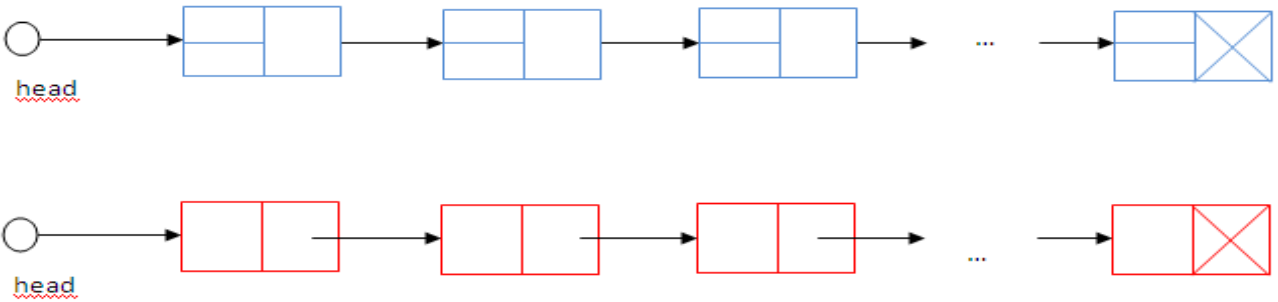


Ankara Üniversitesi
Bilgisayar Mühendisliği
BLM2067 LAB 3

Bu uygulama kapsamında size bir main.c ve function.h dosyası verdik. main.c dosyası sadece ana fonksiyonunuz olan int main() fonksiyonunu içerirken function.h dosyası bu uygulama kapsamında kullanacağınız diğer bütün fonksiyonların tanımlarından oluşacak. Sizden beklenen main.cpp dosyasının beklenen çıktıyı oluşturacak şekilde hatasız olarak çalışması için function.h dosyasının içeriğini doldurmanız. Öncelikle main.c dosyasını dikkatle inceleyiniz. Burada kullanıcıdan değer alma işlemleri ile ilgili fonksiyonları çağırma işlemlerini biz sizler için tanımladık. Fonksiyonların ne yaptıklarını da komut satırı olarak verdik. Fonksiyonların ayrı bir dosyada tanımlanması işlemi için YardimciDokuman.pdf dokümanını inceleyebilirsiniz.

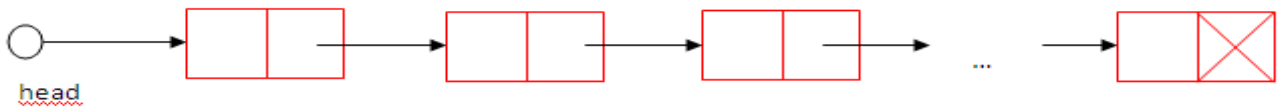
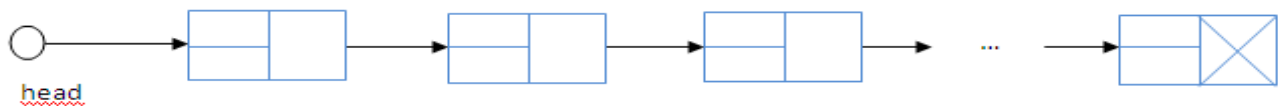
Bu uygulama kapsamında sırada bekleyen iki farklı futbol takımı taraftarlarının bilgilerini tutmak için C programlama dilini kullanarak bir program yazmanız. Problemimiz şu şekilde ifade edilebilir. Fenerbahçe ve Galatasaray taraftarları bilet almak için ayrı sıralarda bekliyor. Her sıra için ayrı bir bağlı liste tanımlamanız gerekiyor. Fenerbahçe taraftarları için kimlik numarası (id) ve yaş (age) bilgisi tutulurken Galatasaray taraftarları için sadece kimlik numaralı tutuluyor. Fenerbahçe taraftarları kendi listelerine numaralarına göre artan sırayla, Galatasaray taraftarları ise kendi listelerine azalan sırayla ekleniyor. Her iki bağlantı listesindeki taraftar sayısı aynı olacaktır. Bu iki taraftar grubuna ait bağlı listelerde kullanılacak düğüm yapıları aşağıdaki gibidir.



```
struct nodeGS
{
    int id;
    struct nodeGS *next;
};
```

```
struct nodeGS
{
    int id;
    struct nodeGS *next;
};
```

Daha sonra sizden bu iki bağlı listeyi birleştirmeniz isteniyor. Böylece iki taraftar grubu aşağıdaki bağlı listede gösterildiği gibi birbirini takip eden şekilde sıralanacak. Bu yerleşimi yaparken de aşağıda verilen yeni düğüm yapılarını kullanmanız gerekiyor.



struct newNodeFB

```
{
    int id;
    int age;
    struct newNodeGS *next;
};
```

struct newNodeGS

```
{
    int id;
    struct newNodeFB *next;
};
```