|  |
| --- |
|  |
| |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  | **Class** | **Package** | **Subclass(same pkg)** | **Subclass (diff pkg)** | **World** | | **public** | **+** | **+** | **+** | **+** | **+** | | **protected** | **+** | **+** | **+** | **+** |  | | **no modifier** | **+** | **+** | **+** |  |  | | **private** | **+** |  |  |  |  | |
| |  | | --- | | **Dziedziczenie, override, super** | | **class** Pracownik {  **int** intVal1 = 1;  **int** intVal2 = 2;  **public** **int** DajIntVal1() {  **return** intVal1;  }  **public** **int** DajIntVal2Orig() {  **return** intVal1;  }  }  **class** Pracownik2 **extends** Pracownik {  **int** intVal1 = 21; // definicja zmiannej o tej samej nazwie przykrywa poprzenią zmianną  **int** intVal22 = 22;  **public** **int** DajIntVal1() {  **return** intVal1;  }  **public** **int** DajIntVal2() {  **return** intVal2;  }  **public** **int** DajSuperIntVal() {  **return** **super**.DajIntVal1();  }  **public** **int** DajIntVal22() {  **return** intVal22;  }  }   |  |  | | --- | --- | | P2.DajIntVal1()  P2.DajIntVal2()  P2.DajIntVal2Orig()  P2.DajSuperIntVal()  P2.DajIntVal22() | 21  2  1  1  22 | |  |  | | --- | | **Date and Time** | | |  |  | | --- | --- | | java.util.Date  java.sql.Date  java.text.SimpleDateFormat  java.util.Calendar  java.util.TimeZone  java.util.Locale  java.time.Instant  java.time.LocalDate  java.time.LocalTime  java.time.LocalDateTime  java.time.ZonedDateTime  java.time.ZoneId  java.time.ZoneOffset  java.time.Perioid  java.time.Duration  Local[Date][Time]  Konwersja | **data i czas w milisekundach – najstarszy format – DEPRECATED (D), NOT THREAD SAFE (NTS)**  **data i czas dla SQL – D/NTS**  java.sql.Date sqlDate = **new** java.sql.~~Date~~(utilDateNow.getTime());// Date -> SQL  java.util.Date utilDate = sqlDate; // SQL -> Date  **konwersja Date <-> String**  **data i czas ze strefą i lokalizacją – D/NTS**  **strefa czasowa**  **lokalizacja**  Calendar calendar1 = Calendar.*getInstance*(); // pobranie czasu now  Calendar calendar2 = Calendar.*getInstance*(TimeZone.getTimeZone("Poland")); // pobranie czasu ze strefą czsową  **int** year = calendar1.get(Calendar.***YEAR***); // pobranie roku z kalendarza  Date dateFromCalendar = calendar1.getTime(); // Calendar -> Date  Calendar calendar2.setTime(dateFromCalendar); // Date -> Calendar  Calendar calendar.add(Calendar.***HOUR***, 50); // Dodanie 50 godzin  **Czas w nanosekundach od EPOCH - 1970-01-01T00:00:00Z**  **UWAGA!!! Instant.now() oddaje czas dla UTC+00:00,** czyli jak w Polsce many 17.15 to instant odda 16.15  LocalDateTime ldt = LocalDateTime.*ofInstant*(timestamp, ZoneId.systemDefault());  **long** secondsFromEpoch = Instant.*ofEpochSecond*(0L).until(Instant.*now*(), ChronoUnit.SECONDS);  Instant oneHourLater = Instant.*now*().plusHours(1);  **Data, cześć czasu 0.00:000 – TS; \* ozbacza istnienie odpowiedników dala wszystkich Local[XXX]**  LocalDate ld = LocalDate.now();  \* ld = LocalDate.of(2015, 02, 20); // pobranie daty z liczb  \* ld = LocalDate.parse("2015-02-20"); // pobranie daty ze stringa  \* tomorrow = ld.plusDays(1); // dodanie iluś dni  \* tomorrow = ld.plus(1L, ChronoUnit.***DAYS***); // dodanie iluś jednostek czasu  int twelve = ld.getDayOfMonth(); // pobranie miesiąca z daty  boolean leapYear = ld.isLeapYear(); // czy rok przestępny  \* boolean isAfter = ld.isAfter(LocalDate.parse("2016-06-11")); // pobranie data po zadanym dniu  **Czas – TS**LocalTime sevenThirty = LocalTime.*parse*("06:30").plus(1, ChronoUnit.HOURS);  LocalTime maxTime = LocalTime.***MAX***; //23:59:59.99  **Data i czas** – TS  DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.*ofPattern*("e yyyy-MM-dd HH:mm:ss");  LocalDateTime ldt = LocalDateTime.*parse*("3 1969-07-16 09:32:11", formatter); // pobranie daty ze stringa w zadanym formacie  **Data i czas ze strefą**  ZonedDateTime zdt = ZonedDateTime.*parse*("2015-05-03T10:15:30+01:00[Europe/Paris]");  **Strefa czasowa**  ZonedDateTime zdt = ZonedDateTime.*of*(ldt, zoneId);  **Offset strefy czasowej od UTC**  ZoneOffset offset = ZoneOffset.*of*("+02:00"); //UTC+2:00  OffsetDateTime offSetByTwo = OffsetDateTime.*of*(ldt, offset); //ldt z offsetem +2:00  Reprezentuje ilość czasu dla dat w róznych jednostkach (lata, dni)  **int** days = Period.*ofDays*(5);  LocalDate finalDate = ldt.plus(days);  **int** five = Period.*between*(ldt, finalDate).getDays();  Reprezentuje ilość czasu dla czasu w róznych jednostkach (godziny, minuty)  String localDateString = ldt.format(DateTimeFormatter.***ISO\_DATE***);  Konwersja z formatu bez strefy do formatu ze strefą pobierze czas jako w danej strefie, czyli jeśli mamy w time 14:00 i damy z polską strefą to dostaniemy 12.00+02:00  LocalDateTime.*ofInstant*(date.toInstant(), ZoneId.*systemDefault*()); //dla Instant 12:00 da 13:00  LocalDateTime.*ofInstant*(calendar.toInstant(), ZoneId.*systemDefault*()); | |  |  | | |  |  |  |  | | --- | --- | | **PROSTY ENUM** | **ENUM Z WARTOŚCIAMI** | | **public** **enum** MealEnum1  {  PIZZA,  HAMBURGER;  }  toString(): PIZZA  name(): PIZZA  ordinal: 0; | **public** **enum** MealEnum3  {  PIZZA("P"),  HAMBURGER("H");    **private** String value;    **public** String getValue() {  **return** value;  }  MealEnum3(String val){  value = val;  }  }  getValue(): „P” |  |  | | --- | | **ARRAYS** | | String[] stArr1 = **new** String[2];  Arrays.fill(stArr1, "c");  String[] stArr2 = {"a", "b"};  List<String> stLst2 = Arrays.asList(**new** String[]{"a", "b"}); //!! Rozmiar listy fixed !!  Stream.of(stArr1). …  Arrays.equals(x, y) // Tylko dla one dimension! True gdy dokładnie takie same elementy. Dla obiektów sprawdza adresy.  Arrays.deepEquals(x, y) // Także multi dimension, bo sprawdza w głąb.  Arrays.stream(x [, startInclusive[, endExclusive]]). //abcde: 2,2=’’; 2,4=’cd’; liczone od ‘0’  Arrays.stream(x , start, x.length)  Arrays.stream(intArr1).forEach(a -> System.out.print(a+",")); //intArr1 to obiekty Integer  BinaryOperator<Integer> op1 = (a, b) -> a + b + 1;  Arrays.parallelPrefix(intArr1, 2, 5, op1); //1 2 3 4 5 6 → 1 2 3 8 14 6  Arrays.*sort*(arr2, String::compareToIgnoreCase); //Sortowanie z uzyciem Comparatora |  |  |  | | --- | --- | | **LITERAŁY** | | | Liczby pomijają „\_” rozdzielący tysiące  int/Int – domyślny – brak litery  Long – dla Long konieczne l/L  long - dla long niekonieczne  Float – dla Float konieczne f/F  float - dla float niekonieczne  double/Double – domyślny – możliwe d/D,  \b → \u0008: backspace BS  \t → \u0009: horizontal tab HT  \n → \u000a: linefeed LF  \f → \u000c: form feed FF  \r → \u000d: carriage return CR  \" → \u0022: double quote "  \' → \u0027: single quote '  \\ → \u005c: backslash \ | 1\_1 → 11, 12\_344 → 12344  2, 0372, 0xDada\_Cafe  0L, 0777L, 0xC0B0L, ~~123~~  jw. + 123  1e1f, 2.f, .3f, 0f, 3.14f, 6.027e+3f3, ~~0.123~~  jw. + 0.123  1e1, 2., .3, 0.0, 1D, 3.14, 1e-9d, 1e137 | |
| |  | | --- | | **toString()** | | Obiekty liczbowe = typy proste  **int** x = 3; → ‘3’  **double**/**float** x = 3; → ‘3.0’  **double**/**float** x = 3.00; → ‘3.0’  **float** 3.0000001; → ‘3.0000001’  **float** 3.00000001; → ‘3.0’  **int**[] a1 = **new** **int**[2]; → [I@641856  Integer[] a2 = **new** Integer[2]; → [Ljava.lang.Integer;@1b58ff9e  Object x = **null**; → ‘**null**’  TestClass t1 = **new** TestClass(); → [**package**].ToStringTest$TestClass@641856  @Override  **public** String toString() {  **return** "...”;  } |  |  | | --- | | **Annotacje** | | Annotacje służą:   * informaowaniu compilera o błędach i ostrzeżeniach * manipulowaniu kodem podczas kompilacji * modyfikacji i sprawdzania zachowania w runtime  |  |  | | --- | --- | | @Override  @Deprecated  @SuppressWarnings([‘x’/{‘x’,’y’}])  @SafeVarargs  @FunctionalInterface  ***Meta annotations***  @Target  @Retention  @Inherited  @Repetable  ***Spring annotations***  ***Custom annotation*** | Wymusza sprawdzenie, czy to faktycznie w dziedziczonej klasie jest taka funcja. Blokuje kompilację. Nie jest niezbędna, ale zabezpiecza.  Oznacza kod jako deprecated. Używane przez kompilator do warningów i w api  Wyłącza sprawdzanie pewnych typów warningów, np: "unchecked", "deprecated". Lista zależy od wersji. Ide obsługuje zazwyczaj więcej opcji: „**javac –X”**  Pozwala ignorować bwarnini związane z Varargs- coś jak @SuppressWarnings  Dodane nad interface polnuje aby była tylko jedna metoda (bo tak działają functional interfaces). Działa podobnie jak @Override, czyli zabezpiecza.  **Używanye w definicjach custom annotation.** <https://www.baeldung.com/java-default-annotations>  Wskazyje typy z jakimi annotaja ma być dostępna. @Target({ElementType.*CONSTRUCTOR*})  Kiedy annotacja ma być widoczna.   * *RetentionPolicy.SOURCE –*visible by neither the compiler nor the runtime * *RetentionPolicy.CLASS* – visible by the compiler * *RetentionPolicy.RUNTIME –*visible by the compiler and the runtime   Podowuje, że annotacja dołaczona do klasy bazowej działą także w klasie dziedziczącej  Pozwala na wielokrotne użycie jednej annotacji nad tym samym elementem.  **public** **@interface** Schedules {Schedule[] value();}  @Repeatable(Schedules.**class**) **public** **@interface** Schedule {String time() **default** "09:00";}  @Schedules({@Schedule(), @Schedule(time = "23:00")}) **void** alarm() {...}  <https://www.journaldev.com/16966/spring-annotations>  -> @Repetable; Kod Runtime używa reflekcji; <https://www.baeldung.com/java-custom-annotation>  Wykorzystanie annotacji odbywa się poprzez kod umieszczony w klasie oznaczonej annotacją | |  |  | | --- | | **TransactionTemplate** | | \* TransactionTemplate TT może przeplatać się z @Transactional (zakładam, ze ob mają ten sam PlatformTransactionManager)  \* W Lambda można wywoływać @Transactional i będą respektować typy PROPAGATION  \* TT samoczynnie wykonuje na koniec Commit lub Rollback  **Wykonuje kod pod transakcją**  @Autowired TransactionTemplate tt;  @Autowired EntityManager em;  …  tt.execute( status → {  em...  **return** **null**; - zwracanie wartości jest konieczne  });  status.setRollbackOnly(); //ustawia rollback  **Customowa inicjalizacji TransactionTemplate**  *\* PlatformTransactionManager wpływa na transakcje, czyli jeśli będą różne dla różnych TT, to mogą być problemy z transakcjami działającymi równocześnie (REQUIRES\_NEW)*  @Autowired **private** PlatformTransactionManager tm;  …  transactionTemplate = **new** TransactionTemplate(tm);  transactionTemplate.setIsolationLevel(TransactionDefinition.***ISOLATION\_REPEATABLE\_READ***);  transactionTemplate.setPropagationBehavior(TransactionDefinition.***PROPAGATION\_REQUIRES\_NEW***);  transactionTemplate.setTimeout(1000);  transactionTemplate.setReadOnly(**true**); //ustawia optymalizację do transakcji read-only  **Commit / Rollback**  **\* Po wymuszeniu Commit lub Rollback nie można kontynuować wlewania w zakończonej transakcji**  @Autowired **private** PlatformTransactionManager tm;  …  status → {…  tm.rollback(status);  } |  |  | | --- | | **Generics** | | **Postawy.**  *T rozszerza String i implementuje Iterator*  **public** **static** <T **extends** String{klasa} & Iterator{**interface**}, W> **void** GenericTest1(T t, W w) {...}  ***? - wildcard***  *W Java Każda klasa (X) pochodzi od Object, ale List<X> NIE POCHODZI od List<Object>, dlatego za <T extends List<Object>> NIE MOŻNA podstawić np. List<String>. Można to pominąć używając „?”*  **public** **void** genericTest2(List<? **extends** Object> t) {...} |  |  | | --- | | **Interfejsy funkcyjne (IF)** | | java.util.function.\*  **Definiowanie funkcji**  Function<Integer, Integer> funct = i -> i++;  **Używanie FI**  **public** **void** funcIntTest(Function<Integer, Integer> f, Integer a, Integer b) {  b = f.apply(a); //Każdy interface ma własną funkcję, „Function” ma „apply”  }  ...  funcIntTest(func, 1, 2);  funcIntTest(i -> i++, 1, 2);  **Implementacja FI**  **class** ImplPredicateInteger **implements** Predicate<Integer>{  @Override  **public** **boolean** test(Integer t) {...}  }  **class** ImplPredicateT<T> **implements** Predicate<T>{  @Override  **public** **boolean** test(T arg0) {...}  }  **FI dostarczone z Java**   |  |  | | --- | --- | | Function<T,R> | R=apply(T) - przyjmyje obiekt T i Oddaje R | | BiFunction<T,R,U> | jak Function, ale przyjmyje 2 obiekty | | UnaryOperator<T> | jak function, ale T = R | | BinaryOperator<T> | jak BiFunction, ale T = R = U | | Predicate<T> | *bool*=test(T) – przyjmuje obiekt T i oddaje *boolean* | | Supplier<T> | T=get() - nie przyjmuje, ale oddaje, taki generator | | Consumer<T> | void=accept(T) – przyjmuje i coś robi, ale nic nie oddaje |   **Tworzenie nowego FI**  @FunctionalInterface  **public** **interface** CustomFunctionalInterface<T> {  **public** T change(T t);  }  @FunctionalInterface  **public** **interface** CustomFunctionalInterface<T> {  **public** T change(T t);  }  **Użycie**  CustomFunctionalInterface ff *jest równoznaczne z* CustomFunctionalInterface<Object> ff  CustomFunctionalInterface<String> ff | |
| |  | | --- | | **Validation** | | * 'javax.validation:validation-api:2.0.0.Final' * 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-actuator' – konieczny dla podpowiedzi w Ecplipse * implementacja javax.validation:validation-api. Brak powoduje: *javax.validation.NoProviderFoundException: Unable to create a Configuration, because no Bean Validation provider could be found. Add a provider like Hibernate Validator (RI) to your classpath.*   'org.hibernate.validator:hibernate-validator:6.0.2.Final'  *'org.hibernate.validator:hibernate-validator-annotation-processor:6.0.2.Final'*   * implementacja SpEL. Brak powoduje: HV000183: Unable to load ‘javax.el.ExpressionFactory'. Check that you have the EL dependencies on the classpath, or use ParameterMessageInterpolator instead   'javax.el:javax.el-api:3.0.0'  'org.glassfish.web:javax.el:2.2.6'   * @[Not]Null()   @Assert[True/False]() - {nullOk} - dla **boolean**  @Size() - {nullOk} - liczba elementów. Ustaewienie tylko max=2 oznacza (0,2). Dla pustych param zawsze spełnia: **stringi** i **kolekcje**  @NotEmpty() – jw, ale sprawdza czy zero  @[Min/Max](x) - {nullOk} - większ od min / mniejsze od max. **TYLKO liczby całkowite**  @Decimal[Min/Max] - {nullOk} - jw, ale pozwala na sprawdzanie **stringowej** reprezentacji. Inclusive zawiaduje < czy <=  @NotBlank – nie null i przynajmniej jeden niebiały znak: **stringi**  @Positive[OrZero] / @Negative[OrZero] - x>=0 / x<=0: **liczby całkowite** i **ułamki**  @Past[OrPresent] / @Future[OrPresent] - {nullOk} - jw, ale dla **date**/**time**  @Email() - czy poprawny adres email   * **Używanie**   ValidatorFactory factory = Validation.buildDefaultValidatorFactory();  Validator validator = factory.getValidator();  Set<ConstraintViolation< **class** >> res = validator.validate( object );  **if** (res.size() > 0) {  **for** (ConstraintViolation<ValidatedObj> violation : res) {  violation.getMessage();  //getPropertyPath() - nazwa sprawdzanego obiektu  //Value – wartość obiektu  }  }   * Sprawdzać można obiekty i obiekty proste * Wszystkie powyższe jako parametry przyjmuje „message”, „groups” i „payload” * Jesli typ nieodpowiedni do walidacji to i tak się skompilue, ale na walidacę wyskoczy: „*javax.validation.UnexpectedTypeException: HV000030: No validator could be found for constraint 'javax.validation.constraints.Email' validating type 'java.lang.Integer'. Check configuration for 'i5'*” * Groups – grupuje constainty i pozwala spawdzać tylko constrainty z wybranych grup. Grypy wyznaczany przez interface   **public** **interface** ValGroup1 {**pusty**}  ...  @Max(value = 2, groups = ValGroup1.**class**)  @Email(groups = {ValGroup1.**class**, ValGroup2.**class**})  ...  Set<ConstraintViolation<*objectClass*>> res = validator.validate(*object*, ValGroup1.**class**, ValGroup2.**class**);   * Payload – zaawansowana obsługa constraintów, np. dodatkowe akcje (jakiś println) lub po prosty jako znacznik i sprawdzenie czy dany violation „zawiera znacznik” <https://www.logicbig.com/how-to/code-snippets/jcode-bean-validation-javax-validation-payload.html> * Custom constraints - <https://docs.jboss.org/hibernate/validator/4.1/reference/en-US/html/validator-customconstraints.html#validator-customconstraints-constraintannotation> |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | STREAM | | | | map(…)  toArray()  match[All/Any](…)  collect(…)  distinct()  filter(…)  find[Any/First](…)  flatMap[ToX](…) | Przyjmuje el klasy A i zamienia go na B  Oddaje tablicę przyjętych el.  True gdy [wszystkie/min jeden] el. spełniają predykat  Wtłacza el. do zadanej struktury  Robi distinct używając equals()  Przepuszcza el. spełniające predyklat  Oddaje [jakikolwiek/pierwszy] el. spełniający predykat. Nie wiem jak robi order  Stream czesto nie obsługuje potoku kolekcji Stream<List<String>> i count zliczy lilkoile jest list, ale nie zsumuje wnętrz. FlatMap omija to ograniczenie  { {1,2},{3,4},{5,6} }->flatMap->{1,2,3,4,5,6} | map(i->i.age=i.age+100);  String[][] data = new String[][]{{"a", "b"}, {"c", "d"}, {"e", "f"}};  Stream<String[]> tmp = Arrays.*stream*(data);  Stream<String> tmp2 = tmp.flatMap(x -> Arrays.*stream*(x));  Stream<String> stream = tmp2.filter(x -> "a".equals(x.toString())); | | Streamy działają wielowątkowo  AtomicInteger – jest bezpieczny do pracy wielowątkowej  AtomicInteger counter = **new** AtomicInteger();  **return** names.stream().map(... getAndIncrement() ... counter.get()); | | |  |  | | --- | | SCHEDULING (Spring) | | Minimum  @Configuration  @EnableScheduling  **public** **class** scheduleConfig  ...  @Component  **public** **class** ScheduleTest1 {  @Scheduled(fixedRate = 500)  **public** **void** schedule2() {...}  fixedRate – dokładnie co xxx ms  fixedDelay – czeka dokładnie xxx ms od ostatniego zakończenia  Domyślnie jest tylko jeden Task, więc fixed rate to minimum oczekiwania, ale może być więcej, bo aktualne zadanie go zajmuje.  Można jednak ustawić więcej Tasków. Mechanizm pobiera pierwszy wolny task i go wykorzystuje, nie jest tak, że dana metoda jest przypisana do taska  @Configuration  @EnableScheduling  **public** **class** scheduleConfig **implements** SchedulingConfigurer{  @Override  **public** **void** configureTasks(ScheduledTaskRegistrar taskRegistrar) {  taskRegistrar.setScheduler(taskExecutor());  }  @Bean(destroyMethod = "shutdown")  **public** Executor taskExecutor() {  **return** Executors.*newScheduledThreadPool*(3);  }  }  Niestandardowy scheduler – pozwala utworzyć osobną pulę tasków, która nie będzie zablokowana przez zablokowaną domyślną pulę  @Configuration  @EnableScheduling  **public** **class** scheduleConfig **implements** SchedulingConfigurer{  @Bean(name = "tpts1")  **public** ThreadPoolTaskScheduler tpts1() {  ThreadPoolTaskScheduler threadPoolTaskScheduler = **new** ThreadPoolTaskScheduler();  threadPoolTaskScheduler.setPoolSize(2);  threadPoolTaskScheduler.initialize();  threadPoolTaskScheduler.setThreadNamePrefix("FirstThreadPoolTaskScheduler");  **return** threadPoolTaskScheduler;  }  ...  @Component  **public** **class** SecondPool **implements** ApplicationContextAware{  ApplicationContext ac;  @Override  **public** **void** setApplicationContext(ApplicationContext applicationContext) **throws** BeansException {  **this**.ac = applicationContext;  }  //Wywołanie tej metody spowoduje, że scheduler1 i scheduler2 otzrymają swoje zadania  **public** **void** doIt() {  ThreadPoolTaskScheduler tpts1 = ac.getBean("tpts1", ThreadPoolTaskScheduler.**class**);  tpts1.scheduleWithFixedDelay(ScheduleTest2.*r*, 500);  }  } |  |  | | --- | | EVENTS (Spring) | | **Standardowe eventy muszą działać na jednej maszynie wirtualnej i muszą być obsługiwane od razu.**  **JMS pozwala na buforowanie i późniejszą obsługę oraz na innej maszynie wirtualnej lub w innym wątku. Ceną jest większa komplikacja mechanizmu i mniejsza wydajność.**  **\* Stare podejście: Jeden listener, jeden event**  **public** **class** MyEvent **extends** ApplicationEvent {  **public** String stMessage;  // Klasa MUSI posiadać konstruktor z przynajmniej "Object source"  **public** MyEvent(Object source, String message) {**super**(source); stMessage = message; }  }  ...  @Component  /\*GENERYK nad konkretnym EVENTEM - każda taka klasa obsłuży event, ale kolejność nie jest zadana\*/  **public** **class** MyEventListener **implements** ApplicationListener<MyEvent> {  @Override **public** **void** onApplicationEvent(MyEvent event) {// Ten kod zadziałą na odpalenie eventu. Będzie działać korzystając z stMessage}  }  ...  @Autowired **private** ApplicationEventPublisher aep;  MyEvent myEv1 = **new** MyEvent(**this**, …);  aep.publishEvent(myEv1);  **\* Nowe podejście: Jeden Listener, wiele eventów**  @Component  **public** **class** MyEventNewListener {  @EventListener  @Async // - ten event będzie wykonany w OSOBNYM wątku  **public** **void** doYourWork(MyEventNew event) {// Ten kod zadziałą na odpalenie eventu. Będzie działać korzystając z stMessage}  @EventListener  @Async // - ten event będzie wykonany w OSOBNYM wątku  **public** **void** doYourWork(MySecondEventNew event) {// Ten kod zadziałą na odpalenie eventu. Będzie działać korzystając z stMessage}  }  **\* Podejście JMS:**  **Konfiguracja jest nieobowiązkowa. Wystarczy** @EnableJms  **Jest możliwość tworzenia wielu JmsTemplate - https://stackoverflow.com/questions/43399072/spring-boot-configure-multiple-activemq-instances**  @Configuration  @EnableJms // Jest niezbędne, aby działay annotacje @JmsListener  **public** **class** JmsConfiguration **implements** JmsListenerConfigurer  {  @Autowired ConnectionFactory connectionFactory;  @Autowired DefaultJmsListenerContainerFactoryConfigurer configurer;  // Tworzenie customowego ListenerContainerFactory. Wymaga implements JmsListenerConfigurer  @Override  **public** **void** configureJmsListeners(JmsListenerEndpointRegistrar registrar)  {  registrar.setContainerFactory(containerFactory());  }  @Bean  **public** JmsListenerContainerFactory<?> containerFactory()  {  // Tworzymy defaultowy ListenerContainerFactory  DefaultJmsListenerContainerFactory factory = **new** DefaultJmsListenerContainerFactory();  configurer.configure(factory, connectionFactory);  // Nadpisujemy wymagane dane    // Ustawienie customowej obsługi błedów. JmsErrorHandler implements org.springframework.util.ErrorHandler  //factory.setErrorHandler(new JmsErrorHandler());    // Customowe ustawienia Back-off, czyli po jakim czasie JMS ponownie  // spróbuje odwołać się do brokera jeśli ten nie odpowiada.  //factory.setBackOff(new ExponentialBackOff());    **return** factory;  }  // NIEZBĘDNE do przekazywania obiektów innych niż serializable. Inaczej można pominąć.  // Tworzymy konwerter do serializacji na bezie json, aby przekazywać obiekty z danymi.  // Obowiązują zasady konwersji jackson (adnotacje etc)  // Niewiele rozumiem  @Bean  **public** MessageConverter jacksonJmsMessageConverter()  {  MappingJackson2MessageConverter converter = **new** MappingJackson2MessageConverter();  converter.setTargetType(MessageType.***TEXT***);  converter.setTypeIdPropertyName("\_type");  **return** converter;  }  }  **public** **class** JmsErrorHandler **implements** ErrorHandler  {  @Override  **public** **void** handleError(Throwable t)  {  ***log***.error("…", t);  }  }  **Korzystanie z JMS**  **„Event”, czyli pojemnik na dane**  **public** **class** MyEventJms {  // Jeśli korzystamy z serializacji Jackson (powyżej), to obwiązują jej zasady – pola publiczne, gettery i settery, adnotacje  **public** String stMessage;  }  **Listener**  @JmsListener(destination = "MyEvent")  **public** **void** receiveMessage(MyEventJms event){...}  @JmsListener(destination = "MyEventJmsTxt")  **public** **void** receiveTxtMessage(String txt){...}  **Tworzenie i wysyłanie message**  @Autowired **private** JmsTemplate jms;  ...  MyEventJms ev = **new** MyEventJms();  ev.stMessage = "test";  jms.convertAndSend("MyEvent", ev); // Wymaga customowego MessageConverter. Domyślny pozwala tylko na implements serializable, np String  jms.send("MyEventJmsTxt", s -> s.createTextMessage("hello queue world")); // Wysyła bez udziału domyślnego konwertera String  jms.send("MyEventJmsLong", s -> s.createObjectMessage(11L)); // Wysyła bez udziału domyślnego konwertera Serializable | |  |  |  | | --- | | **Json / jackson – mechanizmy SD** | | **\* Praca z J może odbywać się jawnie – za pomocą mappera objectMapper.read/writeValue lub niejawnie - np końcówki REST korzystją z J i wystarczy tylko go podać**  **\* String J:**  **Płaski:** "{ \"txt1\" : \"stMo2\_1\", \"txt2\" : \"stMo2\_2\" }"  **Z podobiektem: o31 – podobiekt, l32 – lista, m32 - mapa** {"txt":null,"o31":{"txt31":null},"l32":[{"txt32":null},{"txt32":null}],"m32":{"1":{"txt32":"test32"},"2":{"txt32":"test32"}}}  **Lista:** "{ \"txt1\" : \"stMo2\_1\", \"txt2\" : \"stMo2\_2\" }"  **Mapa:** "{ \"txt1\" : \"stMo2\_1\", \"txt2\" : \"stMo2\_2\" }"  **\* Podstawowa serializacji/deserializacji**  MyObject obj = ...  ObjectMapper objectMapper = **new** ObjectMapper();  String str = objectMapper.writeValueAsString(obj);  MyObject obj2 = objectMapper.readValue(str, MyObject.**class**);  **\* Zapobiega zamknięcoiu targeru (System.out – zamyka cały program)**  objectMapper.configure(Feature.***AUTO\_CLOSE\_TARGET***, **false**);  objectMapper.writeValue(System.***out***, mo1); // Wypisuje wynik na output stream  \* Zapis jest możliwy do obiektu dowolnej klasy, o ile posiada posiada wszystkie wymagane settery. W przypadku braku settera **UnrecognizedPropertyException**  \* Zapis/odczyt z różnych źródeł  objectMapper.writeValue(**new** File("target/mo.json"), mo1);  objectMapper.writeValue(System.***out***, mo1);  String str = objectMapper.writeValueAsString(obj);  MyObject obj = objectMapper.readValue(str, MyObject1.**class**);  MyObject obj = objectMapper.readValue(**new** File("target/mo.json"), MyObject.**class**);  MyObject obj = objectMapper.readValue(**new** URL("file:src/test/resources/mo.json"), MyObject.**class**);  \* Stringa J można wczytać w drzewo I po nim parsować  JsonNode jsonNode = objectMapper.readTree(stMo1);  String txt1 = jsonNode.get("txt1").asText();  \* @JsonSetter(“x”)/@JsonGetter(“x”) – Ustawiają getter i setter dla obiektu/pola „x”. To pole może być np prywatne. Użycie tylko gettera spowoduje bład w przypadku deserializacji  @JsonSetter("o33")  **public** **void** setTheObj32(MyObject32 obj) {...}  @JsonGetter("o33")  **public** **String** getTheObj32() {...}  **\*** @JsonRawValue **– Wyłącza serializację i używa podanego stringa. Użycie na poli spowoduje tekże i jego serializację.**  **Jeśli użyjemy** @JsonSetter i @JsonRawValue **nadmetodami jako setter i getter, to możemy na szywno wymusić serializację i deserializację (oczywiśćie wpisze wartość ze „sztywnej”)**  @JsonRawValue  **public** String getO33() {**return** "{\"txt32\":\"dummy\"}";}  **\*** @JsonPropertyOrder ({ "txt3", "txt4" }) - **Ustala kolejność serializacji**. Nieujęte na liście będą serializzowane na końcu  **\*** @JsonValue – Wskazuje motodę zwracającą serializację całego obiektu. Doskonale nadaje się do Enum  @JsonValue  **public** String getJString() {...}  **\*** @JsonRootName("Wrapper") **public** **class** WrapObj{...} Wskazuje dodatkowy obekt wrapujący. {"txt":"test"} -> {"Wrapper":{"txt":"test"}}  Do działania niezbędne jest objectMapper.enable(SerializationFeature.WRAP\_ROOT\_VALUE);  Problemem jest deserializacja, bo adnotacja już nie zadziała I potrzeba deserialzizować wnętrze lub do klasy „Wrapper”  **L\* Customowa serializacja/deserialziacji**  @JsonSerialize(using = PrefixStringSerializer.**class**)  @JsonDeserialize(using = PrefixStringDeserializer.**class**)  **public** **class** PrefixStringSerializer **extends** StdSerializer<String> {  // WYMAGANE !  **public** PrefixStringSerializer() {**this**(**null**);}  // WYMAGANE !  **public** PrefixStringSerializer(Class<String> t) {**super**(t);}  // Jądro customowej serializacji  @Override  **public** **void** serialize(String value, JsonGenerator gen, SerializerProvider arg2) **throws** IOException, JsonProcessingException {  gen.writeString("\_" + value);  }}  **public** **class** PrefixStringDeserializer **extends** StdDeserializer<String> {  // WYMAGANE !  **public** PrefixStringDeserializer() {**this**(**null**);}  // WYMAGANE !  **public** PrefixStringDeserializer(Class<String> t) {**super**(t);}  @Override  **public** String deserialize(JsonParser p, DeserializationContext ctxt) **throws** IOException, JsonProcessingException {  // Ta linia pobiera stringową reprezentację z JStringa  String value = p.getText();  // Oddajemy po obcięciu prefixa - substring(1) oznacza pominięcie znaku [0]  **return** value.substring(1);  }}  **\*** CustomConstructor (@JsonProperty("txt2") String atxt, @JsonProperty("txt3")String atxt3) {...} – Customowy kostruktor wskazujący na to jakie pola pobiera. Może być tylko jeden taki konstruktor w klasie i wszystkie atrybuty muszą mieć adnotację. Więcej w projekcie.  \* @JacksonInject// Brak nazwy spowoduje nadanie domyślnej “String”. Może byćtylko jedna domyślna  **public** String txt2;  @JacksonInject("t3")  **public** String txt3;  InjectableValues inject = **new** InjectableValues.Std().addValue(String.**class**, "dummyVal").addValue("t2", "otherVal");  MyObject no = objectMapper.reader(inject).forType(MyObject.**class**).readValue("{\"txt\":\"test\"}");  \* @JsonAlias({ "txt", "\_txt", "f\_txt" }) – Zadziałają wszystkie {\"txt\":\"dummy\"}, {\"\_txt\":\"dummy\"}, {\"f\_txt\":\"dummy\"}  **public** String txt = "test";  \* Ignorowanie pól  @JsonIgnoreProperties({"txt2", "txt4"})  **public** **class** IgnoreObject {  @JsonIgnore  **public** String txt1 = "test1";  \* @JsonInclude – Sterowanie jakie pola podlegają serializacji.  Include.NON\_EMPTY - pomija null lub puste np "" dla String  Include.NON\_NULL - pomija null  @JsonInclude(value = Include.***NON\_EMPTY***)  **public** **class** IncludeObject {...}  \* Ustawia gettery I setter, podobnie jak @ JsonSetter, @ JsonGetter  **private** String txt = "test";  @JsonProperty("txt")  **public** **void** setTxtStr(String val) {txt = val;}  @JsonProperty("txt")  **public** String getTxtStr() {**return** txt;}  \* @JsonFormat – Służy do ustalania serializowania data/time  Nie działa przy deserialziacji  Do parsowania dat wymagane objectMapper.findAndRegisterModules()  Opcjonalnie compile group: 'com.fasterxml.jackson.datatype', name: 'jackson-datatype-jsr310', version: '2.10.2'  @JsonFormat(shape = JsonFormat.Shape.***STRING***, pattern = "dd-MM-yyyy hh:mm:ss")  **public** LocalDateTime dt;  \* @JsonBackReference I @JsonManagedReference – Zapobiegają loop przy serialziacji dziecka. Nie działają dla parenta (JsonBackReference powoduje brak serializacji)  **public** **class** ParentLoopObject {  @JsonBackReference  **public** List<ChildLoopObject> child;  **public** **class** ChildLoopObject {  @JsonManagedReference  **public** ParentLoopObject parent; | |  |  |  | | --- | |  | | ff | |