

**Universidad del Centro
Educativo Latinoamericano**



Estándares de Programación

Carrera:

Ingeniería en Sistemas de Información.

Docente:

Lic. Luciano Ripani.

Integrantes:

- Facundo Bachin.
- Pablo Amauli.
- Lucio Cesolari.

Historial de Versiones del documento

Fecha	Versión	Descripción	Autor
04/11/2020	1.0	Versión Inicial del Documento	Amauli Pablo, Cesolari Lucio, Bachin Facundo
11/11/20	2.0	Agregado de Historial de Versiones, Documentos relacionados y modificación en Introducción y Alcance de Documento.	Amauli Pablo, Cesolari Lucio, Bachin Facundo

Índice

1. Introducción	3
1.1. Propósito del Documento	3
1.2. Alcance del Documento	3
1.3. Documentos Relacionados	3
2. Desarrollo de los Estándares	3
2.1. Estándares de Programación (Typescript y Django)	3
2.2. Estándares de Modelo (Django)	4

1. Introducción

1.1. Propósito Del Documento

El propósito de este documento es determinar los estándares de programación de los diferentes niveles de programación y bases de datos utilizados en el proyecto “Red de Voluntariado”.

1.2. Alcance Del Documento

El alcance de este documento es el entorno de Typescript, Django y Modelos de bases de datos provisto por Django, el cual se construye como parte del proyecto final de los alumnos Bachin Facundo, Cesolari Lucio y Amauli Pablo, como parte de la carrera de Ingeniería en Sistemas de Información de la Universidad del Centro Educativo Latinoamericano.

1.3. Documentos Relacionados

Documento	Nombre / Ubicación del archivo	Fuente
Plan de Proyecto	Nombre: Plan de Proyecto V2.4.pdf Ubicación: https://drive.google.com/drive/folders/1DqYXQUH8cvFp7zoE55yxg6s1fotFGer6	Amauli Pablo, Cesolari Lucio, Bachin Facundo
Vista de Arquitectura	Nombre: Vista de Arquitectura v5.0.pdf Ubicación: https://drive.google.com/drive/folders/1ywsgFkVnK9PxZdEdWdFzRBCJrf_Xc70	Amauli Pablo, Cesolari Lucio, Bachin Facundo

2. Desarrollo de los estándares

2.1. Estándares de programación (Typescript y Django)

- Django:
 - Utilizar para dividir todo tipo de etiqueta _, ej.: **eventos_postulados**
 - Utilizar _serializer para definir las clases tipo Serializer, ej.: **usuarios_activos_serializer**
 - Utilizar mayúscula en la primera letra de las clases, ej.: **Usuarios**
 - Dividir las temáticas en el código, ej.: Dividir con un comentario las clases utilizadas para usuarios de otras clases, ej.: **#Usuarios**
 //////////////////////////////////////

- Typescript:
 - Utilizar \$ al final de las variables que son tipo observables, ej.: **usuarios\$**
 - Utilizar _ antes de las variables que son privadas, ej.: **private _apiService: ApiService**
 - Utilizar const para las variables que no cambiarán de valor en el transcurso del código en vez de let (ambas definen variables una indica que será constante y la otra solo la define como variable), ej.: **const dialogRef vs let dialogRef**
 - Utilizar el pipe async en vez de suscribirme a los observables para ahorrar pasos de desuscripción y tener una mejora en optimización, ej.: **(usuarios\$|async) vs usuarios.subscribe(data=> this.usuarios = data)**
 - Utilizar mayúsculas para dividir los nombres de variables con múltiple representación, ej.: **fechaNacimiento**

2.2. Estándares de modelo (Django)

- Utilizar mayúsculas para dividir los nombres de campos con múltiple representación, ej.: **fechaNacimiento**
- Utilizar plural para el nombre de los modelos, ej.: **Estados**
- Utilizar minúsculas en los nombres de los campos a excepción de la regla número 1 donde se podría usar en los campos con múltiple representación.