##### **PEMROGRAMAN COMPUTER AIDED**

**“PRAKTIKUM 4”**

**“PENYELESAIAN PERSAMAAN NON LINIER METODE ITERASI”**



Oleh :

Muchamad Irsad Maulana 4210161005

**Program Studi Teknologi Game**

**Departemen Teknologi Multimedia Kreatif**

**Politeknik Elektronika Negeri Surabaya**

**2018**

**LAPORAN PRAKTIKUM 4**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Judul | : | **Penyelesaian Persamaan Non Linier Metode Iterasi** |
| Tujuan | : | Mempelajari metode iterasi untuk penyelesaian persamaan non linier. |
| Dasar Teori | : | Metode iterasi sederhana adalah metode yang memisahkan x dengan sebagian x yang lain sehingga diperoleh : x = g(x). Sebagai contoh untuk menyelesaikan persamaan x – ex = 0 maka persamaan di ubah menjadi : x = ex atau g(x) = ex. g(x) inilah yang menjadi dasar iterasi pada metode iterasi sederhana ini. |
| Algoritma | : | 1. Defisikan fungsi f(x) dan g(x) 2. Tentukan toleransi error (e) dan iterasi maksimum (n) 3. Tentukan pendekatan awal x[0] 4. Untuk iterasi = 1 s/d n atau F(x[*iterasi*]) ≥ *e*   Xi = g(xi-1)  Hitung F(xi)   1. Akar adalah x terakhir yang diperoleh. |
| Flowchart | : |  |

**FORM LAPORAN AKHIR**

**Muchamad Irsad Maulana 4210161005**

**Algoritma :**

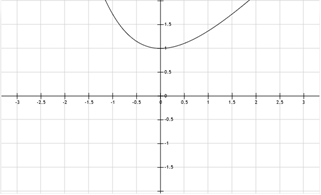
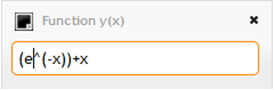
|  |
| --- |
| Judul Percobaan: Metode Iterasi  Algoritma:   1. Defisikan fungsi f(x) dan g(x) 2. Tentukan toleransi error (e) dan iterasi maksimum (n) 3. Tentukan pendekatan awal x[0] 4. Untuk iterasi = 1 s/d n atau F(x[*iterasi*]) ≥ *e*   Xi = g(xi-1)  Hitung F(xi)   1. Akar adalah x terakhir yang diperoleh. |

**Listing program yang sudah benar :**

|  |
| --- |
| Output : |

**Pengamatan awal**

1. Gambar kurva fungsi dengan Gnu Plot

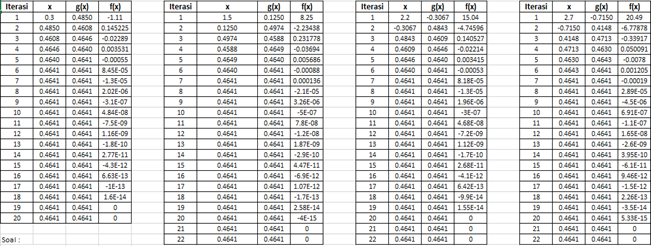
 

1. Perkiraan nilai x0

|  |
| --- |
| X0 |
| -1 |
| -0.75 |
| -0.6 |
| -0.5 |

**Hasil percobaan :**

* 1. Tabel hasil iterasi, xi, f(xi)



* 1. Pengamatan terhadap parameter

1. Toleransi error(e) terhadap jumlah iterasi (N)

|  |  |
| --- | --- |
| Toleransi Error (e) | Jumlah Iterasi (N) |
| 0,1 | 5 |
| 0,01 | 5 |
| 0,001 | 5 |
| 0,0001 | 5 |

1. Pengubahan nilai awal x0 terhadap iterasi (N)

|  |  |
| --- | --- |
| X0 | Iterasi |
| -1 | 5 |
| -0.75 | 5 |
| -0.6 | 6 |
| -0.5 | 6 |

**Kesimpulan :**

|  |
| --- |
| Dengan menggunakan metode iterasi sederhana akar yang diperoleh dapat akurat, hanya saja fungsi yang diterapkan disini tidak ada solusinya (tidak berpotongan pada sumbu x). |