

HW-ITIS-2013 / 16 – Java.net

Срок сдачи: 12-00 9/12/2013

Разработать сетевую игру «крестики-нолики» с графическим интерфейсом.

Приложение должны запускать два пользователя, соединение между ними реализовывать через сокеты. Очередность хода задается автоматически. В качестве «полей» для крестиков и ноликов можно использовать кнопки (JButton). IP-адрес и порт задавать в коде.

При отправке HW нужно указать, какие java-файлы запускать и в каком порядке для каждого из игроков.