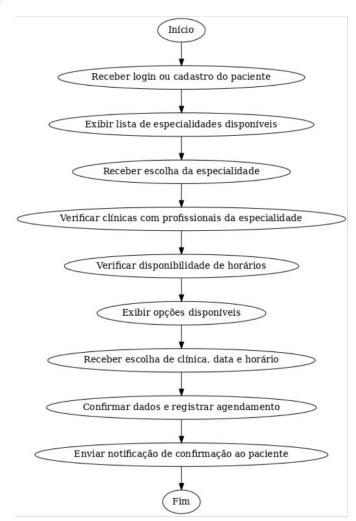
Parte 1 – Criação do Fluxograma

Sistema escolhido: Sistema de agendamento de consultas em uma rede de clínicas.

O sistema permite que usuários realizem agendamentos de consultas médicas em clínicas interligadas digitalmente. O processo envolve o cadastro do paciente, escolha da especialidade, verificação de disponibilidade nas unidades da rede, seleção da data e hora, confirmação do agendamento e envio de notificações ao paciente.

- 1. Etapas principais do processo (ponto de vista do sistema):
- 2. Início do processo.
- 3. Receber login ou cadastro do paciente.
- 4. Exibir lista de especialidades disponíveis.
- 5. Receber escolha da especialidade.
- 6. Verificar clínicas com profissionais da especialidade escolhida.
- 7. Verificar disponibilidade de horários.
- 8. Exibir opções disponíveis.
- 9. Receber escolha da clínica, data e horário.
- 10. Confirmar dados e registrar agendamento.
- 11. Enviar notificação de confirmação ao paciente (e-mail/SMS).
- 12. Fim do processo.



Parte 2 – Reflexão para Transição ao Distribuído

Ao analisar o fluxograma, é possível identificar diversos componentes do sistema que poderiam ser estruturados como serviços independentes (microserviços) em uma arquitetura distribuída:

- Serviço de Autenticação: responsável pelo login e cadastro de usuários, incluindo validação de credenciais e geração de tokens de acesso.
- Serviço de Catálogo Médico: gerencia a lista de especialidades médicas e os profissionais associados a cada clínica.
- Serviço de Disponibilidade: consulta a agenda dos profissionais em tempo real para verificar horários livres.
- Serviço de Agendamento: processa a escolha do usuário e realiza o registro definitivo do agendamento no sistema.
- Serviço de Notificação: envia confirmações e lembretes de consulta via e-mail ou SMS.

Esses serviços poderiam ser distribuídos entre servidores em diferentes regiões para garantir disponibilidade, balanceamento de carga e tolerância a falhas. A comunicação entre microserviços seria feita por meio de APIs REST ou mensageria assíncrona, utilizando protocolos como HTTP/gRPC ou filas como RabbitMQ. A infraestrutura poderia ser orquestrada via Kubernetes e hospedada em nuvem, com replicação de dados entre regiões e autenticação centralizada.