

## Chapitre 1: Introduction

\* 4 constantes fondamentales ; une théorie derrière chacune

$G$  : gravitation : mécanique classique  
relativité générale

$k_B$  : Boltzmann : physique statistique

$h$  : Planck : mécanique quantique

$c$  : vitesse de la lumière dans le vide : relativité restreinte  
 $c = 3 \cdot 10^8 \text{ m.s}^{-1}$

Au début du siècle dernier (1900 -), deux théories dominent :

- mécanique de Newton

- électromagnétisme de Maxwell

$\Rightarrow$  expliquent 90% des observations expérimentales

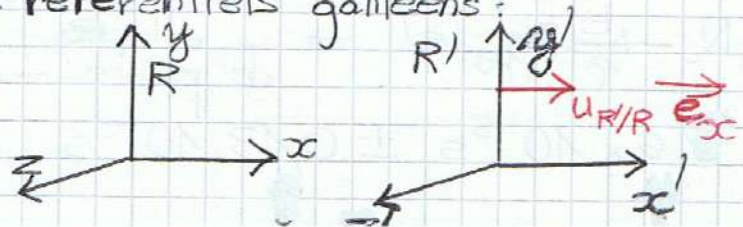
Mais des observations demeurent inexplicables avec ces théories :  
spectres de raies, entre autres choses.

Les grandeurs physiques  $\vec{r}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{a}$ ,  $\vec{E}$  sont exprimées dans un référentiel donné. Mais il faut que les lois de la physique soient indépendantes du référentiel

\* Référentiel Galiléen : tout référentiel en translation rectiligne uniforme par rapport à un référentiel galiléen est lui-même galiléen.

ex: le référentiel de Copernic est supposé galiléen

En mécanique de Newton, une transformation permet de relier deux référentiels galiléens :



$\Rightarrow$  Transformation de Galilée  
 $\vec{u}_{R'/R} = c \vec{e}_x$



## I - Transformation de Galilée

$$\begin{cases} x = x' + ut' \\ y = y' \\ z = z' \\ t = t' \end{cases}$$

$\uparrow$   $\uparrow$   
 $R$   $R'$

4 équations: 3 sur l'espace,  
1 sur le temps

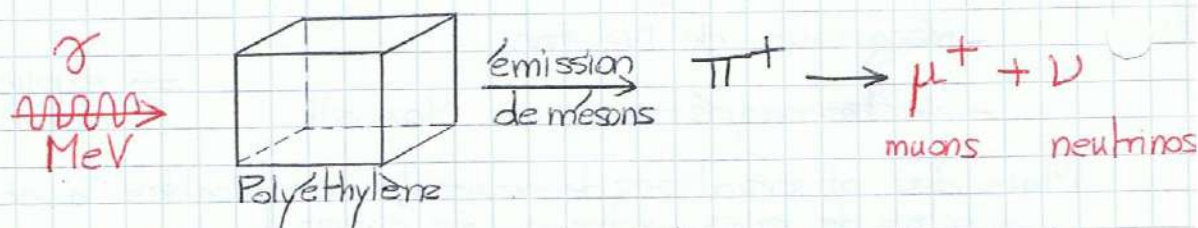
En mécanique classique, le temps est un invariant, un simple paramètre commun à tout référentiel

On introduit la notion d'évènement:  $(E)$  :  $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix}_{(R)}$

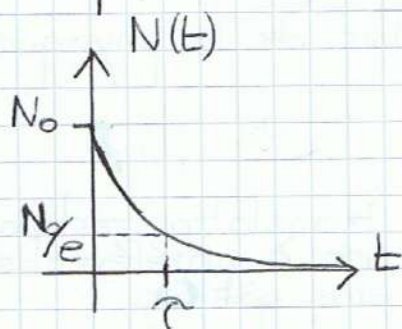
⇒ dépend du référentiel

## II - Echecs de la mécanique classique

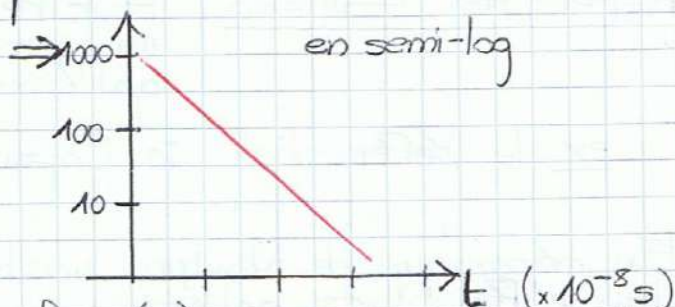
### 1 - Durée de vie de mésons (Wiegand - 1951)



Les  $\pi^+$  étant instables, leur nombre décroît, selon une loi exponentielle:  $N_{\pi^+}(t) = N_0 e^{-t/\tau}$



1° On mesure  $N(t)$ , une fois les particules arrêtées dans un bloc de plomb.



Or,  $\log_{10}(N) = \log_{10} N_0 - \frac{t}{\tau} \log_{10}(e) \Rightarrow$  on a bien une droite de pente  $-\frac{1}{\tau} \log_{10}(e)$

On mesure  $\tau_{exp} = 2,6 \times 10^{-8} s \pm 0,13 \cdot 10^{-8} s$



2°) Si on répète l'expérience avec des particules en "vol" (on enlève le plomb)

On mesure alors  $\tau_{exp_2} = 3,9 \cdot 10^{-8} s \pm 0,3 \cdot 10^{-8} s$

La durée de vie a changé.

$\Rightarrow \frac{\tau_{exp_2}}{\tau_{exp_1}} = 1,5$  : et cette différence n'est pas liée aux erreurs expérimentales.

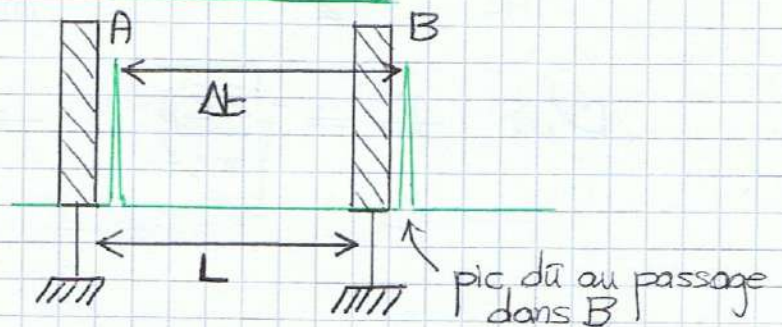
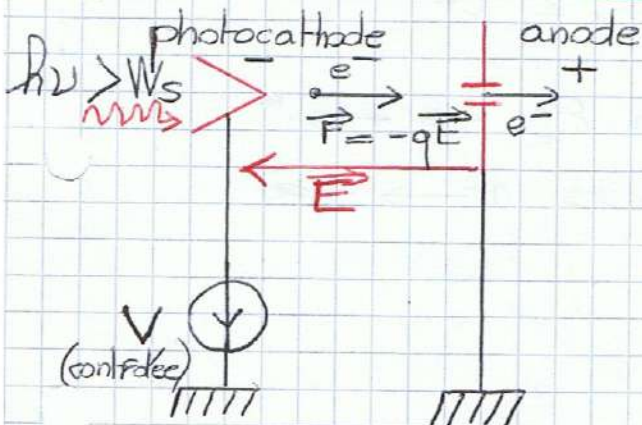
Elle ne peut pas non plus être expliquée par la mécanique classique car le temps, la durée de vie, varie.

Dans l'expérience 1 : particules et expérimentateur dans le même référentiel <sup>immobiles</sup>

" " " 2 : particules en mouvement donc immobiles dans un autre référentiel

$\Rightarrow t$  est différent dans les 2 référentiels.

## 2 - Vitesse de la lumière (Bertozzi - 1964)



On mesure  $v = \frac{L}{\Delta t}$

Conservation de l'énergie totale :

$$E_{cathode} = E_{anode} \Leftrightarrow E_k^{cathode} + E_p^{cathode} = E_k^{anode} + E_p^{anode}$$

(on fournit juste  $W_s$ )  
 $\Rightarrow$  ils sortent sans vitesse initiale

$$\text{On a : } -q_e V_{cat} = E_k^{anode} - q_e V_{an}$$

$$\Rightarrow E_k^{anode} = -q_e (V_{cat} - V_{an}) > 0$$

$$E_k^{anode} = q_e V$$

$$\text{où } V = V_{an} - V_{cat}$$

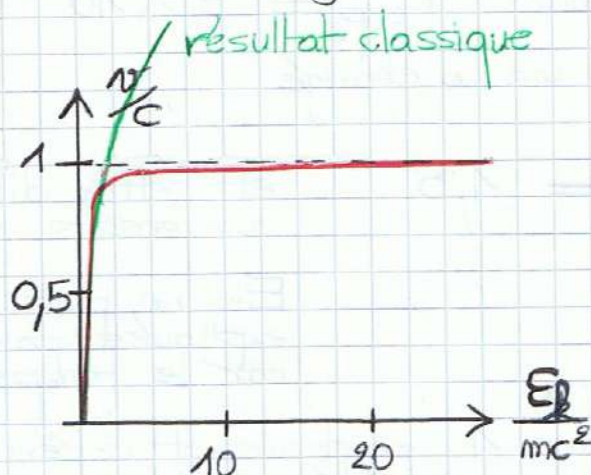


$E_k^{\text{anode}} / mc^2$	$v/c$
1	0,867
2	0,91
3	0,96
9	0,98
20	$\sim 1$

$$c = 3 \times 10^8 \text{ m/s}$$

$$mc^2 : \text{énergie de masse} \approx 8,1 \cdot 10^{-14} \text{ J}$$

$$\approx 0,55 \times 10^6 \text{ eV}$$



$$\Rightarrow v/c < 1 \quad \forall E_k^{\text{anode}} \Rightarrow c \text{ est une vitesse limite}$$

Impossible à prédire avec la mécanique classique

$$\Rightarrow E_k = \frac{1}{2} m v^2 \Rightarrow \frac{E_k}{mc^2} = \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2}$$

$$\text{D'où } \frac{v}{c} = \sqrt{\frac{2E_k}{mc^2}} \rightarrow \text{si } E_k \rightarrow +\infty \text{ alors } v \rightarrow +\infty$$



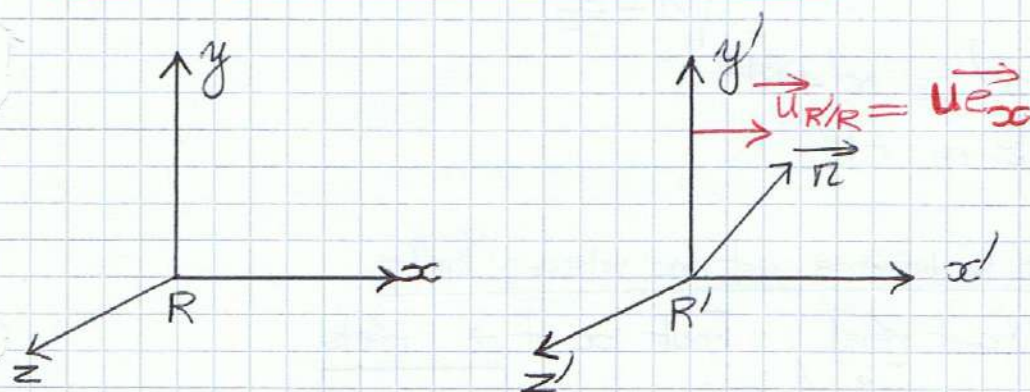
## Chapitre 2 : Principes de Relativité

- Les lois de la physique sont invariantes par changement de référentiel.
- La vitesse de la lumière est un invariant par changement de référentiel.

⇒ le temps n'est donc plus un invariant

Nécessite pour la nouvelle théorie d'expliquer les expériences qui font échouer l'ancienne, mais elle doit aussi l'englober.

### I - Transformation de Lorentz



$$\begin{aligned} \text{espace} & \begin{cases} x = \gamma(x' + ut') \\ y = y' \\ z = z' \end{cases} \\ \text{temps} & \begin{cases} t = \gamma\left(t' + \frac{ux'}{c^2}\right) \end{cases} \end{aligned}$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} \quad \text{Facteur relativiste}$$

$c$  : vitesse de la lumière

$t$  n'est plus un invariant, mais il dépend aussi de l'espace

$$\begin{aligned} \text{Rq: } x &= \gamma\left(x' + \frac{u}{c} ct'\right) \\ ct &= \gamma\left(ct' + \frac{u}{c} x'\right) \end{aligned}$$

On pose

$$\beta = \frac{u}{c}$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

on peut multiplier par  $c$  car  $c$  est un invariant !!!  
 ⇒ à gauche, on est dans  $R$ , à droite on est dans  $R'$ .

$$\begin{cases} x = \gamma(x' + \beta ct') \\ y = y' \\ z = z' \\ ct = \gamma(ct' + \beta x') \end{cases}$$

$\beta$  devant le  
terme "croisé"  
:  $\gamma$  devant (  
:  $x' + \beta ct'$

⇒ espace quadridimensionnel  
 $ct$  a la dimension d'une longueur



## II - Propriétés de la transformation de Lorentz

\* Linéarité : et bijectivité

⇒ unicité des relations

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ ct \end{pmatrix}_R \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \\ ct' \end{pmatrix}_{R'}$$

Un seul événement dans  $R$  correspond à un seul événement dans  $R'$

\* Elle contient la transformation de Galilée

$$\text{Si } u \ll c: \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} \sim 1$$

$$\begin{aligned} x &\simeq x' + ut' \\ ct &\simeq ct' \end{aligned}$$

\* La vitesse de la lumière est une vitesse limite

L'espace étant réel, il faut  $x$  et  $x'$  réels  
donc  $1 - \frac{u^2}{c^2} \geq 0$  donc  $\boxed{u \leq c}$

\* Transformation de Lorentz inverse

$$\begin{cases} x' = \gamma(x - ut) = \gamma(x - \beta ct) \\ y' = y \\ z' = z \\ ct' = c\gamma\left(t - \frac{u}{c^2}x\right) = \gamma(ct - \beta x) \end{cases}$$

• Le + devient -  
• Les ' changent de côté

\* Intervalle entre deux événements

$$(E_1) = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \\ ct_1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad (E_2) = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \\ ct_2 \end{pmatrix}$$

$$s^2 = c^2(t_2 - t_1)^2 - \left[ (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2 \right]$$

⇒ "distance entre points". Le "-" génère de nouveaux invariants



•  $S^2$  est un invariant  $\Rightarrow S^2_{(R)} = S^2_{(R')}$   
 où  $S^2_{(R)} = c^2(t_2' - t_1')^2 - [(x_2' - x_1')^2 + (y_2' - y_1')^2 + (z_2' - z_1')^2]$

On introduit la transformation de Lorentz dans  $S^2_{(R')}$ :

$\Rightarrow S^2_{(R')} = \gamma^2 [c(t_2 - t_1) - \beta(x_2 - x_1)]^2 - \left\{ \gamma^2 [x_2 - x_1 - \beta c(t_2 - t_1)]^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2 \right\}$   
 par linéarité  $\uparrow$   
 $= \gamma^2 c^2 (t_2 - t_1)^2 + \gamma^2 \beta^2 (x_2 - x_1)^2 - \left\{ \gamma^2 (x_2 - x_1)^2 + \beta^2 c^2 (t_2 - t_1)^2 \gamma^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2 \right\}$   
 $= \underbrace{(\gamma^2 - \gamma^2 \beta^2)}_{=1} c^2 (t_2 - t_1)^2 - \left\{ (\gamma^2 - \gamma^2 \beta^2) (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2 \right\}$

car  $\gamma^2 - \gamma^2 \beta^2 = \frac{1}{1 - \beta^2} - \frac{\beta^2}{1 - \beta^2} = \frac{1 - \beta^2}{1 - \beta^2} = 1$

D'où  $S^2_{(R')} = c^2 (t_2 - t_1)^2 - [(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2]$   
 $= S^2_{(R)}$

On a vérifié l'invariance de  $S^2$  par transformation de Lorentz.

Rq: on l'écrit aussi  $\Delta s^2 = c^2 \Delta t^2 - (\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2)$

Si  $\Delta s^2 > 0$ : genre temps :  $c^2 \Delta t^2 > \Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2$

Si  $\Delta s^2 < 0$ : genre espace :  $c^2 \Delta t^2 < \Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2$   
 $\Rightarrow$  pas de causalité possible entre les 2 événements

Si  $\Delta s^2 = 0$ : genre lumière  $c^2 = \frac{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}{\Delta t^2}$

On peut avoir:  $\Delta s^2 = c^2 \Delta t^2 \left( 1 - \frac{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}{c^2 \Delta t^2} \right)$

En mécanique classique:  $c \rightarrow \infty$

D'où  $\Delta s^2 \rightarrow c^2 \Delta t^2 \rightarrow \Delta t^2$  invariant

En mécanique relativiste,  $c$  est finie  $\rightarrow$  le temps n'est plus invariant

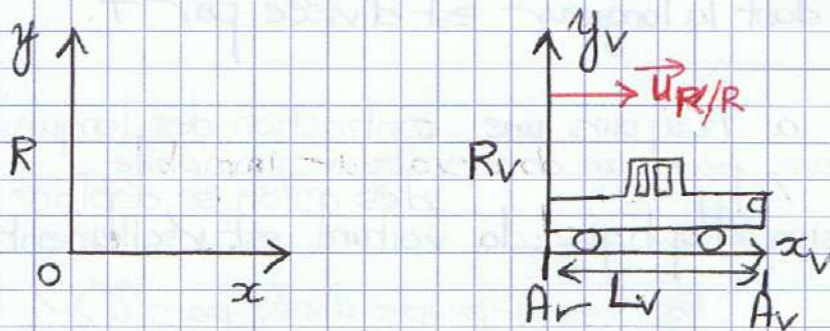


## Chapitre 3 : Cinématique Relativiste

### I - Longueur Propre

Longueur Propre = longueur mesurée dans un référentiel où le système est "immobile".

ex: voiture en mouvement



2 événements:  $E(A_r)$ : l'arrière de la voiture est en  $x_{Ar}$  à  $t_{Ar}$   
 $E(A_v)$ : l'avant de la voiture est en  $x_{Av}$  à  $t_{Av}$

La voiture est immobile dans  $R_v$ :  $L_v$  est donc une longueur propre.

Qu'en est-il dans  $R$ ?

On a :

$$\begin{cases} x = \gamma(x' + \beta ct') \\ y = y' \\ z = z' \\ ct = \gamma(ct' + \beta x') \end{cases}$$

Comme on a  $x' = \gamma(x - \beta ct)$ , on a:

$$x'_{Av} - x'_{Ar} = \gamma [x_{Av} - x_{Ar} - \beta c(t_{Av} - t_{Ar})]$$

$$\Leftrightarrow L_v = \gamma \left( L_{v/R} - \beta \underbrace{(t_{Av} - t_{Ar})}_{=0} \right)$$

$\uparrow$  longueur de la voiture en  $R$        $\underbrace{=0}_{\text{car les 2 événements sont simultanés}}$

$$\Rightarrow \boxed{L_{v/R} = \frac{L_v}{\gamma}} \quad \text{Oui mais... que vaut } \gamma ?$$



On prend  $u_{R/R} = 0,8c \Rightarrow \beta = 0,8$

$$\Rightarrow \gamma = \frac{1}{\sqrt{1-0,8^2}} = 1,67$$

Si  $\beta = 0,99 \Rightarrow \gamma = 7$

Si  $\beta = 0,1 \Rightarrow \gamma = 1,001$

$\gamma$  monte avec  $u_{R/R}$

Si la voiture roule avec  $u_{R/R} = 0,99c$ , l'un passant dans la rue voit une voiture dont la longueur est divisée par 7.

Comme  $\gamma \geq 1$  : on a toujours une contraction des longueurs des lors qu'on se déplace, pour un observateur immobile.

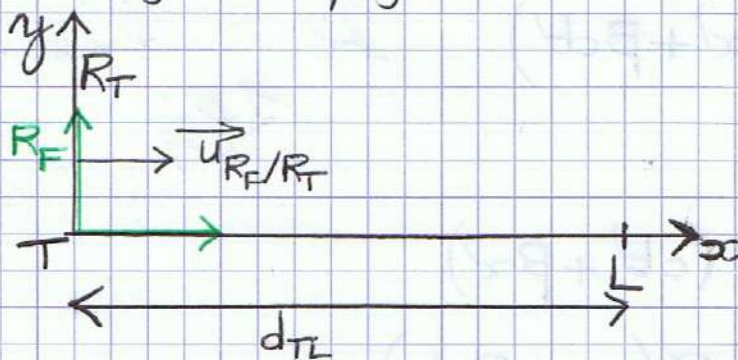
Ce n'est pas une illusion d'optique : la voiture est réellement contractée dans R.

Rq : longueur propre divisée par  $\gamma \geq 1$  : contraction

## II - Durée Propre

Durée propre : durée séparant deux événements qui ont lieu au même point d'un référentiel donné.

On imagine un voyage Terre-Lune



$d_{TL}$  est une distance propre dans  $R_T$  mais pas pour le voyageur dans  $R_F$ .

Durée du voyage dans  $R_T$  :  $\Delta t_R = \frac{d_{TL}}{u_{R_F/R_T}}$

On a la transformation suivante :  $\underbrace{ct'}_{R_F} = \gamma \left( \underbrace{ct}_{R_T} - \beta \underbrace{x}_{R_T} \right)$

$$\Rightarrow c(\Delta t)_{R_F} = \gamma \left( c(\Delta t)_{R_T} - \beta(\Delta x)_{R_T} \right)$$

$$c(\Delta t)_{R_F} = \gamma \left( c(\Delta t)_{R_T} - \beta d_{TL} \right)$$



$$c(\Delta t)_{RF} = \gamma [c(\Delta t)_{RT} - \beta u(\Delta t)_{RT}]$$

$$\Rightarrow c(\Delta t)_{RF} = c(\Delta t)_{RT} [\gamma (1 - \beta^2)]$$

$$\Rightarrow (\Delta t)_{RF} = (\Delta t)_{RT} \sqrt{1 - \beta^2}$$

$$\Rightarrow (\Delta t)_{RF} = \frac{(\Delta t)_{RT}}{\gamma} \Rightarrow \boxed{(\Delta t)_{RT} = \gamma (\Delta t)_{RF}}$$

$(\Delta t)_{RT}$  n'est pas une durée propre: 2 points différents T et L

Par contre le voyageur dans sa fusée n'a pas bougé:  $(\Delta t)_{RF}$  est donc une durée propre.

$\Rightarrow$  Dilatation des durées pour l'observateur sur Terre  
 durée propre multipliée par  $\gamma > 1$

On peut retrouver cela grâce à la contraction des longueurs:

$d_{TL}$  distance propre dans R:  $L_{\text{fusée}} = \frac{d_{TL}}{\gamma}$

or  $(\Delta t)_F = \frac{L_{\text{fusée}}}{u} = \frac{d_{TL}}{u\gamma} = \frac{(\Delta t)_{RT}}{\gamma}$  CQFD

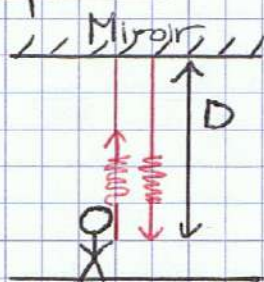
D'où le paradoxe des jumeaux: celui dans une fusée voyageant à  $u \approx c$  vieillit 7 fois moins vite que celui qui reste sur Terre.

Dilatation des durées observées en vrai (avons à réaction)

Le temps est vraiment relatif au repère dans lequel on se place

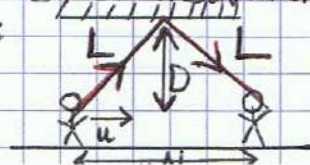
On a remplacé l'invariance de  $t$  par celle de  $c$ .

Expérience:



impulsion lumineuse:  $\Delta t' = \frac{2D}{c}$  vitesse de parcours.

Si l'opérateur est en mouvement par rapport à un observateur:



$\Delta t$ : durée séparant émission et



Comme on a:  $L^2 = D^2 + \frac{u^2 \Delta t^2}{4}$

or  $D^2 = \left(\frac{c \Delta t'}{2}\right)^2$

D'où  $L^2 = \left(\frac{c \Delta t'}{2}\right)^2 + \left(\frac{u \Delta t}{2}\right)^2$  or  $2L = c \Delta t$

↑  
on injecte de la relativité  
car on considère que la lumière  
voyage à la même vitesse  
quel que soit le référentiel

$\Rightarrow \left(\frac{c \Delta t}{2}\right)^2 = \left(\frac{c \Delta t'}{2}\right)^2 + \left(\frac{u \Delta t}{2}\right)^2$

$\Rightarrow \cancel{c^2} \Delta t^2 \left(1 - \frac{u^2}{c^2}\right) = \cancel{c^2} \Delta t'^2$

$\Rightarrow \Delta t' = \Delta t \sqrt{1 - \beta^2} = \frac{\Delta t}{\gamma}$

La durée propre est  $\Delta t'$  (émission et réception au même point)  
or  $\Delta t = \gamma \Delta t'$ ,  $\gamma \geq 1$

$\Rightarrow$  on retrouve bien la dilatation des durées sans Lorentz  
 $c$  est la seule responsable de ce phénomène du fait de son invariance.

• En mécanique classique : dans  $R'$ , on a toujours  $\Delta t' = \frac{2D}{c}$

Par un observateur dans  $R$  : il perçoit  $c$  composée avec  $u$  :

savoir  $\sqrt{u^2 + c^2} = v$

On a donc  $2L = \sqrt{u^2 + c^2} \Delta t$

D'où:  $\left(\frac{u \Delta t}{2}\right)^2 + \left(\frac{c \Delta t'}{2}\right)^2 = (u^2 + c^2) \left(\frac{\Delta t}{2}\right)^2$

$\cancel{u^2} \Delta t^2 + c^2 \Delta t'^2 = \cancel{u^2} \Delta t^2 + c^2 \Delta t^2$

$\Leftrightarrow \Delta t' = \Delta t$

On retrouve l'invariance du temps, à condition de lâcher celle sur  $c$  !