

# **Étapes de validation des maquettes UI/UX**

## 1. Liste des écrans essentiels à valider

| Écran                          | Objectif  |
|--------------------------------|---|
| Accueil                        | Présenter la mission Kazidomo + appel à l'action  |
| Création de compte / Connexion | Authentification simple et rapide                 |
| Profil utilisateur             | Infos personnelles + statut de certification      |
| Demande de badge               | Formulaire + upload de documents                  |
| Fiche d'audit (auditeur)       | Interface pour remplir et valider un audit        |
| Badge Kazidomo                 | Affichage du badge numérique avec QR code         |
| Annuaire public                | Liste filtrable des certifiés par domaine / ville |

## 2. Critères de validation UX

- Navigation intuitive (3 clics max pour toute action clé)
- Accessibilité mobile (responsive design)
- Lisibilité des textes et boutons
- Cohérence des couleurs et typographies

- Simplicité des formulaires (pas plus de 5 champs par étape)
- Présence d'un feedback utilisateur (ex. : "Votre demande a bien été envoyée")

### 3. Méthodes de validation

Revue interne: Toi + designer + chef de projet

Test utilisateur rapide: 3 à 5 personnes cibles (artisans, jeunes, ONG)

Grille de feedback: Ce qui fonctionne / Ce qui bloque / Suggestions

#### 4. Livrables attendus

- Maquettes finales validées (Figma, Canva ou PDF)
- Kit UI (boutons, couleurs, icônes, badges)
- Documentation d'intégration pour les développeurs

John 🔾 🦬 Voici comment nous allons procéder pour valider les maquettes UI/UX de mon MVP Kazidomo Confiance. L'objectif est de s'assurer que l'expérience utilisateur est fluide, intuitive et alignée avec les valeurs du projet avant de passer au développement.

Je suis à l'étape où l'idée devient visible. Et chaque pixel validé, c'est une promesse d'impact 🔵 📱 🖓