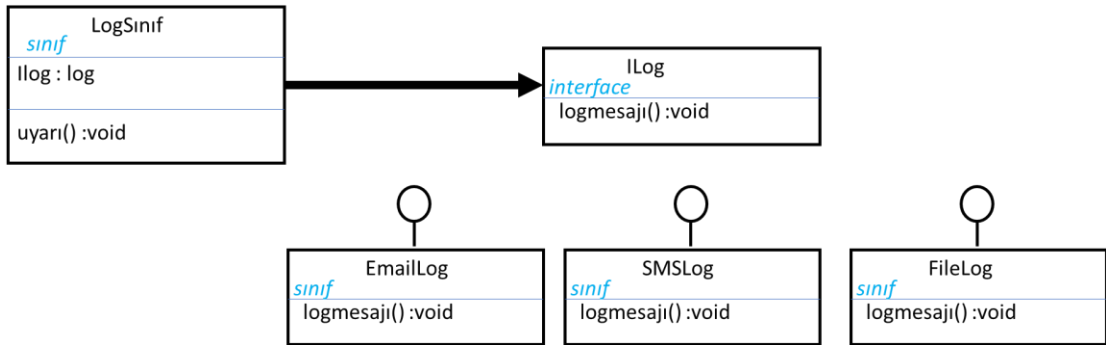
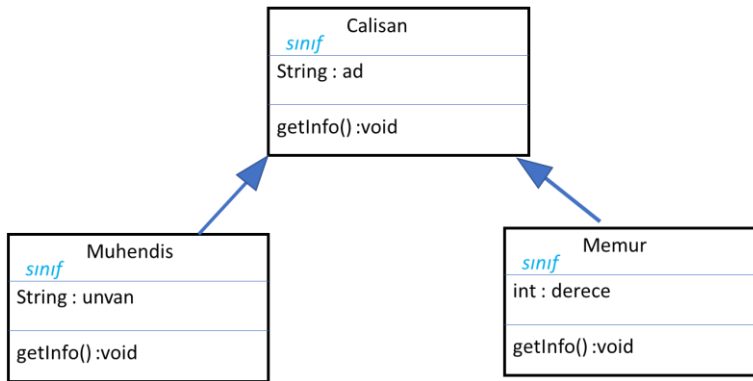


BLM244/2044 NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA

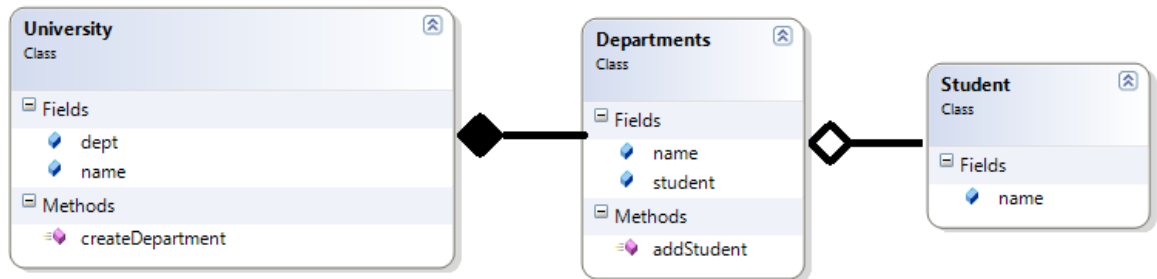
FİNAL



1. Yukarıda verilen UML diyagramını gerçekleyecek C# veya Java kodunu yazınız. Herbir Log sınıfındaki logmesajı metodu ekrana kendi tipini yazsın. Örnek; EmailLog sınıfında “email log” yazabilir. Logsınıf’ın uyarı metodu logmesajlarını aktif duruma getirecek. LogSınıf sınıfından bir nesne oluşturarak FileLog sınıfının mesajını ekrana yazdırın.
2. LogSınıf veri tipinde ve değerleri(nesneleri) EmailLog, SMSLog ve FileLog sınıflarından oluşturulan bir liste (List) oluşturun. Programınız liste değerlerini ekrana yazsın.



3. Verilen UML diyagramına uygun olan C# veya java kodlarını yazınız.
4. Birinci satırında 2, ikinci satırında 1, üçüncü satırında 3 Calisan veri tipinde nesne bulunduran diziyi C# ve Java dillerinde yazınız. Bu soruda Calisan sınıfını oluşturmayın, yalnızca nesnesini oluşturun.



5. Yukarıda verilen şekle uygun C# kodunu yazınız.