

Line-of-Business-Apps mit der Universal Windows Platform entwickeln

Thomas Claudius Huber

@thomasclaudiush

Thomas Claudius Huber

- Principal Consultant bei Trivadis
- Pluralsight-Autor, Buchautor
- C#, XAML, TypeScript, Azure

www.thomasclaudiushuber.com@thomasclaudiush







Agenda

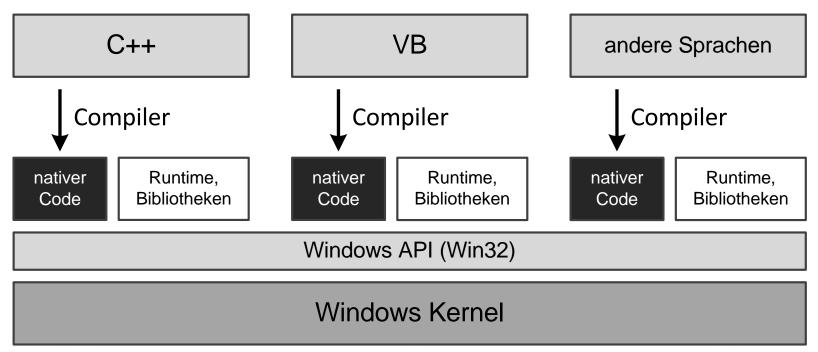
Die Universal Windows Platform

Line-of-Business mit UWP

Wo geht die Reise hin?

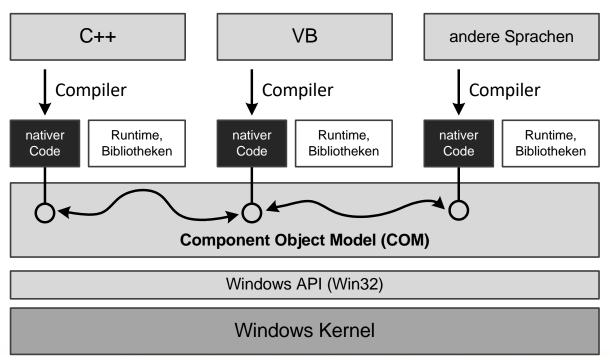


Ganz ganz früher ©



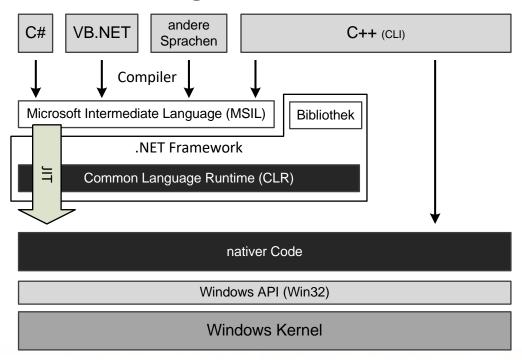


Einführung von COM 1992





Einführung von .NET 2002





Die WinRT in Windows 8

Native Runtime

basiert auf COM

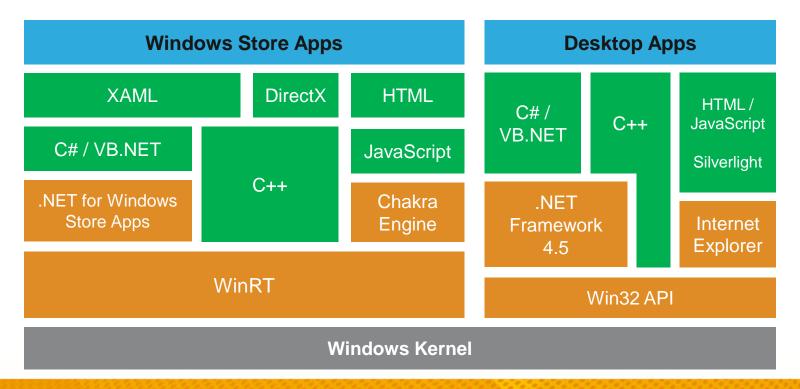
.NET Prinzipien

Klassen, Methoden, Properties, Delegates, Events .NET Metadaten

.winmd-Dateien

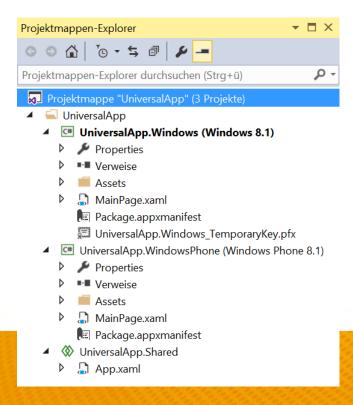


Die Architektur in Windows 8





Universal Apps in Windows 8.1 und Windows Phone 8.1



- Zwei Projekte, zwei Kompilate
- Shared Project
 - wie verlinkte Dateien



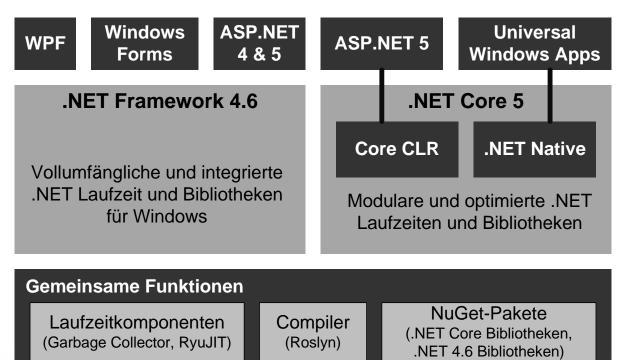
Universal Windows Apps in Windows 10

- Windows Runtime wurde erweitert
 - Universal Windows Platform (UWP)
- UWP Teil des Windows Kerns von Windows 10





Gesamtblick auf Windows 10





Agenda

Die Universal Windows Platform

Line-of-Business mit UWP

Wo geht die Reise hin?



Line-of-Business mit UWP?

- Data Binding & MVVM
- Validierung
- Klassische Desktop-Anwendungen



Klassisches Databinding

Performance

Fehler erst zur Laufzeit

Schwieriges Debugging



DEMO:

Die Hürden mit klassischem Data Binding



Kompiliertes Data Binding in UWP

Performance

Fehler zur Compile-Zeit

Intellisense

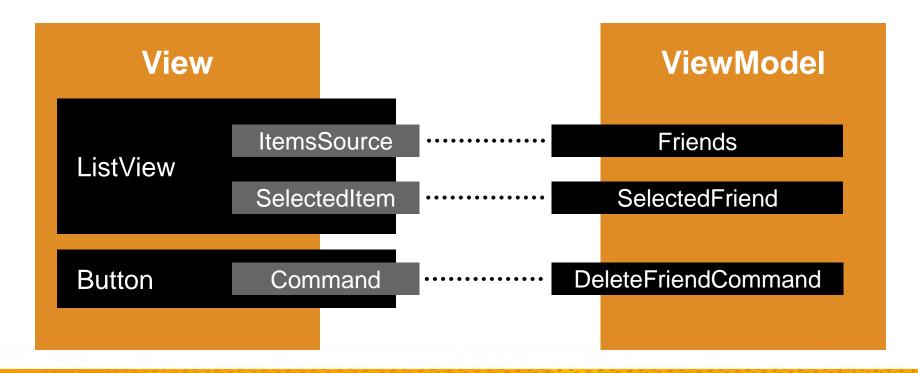
Super Debugging



DEMO:Kompilierte Data Bindings



ICommand und MVVM





DEMO:MVVM umsetzen



DEMO:DeleteCommand einbauen



Event Binding mit x:Bind

<Button Click="{x:Bind ViewModel.DeleteFriend}"/>

void DeleteFriend()

void DeleteFriend(object sender, RoutedEventArgs e)

void DeleteFriend(object sender, object e)



DEMO: Event Binding



Validierung

- Keine Framework-Unterstützung bis jetzt
- Lässt sich in MVVM "händisch" umsetzen



DEMO: Validierung



MVVM in UWP für Business Apps

MVVM

- benötitgt mit x:Bind kein ICommand mehr
- x:Bind ist schneller, da Auflösung zur Kompilierzeit
- x:Bind erkennt Fehler im Binding-Path
- Validierung
 - Keine Framework-Unterstützung: PRISM oder Eigenbau



Weitere Anforderungen an klassische Desktop Anwendung

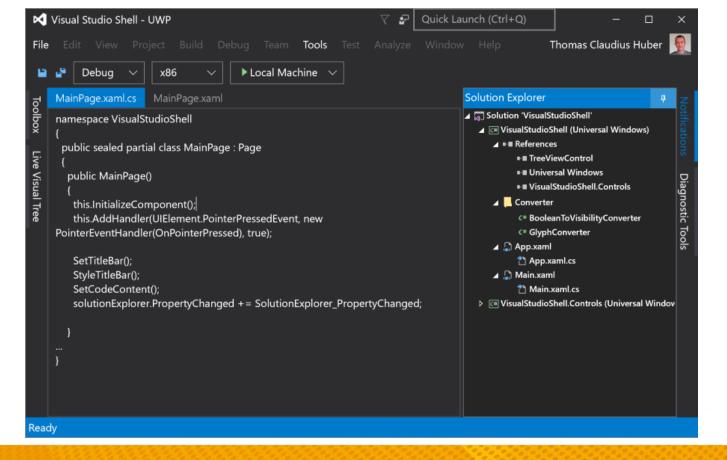
- Menu
- TreeControl
- DataGrid
- •



DEMO:

Eine klassische Desktop-App bauen







DEMO:Visual Studio nachbauen

https://github.com/thomasclaudiushuber/Uwp-Visual-Studio-Shell



Features, wo Microsoft investieren muss

- Controls
 - Klassiker fehlen:
 - Menu
 - TreeView (kommt mit Creator's Update)
 - DataGrid
 - TabControl
- Validierung nicht vorhanden



Features, wo Microsoft investieren muss

- SqlClient nicht vorhanden
 - keine Client-server Applikation möglich
- Deployment noch nicht ganz einfach
 - bis jetzt Store oder SideLoading
 - kein ClickOnce oder xcopy



Weiterer Resourcen

- UWP-Community Toolkit:
 - https://github.com/Microsoft/UWPCommunityToolkit

- Offizielle Samples:
 - https://github.com/Microsoft/Windows-universalsamples



Agenda

Die Universal Windows Platform

Line-of-Business mit UWP

Wo geht die Reise hin?



PC Mobile XBox IoT HoloLens



Client side

WPF

Windows

Forms

UWP

Angular

Xamarin

React

Electron

Cordova



WPF Windows Forms **UWP** Xamarin Xamarin Cordova **Electron** Angular / React Desktop Web Mobile **WPF**

Windows Forms

UWP

Xamarin

Windows 7

Desktop



WPF

Windows Forms

UWP

Windows 10

Desktop



"We will fill the gaps"

Kevin Gallo, Microsoft 2016



Summary

- UWP hat Potential mit Windows 10 im Unternehmen
 - Könnte WPF / WinForms ablösen
- UWP ist keine Wahl für Cross-Platform-Lösungen
 - Xamarin oder Angular
- Wenn Unternehmen auf Windows 10 umsteigen, wird es interessant
 - Support läuft im Januar 2020 aus



Danke

thomas.huber@trivadis.com www.trivadis-cloud.com

www.thomasclaudiushuber.com





