



**Universidad Del Centro Educativo Latinoamericano**

**Carrera:** Ingeniería en Sistemas de Información

**Materia:** Proyecto Final

**Profesor:** Luciano Ripani

# **LECCIONES APRENDIDAS**

**Índice**

Historia de Versiones de Documento	4
<b>1. Introducción</b>	<b>5</b>
<b>1.1 Propósito Del Documento</b>	<b>5</b>
1.2 Alcance Del Documento	5
1.3 Documentos Relacionados	5
2. Lecciones aprendidas	6
<b>Gestión de proyectos reales</b>	<b>6</b>
<b>Estimación de cronograma de proyecto</b>	<b>6</b>
<b>Dinámica y complicaciones en programación</b>	<b>6</b>
<b>Importancia de las decisiones tecnológicas tomadas</b>	<b>6</b>
<b>Perseverar ante los problemas que pueden surgir</b>	<b>6</b>

## Historia de Versiones de Documento

<b>Fecha</b>	<b>Versión</b>	<b>Descripción</b>	<b>Autor</b>
23/02/2020	1.0	Versión Inicial Del Documento	Paula Garcia Morales / Maximiliano Mata Córdoba

# 1. Introducción

## 1.1 Propósito Del Documento

El propósito de este documento es detallar las lecciones aprendidas durante el desarrollo del proyecto en cuestión.

## 1.2 Alcance Del Documento

Este documento se refiere al sistema BIDNEX , el cual se construye como parte del proyecto final de los alumnos Paula Garcia Morales y Maximiliano Mata Córdoba, como parte de la carrera de Ingeniería en Sistemas de Información de la Universidad del Centro Educativo Latinoamericano, en la ciudad de Rosario, Argentina

## 1.3 Documentos Relacionados

Documento	Nombre/Ubicación Del Archivo	Fuente
Casos De Uso	<b>Nombre:</b> Modelo de casos de uso.docx <b>Ubicación:</b> \\google drive\Proyecto Final\Casos de uso	Paula Garcia Morales / Maximiliano Mata Córdoba
Glosario	<b>Nombre:</b> Glosario.docx <b>Ubicación:</b> \\google drive\Proyecto Final\Glosario	Paula Garcia Morales / Maximiliano Mata Córdoba
Especificación de requerimiento de Software	<b>Nombre:</b> Especificación de requerimiento de Software.docx <b>Ubicación:</b> \\google drive\Proyecto Final\Especificación de requerimiento de Software	Paula Garcia Morales / Maximiliano Mata Córdoba
Plan de Proyecto	<b>Nombre:</b> Plan de Proyecto.docx <b>Ubicación:</b> \\google drive\Proyecto Final\Plan de Proyecto	Paula Garcia Morales / Maximiliano Mata Córdoba
Vistas de arquitectura	<b>Nombre:</b> Vistas de arquitectura.docx <b>Ubicación:</b>	Paula Garcia Morales / Maximiliano

	\\google drive\Proyecto Final\Vistas de arquitectura	Mata Córdoba
--	--	--------------

## 2. Lecciones aprendidas

### Gestión de proyectos reales

Pensar y crear un proyecto de principio a fin fue algo que no habíamos realizado. Poder unir todas las materias que a lo largo de todos los años de estudio fuimos cursando y entender que cada una tenía su importancia.

Visualizamos en forma real cómo debería ser el trato con el futuro cliente, y adquirir herramientas para una futura mesa de negociaciones sobre alcance del proyecto.

### Estimación de cronograma de proyecto

Aprendimos que es fundamental realizar una buena estimación, para luego no correr contra reloj. Sumarle esa carga de tiempo a un proyecto nunca es bueno.

Además pudimos ver como se estimaba correctamente, utilizar el diagrama de gantt, evaluar desde sueldos hasta vacaciones de posibles empleados. Establecer cronogramas. Son todas cosas que si bien entendíamos que existían, las pudimos llevar a la realidad.

### Dinámica y complicaciones en programación

A medida que pasó el proyecto nos dimos cuenta que había cosas que no teníamos demasiado manejo y se complicó un poco el desarrollo. Tuvimos que capacitarnos a medida que desarrollamos para poder concretar las cosas que habíamos planificado.

En esta etapa también pudimos notar que nunca se tiene la documentación completamente lista antes de programar, siempre surgen situaciones. Visualizamos cómo es aplicar el ciclo de vida iterativo en un proyecto real.

### Importancia de las decisiones tecnológicas tomadas

Notamos que tomamos la decisión de qué herramientas tecnológicas utilizaremos sin darle la importancia que se merece. Aprendimos que es mejor poner un poco más de esfuerzo en una herramienta más compleja al principio pero que luego alivianara muchas decisiones y complicaciones que puedan surgir.

### Perseverar ante los problemas que pueden surgir

Problemas de tiempos, dificultades, trabas, escenarios que no se tuvieron en cuenta, negociación de alcance y demás son todos problemas que tuvimos que enfrentar para poder terminar a tiempo. Nuestras familias nos vieron padecer el proyecto por momentos, pero también nos vieron disfrutar ya que estamos convencidos que hicimos lo que pensamos desde un principio.

Creo que además de todos los conocimientos aprendidos en esta última materia, nos llevamos el sentimiento de haber logrado solos un proyecto completo y haber podido superar todos esos obstáculos priorizando el objetivo.