



Libft

Tu primera librería

*Resumen: Este proyecto consiste en programar una librería en C.
Tu librería tendrá un montón de funciones de propósito general sobre las que construirás
tus programas.*

Versión: 15

Índice general

I.	Introducción	2
II.	Instrucciones generales	3
III.	Parte obligatoria	4
III.1.	Consideraciones técnicas	4
III.2.	Parte 1 - Funciones de libe	5
III.3.	Parte 2 - Funciones adicionales	6
IV.	Parte bonus	11
V.	Entrega y evaluación	16

Capítulo I

Introducción

Programar en C puede ser tedioso cuando uno no tiene acceso a las funciones más comunes de las librerías más comunes. Este proyecto te permitirá entender la forma en la que estas funciones funcionan, y cómo implementarlas y qué hacer con ellas. Al crear una librería propia, los siguientes proyectos de C serán más fáciles.

Asegúrate de ir extendiendo tu `libft` a lo largo de tu cursus. Sin embargo, cuando utilices tu librería asegúrate de que todas las funciones utilizadas por tu librería respetan las permitidas por cada proyecto.

Capítulo II

Instrucciones generales

- Tu proyecto debe estar escrito siguiendo la Norma. Si tienes archivos o funciones adicionales, estas están incluidas en la verificación de la Norma y tendrás un 0 si hay algún error de norma dentro.
- Tus funciones no deben terminar de forma inesperada (segfault, bus error, double free, etc) ni tener comportamientos indefinidos. Si esto pasa tu proyecto será considerado no funcional y recibirás un 0 durante la evaluación.
- Toda la memoria alocada en heap deberá liberarse adecuadamente cuando sea necesario. No se permitirán leaks de memoria.
- Si el subject lo requiere, deberás entregar un **Makefile** que compilará tus archivos fuente al output requerido con las flags **-Wall**, **-Werror** y **-Wextra**, por supuesto tu **Makefile** no debe hacer relink.
- Tu **Makefile** debe contener al menos las normas **\$(NAME)**, **all**, **clean**, **fclean** y **re**.
- Para entregar los bonus de tu proyecto, deberás incluir una regla **bonus** en tu **Makefile**, en la que añadirás todos los headers, librerías o funciones que estén prohibidas en la parte principal del proyecto. Los bonus deben estar en archivos distintos **_bonus.{c/h}**. La parte obligatoria y los bonus se evalúan por separado.
- Si tu proyecto permite el uso de la **libft**, deberás copiar su fuente y sus **Makefile** asociados en un directorio **libft** con su correspondiente **Makefile**. El **Makefile** de tu proyecto debe compilar primero la librería utilizando su **Makefile**, y después compilar el proyecto.
- Te recomendamos crear programas de prueba para tu proyecto, aunque este trabajo **no será entregado ni evaluado**. Te dará la oportunidad de verificar que tu programa funciona correctamente durante tu evaluación y la de otros compañeros. Y sí, tienes permitido utilizar estas pruebas durante tu evaluación o la de otros compañeros.
- Entrega tu trabajo a tu repositorio **Git** asignado. Solo el trabajo de tu repositorio **Git** será evaluado. Si Deepthought evalúa tu trabajo, lo hará después de tus compañeros. Si se encuentra un error durante la evaluación de Deepthought, la evaluación terminará.