**09.05.22**

**Takım içerisinde 1. Sprintte nelerin yapıldığı ve proje gidişatında nelerin daha iyi yapılacağı konuşuldu.**

**2. sprint için kullanıcı hikayeleri oluşturuldu**

**Mücahid İNAN mapteki ilerlemeleri takıma gösterdi**

**10.05.22**

**2. sprint içim görevler belirlendi ve bu görevler paylaşıldı**

**Merve Nur YILMAZ**

* **GitHub eğitimlerini tamamlayacak**
* **Evin 1 – 7 gün dekoru tamamlanacak**
* **Giriş müziği bulunacak**
* **Karakter asseti seçilecek**
* **Hikayenin loop aşamalarını tamamlayacak**

**Karya KAZANCI**

* **GitHub eğitimlerini tamamlayacak**
* **Giriş müziği bulunacak**
* **Karakter asseti seçilecek**

**Edanur KUTAY**

* **GitHub eğitimlerini tamamlayacak**
* **Evin 1 – 7 gün dekoru tamamlanacak**
* **Giriş müziği bulunacak**
* **Karakter asseti seçilecek**

**Mücahid İNAN**

* **Demo sahneler ile sahne geçiş sistemine bakılacak**
* **Ev mapi tamamlanacak**
* **Karakter asseti seçilecek**

**Samet Salih TÜRK**

* **Demo sahneler ile sahne geçiş sistemine bakılacak**
* **Karakter asseti seçilecek**
* **Giriş arayüzünü unityde tasarlayacak**

**12.05.22**

**Herkes görevlerinin gidişatı hakkında takımı bilgilendirdi**

**GitHub reposuna yükleme yapılamadı. Bu sorun hakkında konuşuldu.**

**13.05.22**

**GitHub reposuna asset yüklediğimizde dosya büyüklüğü arttığı için GitHub’a asset yüklemesi yapılmama kararı alındı. Bu fikir asistana soruldu.**

**14.05.22**

**Samet Salih TÜRK’ün açtığı GitHub reposuna 30 gün yükleme yapamama sorunuyla karşılaştık ve Mücahid İNAN yeni bir GitHub reposu açtı ve assetler hariç tüm yüklemeleri bu repoya yapma kararı aldık**

**15.05.22**

**Ekiple projenin gidişatı yapılan görevler ve oyun içi sesler hakkında toplanıldı. Ses dosyaları incelendi.**

**16.05.22**

**Mücahid İNAN yaptığı değişiklikleri GitHub’a yükledi. Değişiklikler hakkında konuşuldu.**

**18.05.22**

**Ürün iş listesini inceledi. 2.sprint gidişatı hakkında konuşuldu. Ev dekor görevi için bir araya gelindi.**

**19.05.22**

**GitHub’a yüklenen dosyaları ekibin indirmesi için bir araya gelindi. Kurulum yapıldı.**

**20.05.22**

**Ses dosyaları araştırılması yapıldı.**

**21.05.22**

**Yeni assetlerin meshleri ve importunda sıkıntı yaşadık. Bunları düzenledik.**

**22.05.22**

**2.sprint değerlendirmesi yapıldı. 3. sprintte nelerin daha iyi yapılabileceği hakkında konuşuldu.**