## Assignment 1 Advanced Algorithms & Data Structures PS

Christian Müller 1123410 Daniel Kocher, 0926293

March 9, 2016

```
Input
             : Menge S bestehend aus vertikalen Segmenten und Endpunkten von horizontalen Segmenten,
               welche bezüglich ihrer x-und y Koordinaten paarweise verschieden sind.
               S sei nach horizontalen Koordinaten sortiert (Algorithmus ist leicht zu adaptieren falls nicht).
  Output : Alle Schnittpunkte von vertikalen Segmenten mit horizontalen Segmenten, von denen
               mindestens ein Endpunkt in S ist
  Variables: L(S) enthält die v-Koordinaten aller linken Eckpunkte in S, deren rechter Partner nicht in S.
               R(S) enthält die y-Koordinaten aller rechten Eckpunkte in S, deren linker Partner nicht in S.
               V(S) enthält die y-Intervalle der vertikalen Segmente in S.
               L(S) und R(S) sind nach steigenden y-Koordinaten sortierte, verkettete Listen.
               V(S) sind nach steigenden unteren Endpunkten sortierte, verkettete Listen.
1 Function ReportCuts(S)
     if |S| \leq 1 then
         // Initialisierung von L(S), R(S) und V(S)
         Sei s = (x, y) \in S;
         if s ist linker Endpunkt then L(S) \leftarrow \{y\}, R(S) \leftarrow \emptyset, V(S) \leftarrow \emptyset;
         else if s ist rechter Endpunkt then L(S) \leftarrow \emptyset, R(S) \leftarrow \{y\}, V(S) \leftarrow \emptyset;
         else if S enthält nur das vertikale Segmente v then L(S) \leftarrow \emptyset, R(S) \leftarrow \emptyset, V(S) \leftarrow \{[y_1, y_2]\};
         return;
                                                                                            // Rekursionsende
      end
      // Divide Schritt
     Teile S per vertikaler Trennlinie in zwei (nahezu) gleich große Teile S_1 und S_2 auf;
      // Conquer Schritt
      ReportCuts(S_1);
     ReportCuts(S_2);
      // L(S_i), R(S_i), V(S_i) für i=1,2 bekannt \Rightarrow Merge Schritt
      // Berichte Segmentschnittpunkte (Paare (h, v))
     IntersectAndReport(R(S_2) \setminus L(S_1), V(S_1));
      IntersectAndReport(L(S_1) \setminus R(S_2), V(S_2));
      // Aktualisiere L(S), R(S) und V(S) für S=S_1\cup S_2
      L(S) = (L(S_1) \setminus R(S_2)) \cup L(S_2);
```

2

3

4

5

6 7

8

9

10

1213

14

15

16

 $R(S) = (R(S_2) \setminus L(S_1)) \cup R(S_1);$ 

 $V(S) = V(S_1) \cup V(S_2);$ 

```
1 Function IntersectAndReport(H(S),V(S))
      // Sei \dot{V}=(v_1,v_2,..,v_n) mit v_i=(y_{unten},y_{oben}) eine einfach verkettete aufsteigend
          sortierte (gemäß y_{unten}) Liste die alle Element aus V(S) enthält.
      // Sei \dot{H}=(h_1,h_2,..,h_n) mit h_i=(x,y) eine einfach verkettete aufsteigend sortierte
           (gemäß y) Liste die alle Element aus V(S) enthält.
      currHor \leftarrow h_1;
\mathbf{2}
3
      currVert \leftarrow v_1;
      while currVert \neq null do
          if intersects(currVert, currHor) then
5
              print(currHor, currVert);
 6
              tmpHor \leftarrow currHor.next;
 7
              while tmpHor \neq null and intersects(currVert, tmpHor) do
                 print(tmpHor, currVert);
9
                 tmpHor \leftarrow tmpHor.next;
10
11
              end
             currVert \leftarrow currVer.next;
12
13
              if currHor.y < currVert.y_{unten} then
14
              currHor \leftarrow currHor.next;
15
16
              end
          end
17
      \quad \mathbf{end} \quad
```