

2.2 路由管理

1 路由是什么？

2 我们想创建一个新的页面时，创建一个新的路由即可。

3 Navigator。

4 路由传值

5 路由命名

6 路由生成钩子

todo:

1 路由生成钩子，基于钩子的架构设计。

2.2 路由管理

1 路由是什么？

路由Route在 移动开发中，通常指页面Page。

路由管理，就是管理页面之间如何跳转，也可以称为导航管理

Flutter 与 Android 和iOS 类似。入栈打开新的页面，出栈关闭已有的页面。

路由管理就是如何管理路由栈。

2 我们想创建一个新的页面时，创建一个新的路由即可。

通常我们需要对新的路由命名。

Flutter 路由继承自 PageRoute。MaterialPageRoute是他的一个实现，可以帮助我们创建统一风格的应用界面。

3 Navigator。

上面说了路由管理就是管理页面栈。navigator是一个路由管理组件，也就是通过Navigator可以来进行页面的入栈和出栈操作。主要通过 push 和 pop两个方法

4 路由传值

我们可以在路由的构造方法中，加入参数进行传值，同时等待新开启的页面的返回值。

在pop的时候可以设置一个返回值。需要注意的是回退键和自定义的回退按钮的处理。

5 路由命名

路由命名即给路由赋一个别名，string类型。然后将别名设置为key，WidgetBuilder为value。存储在路由表中。

我们可以通过路由表来管理对应的路由。

6 路由生成钩子

可以通过onGenerateRoute 回调，来进行统一权限的控制判断，如果用户没有登录的话，我们可以对用户的某种行为进行统一拦截处理。

这点可以扩展到Android的设计思路上。

onGenerateRoute只会对命名路由生效。