

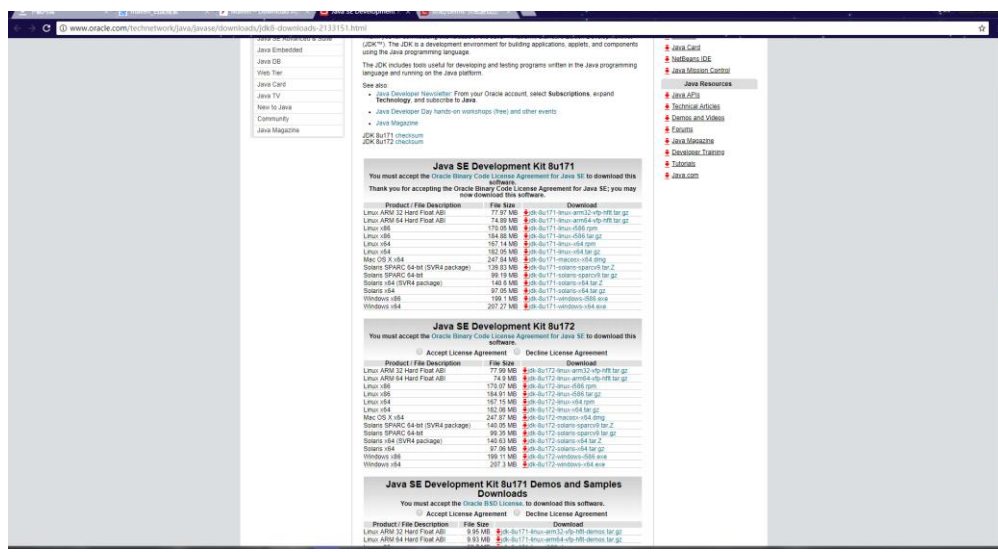
贝密详细教程文档

注：此教程是根据贝密游戏，来为大家做的小白教程，最新发现很多人不太会去部署这个项目，我来教大家一下！

1、首先指导大家去下载后端所需要的环境包括配置：

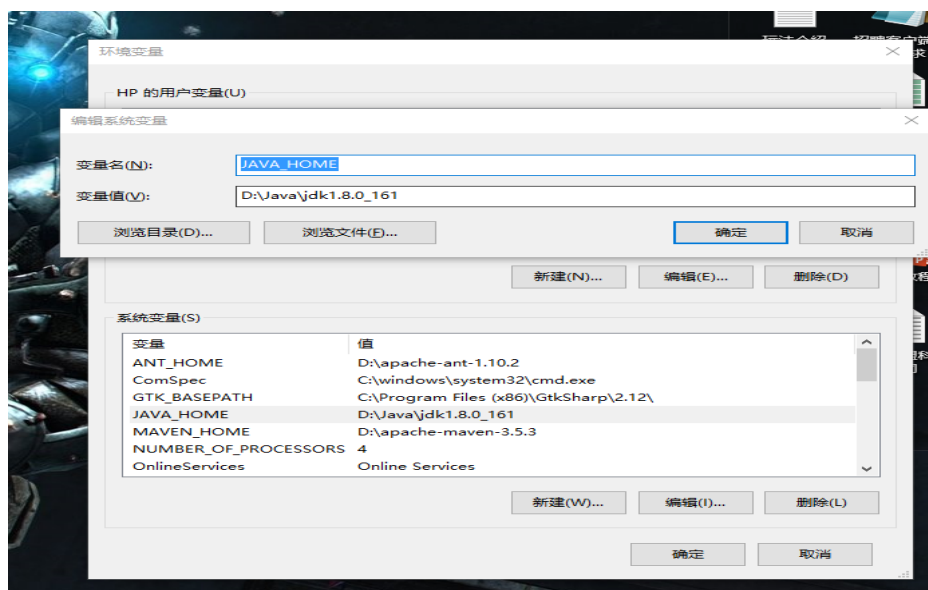
(1) jdk 下载下面我有提供 JDK 下载路径建议直接使用 jdk8，有时 jdk7 运行会出 BUG，所以建议最好使用 jdk8

JDK 下载链接地址：<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

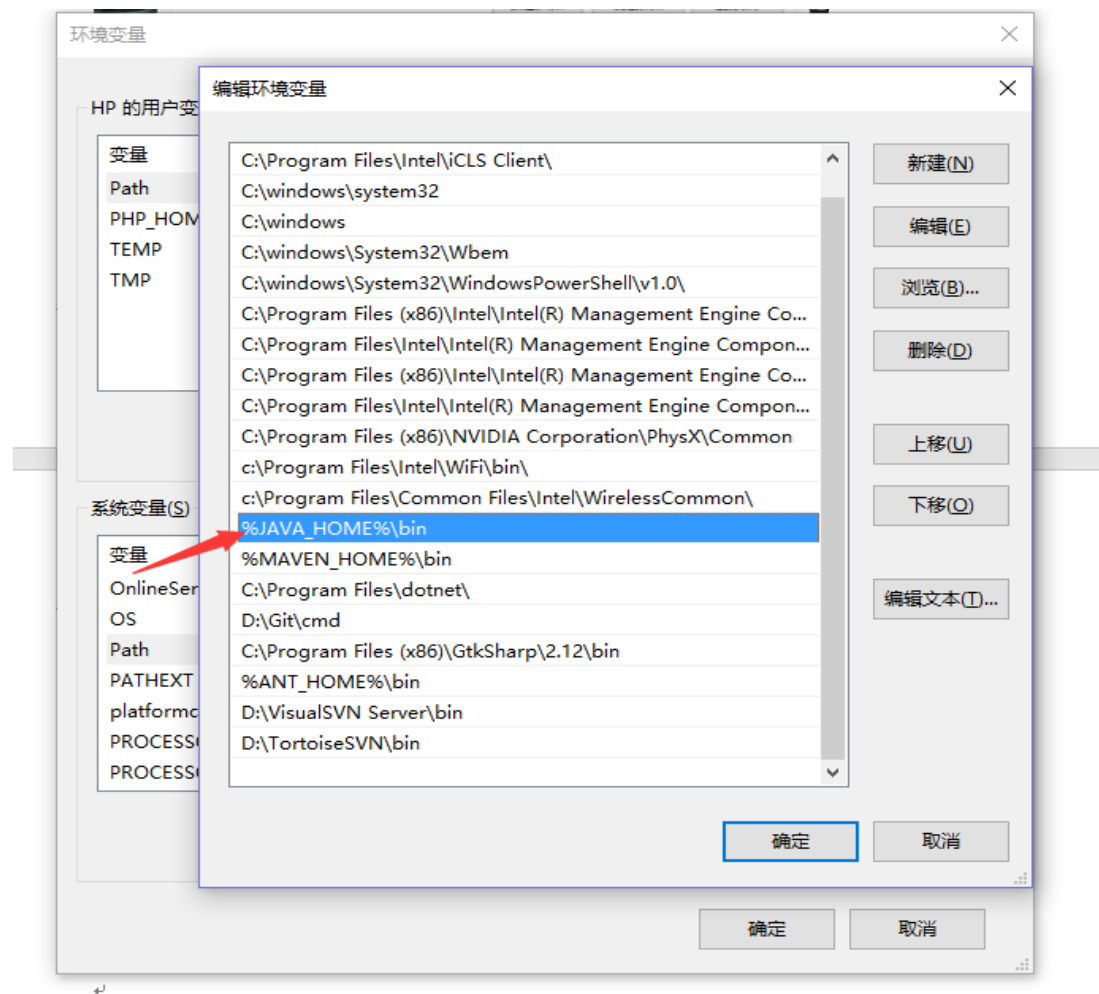


下载到自己指定的路径之后配置 jdk 的环境

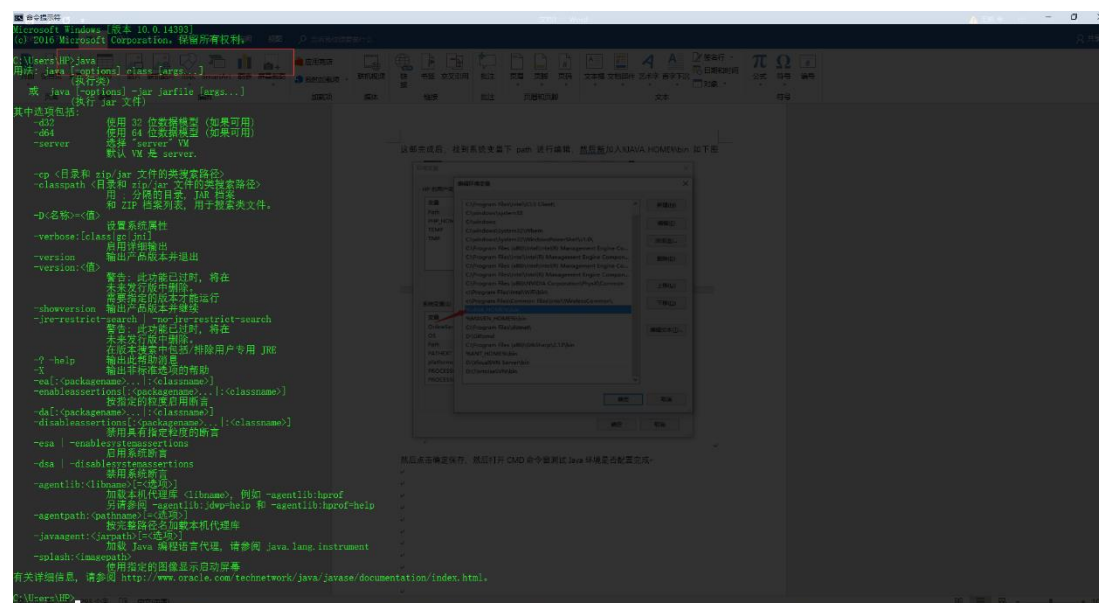
直接在这个页面系统变量下新建一个 JAVA_HOME，详情请看下图

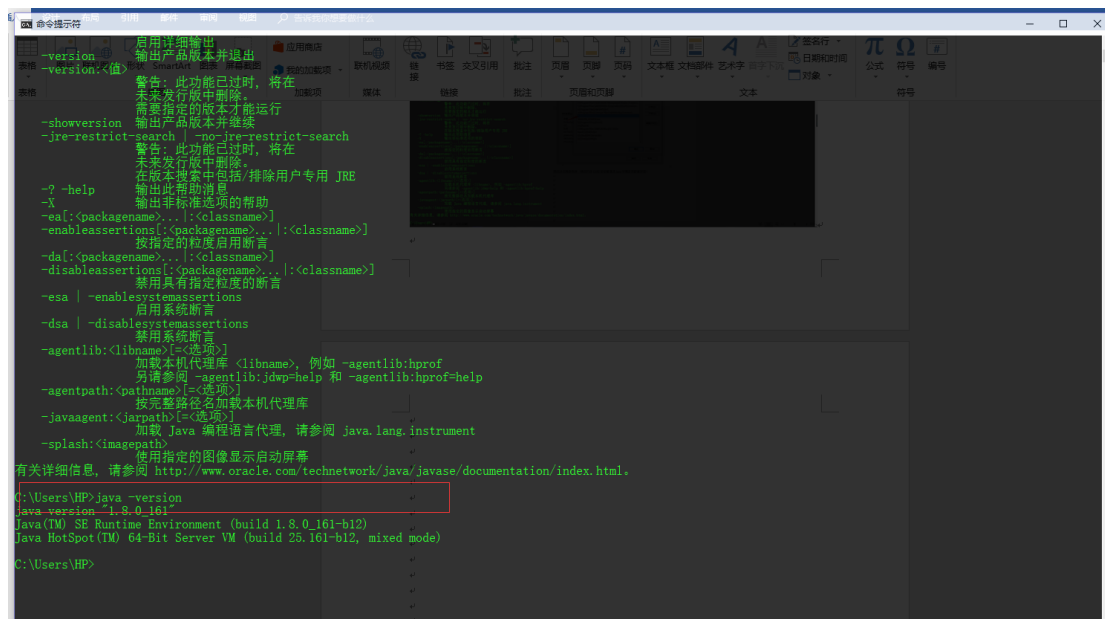


这部完成后，找到系统变量下 path 进行编辑，然后新加入%JAVA_HOME%\bin 如下图



然后点击确定保存，然后打开 CMD 命令窗输入 Java 或者 Java -version 测试 Java 环境是否配置完成





```
-version 启用详细输出
-version:<值> 输出产品版本并退出

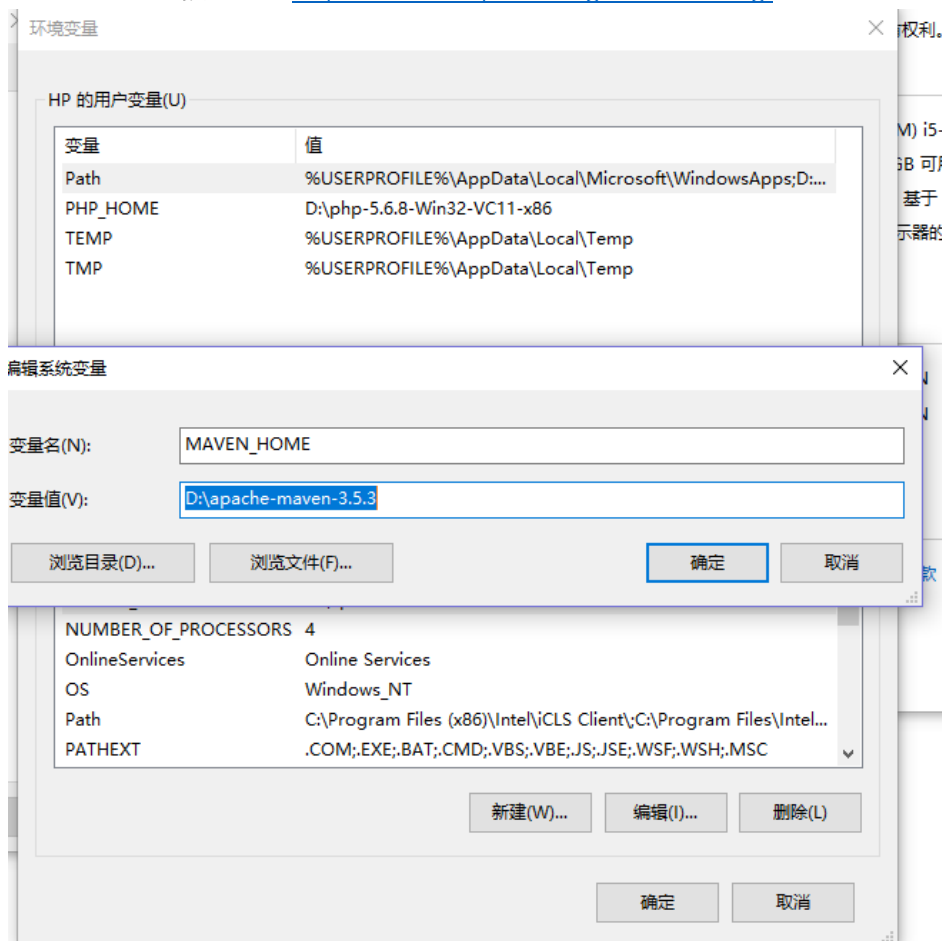
警告: 此功能已过时, 将在
未来发行版中删除
需要指定的版本才能运行
输出产品版本并继续
-showversion
-jre-restrict-search -no-jre-restrict-search
警告: 此功能已过时, 将在
未来发行版中删除
在版本搜索中包括/排除用户专用 JRE
-X
输出此帮助消息
输出非标准选项的帮助
-ea[:<packagename>...[:<classname>]]
-enableassertions[:<packagename>...[:<classname>]]
按指定的粒度启用断言
-da[:<packagename>...[:<classname>]]
-disableassertions[:<packagename>...[:<classname>]]
禁用具有指定粒度的断言
-esa | -enablesystemassertions
启用系统断言
-dsa | -disablesystemassertions
禁用系统断言
-agentlib:<libname>[=<选项>]
加载本机代理库 <libname>, 例如 -agentlib:hprof
另请参阅 -agentlib:jdwp=help 和 -agentlib:hprof=help
-agentpath:<pathname>[=<选项>]
按完整路径名加载本机代理库
-javaagent:<jarpath>[=<选项>]
加载 Java 编程语言代理, 请参阅 java.lang.instrument
-splash:<imagepath>
使用指定的图像显示启动屏幕
有关详细信息, 请参阅 http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/index.html.

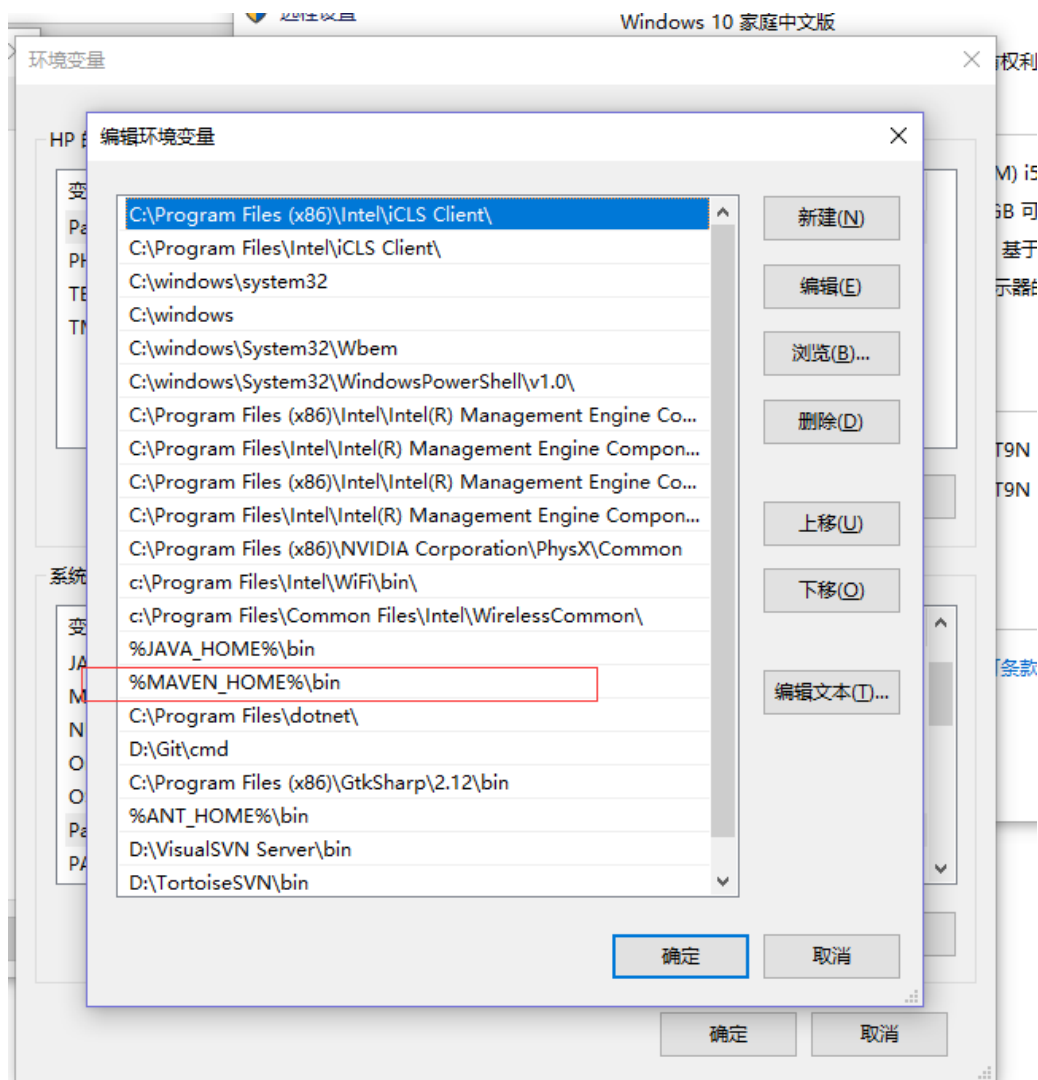
C:\Users\HP>java -version
java version "1.8.0_161"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_161-b12)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.161-b12, mixed mode)

C:\Users\HP>
```

(2) jdk 配置完成后下面我们配置 maven, 首先下载完成后, 在配置 maven 环境, 此操作跟配置 JDK 一样, 这里就直接看图就好了;

Maven 下载链接地址: <https://maven.apache.org/download.cgi>



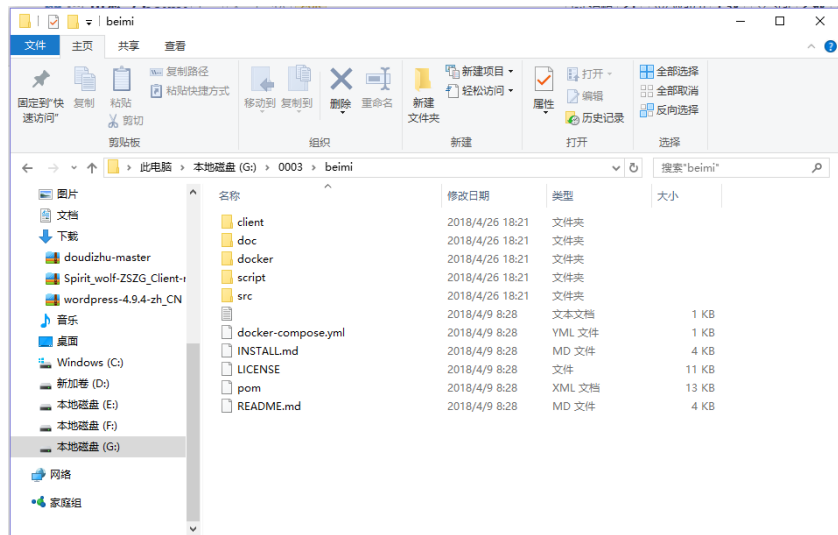


再去下载 tomcat，如果你使用 eclipse 工具的话需要用到导入，原因自己废话不多；

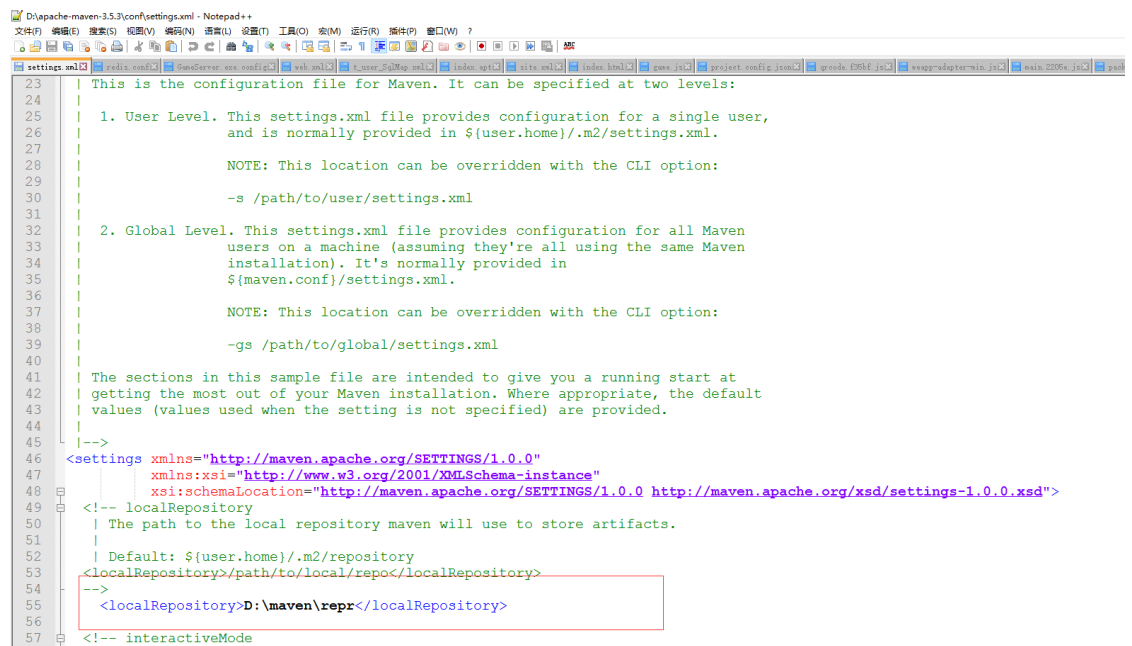
tomcat 下载地址 <https://tomcat.apache.org/download-80.cgi>

游戏下载链接地址：<https://gitee.com/beimigame/beimi>

- 1、 第一步首先把贝密的游戏下载好放在你要放置的路径文件夹下，这里是我个人放置的路径；之后准备好你的后端编辑工具，以及 MySQL 数据库，和客户端的 cocos2D, 首先把数据库导入 MySQL 里，这里就不细作介绍了，自己去想如何去做；



2、 在这操作之前，先打开你的 maven 然后进入到 conf 文件下右键打开 settings 文件，在下面标注的地方加入这两个，一个是定义你的 maven 仓库路径，另一个是连接阿里库的地址，如下图



```
143 | That repository definition will have a unique id, so we can create a mirror reference for that
144 | repository, to be used as an alternate download site. The mirror site will be the preferred
145 | server for that repository.
146 | -->
147 | <mirrors>
148 |   <!-- mirror
149 |   | Specifies a repository mirror site to use instead of a given repository. The repository that
150 |   | this mirror serves has an ID that matches the mirrorOf element of this mirror. IDs are used
151 |   | for inheritance and direct lookup purposes, and must be unique across the set of mirrors.
152 |   |
153 |   <mirror>
154 |     <id>mirrorId</id>
155 |     <mirrorOf>repositoryId</mirrorOf>
156 |     <name>Human Readable Name for this Mirror.</name>
157 |     <url>http://my.repository.com/repo/path</url>
158 |   </mirror>
159 |   -->
160 |   <mirror>
161 |     <id>alimaven</id>
162 |     <mirrorOf>central</mirrorOf>
163 |     <name>aliyun maven</name>
164 |     <url>http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public/</url>
165 |   </mirror>
166 | </mirrors>
167 |
168 | <!-- profiles
169 | | This is a list of profiles which can be activated in a variety of ways, and which can modify
170 | | the build process. Profiles provided in the settings.xml are intended to provide local machine-
171 | | specific paths and repository locations which allow the build to work in the local environment.
172 | |
173 | | For example, if you have an integration testing plugin - like cactus - that needs to know where
174 | | your Tomcat instance is installed, you can provide a variable here such that the variable is
```

3、 这个完成后打开 cmd 窗口 cd 到你的项目根目录

```
命令提示符
Microsoft Windows [版本 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\Users\HP>cd G:\0003\beimi
C:\Users\HP>G:
G:\0003\beimi>dir
驱动器 G 中的卷没有标签。
卷的序列号是 0B9D-1627

G:\0003\beimi 的目录
2018/04/26  18:21    <DIR>        .
2018/04/26  18:21    <DIR>        ..
2018/04/09  08:28           45 .gitignore
2018/04/26  18:21    <DIR>        client
2018/04/26  18:21    <DIR>        doc
2018/04/26  18:21    <DIR>        docker
2018/04/09  08:28           882 docker-compose.yml
2018/04/09  08:28        3,334 INSTALL.md
2018/04/09  08:28       10,258 LICENSE
2018/04/09  08:28       12,391 pom.xml
2018/04/09  08:28        3,939 README.md
2018/04/26  18:21    <DIR>        script
2018/04/26  18:21    <DIR>        src
                6 个文件          30,849 字节
                7 个目录 240,208,384,000 可用字节

G:\0003\beimi>
```

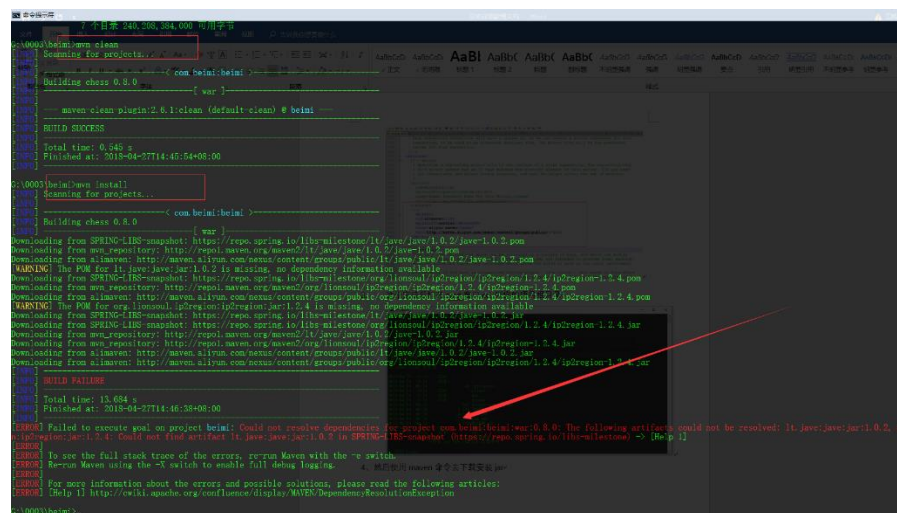
4、 这个完成后打开 cmd 窗口 cd 到你的项目根目录

4、 然后使用 maven 命令去下载安装 jar

运行 maven 命令步骤：

- (1) maven clean ----清理
- (2) maven install ----安装 jar 包
- (3) maven compile ----编译 jar 包
- (4) maven package ----打包项目

注：如果在运行的出现这个错误，



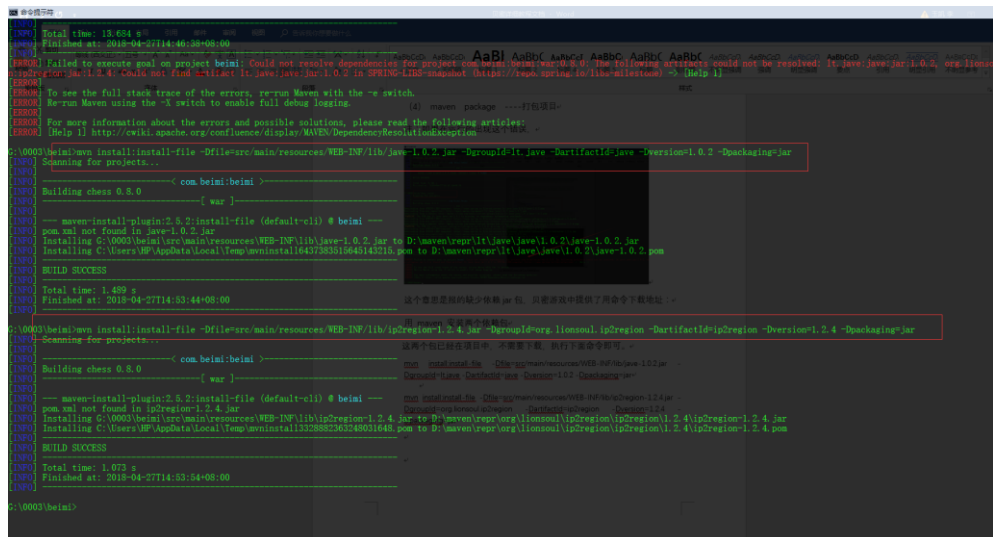
这个意思是报的缺少依赖 jar 包，贝密游戏中提供了用命令下载地址：

用 maven 安装两个依赖包

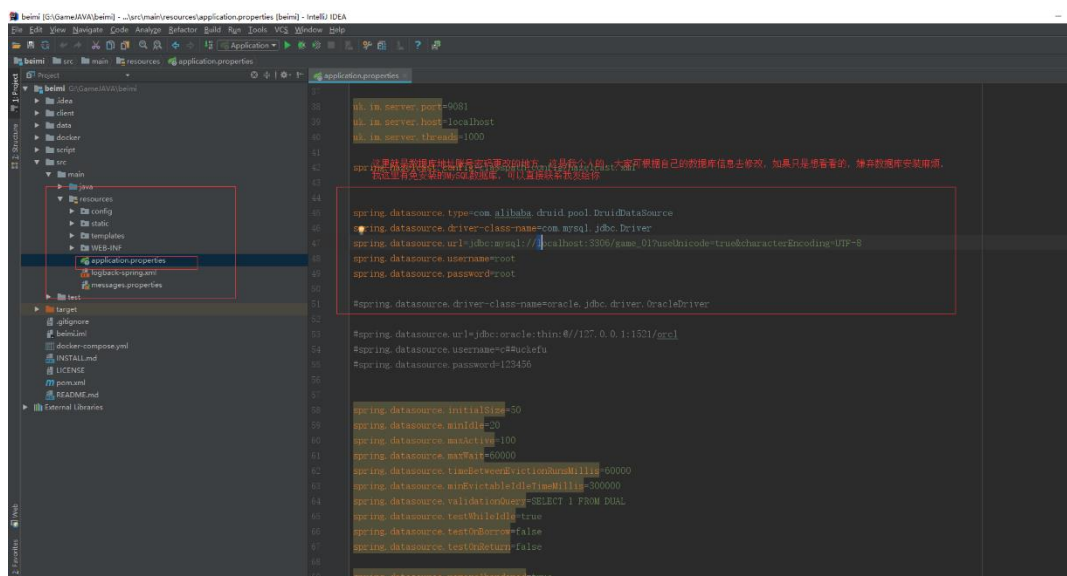
这两个包已经在项目中，不需要下载，执行下面命令即可。详细可看下图

```
mvn install:install-file -Dfile=src/main/resources/WEB-INF/lib/jave-1.0.2.jar -
DgroupId=lt.jave -DartifactId=jave -Dversion=1.0.2 -Dpackaging=jar
```

```
mvn install:install-file -Dfile=src/main/resources/WEB-INF/lib/ip2region-1.2.4.jar -
DgroupId=org.lionsoul.ip2region -DartifactId=ip2region -Dversion=1.2.4 -
Dpackaging=jar
```

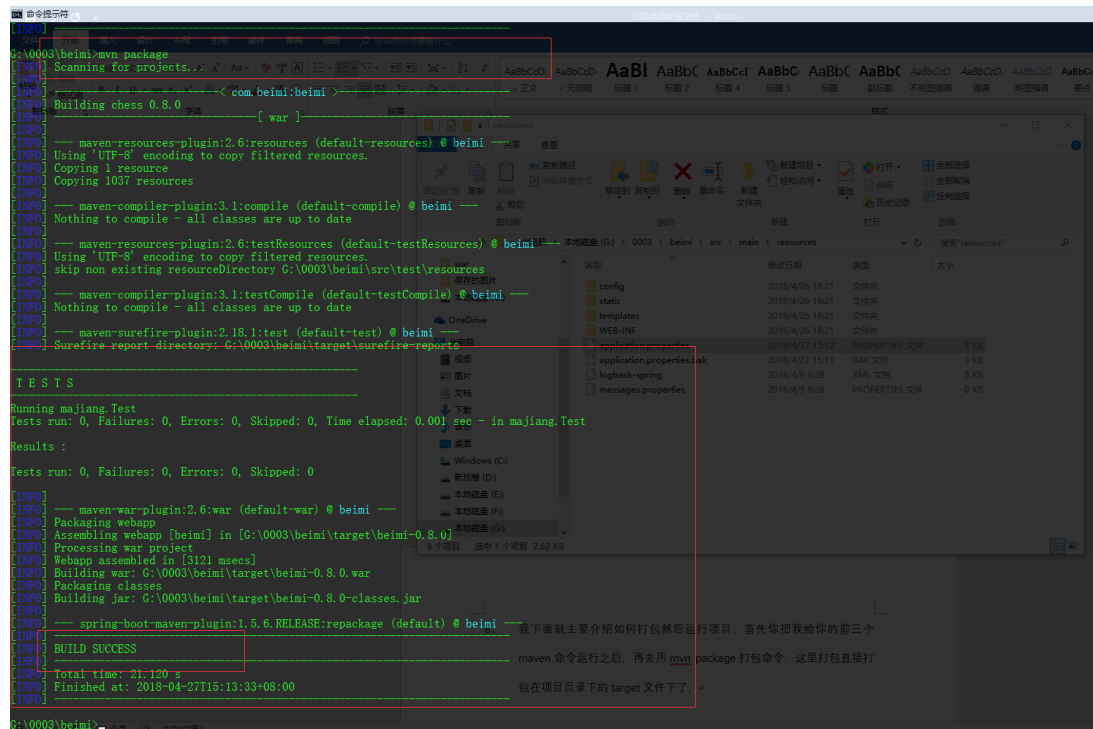



完成加入依赖包命令后，直接我按照我给的 maven 命令来运行就好，这次就不会再出错，（注：在打包之前，首先去改后端项目的数据库地址，有些人的数据库账号密码与贝密默认的不同的，这里我就给大家截个图看看就好）

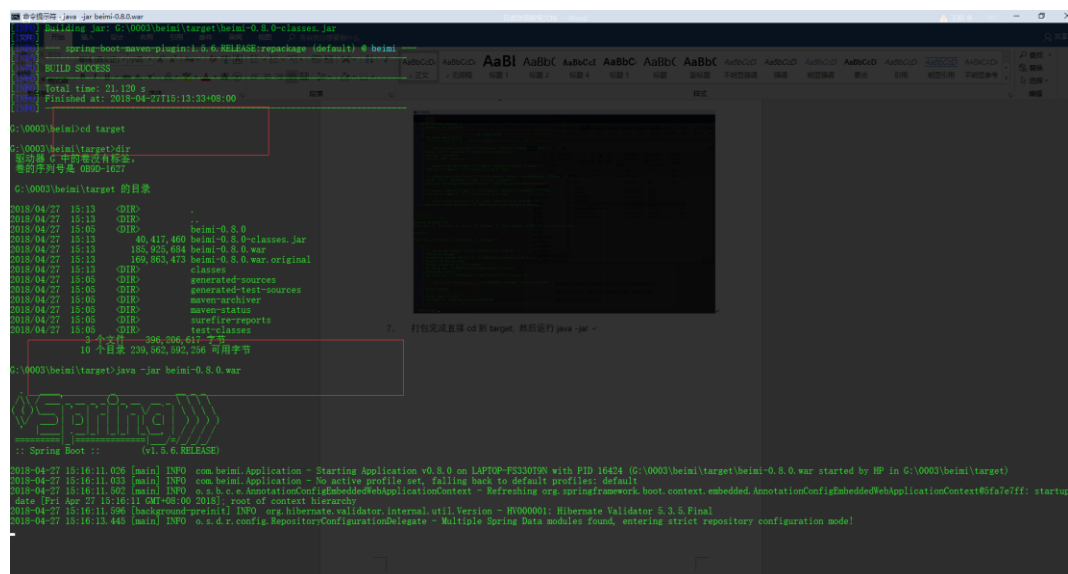


- 5、完成这个之后，基本就完成一大半了，剩下的就是运行后端就好，运行后端两种方式，一种是直接打 war 包；另一种就是直接在项目编译工具中 application 直接右键运行就好（编译工具类似指 eclipse，IDEA，个人建议使用 myeclipse，那个使用很麻烦），这两种方法大家可根据自己情况选择了；

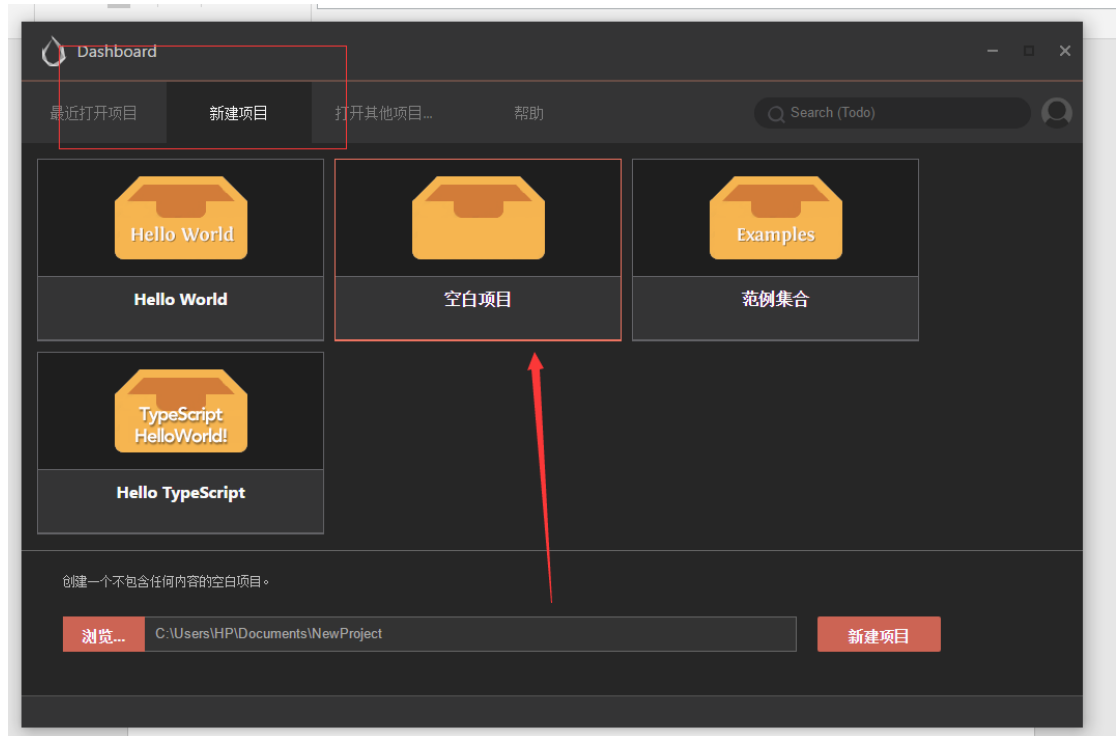
6、 我下面就主要介绍如何打包然后运行项目，首先你把我给你的前三个 maven 命令运行之后，再去用 mvn package 打包命令，这里打包直接打包在项目目录下的 target 文件下了；



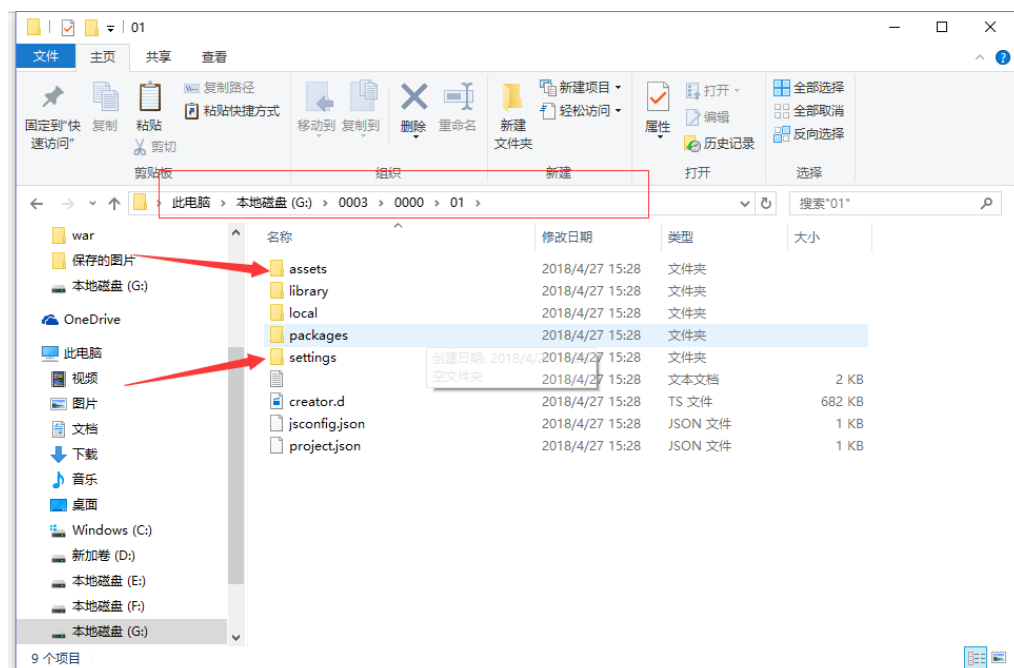
7、 打包完成直接 cd 到 target, 然后运行 java -jar ,如下图 ; 到这里基本后端就完成了



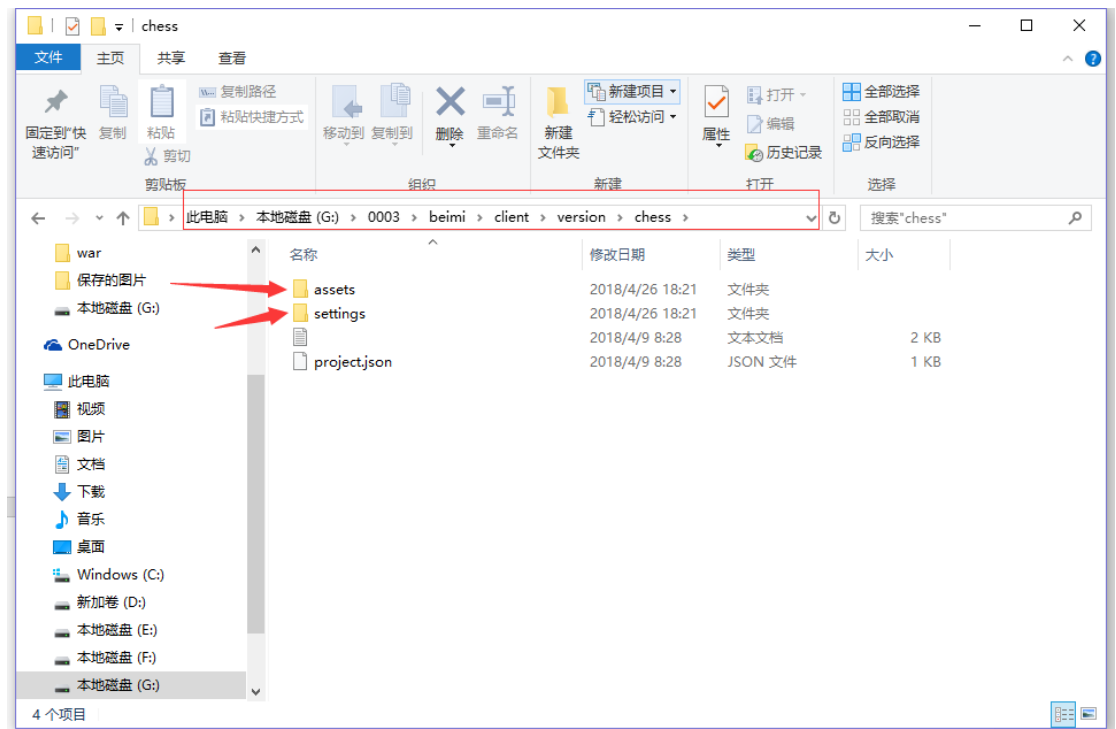
9、 下面我们对客户端，首先打开你的下载安装好的 cocos2D，如果你的打开的时候需要注册登录，那就去注册登录一下，无需废话，然后在上面新建一个空白的项目打开。



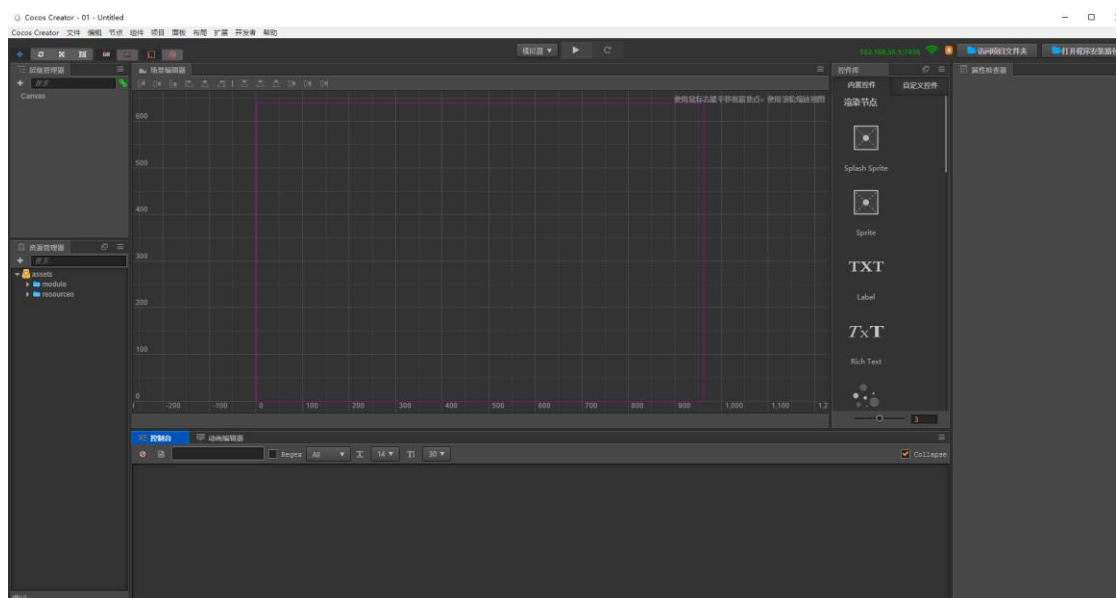
10、 打开完成后然后关闭掉，之后找到你刚刚新创建的 cocos 路径，如下图这是我随便创建的路径，然后把我标注的两个箭头的地方那两个文件夹直接删除掉

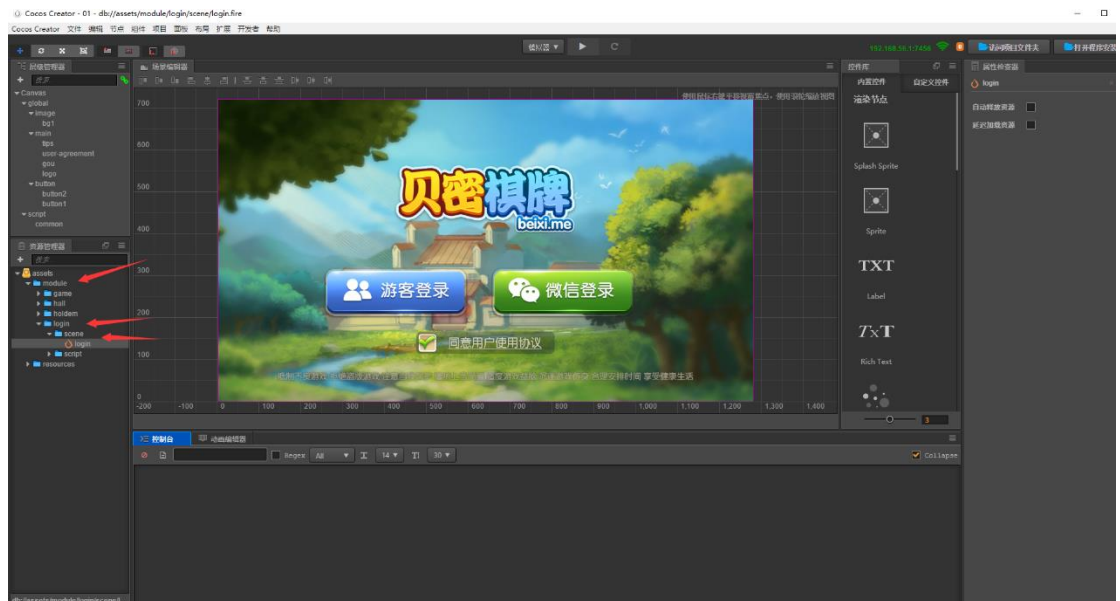


- 11、 删除之后，然后找到贝密的客户端路径，如下图，把我下面标注的两个箭头的文件夹，复制到你刚刚创建的 cocos 项目的路径下，简单来说就是替换掉上面所删除文件夹就好；



- 12、 复制完成后直接再次打开你刚刚的 cocos 项目，打开后一般是看到这样的空白，页面都没有，这时候再往下看图，按照我给的箭头从上到下找到双击就可以看到登录页面了

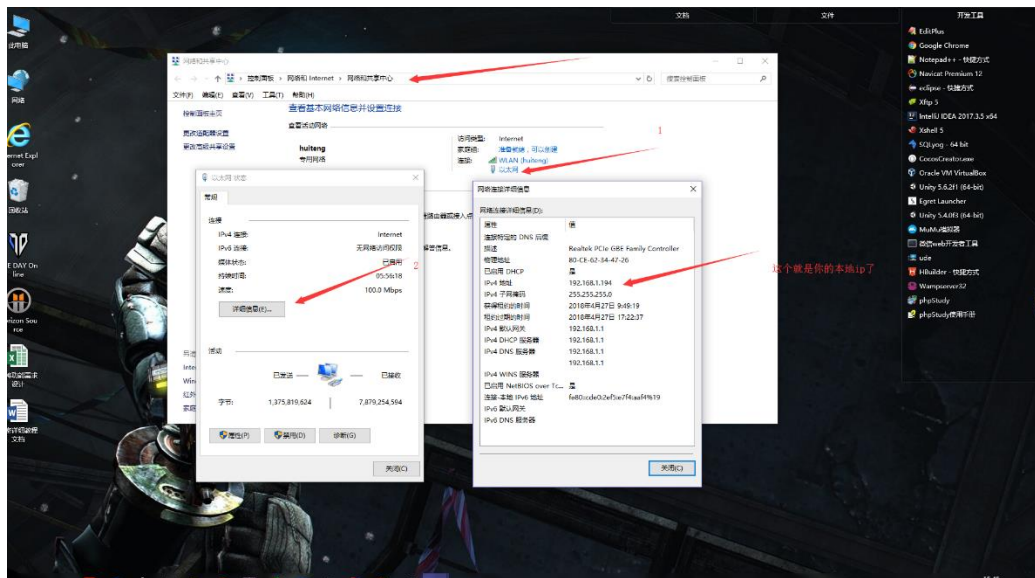
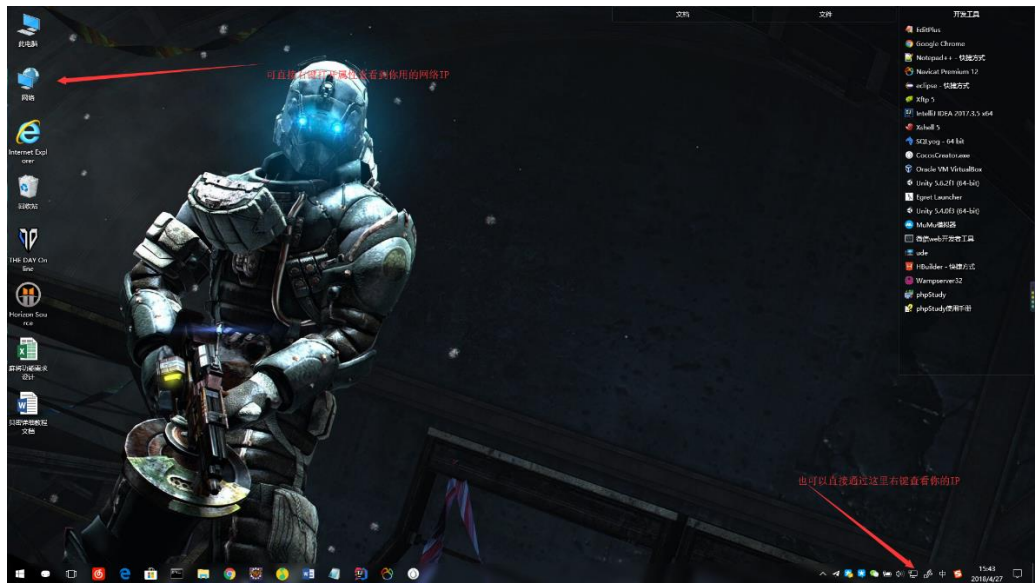




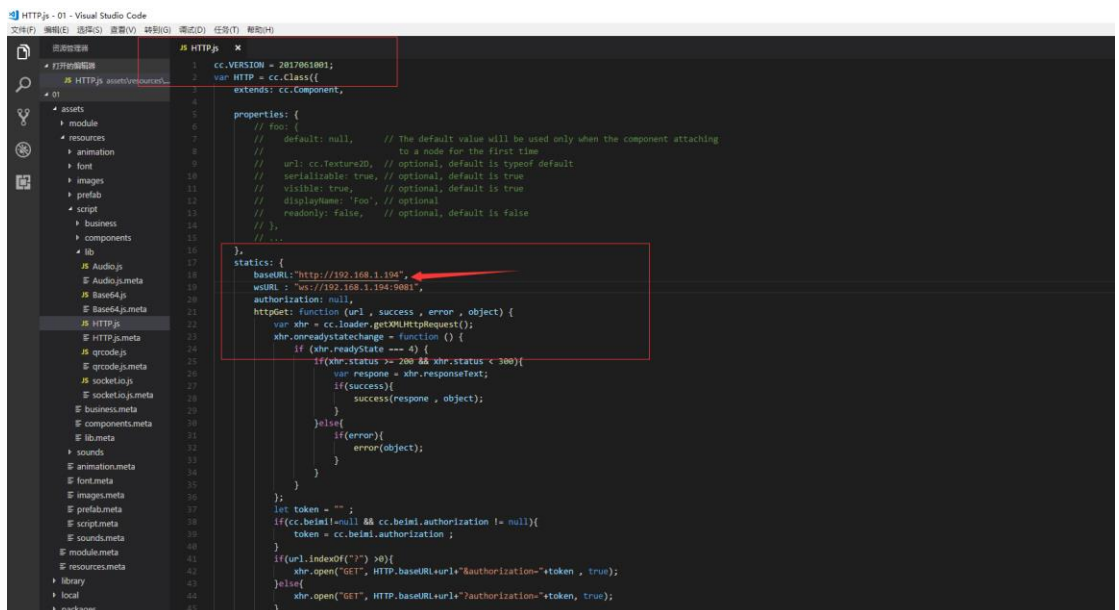
- 13、到这里完成之后，我们直接找到下图的 HTTP 文件，然后打开，打开方式自己可以直接找到客户端项目路径然后直接搜索 http.js 文件，也可以安装 VS 双击 http 的时候自动就会给你打开了，具体需要你自己研究了。



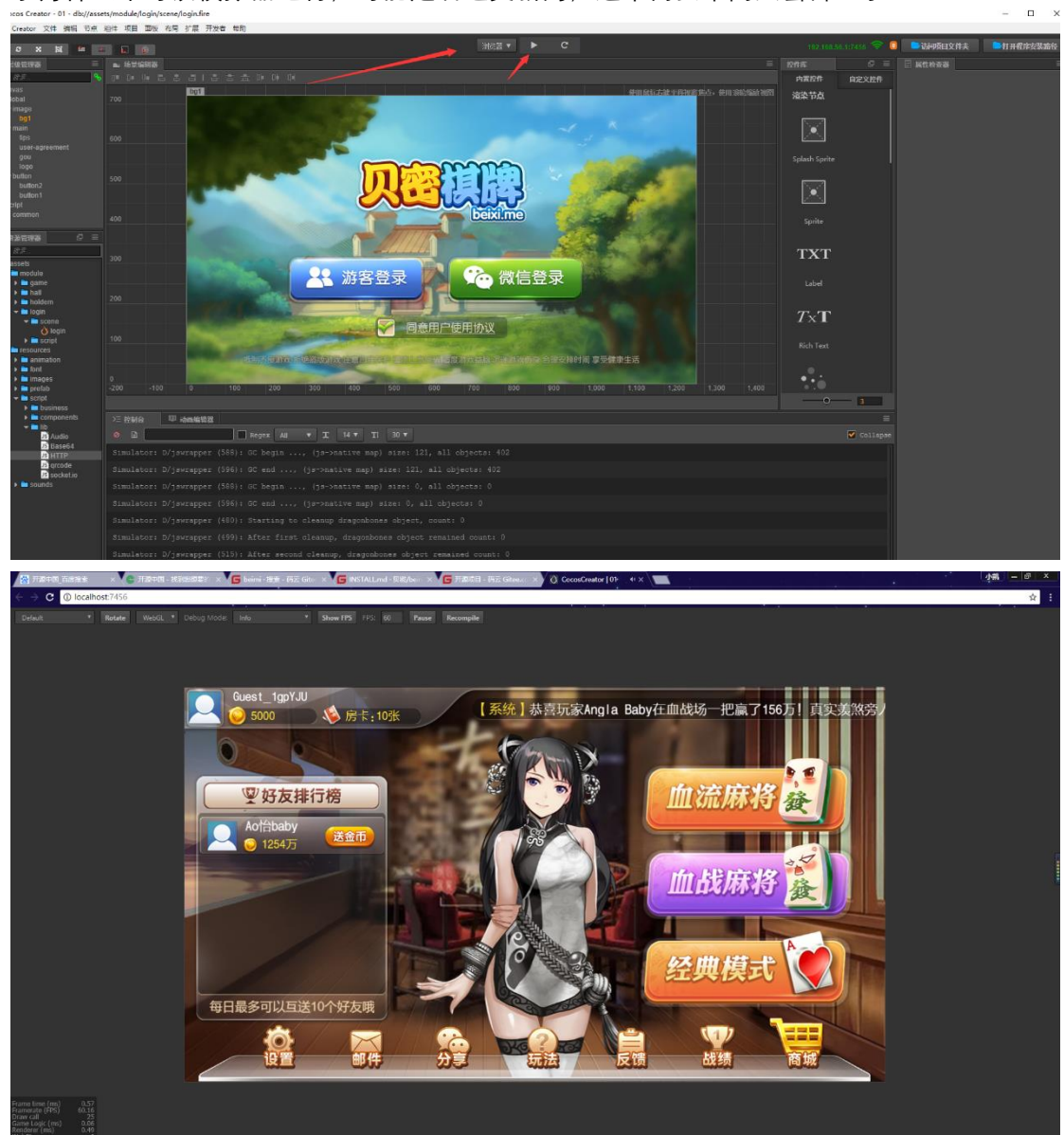
- 14、查找本地 IP，直接看下图两张图，上面我有标注好了并且给你加入文字指示



15、 看下图我自己改的 IP ， 根据你自己的改上就好， 完成直接保存，



- 16、下面直接运行就好，这里直接选择浏览器运行，按照我给的标注，可直接运行；对于为什么不可以模拟器运行，可能是后边更新的，这个需要来问贝密群主了



- 17、到这里就显示成功了，代码上就靠个人自己去研究了，就不细介绍了，写这个不容易，感觉不错的大哥们还请打赏一下；有疑问的地方可加我的 QQ：3182531839



