



place Div

random = zufällige Karte aus  
Array  
position = die Stelle der Karte  
im Array

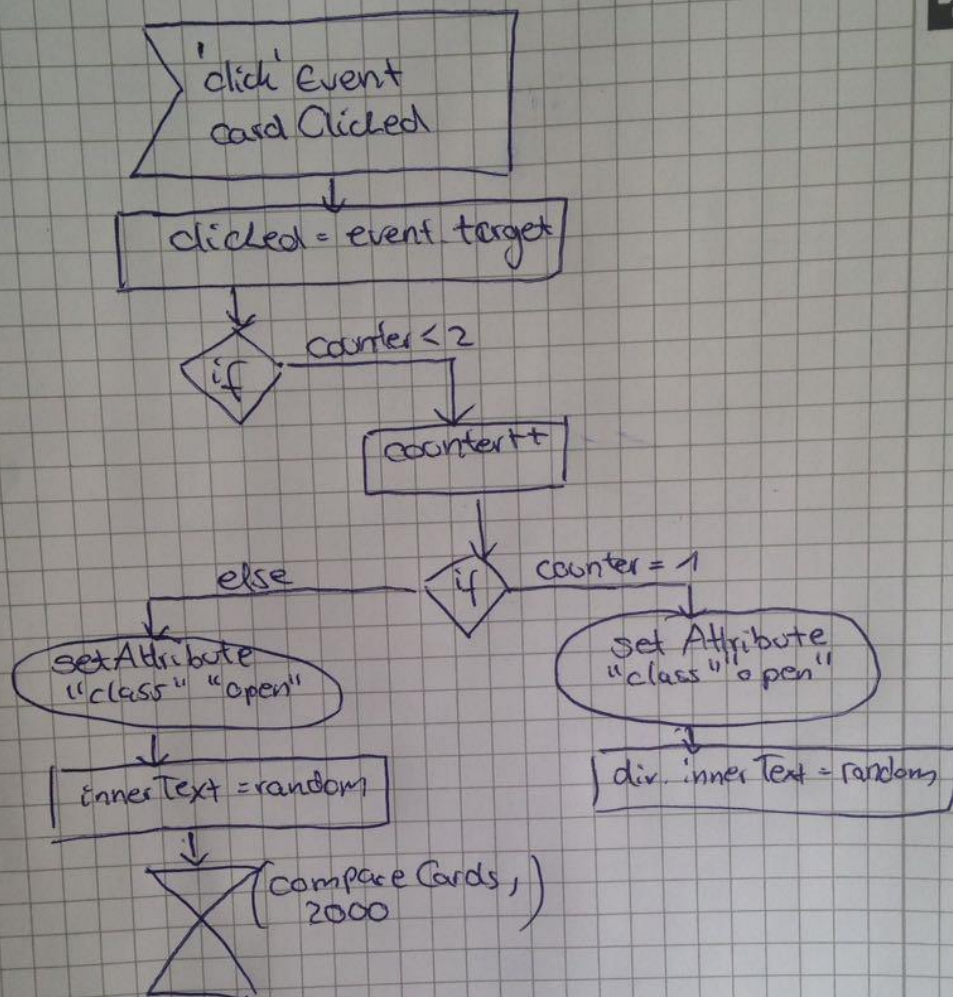
create ~~div~~  
Card

div. add EventListener ("click", cardClicked)

appendChild

splice position, 1





compare Cards

first Guess = erste Karte mit className "open"  
second Guess = zweite Karte mit className "open"

