

## BLM244 NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA

### ARA SINAV

1. Programlama dillerinde thread kullanım amacını örnek bir C# veya Java kodu üzerinden açıklayınız.

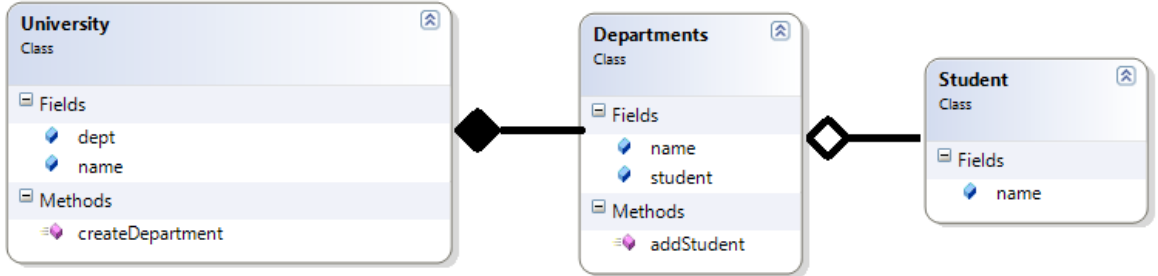
```
public class Person {  
    private String name;  
    private int salary;  
    public Iperson k;  
    public Person(String n, int s){  
        name=n; salary =s;}  
    public void setSalary(int salary) {  
        if((this.salary-salary) !=0){  
            if(k !=null)  
                k.salaryChange(this.salary, salary);}  
        this.salary = salary;}}
```

```
public interface Iperson {  
    public void salaryChange(int x, int y);  
}  
  
public static void main(String[] args)  
{  
    Person per = new Person("Ali", 10);  
    ...  
    per.setSalary(12);  
    per.setSalary(-14);  
}
```

2. Yukarıda verilen kodun çıktısının `initial sal 10 final salary 12` olması için `main` metodunu içeren sınıfın kodunu yazınız.
3. Aşağıda verilen kodun çalışabilmesi için gerekli kodları içeren programı yazınız.

```
class Program  
{  
    public static int mult(int x, int y){ return x * y; }  
    public static int addi(int x, int y){ return x + y; }  
    static void Main(string[] args){  
        Console.WriteLine("add "+Arit(4, 5,add));  
        Console.WriteLine("mul "+Arit(4, 5, mul));  
    } }
```

4. Aşağıda verilen şekli gerçekleyecek C# veya Java kodunu yazınız.



- 5.

1	2	
0		
1	2	3

Değerleri tabloda verilen A dizini (array) için nesne yönelimli bir dil kodlama kurallarına uygun olarak;

- Değişken bildirimini yapınız.
- İlk değer atamasını yapınız.
- İlk değerleri ekrana yazdırınız.