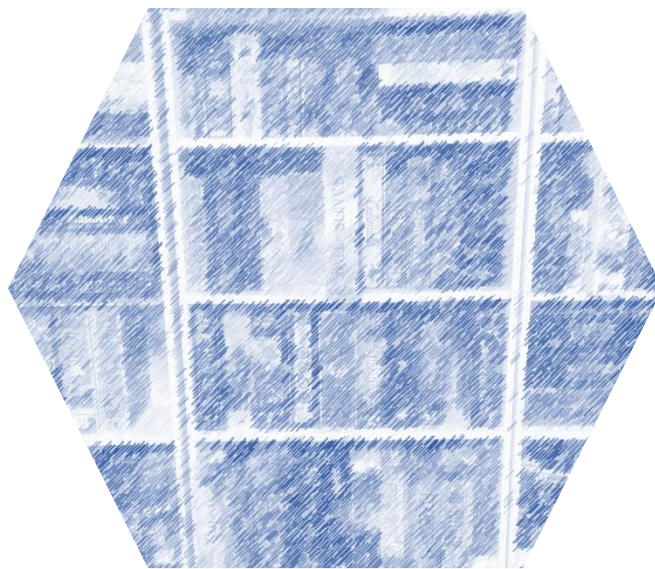


Mecatol Hex

Gestor de colección de juegos de mesa

Anteproyecto de proyecto final de curso Desarrollo de aplicaciones Web ITT

Mikolaj Bernecki



Telefónica

Instituto Tecnológico Telefónica_

Introducción

La idea de proyecto es proporcionar una solución para gestionar la colección de juegos de mesa de una asociación (*Mecatol Rex*) en su local. Ahora mismo dicha colección consiste en más de 25 estanterías donde cada estantería puede almacenar cerca de 50 títulos. Los juegos tienen varios propietarios, pueden ser individuales o lo puede ser la misma asociación. A veces los juegos se prestan para el uso exterior.

Fases del proyecto

- Wireframing de vistas de la aplicación;
- Construcción de lógica de back-end;
- Realización de la capa de la interfaz;
- Despliegue en servidor.

Módulos formativos aplicados en el trabajo

- Bases de datos
- Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información
- Diseño de interfaces Web
- Despliegue de aplicaciones Web
- Desarrollo Web en entorno Cliente
- Desarrollo Web en entorno Servidor

Objetivos del proyecto

Proporcionar una base de datos y interfaz para gestionar la colección.

Datos que se podría consultar:

- Propietario de la copia
- Estado (copias prestadas)
- Ubicación (número de estantería)
- Informaciones sobre el mismo juego (tiempo de jugar, cantidad de jugadores que el juego permite) mediante consulta externa a API de boardgamegeek.

Otras funcionalidades:

- Login de gestor – miembros de la asociación responsables de gestionar datos sobre propietarios y prestamos externos.
- Login de usuarios – socios del club para poder asignar un juego en uso / prestados

Herramientas/Lenguajes utilizados:

Lenguajes: HTML, JavaScript, CSS (Sass), Java, JSTL, JPA, MySQL

Herramientas: InVision, VS Code, Eclipse JEE, MySQL Workbench, Postman, Git

Resultado final del proyecto:

- Página con formulario de búsqueda de juego en el catálogo
- Página con formulario de gestión de datos
- Páginas de usuarios
- Login de usuarios

Bibliografía

Java Persistence Mini Book – Herbert Coelho, Byron Kiyourtzoglu

You don ´t know JS Yet – Kyle Simpson

¡No me hagas pensar! – Steve Krug