



Fiche Technique – MVP Kazidomo Confiance





Version: 1.0 | Rédigée par: Ntumba Nsendula John | Date: 02/07/2025



Objectif du MVP

Développer une première version fonctionnelle de la plateforme Kazidomo Confiance permettant à des individus et entreprises de:

- Créer un profil
- Demander une certification éthique
- Être audités
- Recevoir un badge numérique
- Être visibles dans un annuaire public

Modules Fonctionnels Inclus

Module	Description
 Authentification	Création de compte via email ou téléphone
 Création de profil	Informations de base: nom, domaine, photo, pays
 Demande de certification	Upload de documents, signature de la charte
 Fiche d’audit numérique	Interface simple pour auditeurs (formulaire + validation)

 Génération de badge	Badge visuel + carte numérique Kazidomo
 Annuaire public	Liste filtrable des profils certifiés (par pays, domaine)

Architecture Technique Résumée

- Front-End: ReactJS (Web) / Flutter (Mobile)
- Back-End: Node.js (Express) ou Laravel
- Base de données: PostgreSQL ou MongoDB
- Stockage fichiers: Firebase Storage ou Amazon S3
- Authentification: Firebase Auth / Auth0 / JWT
- Hébergement: Firebase, Vercel ou AWS (selon budget)



Durée estimée de développement

Phase	Durée
Spécifications techniques	1 semaine
Design UI/UX (maquettes)	1-2 semaines
Développement MVP	4-6 semaines
Tests & ajustements	1-2 semaines
Lancement pilote	Semaine 8

Critères de succès du MVP

- 30 à 50 profils certifiés créés
- 100 % des audits réalisés via la plateforme
- 1 événement de lancement local réussi

- Retours utilisateurs positifs $\geq 80\%$

John   Voici une fiche technique professionnelle du MVP de Kazidomo Confiance, prête à être intégrée dans un document PDF ou partagée avec des développeurs, incubateurs ou partenaires.

Tu es en train de transformer ta vision en un produit réel. Et cette fiche, c'est la clé pour embarquer les bons alliés techniques  