

Konzept 4

Memory - Spiel

Konzept - Userinterface

[Kartensätze, Anzahl Kartenpaare, Name Spieler

Kartensatz

Obst (max 10)

Buchstaben (max 26)

Tiere (max 15)

Selekt
Data list

Kartenanzahl

- ☐ 5
☐ 10
☐ 20

Radio button

Spieleranzahl

- ☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4

Radio button

Spielernamen:

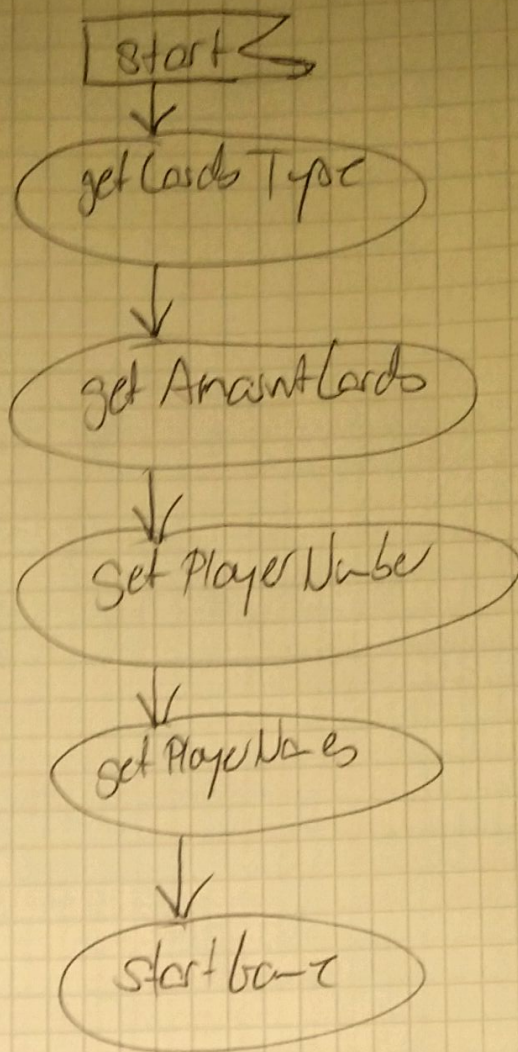
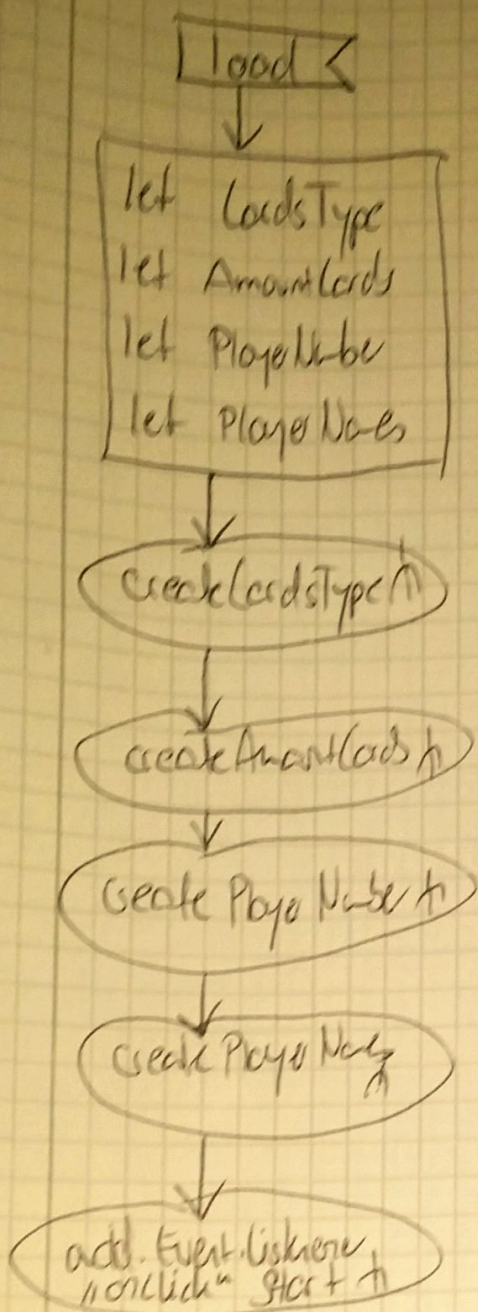
Spieler 1
Spieler 2
Spieler 3
Spieler 4

Input
Text

Start

Button

Aktivitätsdiagramme



createLords

