Ek-1 Mobil uygulama kullanılabilirlik ölçeği

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Derecelendirme    Ölçek maddeleri | Kesinlikle Katılmıyorum | Katılmıyorum | Biraz Katılmıyorum | Kararsızım | Biraz Katılıyorum | Katılıyorum | Tamamen Katılıyorum |
| 1 | Mobil uygulamada güzel görseller kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 2 | Mobil uygulamada ilgi çekici, zengin, güzel ve merak uyandırıcı grafikler kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 3 | Mobil uygulamada etkili/çarpıcı grafikler kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 4 | Mobil uygulamada güzel ve ilgi çekici grafiklerden yararlanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 5 | Mobil uygulamada uygun renkler kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 6 | Mobil uygulamada uygun renklerden yararlanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 7 | Mobil uygulamada çok güzel renkler bulunmaktadır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | Mobil uygulamada renkler yanlış **kullanılmamıştır**. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 9 | Mobil uygulamada, uygulamanın asıl işlevi hemen görünür/fark edilir yapılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 10 | Mobil uygulamada anlaşılması/kullanılması kolay komutlar kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 11 | Mobil uygulamada açık/anlaşılır kontroller kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 12 | Mobil uygulamada kullanılan kontroller anlaşılması/kullanılması kolay kontrollerdir. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 13 | Mobil uygulamaya iki farklı yolla erişilebilir. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 14 | Mobil uygulamaya iki farklı menü üzerinden erişilebilir. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 15 | Mobil uygulama bir simge veya menü kullanılarak açılabilir. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 16 | Mobil uygulamaya farklı simgeler veya menü erişim noktaları kullanılarak erişilir. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 17 | Mobil uygulamada parmak ucu büyüklüğü kontrolleri kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 18 | Mobil uygulamada parmak ucu büyüklüğü butonlarından yararlanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 19 | Mobil uygulamada büyük boy kontroller kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 20 | Mobil uygulamada, dokunmadan önce dikkatlice seçmenizi gerektiren küçük kontroller kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 21 | Mobil uygulamada iyi bir yazı tipinden (font) yararlanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 22 | Mobil uygulamanın iyi bir yazı tipi (font) vardır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 23 | Mobil uygulamada iyi bir yazı tipi (font) büyüklüğü kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 24 | Mobil uygulamada hoşuma giden bir yazı tipi (font) kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 25 | Mobil uygulamada birbiriyle benzeşen bileşenler için benzer şekiller kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 26 | Mobil uygulamada benzer bileşenler bir arada gruplandırılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 27 | Mobil uygulamada birbirine bağlı (veya bir bütüne ait) şeyler gruplandırılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 28 | Mobil uygulamada birbiriyle benzeşen bileşenler için benzer şekillerden yararlanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 29 | Mobil uygulamada iyi tanımlanmış hiyerarşik bir yapı vardır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 30 | Mobil uygulamada açık/anlaşılır bir hiyerarşi kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 31 | Mobil uygulamada, ekranda bir hiyerarşi oluşturmak için başlıklardan yararlanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 32 | Mobil uygulamada bir hiyerarşi sağlanması için başlıklar kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 33 | Mobil uygulamada içeriğin aktarılması için animasyonlar etkili bir şekilde kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 34 | Mobil uygulamada animasyonlar uygun şekilde kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 35 | Mobil uygulamada aşırı/gereksiz animasyon **kullanılmamıştır**. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 36 | Mobil uygulamada içeriğin aktarılması için uygun animasyonlar kullanılmıştır. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 37 | Mobil uygulamada, bir ekrandan başka bir ekrana geçiş yapılırken bilgi verilir. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 38 | Mobil uygulama ne zaman bir ekrandan başka bir ekrana geçileceğini kullanıcıya bildirir. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 39 | Mobil uygulama bir ekrandan başka bir ekrana sorunsuz geçiş yapar. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 40 | Mobil uygulama bir ekrandan bir sonraki ekrana kolayca/pürüzsüz geçiş yapar. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |