

23.05.22

Ekip 2. Sprintte nelerin iyi nelerin kötü gittiğini konuştu. Yeni sprint için yapılması gerekenler konuşuldu.

24.05.22

Mücahid İNAN yaptığı kapı kontrollerini ekibe gösterdi.

25.05.22

Ekip aynı main üzerinde çalıştığı için GitHub’da sorun yaşandı. Edanur KUTAY ın yaptığı değişiklikler silindi. Bu sorunu çözmek için toplanıldı.

26.05.22

Yapılan değişiklikler GitHub’a yüklendi. Projenin gidişatı hakkında konuşuldu.

27.05.22

Samet Salih TÜRK oyunda gereken yerlere eklediği mektupları ekibe gösterdi.

28.05.22

Ekip projenin son halini eklemek için bir araya geldi.

Merve Nur YILMAZ bazı günelerin dekorunu tamamladı.

Menü ekran resmi seçildi.

29.05.22

4.gündeki labirent oluşturuldu.

30.05.22

Ses entegrasyonu ve oyun içi notlar görevleri hakkında konuşuldu.

31.05.22

Kapı sistemi tamamlandı ekibe gösterildi.

01.06.22

6. gün dekorasyonu yapıldı.

02.06.22

Karya KAZANCI ve Edanur KUTAY tamamladığı sahneleri ekiple paylaştı.

03.06.22

Ekip tüm sahneleri inceledi ve yapılması gerekenler hakkında konuştu.

04.06.22

Samet Salih TÜRK giriş menüsünün son halini tamamladı ve ekiple paylaştı.

Anahtar asseti seçildi.

Sahnelerde düzenlemeler yapıldı.

Mücahid İNAN takip sistemi oluşturdu.

05.06.22

Merve Nur YILMAZ oyun içi notları tamamladı. Sahne dosyalarını düzenledi.

Samet Salih TÜRK sahne ışıklarını düzenledi, script kontrolleri yaptı.