

A realizar en paquete repaso_arrays

Utiliza métodos en la resolución de los siguientes ejercicios:

1. Escribe un programa que pida 10 números por teclado, los almacene en un array y luego muestre el máximo valor, el mínimo y las posiciones que ocupan en el array (ten en cuenta que el máximo y el mínimo pueden aparecer varias veces).
2. Escribe un programa Java que guarda en un array 10 números enteros leídos por teclado. A continuación indicar cuántos números son positivos, cuántos negativos y cuántos ceros.
3. Escribe un programa Java que guarda en un array 10 números enteros leídos por teclado. A continuación calcula y muestra por un lado la media de los valores positivos y por otro la de los valores negativos del array.
4. Escribe un programa Java para leer la altura de N personas y a continuación calcular la altura media. Calcular también cuántas personas tienen una altura superior o igual a la media y cuántas tienen una altura inferior a la media. El valor de N se pide por teclado y debe ser un entero positivo.
5. Escribe un programa Java para leer el nombre (en un array nombres) y el sueldo (en otro array sueldos) de 10 empleados y muestre el/los nombre(s) y el/los sueldo(s) del/de los empleado(s) que más gana(n).
6. Escribe un programa que genere 20 números enteros aleatorios entre 0 y 99 y los almacene en un array. El programa debe crear un nuevo array con los números primos que haya entre esos 20 números. Luego debe mostrar los dos arrays.
7. Determinar si una palabra introducida por teclado es capicúa. Una palabra capicúa quiere decir que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda; por ejemplo ojo, oro, radar, somos, reconocer, anilina...