plan xOy .

$$\frac{dp_x}{dt} = qE ; \quad \frac{dp_y}{dt} = 0 ; \quad \frac{dp_z}{dt} = 0$$



$$p_y = p_{iy}$$



$$p_z = p_{iz}$$



$$p_x = qEt + p_{ix}$$

mouvement plan

$$v_x = \frac{c^2 p_x}{\sqrt{m^2 c^4 + p^2 c^2}}$$

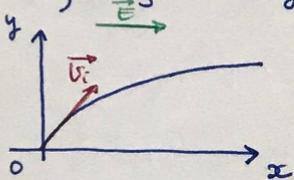
$$\left\{ \begin{array}{l} v_x = \frac{c^2 [qEt + p_{ix}]}{\sqrt{m^2 c^4 + (qEt + p_{ix})^2 c^2 + p_{iy}^2 c^2}} = \frac{dx}{dt} \\ v_y = \frac{c^2 p_{iy}}{\sqrt{m^2 c^4 + (qEt + p_{ix})^2 c^2 + p_{iy}^2 c^2}} = \frac{dy}{dt}. \end{array} \right.$$

grand $t \rightarrow \infty$ $v_y \rightarrow 0$

$$v_x \rightarrow \frac{c^2 qEt}{c qEt} = c$$

On pourra
trouver le
trajectoire

Si je regarde xOy :



la particule s'aligne sur le champ électrique.

III. champ magnétique constant

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = q\vec{v} \wedge \vec{B}$$

- travail force = 0 ; énergie constante.

$$E = \gamma mc^2 \rightarrow r = \text{cste.}$$

$$|v| = \text{cste}$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = q\vec{v} \wedge \vec{B}$$

$$\frac{d}{dt}(r_m \vec{v}) = \gamma m \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \underbrace{\frac{q}{m}(\vec{v} \wedge \frac{\vec{B}}{|\vec{B}|})}_{w_B \text{ prelation}}$$

w_B prelation
cyclotron.

Analogie à la physique classique sauf que w_B dépend de r et donc de la vitesse de la particule.

$$\vec{v} = \vec{v}_\perp + \vec{v}_{||} (\parallel \vec{B})$$

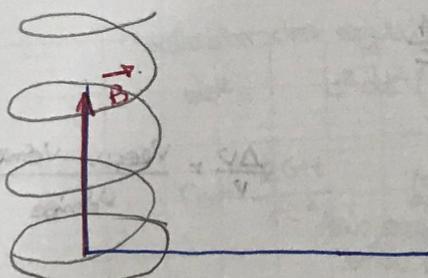
$$\frac{d(\vec{v}_{||} + \vec{v}_\perp)}{dt} = q(\vec{v}_\perp \wedge \vec{B})$$

$$\frac{d\vec{v}_{||}}{dt} = \vec{0} \quad \vec{v}_{||} = \text{cte}$$

$$\frac{d\vec{v}_\perp}{dt} = q(\vec{v}_\perp \wedge \vec{B}) = w_B(\vec{v}_\perp \wedge \frac{\vec{B}}{||\vec{B}||}) \quad \left. \begin{array}{l} \text{movement circulaire} \\ \text{uniforme et plan.} \end{array} \right\}$$

$$\frac{v_\perp^2}{R} = w_B v_\perp$$

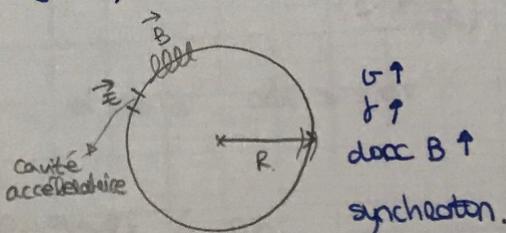
$$v_\perp = w_B R \quad \text{ou} \quad R = \frac{v_\perp}{w_B}$$



movement helicoïdale le long de l'orientation du champ magnétique.

Si l'on veut accélérer des particules, il faut un champ électrique. Le champ magnétique sert à dévier les particules.

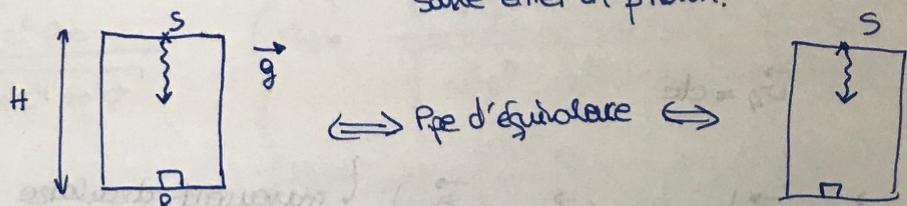
$$R = \frac{mv}{qB}$$



On accélère, on dévie, on accélère... c'est comme ça qu'on arrive à le faire tourner.

CERN (Organisation Européenne pour la Recherche Nucléaire)

- PPE de relativité générale: généralisation du PPE de relativité restreinte à tous les référentiels, même accélérés. La nature d'un corps est la même.
- PPE d'équivalence.



$t=0$ émission d'un photon, $\omega = \nu$

$$\text{Temps } \tau = \frac{H}{c} \quad \text{vitesse} = g\tau. \\ (R) = g \frac{H}{c}$$

Effet Doppler:

→ pas besoin de
correction relativiste
car la vitesse
de la source n'est
pas relativiste

$$\frac{\Delta\nu}{\nu} = \frac{V_{émiss} - V_{récept}}{V_{émiss}} = \frac{v}{c}$$

$$\frac{\Delta\nu}{\nu} = g \frac{H}{c^2}$$

$$V_{émiss} = \left(1 + \frac{gH}{c^2}\right) V_{réf}$$

$$gH = \Delta\psi \quad (\text{potentiel gravit})$$

$$V_{émiss} = \left(1 + \frac{\Delta\psi}{c^2}\right) V_{réf}$$

$$\Delta T_{récepteur} = \left(1 - \frac{\Delta\psi}{c^2}\right) T_{émetteur}$$

du à la variation du champ gravitationnel entre le source et le récepteur.

$$\Delta\psi = \frac{GM_\oplus}{R+H} + \frac{GM_\oplus}{R} ; \quad \left|\frac{\Delta T}{T}\right| = \frac{\Delta\psi}{c^2} = \frac{GM_\oplus}{c^2} \left(\frac{1}{R} - \frac{1}{R+H}\right)$$

O.d.G $R_\oplus = 6400 \text{ km}$
 $H = 20.000 \text{ km}$, $\frac{\Delta T}{T} \sim 5 \cdot 10^{-6}$