

TODO 实例代码还没有添加到GitHub上。

1 状态是什么？

2 状态应该被谁管理？

采用哪种方式可以依照三种原则

父Widget是通过何种方式管理子Widget的state的呢？

全局状态管理

1 状态是什么？

我理解的状态，就是Widget中的一个个的属性。

同时，React/Vue/Flutter 都属于响应式的编程框架。

2 状态应该被谁管理？

根据不同的情况，我们可以设定不同的管理者。但管理者最常见的方法也只有三种：

1. Widget管理自己的状态
2. Widget管理子Widget的状态
3. 混合管理（父Widget和子Widget都管理状态）

采用哪种方式可以依照三种原则

1. 如果状态是用户数据，入复选框的选中状态、滚动条的当前位置，由父Widget管理
2. 状态是有关界面的界面效果、颜色、动画等状态，由Widget本身管理
3. 如果某一个状态是不同的Widget共享的，则由他们共同的父Widget管理

总结一下：

如果我们需要获取 子Widget的State， 来进行一定的逻辑判断，或者说是State关联到非子Widget的逻辑或者业务。

我们最好将其定义在父Widget中。

如果只是一些本身的变化，可以将该state定义在子Widget内部。

父Widget是通过何种方式管理子Widget的state的呢？

将原本属于子Widget的属性，放在父Widget中，同时把修改State的方法作为参数传递给子Widget。当子widget需要触发state的时候，调用传入的这个方法，就可以完成修改父Widget中的state。

全局状态管理

1 根据监听者模式实现一个时间总线的监听。或者使用第三方的状态管理包：Provider/Redux 等。之后功能性组件 和 事件处理与通知会介绍这些。