

# Mufti Mauli Fathurozi

Pencipta Kreatif | Pembuat Robot | Desainer Paludarium | Animator 3D

Jakarta, Indonesia | +62 882-1543-1222 | rozifathur9070@gmail.com

instagram.com/farooqbro | github.com/muftimauli

---

## 1 Ringkasan Profesional

Saya adalah seorang pencipta kreatif yang menggabungkan teknologi dan alam untuk menciptakan karya inovatif. Dengan keahlian dalam pembuatan robot ekspresif, desain paludarium dan vivarium, serta animasi 3D menggunakan Blender, saya menghadirkan imajinasi ke dalam dunia nyata. Saya bersemangat untuk mengeksplorasi batas-batas teknologi dan seni, menciptakan pengalaman yang memukau dan fungsional.

## 2 Pengalaman Kerja

### 2.1 Pembuat Robot & Desainer Paludarium Freelance

*Januari 2020 – Sekarang | Jakarta, Indonesia*

- Merancang dan membangun robot interaktif dengan sistem sensor dan aktuator untuk aplikasi hiburan dan edukasi.
- Mengembangkan paludarium dan vivarium custom untuk klien, mengintegrasikan elemen air, tanah, dan flora dalam ekosistem mini.
- Membuat animasi 3D menggunakan Blender untuk proyek klien, termasuk visualisasi produk dan konten promosi.
- Mengelola proyek dari konsep hingga penyelesaian, memastikan kepuasan klien melalui desain yang presisi dan kreatif.

### 2.2 Animator 3D & Konsultan Teknologi

*Creative Studio XYZ | Juni 2018 – Desember 2019 | Jakarta, Indonesia*

- Membuat animasi 3D untuk iklan dan media sosial dengan fokus pada estetika futuristik.
- Memberikan konsultasi teknis untuk pengembangan alat kreatif berbasis teknologi, seperti instalasi interaktif.
- Berkolaborasi dengan tim desain untuk menghasilkan konten visual yang inovatif.

## 3 Pendidikan

### 3.1 Sarjana Teknik Elektro

*Universitas Indonesia, Depok | Agustus 2014 – Juli 2018*

- Fokus pada robotika dan sistem tertanam.
- Skripsi: “Desain Robot Interaktif Berbasis Sensor untuk Edukasi Anak”.

### 3.2 Kursus Animasi 3D (Blender)

*Udemy & Blender Foundation Online | 2017 – 2018*

- Menguasai pembuatan model 3D, rigging, animasi, dan rendering menggunakan Blender.

## 4 Keterampilan

- **Robotika:** Arduino, Raspberry Pi, Sensor & Aktuator, Pemrograman Mikrokontroler
- **Desain Paludarium/Vivarium:** Ekosistem Mini, Aquascaping, Desain Lingkungan
- **Animasi 3D:** Blender (Modeling, Texturing, Rigging, Rendering), Unreal Engine
- **Pemrograman:** Python, JavaScript, C++
- **Desain Visual:** Adobe Photoshop, Illustrator, Figma
- **Lainnya:** Manajemen Proyek, Desain Futuristik, Kreativitas Teknologi

## 5 Proyek Unggulan

- **Paludarium Interaktif “Eden Mini” (2023):** Merancang paludarium dengan sistem pencahayaan otomatis dan kontrol kelembapan berbasis IoT. Diintegrasikan dengan aplikasi mobile untuk memantau kondisi ekosistem.
- **Robot Edukasi “AstroBot” (2022):** Mengembangkan robot interaktif untuk anak-anak dengan fitur pengenalan suara dan gerakan responsif. Digunakan di sekolah-sekolah untuk pembelajaran STEM.
- **Animasi 3D “Cosmic Journey” (2021):** Membuat animasi pendek bertema luar angkasa menggunakan Blender, ditayangkan di festival seni digital lokal.

## 6 Sertifikasi

- Sertifikasi Blender Professional – Blender Foundation (2020)
- Internet of Things (IoT) Fundamentals – Cisco Networking Academy (2019)
- Robotics Engineering – Coursera (2018)

## 7 Bahasa

- Bahasa Indonesia: Bahasa Asli
- Bahasa Inggris: Fasih (C1)

## 8 Minat

- Teknologi Futuristik
- Desain Ekosistem Alam
- Animasi dan Visualisasi 3D
- Eksplorasi Antariksa dan Fiksi Ilmiah