Hauptprogramm Boxes	E					
number Zeile n	string	number numb	er number	number	Kommentar	
2	5	х у		•	ADMINISTRAL	
3 4	-	0				
5 7			0	0	0<5 -> true	
8 9		170	50		0==2->false	
10/11/12/13 23	#ff0000				I=0->case0 50 50>0->true	
24					function placeDiv wird aufgerufen	function placeOliv: c= a= a= y= Kommentar
						tring number number number number zeile color beight width x y
						33 #170000 50 50 17/0 50 Parameterwerden definiert 34 Variable div wird entellt und in das HTML Dokument eingefügt
						35 div >child von body 37 c→ css style
						38 c. border " "thin solid black"; Das div bekommt eine schwarze Linie als Rand 39 s. position = "absolute"; Das div bekommt wird logelöst vom Textfluss an eine stelle Positioniert die unten durch lef top bestimmt wird
						40 eff0000 s.backgroundColor = color; Dax div bekommt die gewünschte Farbe 41 Stips swifth = width = "pir"; Dax div bekommt die gewünschte breite
						42 50px s. haight = "pin"; Dos de belanmet de gewüncht höhe 43 \$170px \$4let = x + "pin"; Dos de belanmet de gewüncht höhe 44 \$50px \$150p + y + "pin"; Protion
25 23					0==4->false 30 30>0->true	Today Tanger 4.1 Rs. Promote
24					function placeDiv wird aufgerufen	function placeDiv: s
						traction pacetors (x = x = x = x = x = x = x = x = x = x
						33 Infrosco 30 30 170 50 Parameterwenden definiert 34 Variable die wird erstellt und in das HTML Dokument eingefügt.
						35 div >child von body 37 c→ css style
						38 Laborder - "thin solid black"; Das de bekommt eine schwarze Linie als Rand 39 Specific - "Budder"; Das de bekommt wird orgalost vom Teaffuss an eine stelle Positioniert die unten durch left top bestimmt wird 40 intro
						49 m10000 1. SubalgoroundColor - color) Date of historium die gewinschte Fabre 41 30ps width * "pu"; Oss die historium die gewinschte breite 42 30ps Subject * "pu"; Oss die historium die gewinschte breite 43 30ps Subject * "pu"; Oss die historium die gewinschte breite
						43 170px 5.fs(r - x - r) Doc dr belanim se greeninim selle gre
25 23					0==4->false 10 10>0->true	
24					function placeDiv wird aufgerufen	function placeDiv: s a a p
						tting number num
						33 HP0000 10 10 170 SoParameterwerden deriver 34 Variable wird erzeitelt und in das HTML Dokument eingefügt
						35 div >child von body 37 c→ css style
						35 s. bother "This celebrat"; Dozs de belannet eller scharze Litie als Rand 39 s. position - "Zebolute"; Dozs de belannet eller scharze Litie als Rand 49 services de la scharze de la s
						######################################
						43 170px 5,100px 5,100px 1,100px 1,1
25 23					0==4->false -10 -10>0 -> false	
7				1	1<5->true	
8 9		340	100			
10 14					i=1->case 1	
15,16,17 23 24	#00ff00				50 50>0->true function placeDiv	function place(file:
24					function placeDiv	function place(biv. = a= a= y=
						Zele color height width x y 3 FT0000 50 50 340 50 9 32 FT0000 50 50 340 50 9 32 50 50 50 50 50 50 50 5
						34 Variable dw wid entrett und in des HTML Oblument eingeflügt 35 de verschied verschied und des HTML Oblument eingeflügt
						37 5 - CSCS.Tyle 38 5 - CDorder "Thin solid black"; Das div bekommt eine schwarze Linie als Rand
						39 c. position "Shoulter" Das div bekommt wird loggelder vom Tertfluss an eine stelle Positioniert die unten durch left top bestimmt wird 40 jettimoto 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color; Das div bekommt de gewinzter Farbe 1. ShadgepoundColor e color e c
						41 Sópix S. (width " "pr"; Dos de vibelament de gewünschte breite 42 Sópix S. (width " "pr"; Dos de vibelament de gewünschte breite 43 Slagox Likit" - x * "pr"; Dos de vibelament de gewünschte 45 Sopix
25					1==4->false	45 sept 100ps 1,50p + 1,70p + 1,70p 000 dV benomm de gowunctme 44 100ps 1,50p + 1,70p + 1,70p Pedidon
23 24					30 30>0->true function placeDiv	function placeOir:
					,	s a a s v v k kommentar string string a mumber number number number number
						Zeile color height width x y 3 3 9007100 3 0 30 340 100 Parameterwerden definiert
						34 Yushake day wird enteilt und in das HTML Dokument eingefügt du >>-Dild von body
						37 Is-> css style 38 Shotier **This solid black**; Da; dv bekommt eine schwarze Linke als Rand
						39 s. position = "absolute"; Das div bekommt wird loggebist vom Textfluss an eine stelle Positioniert die unten durch left top bestimmt wird 49 #00/f100 s. backgroundColor = _color; Das div bekommt die gewünschte Farbe
						41 Stips Suidon widon "n"; Das or indement die gewischte brate 42 Stips Suidon widon "n"; Das or indement die gewischte brate 43 Stips Suidon widon "n"; Das or indement die gewischte brate 44 Stips Suidon widon "n"; Das or indement die gewischte
25					1==4-yfalse	44 200px x10p xy xpx; Position
25 23 24					10 10>0->true function placeDiv	function placeDire:
						c" a" a" x" y" Kommentar string number numbe
						Ceive Color Negrit with X Y 100 Parameterwerden definiert 101 10 340 100 Parameterwerden definiert 101 101 10 340 100 Parameterwerden definiert 101 101 101 101 101 101 101 101 101 10
						Variable of wind create und in das HTML Dolument eingefügt
						38 s. bofor "Thin solid black"; Das div bekommt eine schwarze Linie als Rand 190 s. portion = "abcolute"; Das div bekommt wind loogelück vom Textfluss an eine stelle Positioniert die unten durch lef top bestimmt wind
						40 B00H00 s. backgroundColor = color; Das dir bekommt die gewünschte Farbe 41 10px s. width = width = "px"; Das dir bekommt die gewünschte breite
						42 10px s.height = height = "px"; Das div belommt die gewolinscht höhe 43 3 340px s.left = x * "px"; Das div belommt die gewolinscht höhe
25					1==4->false	44 150px 1:00 = y+*px*; Position
23 7				2	-10 -10>0 -> false 2<5->true	
8		110	120	-	2==2->true	
10 20,21	#00000ff				i=2-> default	
23 24					50 50>0->true function placeDiv	function placebly:
						c* 2* 2* V* V* Kommentar string number number number number tzeie zolor height width x v
						Color Neight ww.dom x y
						34 Variable der wird extell rund in das HTML Dokument eingefügt 35 die >>thild von body 37 6 > CSS style
						38 . Lborder = "thin solld black"; Das div bekommt eine schwarze Linie als Rand 39 . s. position = "absolute"; Das div bekommt wird loggelöst vom Textfluss an eine stelle Positioniert die unten durch lef top bestimmt wird 39 . s. position = "absolute"; Das div bekommt wird loggelöst vom Textfluss an eine stelle Positioniert die unten durch lef top bestimmt wird
						40 00000ff s.backgroundColor = color; Das dir bekommt die gewünschte Farbe 41 Stips swidth = width = "pin"; Das dir bekommt die gewünschte breite
						42 SOpe Is height = "height = "heigh
25					2==4-> false	44 120px s.top = y * "px"; Position
23 24					30 30>0-> true function placeDiv	function placefile:
						C* a= a* v* y* Gommentar string number number number Lesiecolor heightwidthxy y
						33 I20000F 30 30 110 120 Parameterweden definiert 34 Variabbe die wied erstellt und in das HTML Dokument eingefügt:
						35 Si v-shift von body 5 - 5 cst style 5 - 5 cst style
						38 (Loorder "-this colld black"; Dos dr bekommt wird loog alst kand 39 (spottion "-"absolute"; Dos dr bekommt wird loog alst vom Textfluss an eine stelle Positioniert die unten durch lef top bestimmt wird loog alst
						40 800000ff s. backgroundfolor - color; Dax div bekommt de gradinischte Farbe 41 30ps s. width "pir"; Dax div bekommt de gradinischte breite 42 30ps s. width "pir"; Dax div bekommt de gradinischte breite 43 30ps s. width "pir"; Dax div bekommt de gradinischte breite
						42 30ps Lheight + height + "per"; Dos dir heleomet die gewinscht blobe 43 Litht - p + "pir"; Dos dir heleomet die gewinscht blobe 44 Litops Litht - p + "pir"; Persion 45 Litops + "pir"; Persion 46 Litops + "pir"; Persion
25					2==4->false	, propr. 2-109 - 27 Pr. PUSIGOT
23 24					10 10>0-> true function placeDiv	function placeBir:
						c" a" as ys ys Kommentar string rumber number number number
						Zells color height width x y 110 110 110 110 110 110 110 110 110 110
						34 Variable du wird entellt und in das HTML Dolument eingefügt 35 div schild von body 27 control of the Control
						37 s. c. cs.style 38 s. booter = "this lack"; Dos div belammt eine schwarze Linie als Rand 59 s. booter = "this lack"; Dos div belammt wird loggetest vom Textflax an eine stelle Positioniert die unten durch inf top bestimmt wird 59 s. c. cs. div belammt wird loggetest vom Textflax an eine stelle Positioniert die unten durch inf top bestimmt wird
						40 BEODOFF S. S. Background Color = Color; Dusk of white homen dia geowinscriter Farbe 41 IDpx Suddh = "color," Dusk of white home dia geowinscriter barbe 10px Suddh = "px", Dusk of white home Suddh = "px", Dusk of white home 10px Suddh = "px", Dusk of white home Suddh = "px", Dusk of white home 10px Suddh = "px", Dusk of white home Suddh = "px", Dusk of white home 10px Suddh = "px
						42 10ps (s.heigh = heigh = 'par'; Dos div belommt die gewünstet höhe 43 110ps (s.htr = + r'par'; Dos div belommt die gewünstet höhe 44 110ps (s.htr = + r'pa
25					2==4->false	44 120px 1.10p = y = "pa"; Position
23				3	-10 -10>0->false 3<5->true	
7 8 9		280	170	•	3<5->true 3==2->false	
10 18,19					i=3->case3 Aktueller Durchlauf der for-Schleife wird beendet	
7				4	4<5->true	
8 9		50	220		4==2->false	
10 20,21 23	#00ff00				i=4->case4 50 50>0->true	
23 24					50 50>0->true function placeDiv	function place(b)r: [c= a= a= x= y= Kommentar
						string number number number number 12ele 2ele
						33 #f0000 50 50 50 230 Parameterwerden definer! 34 Variable de vivid extet und in das HTML Dokument eingefligt
						35 der > child ven body 37 s - cs stigle 38 s botter 4 "this cold black" - Das de belonment eine orbuszen i leie als Rand
						38 Laboder "Tible sold Stack" Dos de bekoment eine schwarze slick als Road 39 (_spotion=' abouter,') Dos de bekoment eine schwarze slick als Road 39 (_spotion=' abouter,') 49 (_spotion=' abouter,') Dos de bekoment eine flowjichte fare leine slick prolitioniert die urtein durch left top bestimmt wird 49 ((statistical fair fair fair fair fair fair fair fair
						41 Slops (:width = width = "pin") Das div bekommt de gewünschte breite 42 Slops (:height = height = 'pin') Das div bekommt de gewünschte breite 43 Slops (:height = height = 'pin') Das div bekommt de gewünschte breite
					to to to	43 Sūpx s.left = x + 'px''; Oss dv bekommt die gewünschte 44 230px s.top = y + 'px''; Prosition
25 26					4=4-> true for- Schleife wird beendet	
7				5	5<5-> false -> for-Schleife wird beendet	