הוראות:

להריץ ולהנות.

במקרה של תקלה עם tool v143: ללחוץ מקש ימני על הפרויקט, properties ואז בgeneral לשנות את platform toolset לגרסה רלוונטית\אחרת.

תפריט נפתח ע"י מקש ימני בעכבר

מקשי מקלדת:

חצים – תנועת מצלמה

- \+ - זום פנימה \ החוצה

0 – מיקום מצלמה דיפולטיבי

A – הפעלת\כיבוי אנימציה

L - הפעלת\כיבוי אורות

T - הפעלת\כיבוי טקסטורה

S – שינוי טקסטורה (מעבר בין גרסה ראשונה לשנייה ולהפך)

C – כל לחיצה תמקד את המצלמה על אובייקט אחר בגינה

N – הפעלת\כיבוי מעבר יום

1-5 – הפעלת\כיבוי תאורה 1-5

FAQ:

Q: איזה תכונות חומר יש לאובייקטים?

A: לכל האובייקטים יש את אותה תכונת חומר

Q: לאיזה פריטים יש טקסטורה?

A: לכל הפריטים יש 2 טקסטורות שאפשר לעבור ביניהן

Q: לאיזה פריטים יש אנימציה?

A: לקרוסלה, נדנדנה, כדור, מערכת השמש, מטוסי נייר, שבשבת

Q: מהם מקורות האור ותנועתם?

A: שלושה סטטיים (אחד בקרוסלה, אחד בשלט, אחד לרקע), אחד בשמש התחתונה שנע איתה ואחד בשמש ששולטת במעבר יום\לילה ונע איתה גם כן.