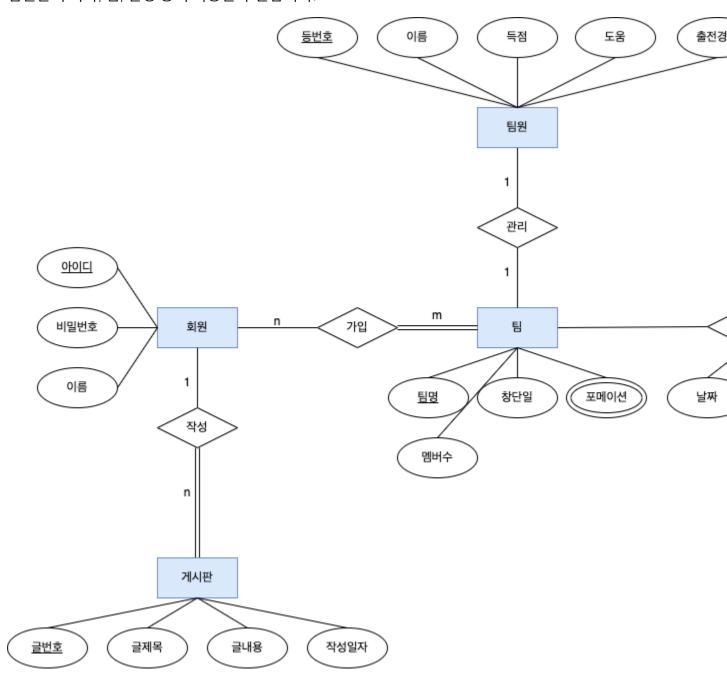
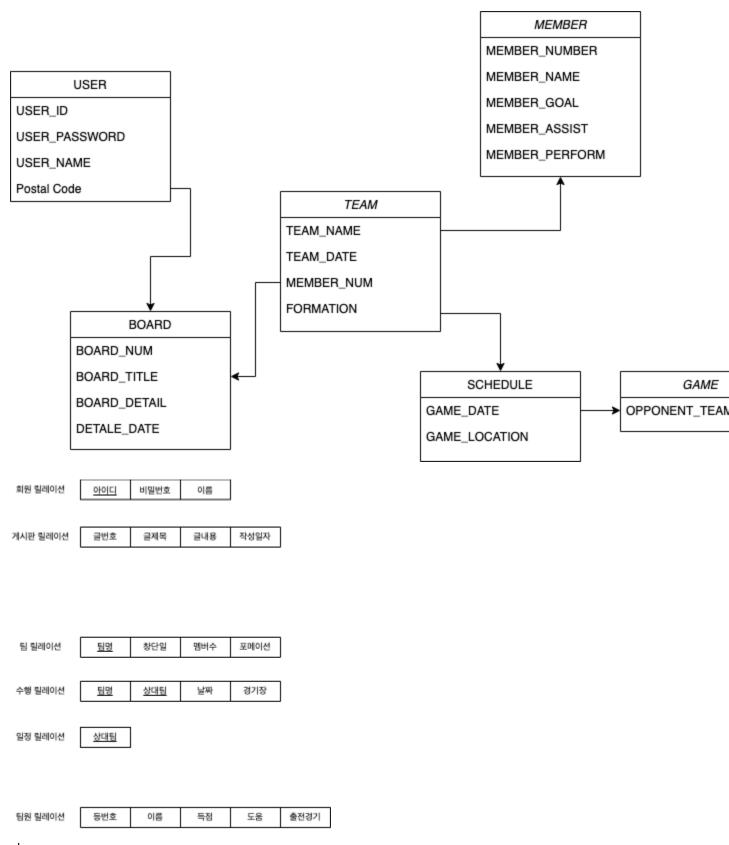
# YIU

## 3-1 Database Project

Swift, SQLite을 이용해서 축구 팀 기록 관리 어플을 만들고자 합니다.

팀원들의 기록, 팀, 일정 등의 기능을 구현합니다.





<hr>>

# 요구사항 명세서

## - 회원

- o 이 어플을 이용하기 위해선 회원가입을 해야 한다.
- o 회원은 아이디, 비밀번호, 이름을 입력해야 한다.
- o 회원은 하나 이상의 팀에 가입할 수 있다.

### - 팀

- 팀은 여러 명의 팀원을 가질 수 있다.
- o 팀은 한 명의 단장을 가진다.
- o 팀은 반드시 팀 id, 팀 이름, 팀마크를 포함한다.
- o 팀은 일정을 가질 수 있다.
- o 일정은 상대팀의 정보, 날짜를 가진다.

### - 팀원

- o 팀원 기록 반드시 이름, 골, 어시스트, 출장횟수을 포함한다.
- o 팀원은 이름이로 인식한다.

개체	속성	
회원	회원아이디, 비밀번호, 이름	
팀	창단일자, 팀이름, 멤버 수, 단장이름	
팀원	등번호, 이름, 골 , 어시스트, 출장횟수, 평점	
기록	팀 기록, 개인 기록, 상대팀 정보	
일정	상대팀의 정보, 시간과 날짜	

관계	관계에 참여하는 개체	관계 유형	속성
팀	유저,팀	다대다	유저id,팀id

관리	팀, 팀원	일대일	이름
기록	일정, 팀원	다대다	골, 어시스트, 출장횟수, 평점
작성	팀원, 게시판	일대다	

#### <hr>>

#### -USER

CREATE TABLE User( id TEXT NOT NULL PRIMARY KEY, password TEXT NOT NULL, name TEXT NOT NULL)

#### -USERTEAM

```
CREATE TABLE UserTeam( user_id TEXT NOT NULL PRIMARY KEY, team_id TEXT NOT NULL, CONSTRAINT userid_fk FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES User(id), CONSTRAINT teamid_fk FOREIGN KEY (team_id) REFERENCES TEAM(id))
```

#### -TEAM

CREATE TABLE Team( id INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, name TEXT NOT NULL, image TEXT NOT NULL DEFAULT 'swift' )

#### -Stats

```
CREATE TABLE Stats( team_id INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY, name Text NOT NULL, goals INTEGER DEFAULT 0, assists INTEGER DEFAULT 0, games INTEGER DEFAULT 0, CONSTRAINT teamid_fk FOREIGN KEY (team_id) REFERENCES TEAM(id))
```

#### -SCHEDULE

CREATE TABLE Schedule( opp\_name TEXT NOT NULL PRIMARY KEY, date TEXT DEFAULT '1999-99-99')