

成果発表

宿予約アプリ

lavoro

チームアセロラ

株式会社ソニックムーブ

株式会社クリップス

株式会社スタイル・エッジ

角方美樹

齋藤陽太

割石莉央

石黒那季

岡野鈴

目次

- 01 - チーム紹介
- 02 - 開発システムの概要
- 03 - デモンストレーション動画
- 04 - チーム開発演習を終えて
- 05 - 二次開発に向けて

01

チーム紹介

私たちのチームやメンバーについて紹介いたします。

01



チームアセロラ

チームCからビタミンCを連想

ビタミンC含有量No.1のアセロラが由来

プロジェクトリーダー

角方 美樹

テクニカルリーダー

岡野 鈴

ドキュメントリーダー

齋藤 陽太

テスト・Gitリーダー

石黒 那季

データベース・デザインリーダー

割石 莉央

< 悔いのないようにする >

- ・ 遠慮なし配慮ありの雰囲気、とことん発言していく
 - ・ チーム開発と個人開発の違いを知る
 - ・ アセロラに負けない元気なグループを作る
-
-

角方 美樹

- ・ チームが目標に向かって効率よく開発できる環境をつくる
- ・ タスクと時間を紐づけて行動する

岡野 鈴

- ・ チーム開発とはどういうものを体感し、個人開発との違いを学ぶ

齋藤 陽太

- ・ 自身のタスクに責任を持つ
- ・ チームとしてタスクを効率良くこなせる行動を常に心がける

石黒 那季

- ・ 研修後の案件に入る上で必要なことを身につける
- ・ 自らに足りていない部分の発見・改善をする

割石 莉央

- ・ チームに貢献できることを見つけ積極的に行動する
- ・ 報連相を適宜行い、その中で要点をまとめて話す

02

開発システムの概要

私たちが開発したシステムの概要について
紹介いたします。

02

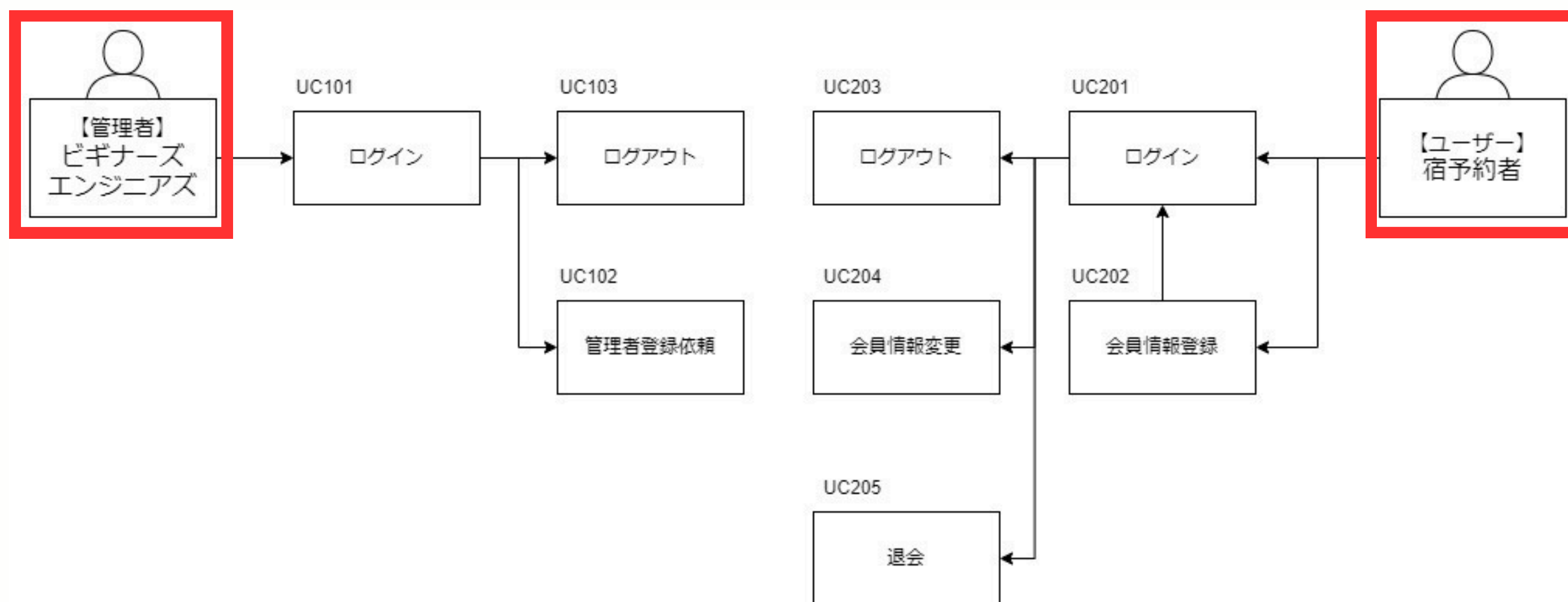


宿予約アプリ

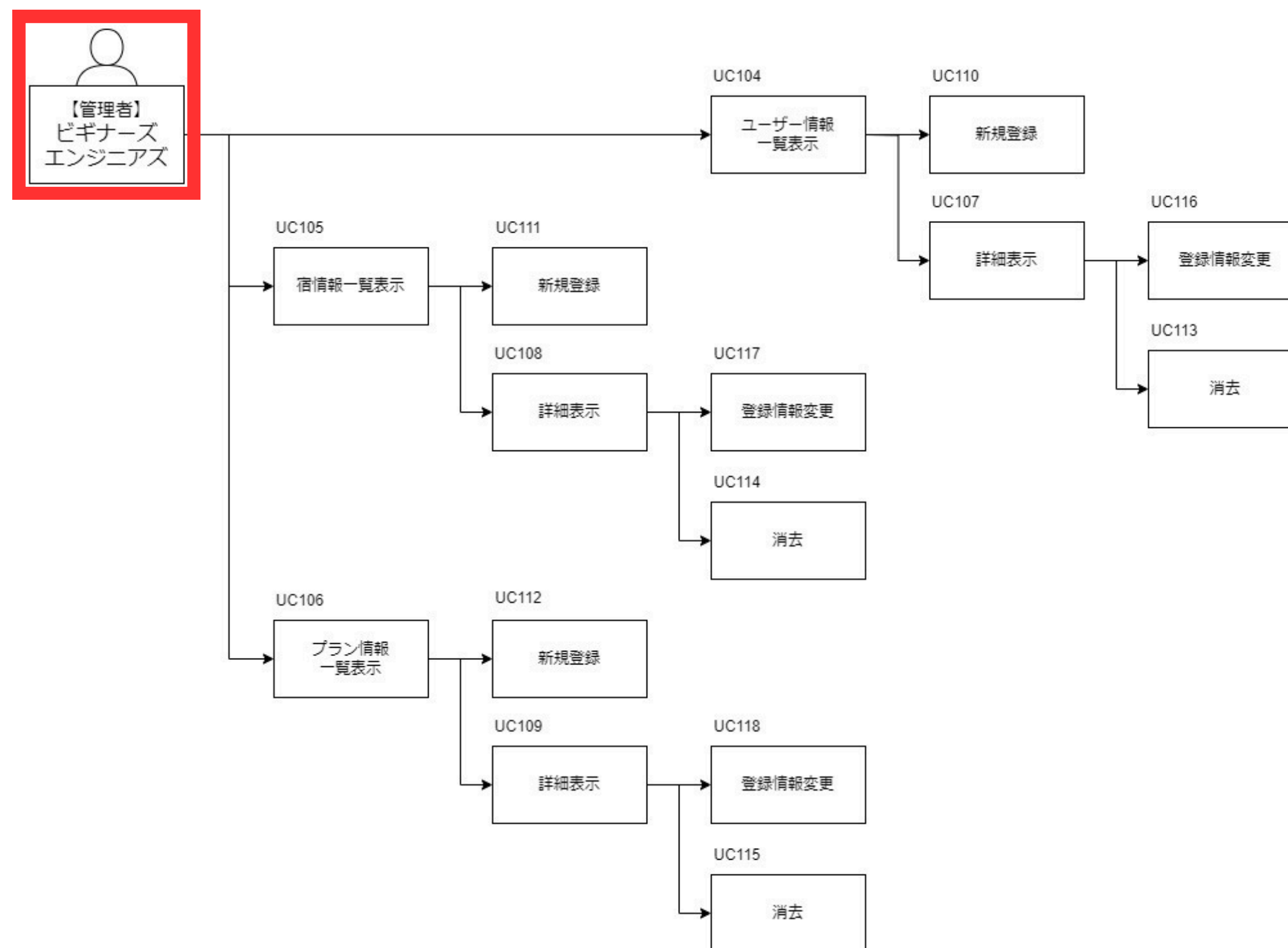
lavoro

ビジネスマンをターゲットとした宿予約アプリ
プラン検索から宿を簡単に予約・管理
ボタンひとつで宿の領収書発行も

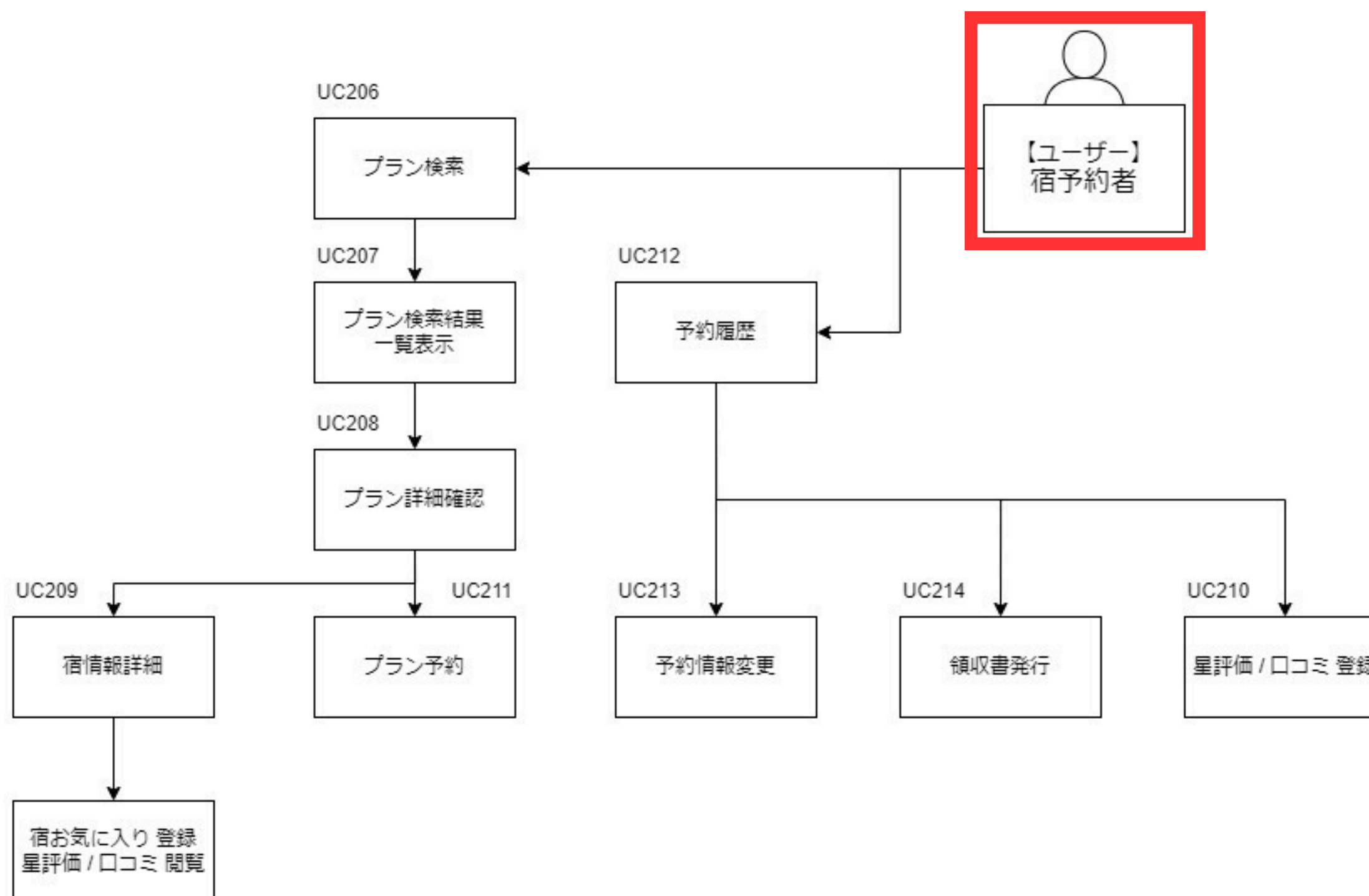
認証機能

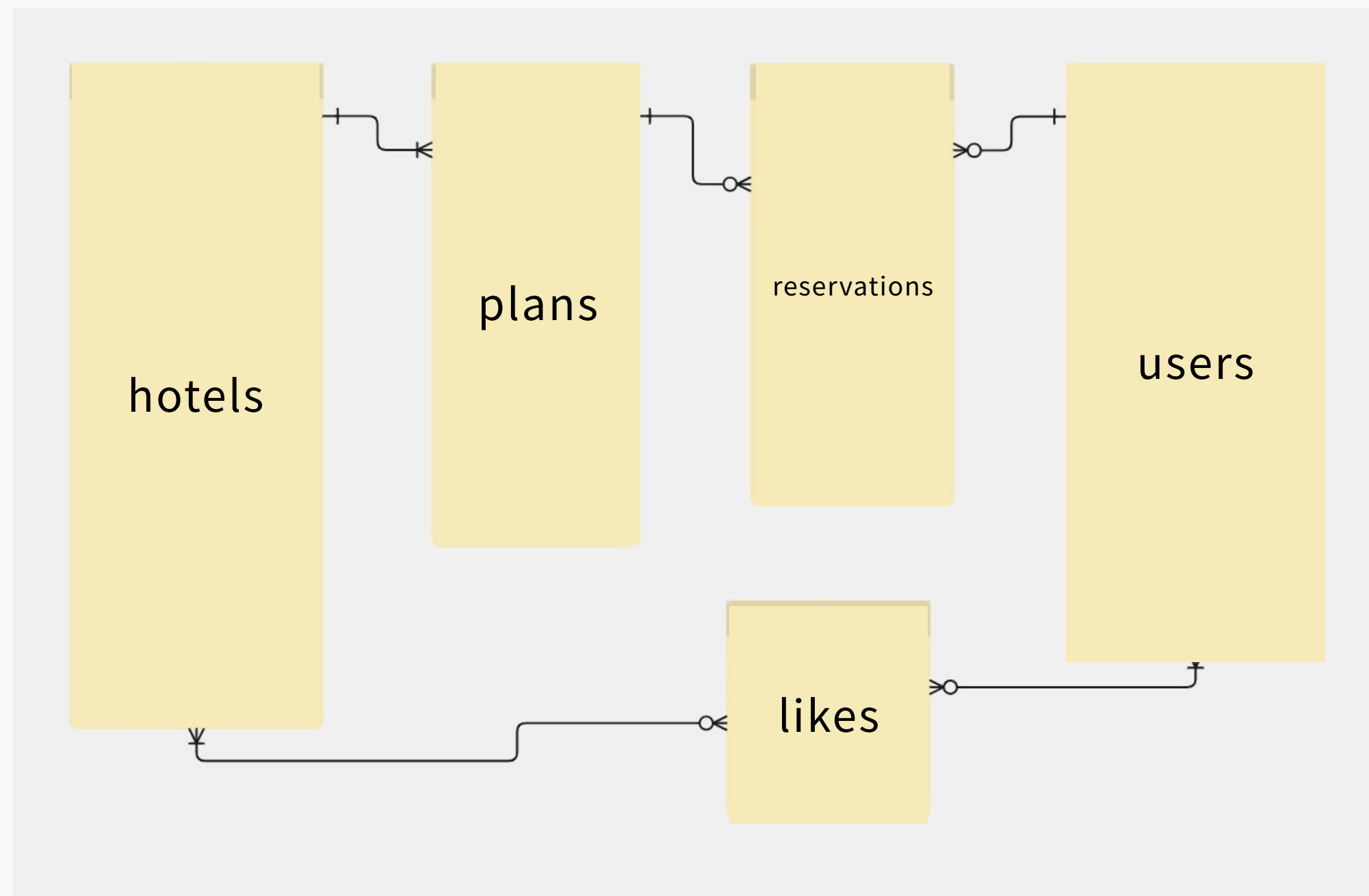


情報管理機能



宿予約機能



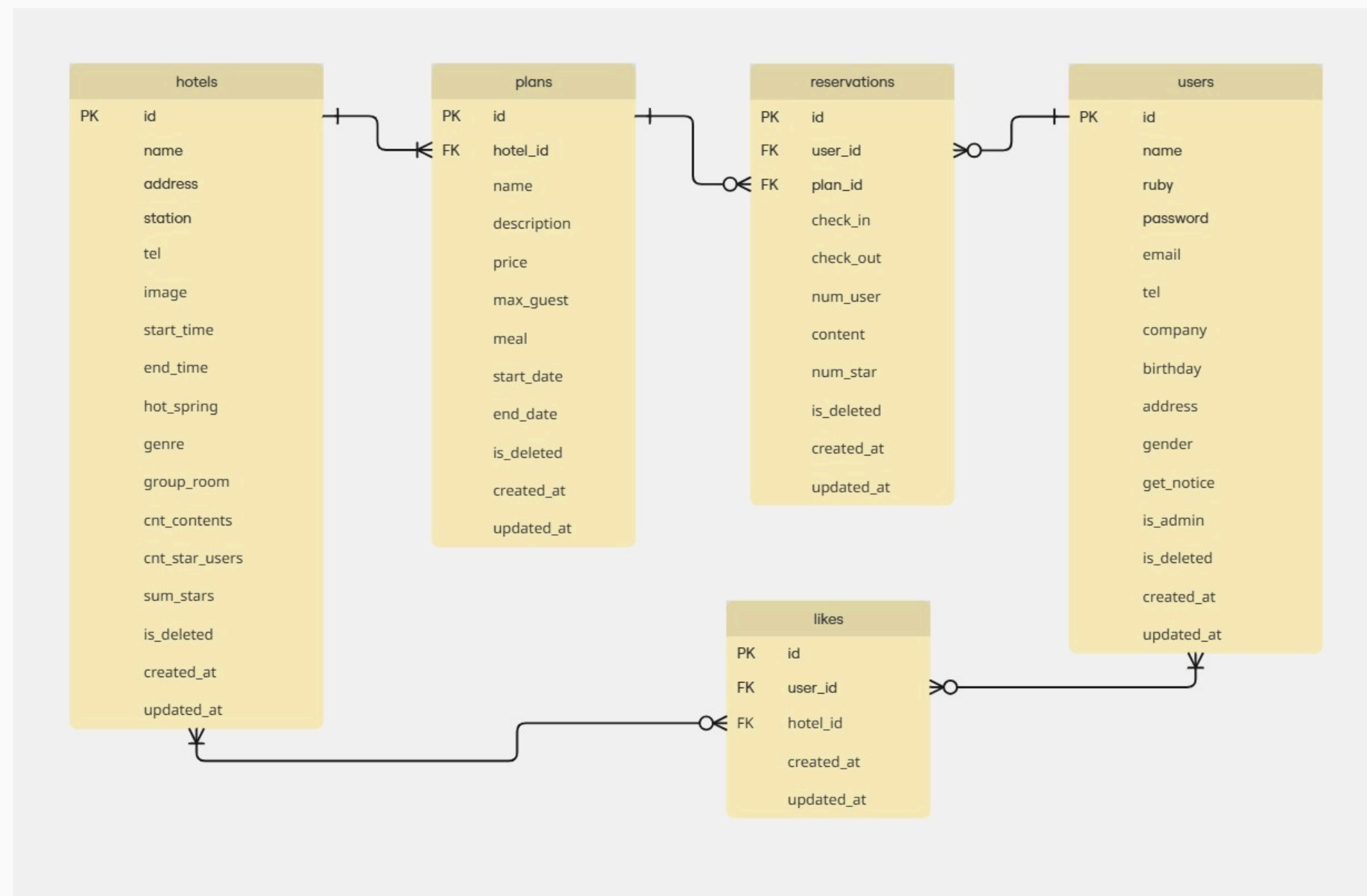


一対多のリレーション

- hotels - plans
- plans - reservations
- users - reservations

多対多のリレーション

- hotels - users



hotelsテーブル

id: 宿の識別子
name: ホテル名
address: ホテルの住所
tel: ホテルの電話番号
image: ホテルのイメージ写真
start_time: 始業時間
end_time: 就業時間

宿に関するデータを格納

hot_spring: 温泉の有無
genre: ホテルのジャンル
group_room: 団体受け入れ客室数
cnt_contents: □コミ数
cnt_star_users: 星評価したユーザー数
sum_stars: 星数合計
is_deleted: 削除済みか

plansテーブル

プランに関するデータを格納

id: プランの識別子

max_guest: 利用人数（宿泊可能最大人数）

hotel_id: 宿の識別子（外部キー）meal: 食事の有無

name: プラン名

start_date: 利用可能開始日

description: プラン説明

end_date: 利用可能最終日

price: プラン料金

is_deleted: 削除済みか

likesテーブル

お気に入り登録した宿データを格納

id: お気に入りの識別子

user_id: ユーザの識別子(外部キー)

hotel_id: 宿の識別子(外部キー)

reservationsテーブル

予約に関するデータを格納

id: 予約の識別子

num_user: 利用人数 (宿泊人数)

user_id: ユーザーの識別子 (外部キー)

content: 口コミ

plan_id: プランの識別子 (外部キー)

num_star: 星数

check_in: チェックイン日時

is_deleted: 削除済みか

check_out: チェックアウト日時

usersテーブル

ユーザデータを格納

id: ユーザの識別子

name: ユーザの名前

password: ログイン時のパスワード

email: メールアドレス

tel: 電話番号

company: 所属する会社名

birthday: 生年月日

address: ユーザの住所

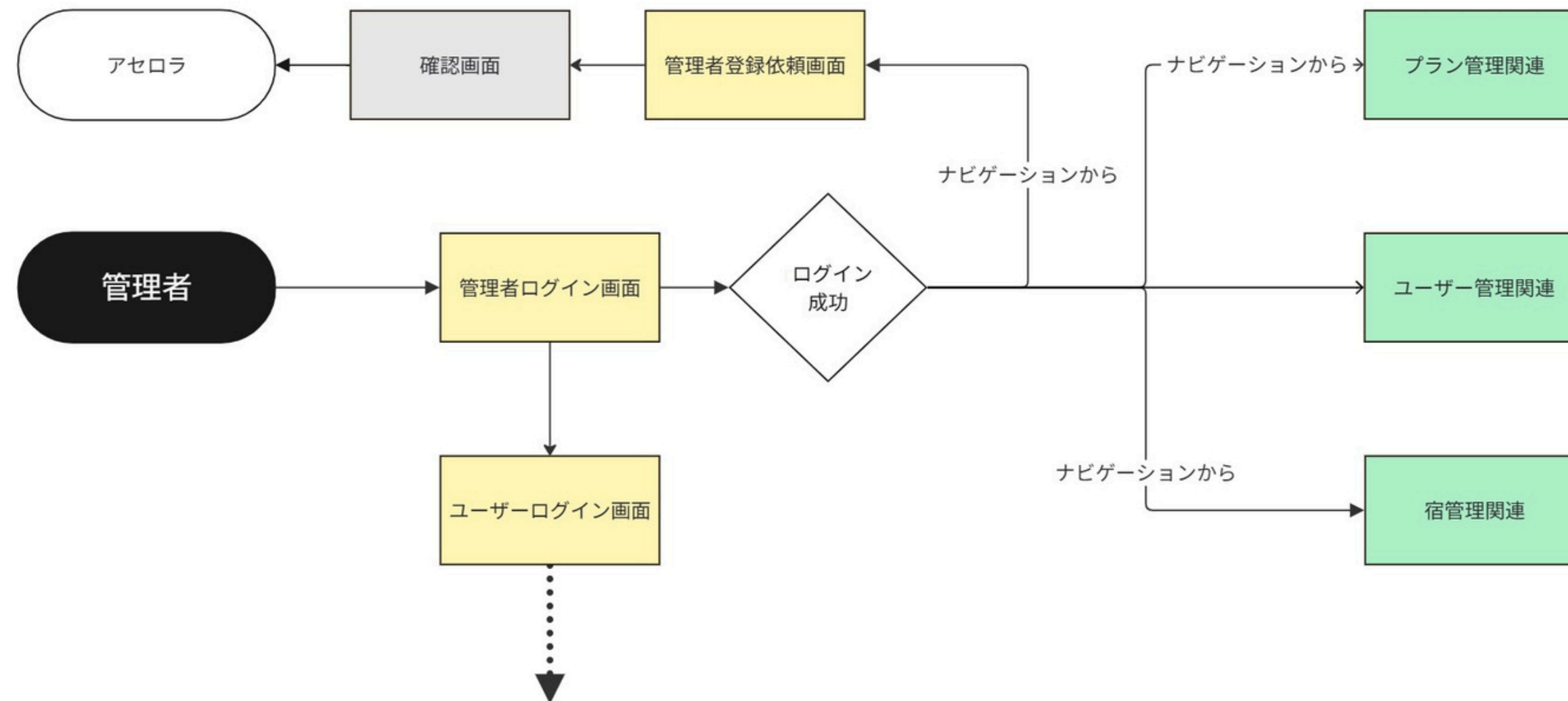
gender: ユーザの性別

get_notice: お知らせ受け取りの有無

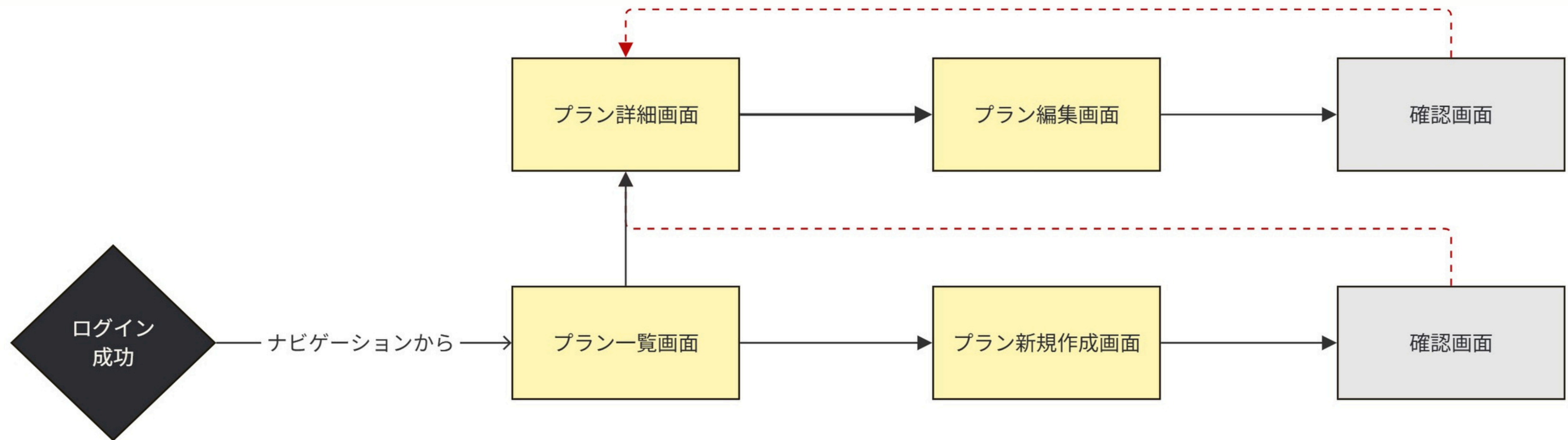
is_admin: 管理者権限

is_deleted: 削除済みか

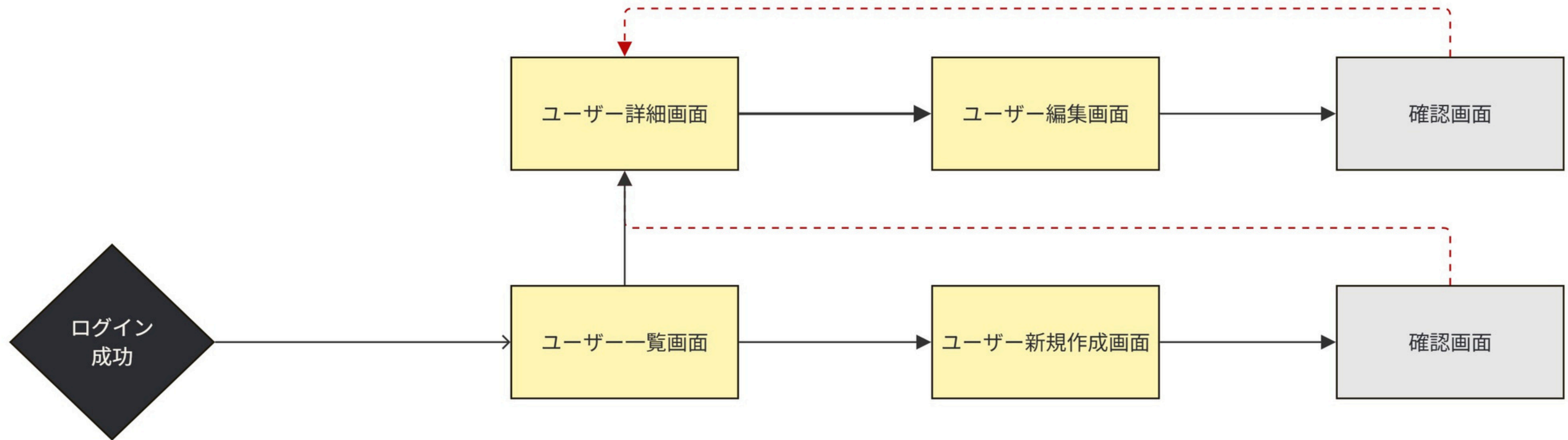
管理者 画面遷移略図



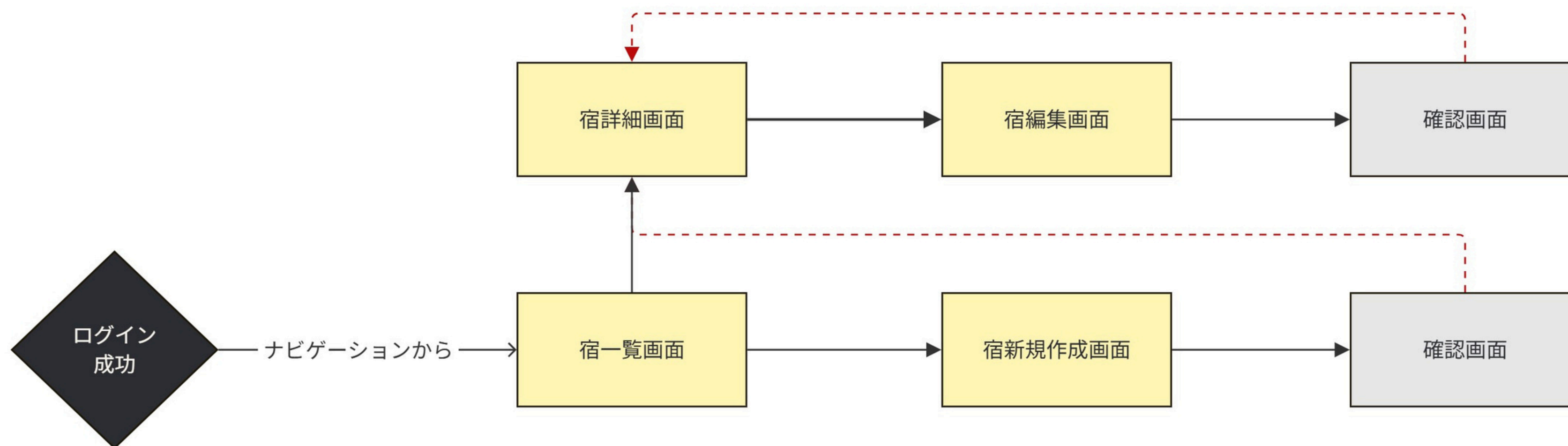
管理者側 プラン管理関連



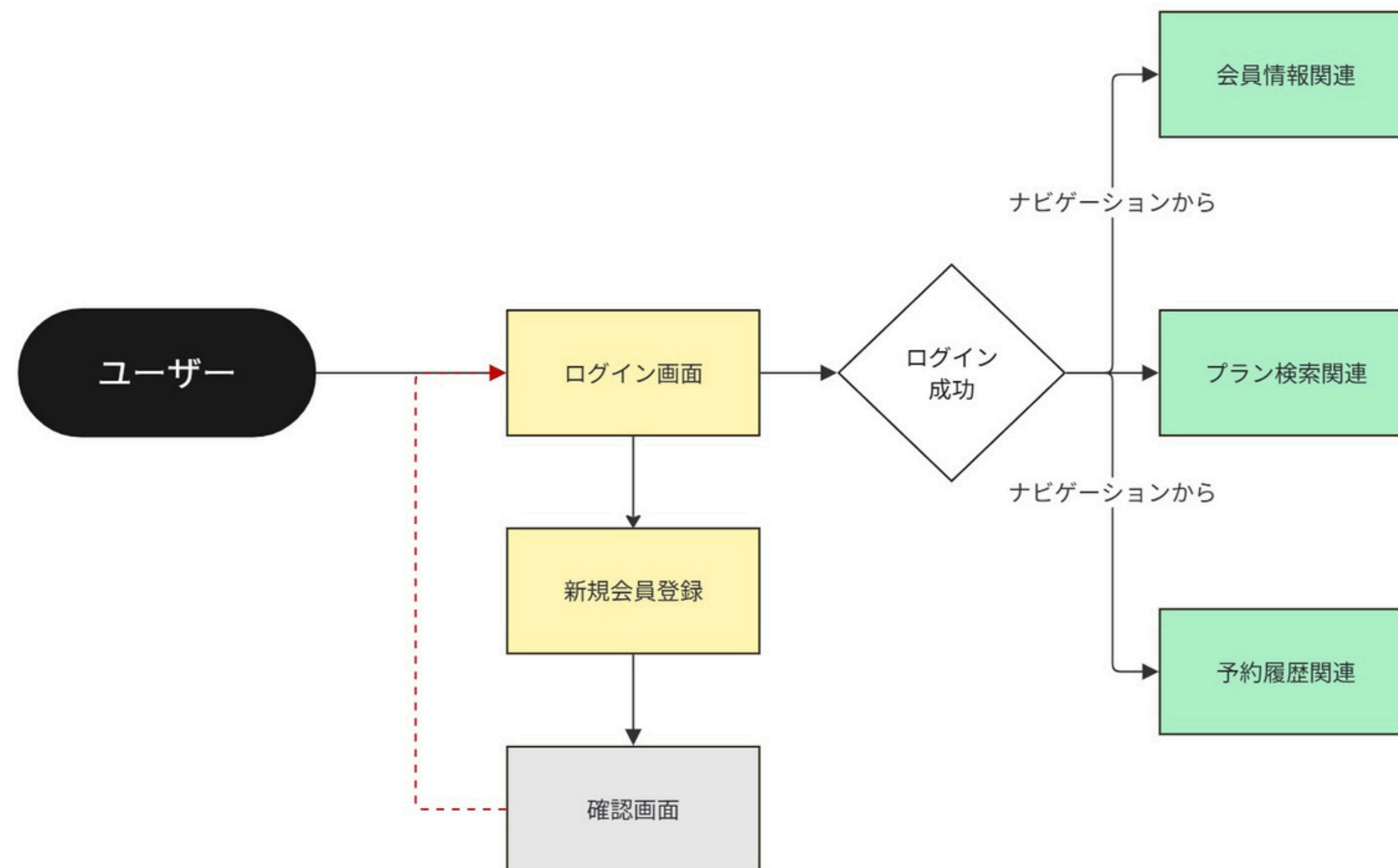
管理者側 ユーザー管理関連



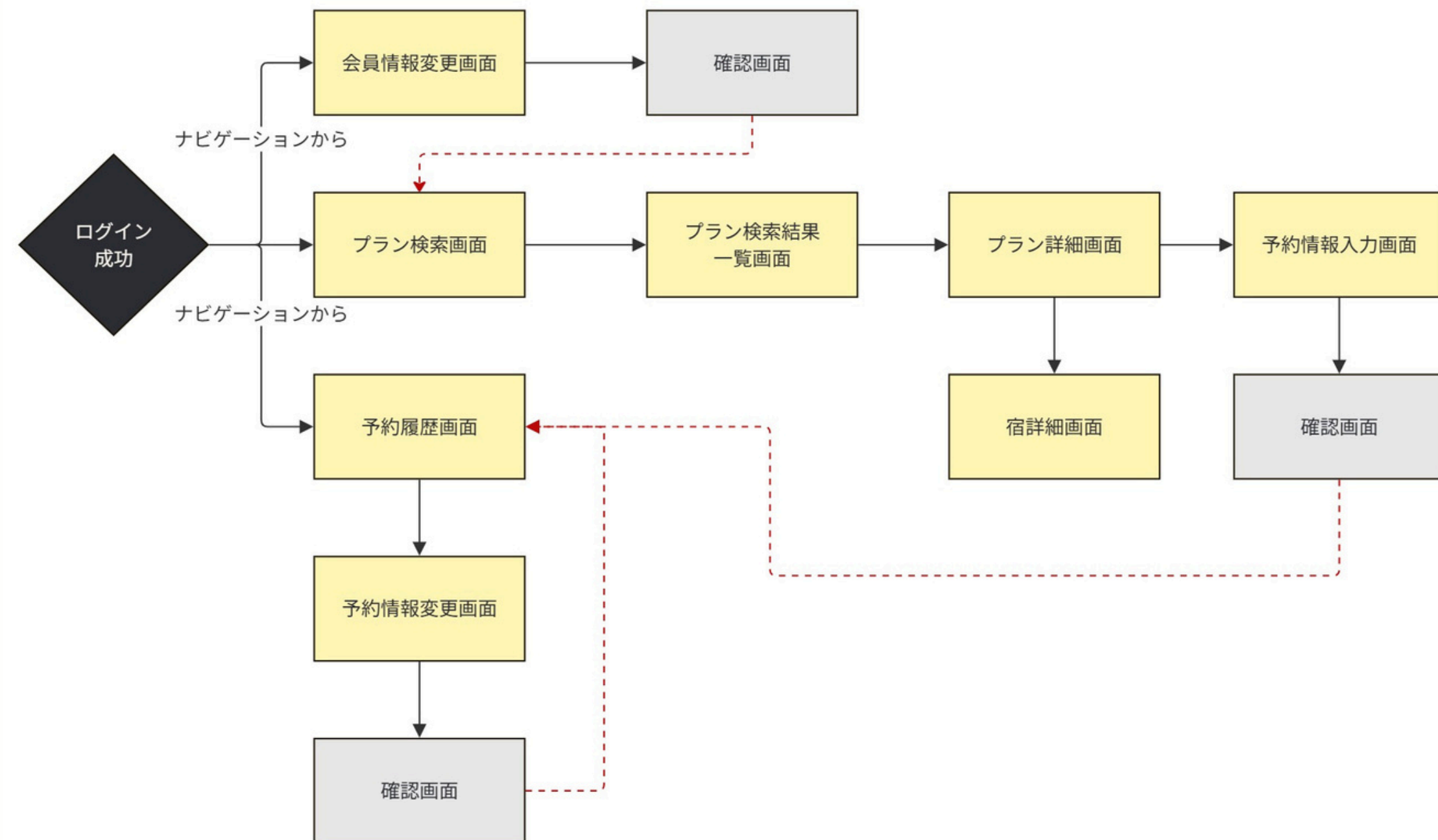
管理者側 宿管理関連



ユーザー 画面遷移略図



ユーザー側



03

デモンストレーション動画

管理者側とユーザー側の画面の様子をご紹介します。

03

04

チーム開発演習を終えて

今回の一次開発演習を終えての感想をまとめます。

04



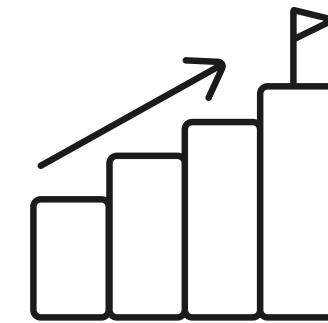
活発なコミュニケーション

互いに配慮しつつも遠慮せず、**積極的**
に発言や質問をするように心がけた



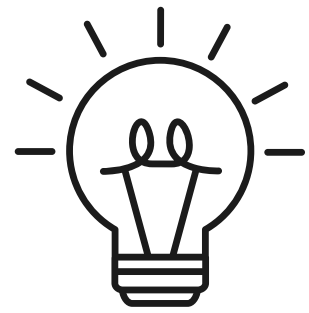
細かな役割分担

こまめに**報告・連絡・相談**を行い
ながら適宜タスクを調整した



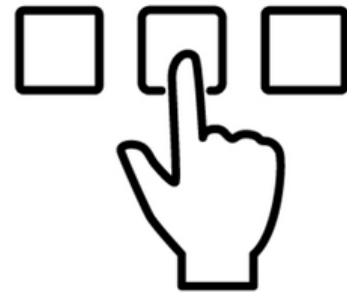
具体的な目標設定

共通認識を持ちながら、各
自取り組むことができた



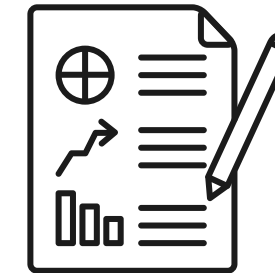
理解とスピードの両立

メンバー全員の**理解**と**意見の反映**を意識しつつ、**2日間**で開発を行うことの難しさ



取捨選択

優先すべきタスクを**明確**にし、
取捨選択をして取り組むこと



実装する機能の判断

クライアント側からの要求以外にも必要となる機能の判断の難しさ



情報共有

ルームが分かれることで起こる
オンライン故の情報共有の難しさ

研修での学び / 研修後の意気込み



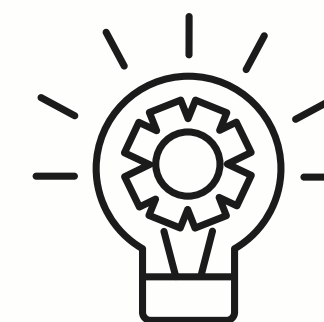
報連相の大切さ

メンバー間の認識のズレ防止、
各メンバーの**タスク明確化**に
つながる



仕様書の大切さ

ドキュメントをより詰めて作成
齟齬が減り開発の流れが
スムーズになった



技術面の向上

研修後も楽しみながら
向上心を持って

05

二次開発に向けて

二次開発に向けて行うべきことをご紹介します。

05

1.要件定義書内の未実装機能

ユーザー側

- ・レビュー機能 (星/口コミ)
- ・領収書発行 (メール送信)
- ・予約キャンセル機能

管理者側

- ・管理者依頼機能 (データ送信)
- ・レビューの非表示/削除機能

2.デザイン関連

3.セキュリティ関連

4.追加機能

THANK YOU!
ありがとうございました!

ご質問やご相談などありましたら、
お気軽にお声がけください。
