

- 1) Namespace, Java'da package'a ek kabul etmedikçe. Bütününde
birden fazla sınıf barındırabilir. Proje ise solution denir.
Bu nedenle aynı sınıf için "private" kullanılabılır.
Aynı paket/namespace için "protected" kullanılabılır.
Farklı paket/namespace için "protected internal" kullanılabılır.
Farklı proje/solution için "public" kullanılabılır.

2)

```
using System;
namespace DArray {
    class Person {
        public Person(string n) {
            this.name = n;
        }
        public string name;
    }
}
```

```
class Program {
```

```
    static void Main(string[] args) {
```

2.a)

```
        Person[] arr1 = new Person[4];
        for (int i = 0; i < 4; i++) {
            arr1[i] = new Person("Person[" + i.ToString() + "]");
        }
        foreach (var per in arr1) {
            Console.WriteLine(per.name);
        }
    }
```

2.b)

```
        Person[,] arr2 = new Person[2, 2];
        for (int i = 0; i < 2; i++) {
            for (int j = 0; j < 2; j++) {
                arr2[i, j] = new Person("Person[" + i.ToString() + ", " + j.ToString() + "]");
            }
        }
        for (int i = 0; i < 2; i++) {
            for (int j = 0; j < 2; j++) {
                Console.WriteLine(arr2[i, j].name);
            }
        }
    }
}
```

3)

3.a) "Asse"

3.b) "Ali 2"

3.c)

```
interface IEmployee {  
    void showDetail();  
}
```

```
class Employee : IEmployee {  
    public string name;  
    public Employee (String n) {  
        this.name = n;  
    }  
    public void showDetail() {  
        Console.WriteLine(this.name);  
    }  
}
```

```
class Engineer : Employee {  
    public int dnumber;  
    public Engineer (string n, int d) : base(n) {  
        base(n);  
        this.dnumber = d;  
    }  
}
```

```
    public void showDetail() {  
        Console.WriteLine(name + " " + this.dnumber);  
    }  
}
```

```
class Main {
```

```
    public static void main (String[] args) {
```

```
        Employee ee = new Engineer ("Asse", 1); ee.showDetail();
```

```
        IEmployee ie = new Engineer ("Ali", 2); ie.showDetail();
```

```
    }
```

4) public class Person

{

String name;

public Person(String n) { name = n; }

public override String toString() {
return name;

}

public override bool Equals(Object o) {

if (o == null) {

return false;

}

if (!(o is Person))

return false;

}

return (this.name == ((Person)o).name);

}

}

5)

6.a)

public class Complex {

public int real;

public int imag;

public Complex(int r, int i) {

this.real = r;

this.imag = i;

}

}

6.b)

public static Complex operator +(Complex f, Complex s) {
return new Complex(f.real + s.real, f.imag + s.imag);

}