

# Теорема Кронекера – Капелли. Метод Гаусса

- Записываем систему.
- Записываем расширенную матрицу системы.
- Используя элементарные преобразования, приводим расширенную матрицу системы к ступенчатому виду.
- Рассмотрим ранг матрицы  $A$  и ранг расширенной матрицы  $(A|B)$ .
- Проверяем: определена или неопределенна система.
- Проверяем: совместна ли система.
- Если система совместна, ищем общее и частное решение.

# Решение СЛАУ с помощью обратной матрицы.

- Записываем систему.
- Пишем формулу, по которой мы будем решать  $AX=B \Rightarrow X=A^{-1}*B$ .
- Ищем определитель  $\det A \neq 0$
- При помощи присоединенной матрицы ищем обратную матрицу, по формуле  $A^{-1} = \frac{1}{\det A} * \tilde{A}$  присоединенную матрицу.
- Далее по формуле ищем корени.
- Выписываем ответ.

# Метод Крамера

- Ищем определитель  $D$
- Ищем определитель  $D_k$ , получающийся из определителя  $D$  заменой « $k$ »-ого столбца на столбец свободных членов
- по формуле Крамера  $X_k = \frac{D_k}{D}$  ищем ответ.

# Однородные СЛАУ

- Записываем матрицу
- Приводим к ступенчатому виду
- Так как однородные СЛАУ всегда совместны, то проверяем определена или неопределена СЛАУ:
  1. Если определена, то записываем Систему
  2. Если система неопределена, то ищем количество главных и свободных переменных через миноры
- Записываем систему
- Ищем общее решение и фундаментальную систему решений
- Выписываем ответ

# Теорема Кронекера – Капелли. Метод Гаусса

### Метод Гаусса. Пример

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 - x_4 = 1 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 = 8 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 = 7 \end{cases}$$

## Прямой ход метода Гаусса

$$\overline{A} = \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 2 & 8 \\ 1 & 1 & 2 & 3 & 7 \end{array} \right) \approx \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & 4 & 6 \\ 0 & -1 & 3 & 4 & 6 \end{array} \right) \approx$$

# Однородные СЛАУ

## Однородные системы линейных уравнений

[illegible]

Однородная система всегда имеет решение:

$x_1 = 0 \quad x_2 = 0 \quad \dots \quad x_n = 0$  - тривиальное решение.

Оно является единственным решением системы в случае, когда

$$r(A) = n$$

Если  $r(A) < n$ , то система имеет бесконечное множество решений.

# Метод Крамера

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \\ 5 & 4 & 3 \end{vmatrix} = -3,$$

$$|A_1| = \begin{vmatrix} 10 & 1 & 1 \\ 22 & 3 & 1 \\ 39 & 4 & 3 \end{vmatrix} = -6,$$

$$|A_2| = \begin{vmatrix} 1 & 10 & 1 \\ 2 & 22 & 1 \\ 5 & 39 & 3 \end{vmatrix} = -15,$$

$$|A_3| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 10 \\ 2 & 3 & 22 \\ 5 & 4 & 39 \end{vmatrix} = -9,$$

$$x_1 = \frac{|A_1|}{|A|} = \frac{-6}{-3} = 2, \quad x_2 = \frac{|A_2|}{|A|} = \frac{-15}{-3} = 5, \quad x_3 = \frac{|A_3|}{|A|} = \frac{-9}{-3} = 3$$

## Решение СЛАУ с помощью обратной матрицы.

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 10, \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 23, \\ x_2 + 2x_3 = 13. \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 10 \\ 23 \\ 13 \end{pmatrix}.$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 3 - 12 = -9,$$

$$A' = \begin{pmatrix} 3 & -6 & 3 \\ -4 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & -4 \end{pmatrix}, \quad A^{-1} = -\frac{1}{9} \begin{pmatrix} 3 & -4 & 2 \\ -6 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & -4 \end{pmatrix}.$$

$$X = A^{-1}B = -\frac{1}{9} \begin{pmatrix} 3 & -4 & 2 \\ -6 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 \\ 23 \\ 13 \end{pmatrix} = -\frac{1}{9} \begin{pmatrix} -36 \\ -27 \\ -45 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}.$$