

TATA TERTIB DAN PERATURAN PERTANDINGAN BASKET

TROFEO



“Semangat Pemimpin, Semangat Sportivitas”

A. Waktu dan Tempat Pertandingan

Tanggal Pertandingan : 14-16 Oktober 2016

Waktu Pertandingan : 13.00 – 18.00

Tempat Pertandingan : GOR UNS

B. Ketentuan Umum

1. Pertandingan ini diikuti oleh Mahasiswa Prodi Ilmu Administrasi baik regular maupun non regular yang belum melakukan wisuda.
2. Dalam setiap kelas mengirimkan 1 tim putra dan 1 tim putri.
3. Tiap pemain hanya bisa bermain untuk 1 tim.
4. Pemain dan supporter wajib menjaga tata tertib dan menaati peraturan saat pertandingan berlangsung.

C. Peraturan Pertandingan

1. Peraturan permainan yang dipergunakan dalam pertandingan bola basket TREFEO ANFEST 2016 adalah peraturan PERBASI/FIBA ,tiap tim peserta dianggap sudah memahami peraturan yang dimaksud.
2. Sistem pertandingan berlaku untuk Putra dan Putri
3. Sistem pertandingan yang digunakan system gugur.
4. Sistem permainan Basket untuk tim Putri dan Putra 5 pemain .
5. Waktu pertandingan:
 - a. Waktu pertandingan Babak Penyisihan adalah 10 menit (kotor) dengan waktu istirahat 4 menit.
 - b. Waktu pertandingan Semi-Final adalah 15 menit (kotor) dengan waktu istirahat 4 menit.
 - c. Waktu pertandingan babak final adalah 15 menit (kotor) dengan waktu istirahat 4 menit.

6. Dalam setiap pertandingan, masing-masing tim diberikan kesempatan melakukan time out maksimal 2 kali setiap quarter dengan waktu 30 detik dalam sekali time out.
7. Bagi setiap tim yang bertanding diharapkan menggunakan kostum (pakaian) yang berwarna seragam.
8. Bagi setiap pemain diwajibkan menggunakan sepatu.
9. Pertandingan akan dihentikan jika terjadi keributan dan score yang berlaku adalah score terakhir pada saat itu.
10. Keputusan Wasit bersifat **MUTLAK!!**
11. Dalam setiap babak berlaku 3 Team Foul. Maka Foul selanjutnya, tim lawan mendapatkan kesempatan Free Throw.
12. Sanksi untuk Technical Foul adalah kesempatan Free Throw, yang termasuk dalam Technical Foul:
 - a. Memaki wasit
 - b. Mengeluarkan hinaan dan/atau makian.
13. Setiap tim yang akan bertanding diharapkan datang 15 menit sebelum waktu bertanding dimulai (10 menit untuk urusan administratif dan 5 menit untuk pemanasan)
14. Bagi peserta yang datangnya bersamaan dengan waktu mulai bertanding maka urusan administratif diberikan di akhir pertandingan dan tidak diberikan kesempatan untuk melakukan pemanasan.
15. Apabila 2 menit setelah jadwal mulai pertandingan tim tersebut belum ada di lapangan, dinyatakan WO.
16. Hal yang belum tercantum dalam peraturan ini akan diatur kemudian hari.

