**25.04.22**

**Tanışıldı.**

**Takım rolleri belirlendi.**

**Oyun fikirleri konuşuldu.**

**Merve Nur YILMAZ**

· **Product owner**

· **Hikaye arka planı oluşturacak**

· **Asset araştırması yapacak**

**Edanur KUTAY**

· **Scrum master**

· **Asset araştırması yapacak**

**Karya KAZANCI**

· **Developer team**

· **Asset araştırması yapacak**

**Samet Salih TÜRK**

· **Developer team**

· **Asset araştırması yapacak**

**Mücahid İNAN**

· **Developer team**

· **Asset araştırması yapacak**

**26.04.22**

**Samet Salih TÜRK**

· **GitHub linki oluşturacak.**

**27.04.22**

**Takım ismi bulundu : Ventisette**

**Kullanılacak assetlere karar verildi**

**Merve Nur YILMAZ hikayenin arka planı diğer takıma anlattı**

**28.04.22**

**Samet Salih TÜRK**

· **Koridoru tasarlayacak**

**29.04.22**

**Samet Salih TÜRK tasarladığı sahneyi takıma gösterdi.**

**Samet Salih TÜRK**

· **Karakter kontrol sistemi oluşturacak ve basit çerçeve düzenlemesi yapacak.**

· **Yaptığı çalışmayı GitHub’ a yükleyecek.**

**Mücahid İNAN**

· **Koridor mapini genişletecek.**

**30.04.22**

**Herkes aynı unity versiyonuna sahip değildi bu yüzden aynı projede çalışamama sorunu yaşandı ve bu sorun çözüldü.**

**Edanur KUTAY toplantıda konuşulanları takıma anlattı**

**Trelloyu daha aktif kullanma kararı alındı**

**Edanur KUTAY**

· **Takım asistanı Sezer BUĞDAY’ ın toplantısına katıldı**

**Merve Nur YILMAZ**

· **Hikayenin ilk üç gününü oluşturacak**

**Karya KAZANCI**

· **Hikayenin ilk üç gününü oluşturacak**

**01.05.22**

**GitHub’ a yüklenen dosya büyük olduğu için sorunla karşılaşıldı. Kullanılmayan assteler silinerek bu sorun çözüldü.**

**03.05.22**

**Oyun ismi bulundu: Aphelion**

**Merve Nur YILMAZ hazırladığı hikaye taslağını takıma sundu.**

**Yeni görevler belirlendi ve takım arasında paylaştırıldı.**

**Takımdaki herkes karakterin evini tasarlama görevine atandı.**

**Merve Nur YILMAZ**

· **Karakterin odası mapi için kroki tasarlayacak**

**04.05.22**

**Merve Nur YILMAZ hazırladığı krokiyi takıma sundu.**

**05.05.22**

**Merve Nur YILMAZ ve Karya KAZANCI hikayenin ilk üç gününü tasarlamak için toplandı.**

**06.05.22**

**Mücahid İNAN yaptığı yatak odası prototipini takıma gösterdi**

**08.05.22**

**1.Sprint hedefleri üzerinden geçildi**