



ARTEFACTO 9:

Estándares de Programación

Docente:

Luciano Ripani

Alumnos:

Luciano Scagnetti

Javier Bonfanti

Alexis Palavecino

ÍNDICE

HISTORIAL DE VERSIONES	2
INTRODUCCIÓN	2
PROPÓSITO DEL DOCUMENTO	2
ALCANCE DEL DOCUMENTO	2
DOCUMENTOS RELACIONADOS	2
DESARROLLO DE LOS ESTÁNDARES	3
ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN	3
ESTÁNDARES DE BASE DE DATOS	4

HISTORIAL DE VERSIONES

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/04/2023	1.0	Versión inicial	Palavecino, Scagnetti, Bonfanti
15/05/2023	1.1	Correcciones	Palavecino, Scagnetti, Bonfanti

1. INTRODUCCIÓN**1.1 PROPÓSITO DEL DOCUMENTO**

El propósito de este documento es determinar los estándares de programación de los diferentes objetos, variables y funciones utilizados durante la programación del proyecto Mi Seguro Fácil, aplicación móvil para la gestión de seguros agrarios.

1.2 ALCANCE DEL DOCUMENTO

El alcance de este documento es el sistema Mi Seguro Fácil, el cual es parte del proyecto final de los alumnos Palavecino Alexis, Scagnetti Luciano y Bonfanti Javier, alumnos de la carrera Ingeniería en Sistemas de Información de la Universidad Del Centro Educativo Latinoamericano, en la ciudad de Rosario, Argentina.

Tutor Lic. Luciano Ripani.

1.3 DOCUMENTOS RELACIONADOS

Documento	Ubicación Del Archivo	Fuente
Diagramas de Actividad	https://docs.google.com/document/d/1_UX6HnmBgZKwjWSREer7zi9BimglDgJH2OOf4ly9cWs	Palavecino, Scagnetti, Bonfanti
Vistas de arquitectura	https://docs.google.com/document/d/1hBRmXdoS-SkvZh8_bz5DAFdhxTX8UI2CJyB7KoqL6No	Palavecino, Scagnetti, Bonfanti

2. DESARROLLO DE LOS ESTÁNDARES

2.1 ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN

Objetos ONSEN - HTML		
Nombre Del Objeto	Imagen Asociada	Estándar De Codificación
ons-navigator		Es un único elemento, con identificador "my_navigator"
ons-page		<p>Elemento html del framework que contiene cada vista</p> <p>Para identificar cada ons-page utilizaremos: nombre del controlador de la vista + la palabra "Page"</p> <p>Ejemplo <code><ons-page id="detallesSiniestroPage"></code></p> <p>Donde detallesSiniestro es el nombre del controlador para dicha vista especificadas en archivo controllers.js.</p>
ons-button		<p>Elemento html del framework para utilizar botones Manipulados con la instrucción: <code>page.querySelector("[component='button/login']").</code></p> <p>Donde component="button/login" es el identificador del componente</p> <p>Para el caso de botones utilizaremos "button/" + nombre de acción que realizará</p>
ons-input		<p>Elemento html del framework para utilizar inputs</p> <p>Identificador = "in_" + nombre identificador</p> <p>Modificar contenido: <code>page.querySelector('#in_nombre').value= valor</code></p>
Span		<p>Identificador = "spn_" + nombre identificador</p> <p>Modificar contenido <code>page.querySelector('#spn_estado_sin').innerHTML = "nuevo contenido"</code></p>
ons-list		<p>Contenedor de una lista, su identificador es "list_" + nombre identificador.</p> <p>Ejemplo: <code><ons-list id="list_archivos_siniestro"></code></p>
Variables	"variable"	<p>Los nombres de las variables en minúsculas y las variables compuestas se separan con guión bajo</p> <p>Ejemplo <code>mi_variable</code></p>
Servicios	funcion()	<p>Los nombres de los métodos en minúsculas y cuando el método esté compuesto por varias palabras se separan con guión bajo</p> <p>Ejemplo: <code>get_polizas()</code></p>

2.2 ESTÁNDARES DE BASE DE DATOS

Componentes de SQLite		
Nombre del objeto		Estándar De Codificación
Ruta de la base de datos		myApp.services.db
Cadena de conexión		window.openDatabase("mi_seguro_facil", "1.0", "MSF DB", 10000000)
Tablas		Nombre de la tabla expresado en singular si representa un único registro Nombre de la tabla expresado en plural si representa múltiples registros. Nombre de los campos expresados en singular.
Nombre de campos de las tablas		Los nombres de las claves en minúsculas y se utiliza guion bajo para separar nombres compuestos Ejemplo: id_banco