

Nutzerinteraktion:

Durch das Klicken oder „touchen“ oberhalb oder unterhalb des Objekts bewegt sich das Objekt jeweils in die jeweilige Richtung. Somit kann der User gezielt den Sternen ausweichen.

Anleitung Anwendung:

1. Namen eingeben und auf „Let's Go“ drücken um das Spiel zu starten
2. Den Sternen mit dem Flugzeug ausweichen („click“ oder „touch“ oberhalb oder unterhalb des Flugzeugs um entweder sich nach oben oder nach unten zu bewegen)
3. So lange bis eine Kollision zwischen Flugzeug und Stern stattfindet

Installation:

Die Anwendung läuft im Browser auf Smartphones, Tablets und Desktopgeräten.