

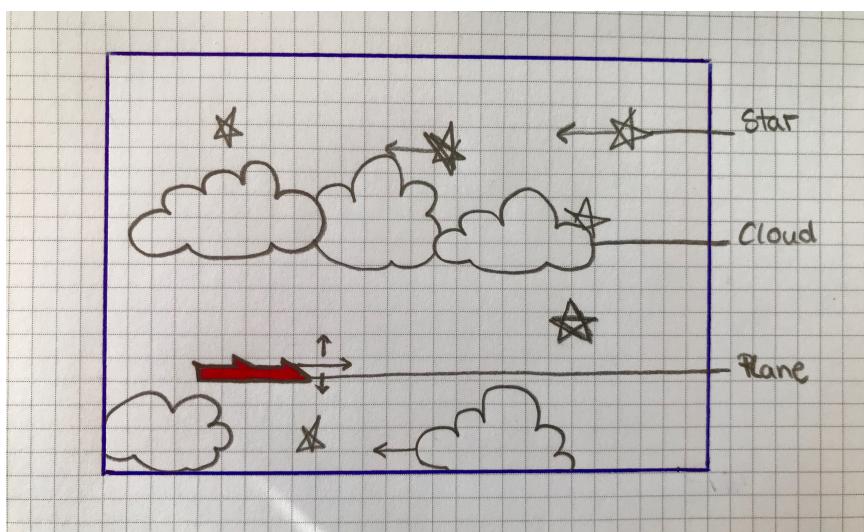
Entwicklung Interaktiver Anwendungen II - Prof. Jirka Dell'Oro-Friedl

Patrick Müller-Klug 257836

Abschlussaufgabe

Konzept:

- Das Flugzeug bewegt sich mit einer konstanten Geschwindigkeit nach rechts und kann durch "click" oder "touch" über oder unter dem Objekt jeweils nach oben oder nach unten bewegt werden
- Sterne und Wolken werden immer wieder an einer zufälligen Lage erzeugt
- Sterne und Wolken bewegen sich nach links
- Den Sternen sollte man ausweichen

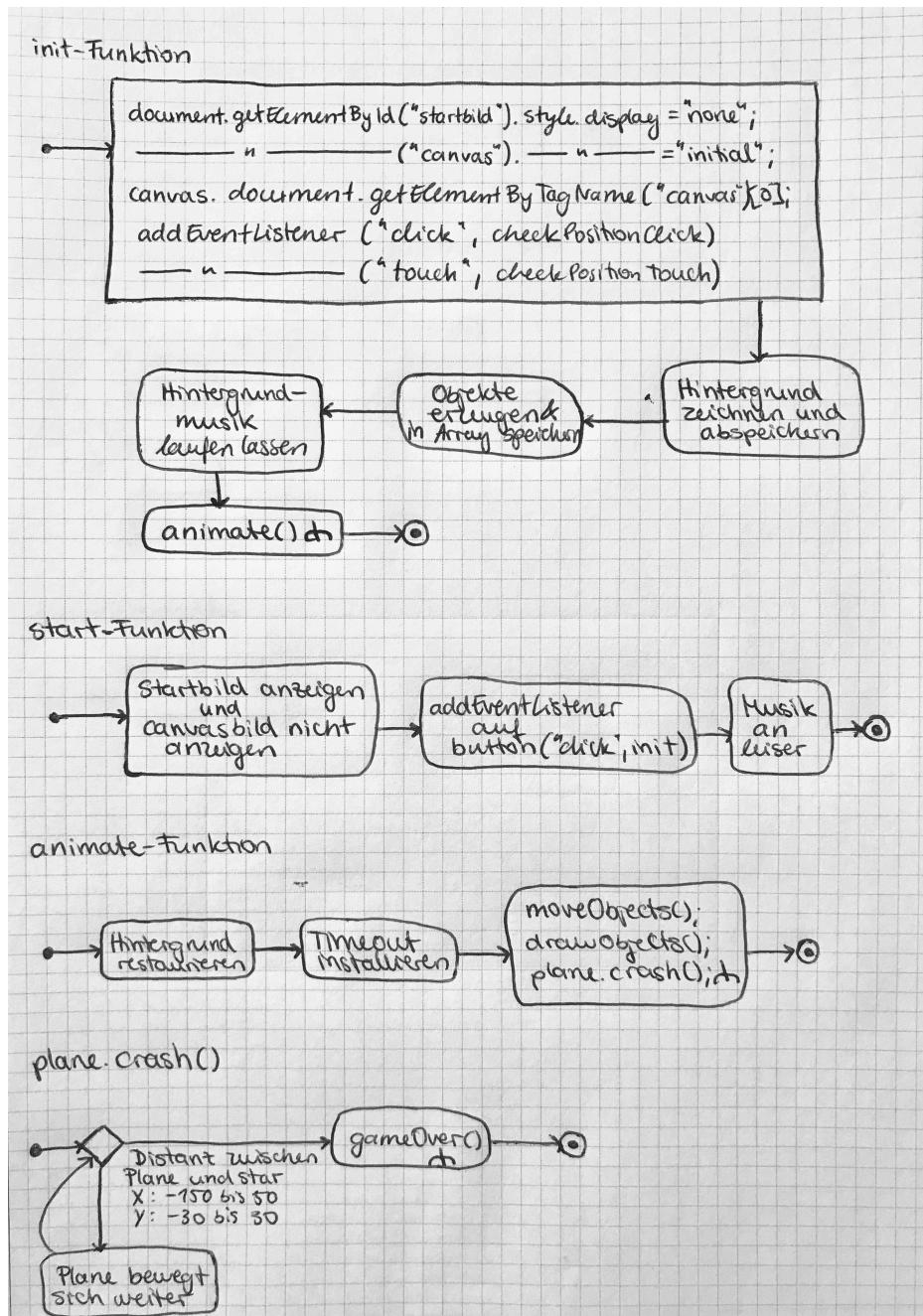


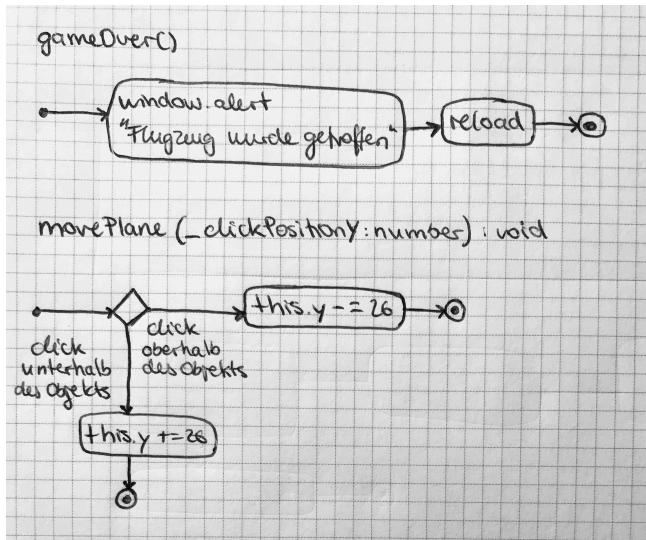
Funktionale Analyse:

Als erstes findet der User ein Startbildschirm indem er das Spiel in einem Satz erklärt bekommt, seinen Namen eingeben soll und zum Schluss auf „Let's Go!“ drücken soll um das Spiel zu starten. Der User beginnt dann direkt danach mit dem Spiel und kann das rote Objekt durch das Drücken bzw. „click“ oder „touch“ oberhalb oder unterhalb des Objekts rauf oder runter bewegen. Dabei bewegt sich das rote Objekt kontinuierlich von links nach rechts. Objekte, wie Sterne und Wolken bewegen sich von rechts nach links und werden immer wieder an zufälligen Positionen erzeugt. Den Sternen muss man mit dem roten Objekt ausweichen. Zudem hört man noch eine Hintergrundmusik. Das Spiel endet sobald das rote Objekt mit einem Stern in Berührung kommt.

Technische Analyse:

Aktivitätsdiagramme:





Klassendiagramme:

