Beast Master – Retazcavo

Specialist- weak na boss, ale inak celkom fajn chalan

-dve retaze- iba retaze

-bulky buff

-stary bradaty(is a must)- staty sa odvijaju zo staroby- vacsia sanca ze pride jebnuty seknuty(ale aj dobre jebnuty)

Main stats: //todo

Traits: //todo

Cim dlhsie ma zviera- tym je vacsia sanca ze sa za neho obetuje pri smrtelnom uraze

Spell tame- pravdepodobne tamne enemy animal jednotku(ostane mu dokym nepominie)

Spell pull- pritiahne nepriatela zo zadnych pozicii do prednych+ stredny dmg

Spell kill command- zviera zautoci hau

Spell kill command- - aoe dmg na prve 3 enemy pozicie

Spell bind- zamota enemy jednotku do rataz kym su zamotany nemoze nikto zo zamotanych nic, kazde kolo strength test ktory uda sancu ci enemy ujde, pocas bindu sa tento spell nahradi za cancel bind, ktory skipne kolo a zrusi bind(neucinne na bossov)

Berserker

-two one handed zbrane shit- axes, swords, nono daggers, nono range, NONONONO shields

-high dps

-mid def

-buff

-vsetky veky, viery

-vacsia sanca ze mutuje(neni velmi cistotny a runuje to midom)

-rage meter- cim mensi rage, mensi dmg, mensi def

smrt++++, miss utoku++, hit utoku+, heal-, crit++, dostanie hitu(podla dmgu dostaneho+ az +++)

Spell !!!!BERSERK!!!!- utoci na vsetkych enemy naraz, cim menej enemies tym vacsi dmg, dmg podla rage metra- resetuje rage, pri plnom rage je sanca ze ich zamiesa- complete madness/random bs

Spell slash- targetable je len prvy single target mid to high dmg

Spell vykopavac dveri na prsa- low to mid dmg, na jedneho z prvych dvoch, posuva enemy jednotku o jedno do zadu

Spell headbutt- low dmg, stun na 1 kolo, na prveho enemy

Spell 102 slashes- zoberie kustik rage, hitne prvych dvoch, oboch za mid to high dmg

Paladin