

# MÜCAHİT KAMBUR

Pazar, RİZE 🏠  
543 398 99 68 📞  
mucahit-kambur@hotmail.com ✉️  
https://mucahitkambur.github.io 🌐  
Yaş: 24  
Askerlik: Tamamlandı



## HEDEF

Yıllardır kendi çapımda uygulama geliştirirken daha nasıl iyi olabileirim diye araştırdığımda Martin Fowler'ın şu sözüyle karşılaştım "Any fool can write code that a computer can understand. Good programmers write code that humans can understand.". Bu söze dayanarak Android alanında kendimi geliştirmek için araştırmalar yaptım ve "insanların" anlayabileceği şekilde nasıl kod yazılması gerektiğini öğrendim. İlk önce uygulamalarımda MVP mimarisini kullandım, böylece tek activity'e her şeyi yazmaktan ve karmaşadan kurtulmuştum. Daha sonra sınıflardaki bağımlılığın proje büyüdükçe sorunlar çıkaracağını öğrenip Dependency Injection kavramını öğrendim ve Dagger 2 ile uygulamaya çalıştım. Bu süreci geçirirken Google Android Architecture Components'i tanıttı ve MVVM'e geçiş yaptım. MVVM ile birlikte telefonun oryantasyonunda giden verilerden, lifecycle problemlerinden kurtulmuş oldum. Şuanki projelerimde MVVM mimarisinin yanında, Dagger 2, RxJava, Retrofit kullanıyorum. Böylelikle takım arkadaşlarımda da anlayacağı bir kod altyapısı oluşturmuş olup, hem bakımı kolay, hem test edilebilir hem de yeni özellik eklerken minimum oranda bug'la karşılaşıyorum. Reddit'te r/androiddev subreddit'inde sürekli güncel yenilikleri takip edip kendimi geliştirmeye çalışıyorum. Farklı insanların yazmış olduğu kodlara GitHub'dan inceleyip projemde uygulamaya çalışıyorum. Artık bireysel projeler yerine takım olarak çalışmak istiyorum ve kendime bu alanda güzel bir kariyer hazırlamak istiyorum.



## EĞİTİM

**3.63/4 | Yakın Doğu Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği**

2016 – 2018

Lisans

**3.51/4 | Recep Tayyip Erdoğan Üniversitesi Bilgisayar Programcılığı**

2013 – 2015

Ön Lisans

**65/100 | Şehit Cavit Köroğlu Anadolu Lisesi**

2009 – 2013

Lise



## DENEYİM

**Android Developer | Mobillium**

2019 –

Mobillium bünyesinde Android Developer olarak çalışmaktayım.

**Android Developer | Atinasoft**

2016 – 2019

Atinasoft bünyesinde bireysel olarak Android uygulamaları geliştiriyorum.



## YETENEKLER

- Yazılım/Araç
  - Git (Orta)
  - Android Studio (Orta)
- Programlama Dilleri
  - Java (Orta)
  - Kotlin (Orta)
  - Xml (Orta)



## PROJELER

- Learnlanguage  
(<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mucahitkambur.learnlanguage>)  
İngilizce'de kelime öğrenmeye çalışan kişiler için geliştirmiş olduğum Android uygulama. Projede, MVP mimarisi, verileri çekmek için Retrofit ve kullanıcı tarafından verilerin saklanması için Room kütüphanesini ve uzak sunucumda da REST mimarisini kullandım.
- Hızınıtestet  
(<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.hizinitestet.hizinitestet>)  
Bir müşterim için yapmış olduğum internet hız testi uygulaması.
- Live Twitch  
(<https://github.com/mucahitkambur/live-twitch>)  
MVVM, RxJava, Dagger 2, Retrofit ve Glide kullanarak geliştirmiş olduğum Twitch uygulaması.
- Ping Ölçer  
(<https://github.com/mucahitkambur/lol-ping-olcer>)  
2016 yılında League of Legends oyununu için geliştirmiş olduğum Ping ölçer uygulaması.



## DİLLER

- Türkçe – Anadil
- İngilizce - Orta Seviye