

MP_0478

UF4

Actividad 8

Entornos de desarrollo

Control de versiones_

[Tarea en equipo] Control de versiones con GIT y un IDE

Autores: Mikolaj Karol Bernecki, Francisco José Castuera Martín



Índice de contenidos

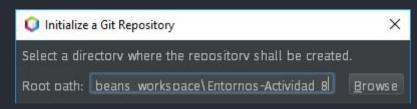
Creación del repositorio local	.3
Realizar algún cambio en el proyecto y añadirlo al repositorio local	4
Subir los archivos al repositorio remoto	6
Comprobar el estado del repositorio remoto	. 7
Dar acceso a otros usuarios	9
Conclusiones	10
Enlaces	0

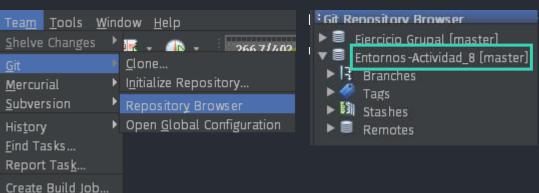
Creación del repositorio local

Creamos un proyecto en netbeans. Será una aplicación para crear una factura para un cliente. Después de rellenar ficheros con el borrador de nuestra aplicación, creamos un repositorio local con Egit dentro de netbeans, haciendo Click-dcho en el nombre de proyecto y elegimos la opción *Versioning/Initialize Git repository*. Nos sale una pantalla con dirección donde queremos guardar el repositorio. Si todo lo hemos hecho bien, no hace falta cambiar nada. Sólo hay que comprobar, que la dirección apunta a la carpeta donde guardamos nuestro proyecto.

Luego, comprobamos en Repository Browser, entrando en *Browser*. Nos sale un navegador de repositorios, donde nuestro proyecto.





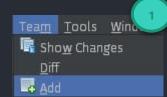


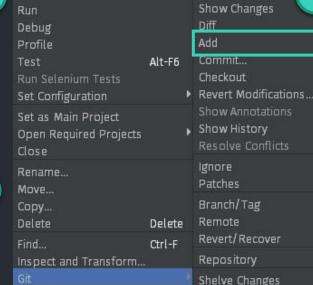


Realizar algún cambio en el proyecto y añadirlo al repositorio local

Realizar un cambio es tan fácil como escribir algo en cualquier de los ficheros de nuestro proyecto dentro del IDE y guardarlo. Para añadir los cambios al repositorio existen tres maneras.

Primero, tenemos que añadir cambios al index con Add. Una manera de hacer esto es utilizar el menú de arriba y usar la opción *Team/Add*. También podemos hacer Click-dcho sobre el nombre del proyecto y elegir opción *Git/Add*. La opción para más atrevidos es crear un atajo en ajustes de netbeans en *Tools/Options/Keymap*.

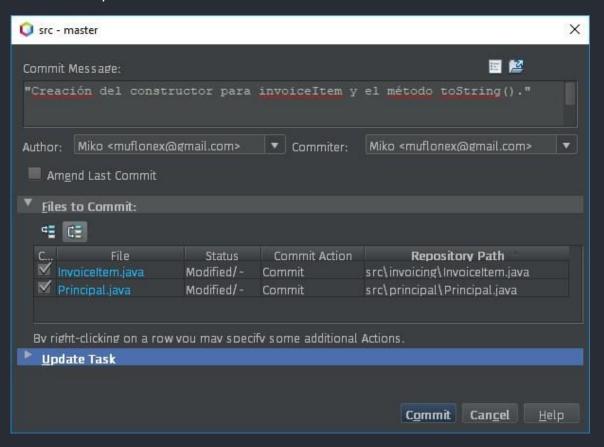








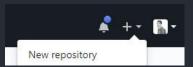
Luego, podemos hacer el commit en mismos lugares (*Menú de arriba* —> *Team* o *Proyectos* —> *Git*), utilizando la opción *Commit*. Lo cual nos abre la ventana de insertar el comentario y el resumen de archivos cambiados.



Subir los archivos al repositorio remoto

Para poder subir nuestros archivos a algún almacén compartido, necesitamos establecerlo. En nuestro caso será

GitHub. Con una cuenta hecha, solo nos hace falta crear allí un repositorio, pulsando el icono + y *New repository*.



Se abre nueva ventana donde le damos nombre al repositorio y pulsamos *Create repository* para crearlo.

Al crearlo recibimos su enlace con pistas como añadir la referencia al repositorio remoto dentro de uno local. En nuestro caso lo vamos a hacer con el IDE, con *Menú* —> *Team/Remote/Push* o Click-dcho en *Proyecto* —> *Git/Remote/Push*.

Se abre la ventana donde especificamos el nombre de la referencia y su enlace. En siguientes pushes ya podemos utilizar el configurado. También se puede configurar bajo *Team/Repository/Open Configuration*.

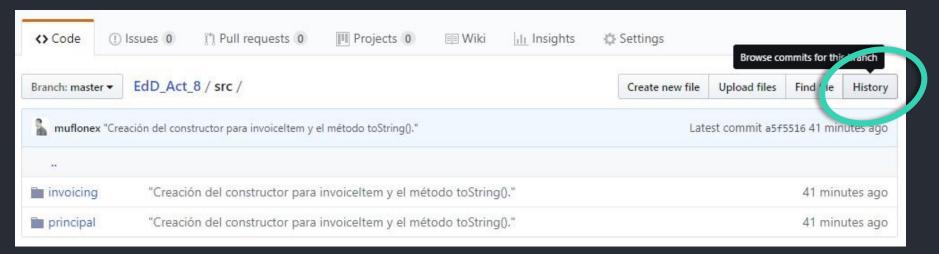
No es necesario llamarlo origin, pero es la convención que se suele utilizar.

		×
Remote Repository		
	d Git Repository Location: ://muflonex@github.com/muflonex/EdD Act 8.git	
<u>S</u> pecify Git Repo	sitory Location:	
Remote Name: 0	rigin 🔻 💌 <u>P</u> ersist Remote	
Repository URL:	https://github.com/muflonex/EtD Act8.git	
User: Password:	htto[s]://host.xzf:port]/path/to/repo.git/ muflonex (leave blank for anonymous access) Save Password	
	< Back Next > Finish Cance	ıl <u>H</u> elp

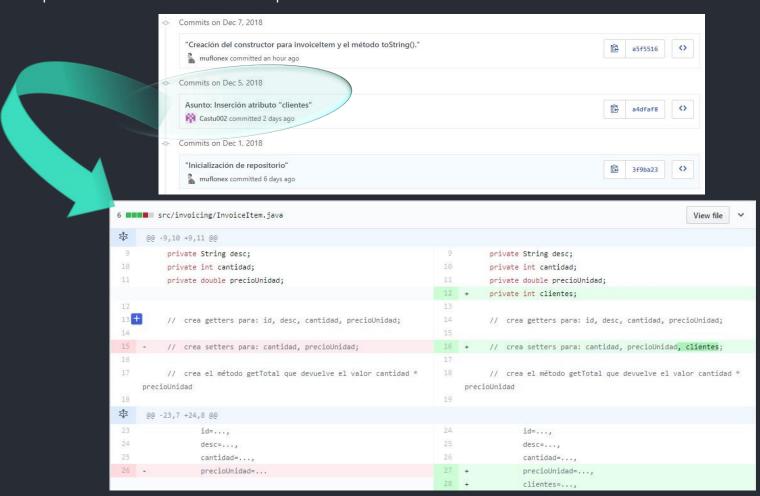
Comprobar el estado del repositorio remoto

Para ver los cambios dentro del repositorio remoto, necesitamos ir a la página del proyecto en GitHub, los comentarios de commits se heredan de versión local. Para navegar entre los archivos viene útil pulsar en la esquina superior izquierda que nos abre el menú lateral. Si queremos ver el historial de cambios, tenemos que entrar en la carpeta que nos interesa y pulsar el botón History.



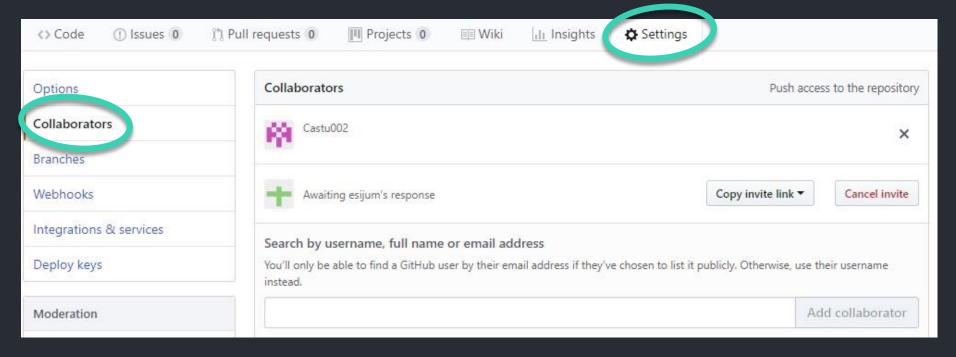


Nos sale el historial de commits hechos por todos. Podemos ver identificadores de cada uno, pulsando al <> podemos ver el estado de repositorio en aquel momento cuando se realizó el commit. Y pulsando al ícono de agenda podemos ver los cambios que se ha introducido archivo por archivo. Pulsando en el commit podemos ver los cambios introducidos en archivos.



Dar acceso a otros usuarios

Una cosa imporante: obviamente para poder cooperar en mismo repositorio con los demás, sin tener que manejar pull requests, tenemos una opción de añadir colaboradores. Tenemos que pulsar al Settings —> Collaborators para acceder a los ajustes del repositorio remoto.



Allí podemos buscar nombres de usuarios de GitHub para encontrar a nuestros compañeros.

UF4

Control de versiones con GIT y un IDE_

Conclusiones

Reconocemos que el mayor reto para superar en este ejercicio fue organizar un equipo de desconocidos con distintos horarios y niveles de conocimientos. Lo más difícil fue la parte de comunicación. Por eso, de cuatro personas hemos llegado los dos. El proceso tardaba 3 semanas, yo (es decir Mikolaj) me encargue de crear el repositorio y escribir este documento. Aproveché de que tenemos a nuestra disposición controlador de versiones y puse el archivo Word allí y se les dije a los demás que pueden describir aquí su camino. Confieso también que he liado a los demás con pedir emails en vez de cuentas de GitHub, porque al parecer no se puede ver las cuentas asociadas con emails en el buscador de colaboradores si la dirección esta oculta en el perfil (y es así por defecto).

Probablemente si el proyecto tuviera más commits tendríamos que explorar más el tema de secuencia de pull -> push y resoluciones de conflictos.

Enlaces

Repositorio remoto: https://github.com/muflonex/EdD_Act_8