

Laboration 3
S0014D

jobQuery - En applikation för den arbetslöse.

Namn Magnus Björk
E-mail magbjr-3@student.ltu.se

Handledare
Patrik Holmlund

Innehåll

1	Introduktion	1
2	Metod	1
3	Resultat	1
4	Diskussion	1

1 Introduktion

Laborationsuppgiften var att programmera ett nätverksspel. För att kunna utföra denna uppgift var man tvungen att besitta kunskap inom följande:

- **Sockets**

Spelet skulle innehålla kommunikation över nätverket, detta sköts av diverse sockets:

- **DatagramSocket**

Hanterar trafik av protokollet UDP, kan skicka unicast till en annan DatagramSocket eller multicast genom att skicka till en MulticastSocket. (*T.ex. Uppdaterings meddelanden från klient till server.*)

- **MulticastSocket**

Hanterar inkommande multicast-trafik av protokollet UDP. En MulticastSocket går med i en multicast-grupp för att få ta del av dess trafik. *T.ex. Uppdateringar av spelarnas position från server till klienter.*)

- **ServerSocket**

- **Socket**

- **InetAddress**

- **Ipv4**

- **Ipv6**

- **Threads**

2 Metod

3 Resultat

4 Diskussion