

Лабораторная работа № 2

Выполнил: Гневнов А.Е., ИВТ 2.1

№1. Определение SCORM

SCORM (Sharable Content Object Reference Model) — это набор стандартов и спецификаций для электронного обучения, разработанный для обеспечения совместимости учебных материалов с различными системами управления обучением (LMS). SCORM определяет, как контент должен быть структурирован, упакован и взаимодействовать с LMS, чтобы обеспечить повторное использование, отслеживание прогресса и сохранение результатов учащихся.

№2. Преимущества ресурсов в стандарте SCORM

- Совместимость: Контент работает в любой LMS, поддерживающей SCORM (например, Moodle, Canvas).
- Отслеживание данных: Фиксация результатов тестов, времени изучения, прогресса и завершения заданий.
- Повторное использование: Учебные модули (SCO — Sharable Content Objects) можно переносить между курсами и платформами без изменений.
- Интерактивность: Поддержка мультимедиа, тестов, симуляций, что повышает вовлеченность учащихся.
- Стандартизация: Упрощает разработку и обмен материалами между образовательными учреждениями и авторами.
- Автоматизация: Автоматическая отправка оценок в LMS, упрощающая администрирование курсов.

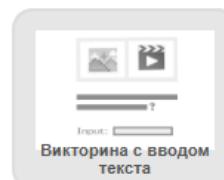
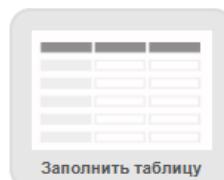
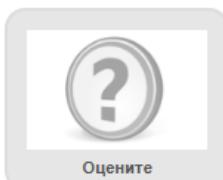
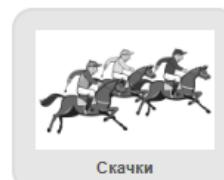
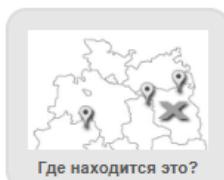
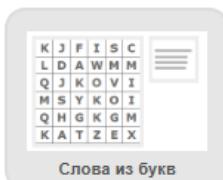
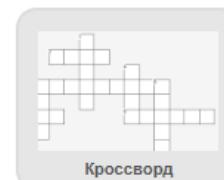
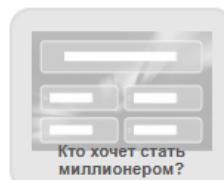
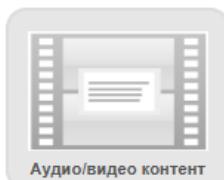
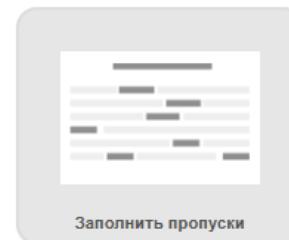
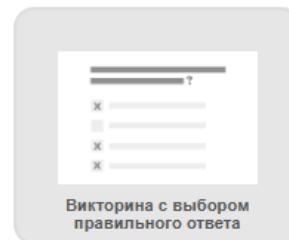
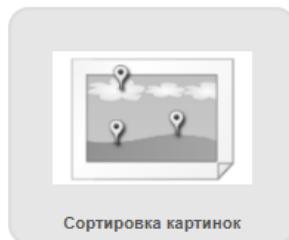
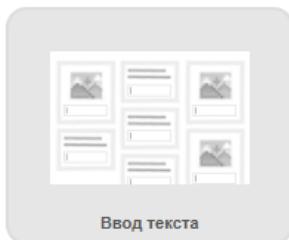
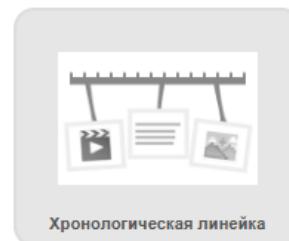
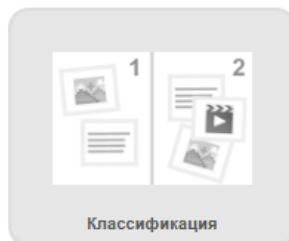
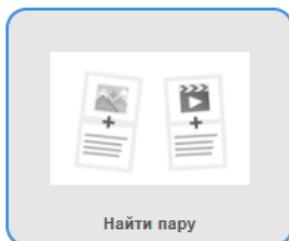
№3. Инструменты SCORM в LearningApps:

Название инструмента	Описание	Применение в SCORM
Кроссворд	Создание интерактивных кроссвордов с вопросами и подсказками.	Экспортируется как HTML → упаковывается в SCORM-пакет для проверки терминологии.
Викторина с выбором ответа	Тесты с вариантами ответов (один/несколько правильных).	Интегрируется в SCORM-курсы через конвертеры (eXeLearning, iSpring) для оценки знаний.
Заполнить пропуски	Упражнения с текстом, где нужно вставить пропущенные слова.	Отслеживание правильных ответов через SCORM-пакет в LMS.

Название инструмента	Описание	Применение в SCORM
Сортировка картинок	Задания на группировку изображений по категориям или признакам.	Используется для развития аналитического мышления → данные сохраняются в LMS.
Хронологическая линейка	Расположение событий, дат или этапов в правильном порядке.	Экспортируется в SCORM → проверка понимания последовательности.
Пазл "Угадай-ка"	Сборка пазлов с образовательным контентом (например, карты, термины).	Повышает вовлеченность → результаты фиксируются в SCORM-отчетах.
Игра "Парочки"	Сопоставление пар элементов (например, вопрос-ответ, термин-определение).	Закрепление материала → интеграция через SCORM-пакет для отслеживания прогресса.
Аудио-видео контент	Вставка видео с вопросами или интерактивными заданиями.	SCORM-курсы с мультимедиа → отслеживание времени просмотра и активности.
Кроссворд "Слова из букв"	Составление слов из заданного набора букв.	Экспорт в SCORM через HTML → оценка словарного запаса в LMS.
Таблица соответствий	Сопоставление данных из двух столбцов (например, даты и события).	Используется для проверки ассоциаций → результаты передаются в SCORM-систему.

Пример создания:

1. выбираем шаблон



2. Заполняем все пункты

Название упражнения

Язык дисплея  Название не указано

Описание задания

Введите описание задания. Оно будет появляться в начале упражнения. Если это не нужно, оставьте это поле пустым.

 |

Пары

Задайте пары и соответствия. Это может быть текст и видео или аудио и текст - по вашему желанию.

Пара 1: Текст Картинка Озвученный текст Аудио ВидеоПара 1: Текст Картинка Озвученный текст Аудио Видео + Добавить следующий элемент

Дополнительные, но необязательные элементы, которые не влияют на решение

Вы можете задать до трех дополнительных элементов, которые будут показаны, но они не играют роли при решении задачи или упражнения.

Элемент : Текст Картинка Озвученный текст Аудио Видео + Добавить следующий элемент

Удалять правильно составленные пары

Если пары составлены правильно, они автоматически проверяются и удаляются. Если эта опция не активирована, то составленные пары останутся на экране до тех пор, пока пользователь не решит проверить решение. Правильно составленные пары не исчезнут.

 Удалять правильно составленные пары

3. Тестируем

Задание 1

