

# 第五章 循环结构程序设计

作者：石璞东

参考资料：《C程序设计（第四版）》谭浩强

## 5.1 为什么需要循环控制

使用场景：

- 要向计算机输入全班50个学生的成绩；
- 分别统计全班50个学生的平均成绩；
- 求30个整数之和；
- 检查30个学生的成绩是否及格；

## 5.2 用while语句实现循环

while 语句的一般形式如下：while(表达式) 语句，其执行过程为先判断条件表达式，后执行循环体语句，只要当循环条件表达式为真，就执行循环体语句。

例5.1 求1+2+3+...。

```
1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      int num,i=1,sum=0;
4      printf("请输入数值: ");
5      scanf("%d",&num);
6      while (i<=num) {
7          sum += i;
8          i++;
9      }
10     printf("sum=%d\n",sum);
11     return 0;
12 }
```

## 5.3 用do...while语句实现循环

do...while 语句的一般形式为：

```
1  do
2      语句
3  while(表达式);
```

其执行过程为：先执行循环体，然后再检查条件是否成立，若成立，再执行循环体。

### 例5.2 求1+2+3+....。

```
1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      int num,i=1,sum=0;
4      printf("请输入数值: ");
5      scanf("%d",&num);
6      do{
7          sum += i;
8          i++;
9      }while (i<=100);
10     printf("sum=%d\n",sum);
11     return 0;
12 }
```

在一般情况下，用 `while` 语句和用 `do...while` 语句处理同一问题时，若二者的循环体部分是一样的，那么结果也一样，但是如果 `while` 后面的表达式一开始就为假时，两种循环的结果是不同的。

### 例5.3 `while` 循环&&`do...while` 循环比较

```
1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      int i = 1,sum = 0;
4      printf("请输入i值:");
5      scanf("%d",&i);
6      while (i<=10) {
7          sum += i;
8          i++;
9      }
10     printf("sum=%d\n",sum);
11     return 0;
12 }
```

```

1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      int i = 1,sum = 0;
4      printf("请输入i值:");
5      scanf("%d",&i);
6      do{
7          sum += i;
8          i++;
9      }while(i<=10);
10     printf("sum=%d\n",sum);
11     return 0;
12 }

```

## 5.4 用 `for` 语句实现循环

`for` 语句的一般形式为：

```

1  for(表达式1; 表达式2; 表达式3)
2      语句

```

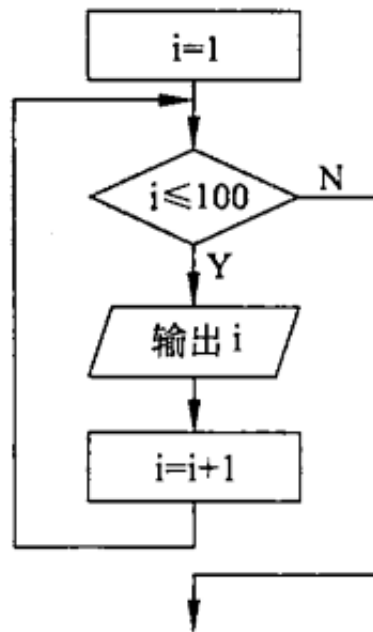
3个表达式的主要作用是：

- 表达式1：设置初始条件，只执行一次，可以为0个、1个或多个变量设置初值；
- 表达式2：是循环条件表达式，用来判定是否继续循环，在每次执行循环体前先执行此表达式，决定是否继续执行循环；
- 表达式3：作为循环的调整，例如使循环变量增值，它是在执行完循环体后才进行的；

```

1  for (int i = 1; i <= 100; i++) {
2      printf("%d",i);
3  }

```



## 5.5 循环的嵌套

(1) while()  
 {  
 ∴  
 while() } 内层循环  
 { ... }  
 }

(2) do  
 {  
 ∴  
 do  
 { ... } } 内层循环  
 while()  
 } while()

(3) for(;;)  
 {  
 ∴  
 for(;;) } 内层循环  
 { ... }  
 }

(4) while()  
 {  
 ∴  
 do  
 { ... } } 内层循环  
 while();  
 ∴  
 }

(5) for(;;)  
 {  
 ∴  
 while() } 内层循环  
 { ... }  
 ∴  
 }

(6) do  
 {  
 ∴  
 for(;;) } 内层循环  
 { ... }  
 } while();

## 5.6 几种循环的比较

凡用 while 循环能够完成的，用 for 循环都能实现。

## 5.7 改变循环执行的状态

以上案例都是根据事先指定的循环条件正常执行和终止循环，但有时当出现某种情况，需要提早结束正在执行的循环操作。

### 5.7.1 用 `break` 语句提前终止循环

**break**：终止循环

例5.4 在全系1000学生中，征集慈善募捐，当总数达到10万元时就结束，统计此时捐款的人数，以及平均每人捐款的数目。

```
1  #include <stdio.h>
2  #define SUM 100000
3  int main(){
4      float amount,average,total;
5      int i;
6      for (i = 1,total = 0; i<=1000; i++) {
7          printf("请输入第%d个人的捐款数额: ",i);
8          scanf("%f",&amount);
9          total += amount;
10         if(total >= SUM){
11             break;
12         }
13     }
14     average = total / i;
15     printf("共有%d人捐款，累计捐款金额为%.1f，平均每人捐
16     款%.1f\n",i,total,average);
17     return 0;
18 }
```

### 5.7.2 用 `continue` 语句提前结束本次循环

**continue**：跳出当前循环，进入下一次循环；

例5.5 要求输出100~200之间的不能被3整除的数。

```

1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      for (int i = 100; i <= 200; i++) {
4          if(i%3==0){
5              continue;
6          }
7          printf("%5d",i);
8      }
9      printf("\n");
10     return 0;
11 }

```

### 5.7.3 break 语句和 continue 语句的区别

- 代码块

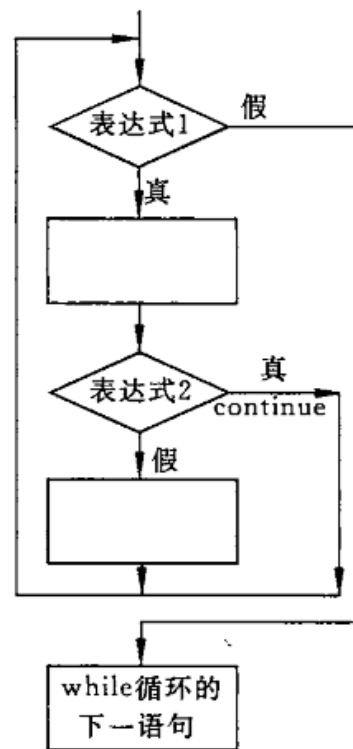
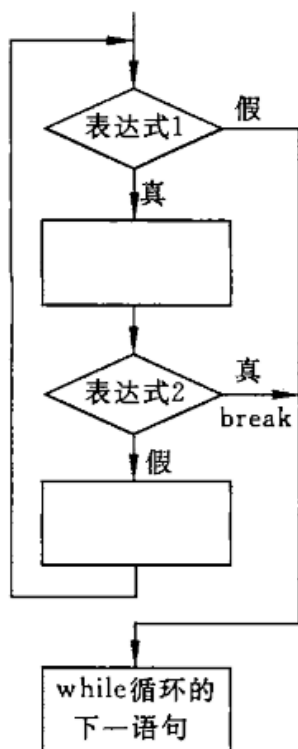
```

(1) while(表达式 1)
{
    :
    if(表达式 2) break;
    :
}

(2) while(表达式 1)
{
    :
    if(表达式 2) continue;
    :
}

```

- 对应流程图：



### 例5.6 输入4\*5的矩阵

```

1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      int i,j,n=0;
4      for (i = 1; i<=4; i++) {
5          for (j = 1; j<=5; j++,n++) {
6              if (n%5==0) {
7                  printf("\n");
8              }
9              printf("%d\t",i*j);
10         }
11     }
12     printf("\n");
13     return 0;
14 }

```

#### • break 示例

```

1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      int i,j,n=0;
4      for (i = 1; i<=4; i++) {
5          for (j = 1; j<=5; j++,n++) {
6              if (n%5==0) {
7                  printf("\n");
8              }

```

```

9         if(i==3&& j==1){
10             break;
11         }
12         printf("%d\t",i*j);
13     }
14 }
15 printf("\n");
16 return 0;
17 }

```

- `continue` 示例

```

1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      int i,j,n=0;
4      for (i = 1; i<=4; i++) {
5          for (j = 1; j<=5; j++,n++) {
6              if (n%5==0) {
7                  printf("\n");
8              }
9              if(i==3&& j==1){
10                 continue;;
11             }
12             printf("%d\t",i*j);
13         }
14     }
15     printf("\n");
16     return 0;
17 }

```

## 5.8 循环程序举例

### 例5.7 乘法口诀表

```

1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      for (int i = 1; i <= 9; i++) {
4          for (int j = 1; j <= i; j++) {
5              printf("%dx%d=%d\t",j,i,i*j);
6          }
7          printf("\n");
8      }
9  }

```



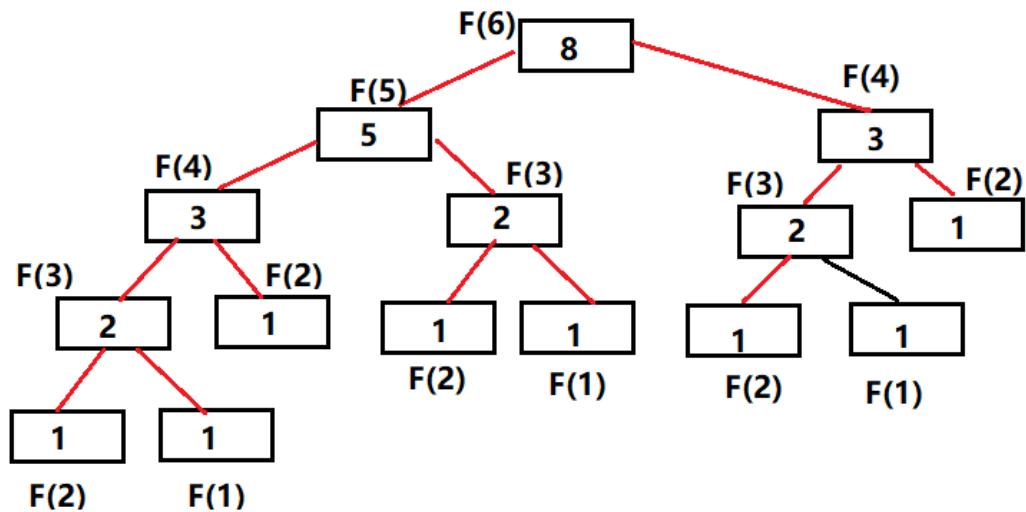
## 例5.8 斐波那契数列

- 方法一

```
1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3      int f1 = 1, f2 = 1, f3;
4      int i;
5      printf("%12d\n%12d\n", f1, f2);
6      for (i = 1; i <= 38; i++) {
7          f3 = f1+f2;
8          printf("%12d\n", f3);
9          f1 = f2;
10         f2 = f3;
11     }
12     return 0;
13 }
```

- 方法二:  $F(0) = 0$   $F(1) = 1$   $F(n) = F(n-1) + F(n-2)$

```
1  #include<stdio.h>
2  int fib(int n)
3  {
4      if(n==1 || n==2)
5          return 1;
6      else
7          return fib(n-1)+fib(n-2);
8  }
9  int main()
10 {
11     int n;
12     printf("请输入需要查询的斐波那契数列索引: ");
13     scanf("%d", &n);
14     printf("斐波那契数列中第%d项为%d\n", n, fib(n));
15     return 0;
16 }
```



[https://blog.csdn.net/qq\\_44625774](https://blog.csdn.net/qq_44625774)

### 例5.9 翻译密码

```

1  #include<stdio.h>
2  int main(){
3      char c;
4      c = getchar();
5      while (c!='\n') {
6          if((c>='a' && c<= 'z') || (c>='A' && c<='Z')){
7              if((c>='W' && c<='Z') || (c>='w' && c<='z')){
8                  c = c-22;
9              }else{
10                 c = c+4;
11             }
12         }
13         printf("%c",c);
14         c = getchar();
15     }
16     printf("\n");
17     return 0;
18 }

```

课后题：3、4、5、6、7、8、9、10、16

