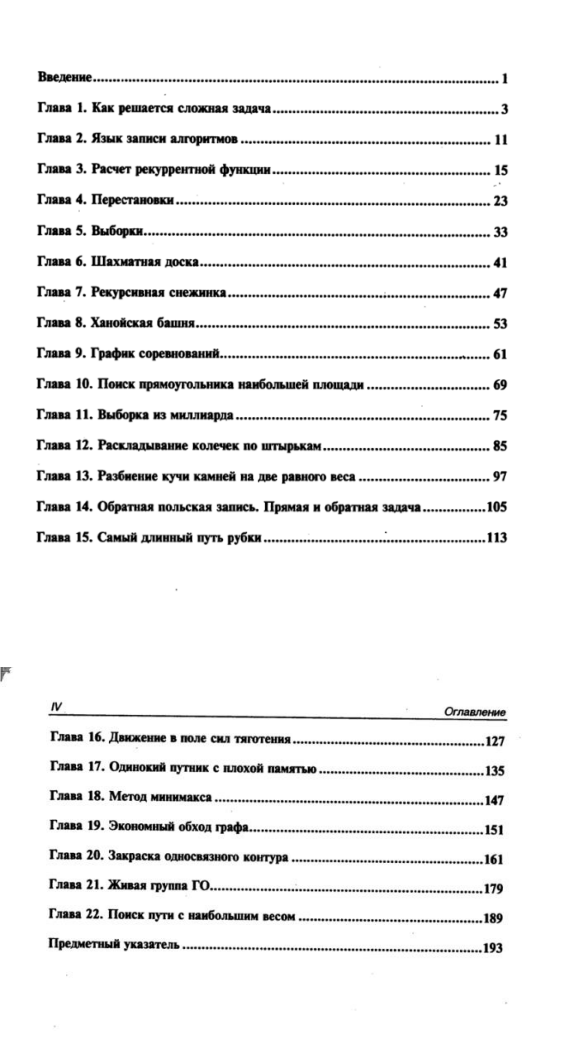
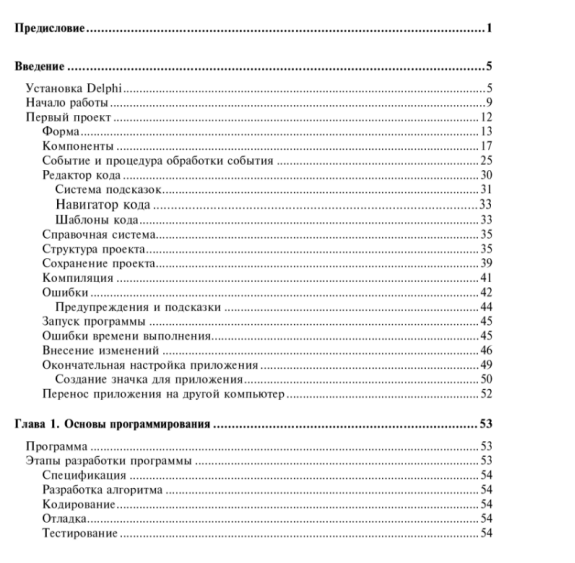


1.

Адрес	Снимок экрана	Аннотация
https://clck.ru/y7Y6f		<p>Книга для начинающих программистов на Pascal. Построена на решении сложных задач, рассмотрены возможные вопросы и проблемы, которые могут возникнуть в процессе работы.</p>
https://clck.ru/y7g9s		<p>Учебник даёт информацию о полном процессе разработки на Pascal. Имеет полное описание языка и его структуры.</p>

Создание справочной системы.....	55
Создание установочной дискеты.....	55
Алгоритм и программа.....	55
Компиляция.....	60
Язык программирования Delphi.....	61
Тип данных.....	61
Целый тип.....	61
Вещественный тип.....	62
Символьный тип.....	63
Строковый тип.....	63
Логический тип.....	63
Переменная.....	63
Константы.....	65
Числовые константы.....	65
Строковые и символьные константы.....	65
Логические константы.....	66
Именованная константа.....	66
Инструкция присваивания.....	67
Выражение.....	67
Тип выражения.....	68
Выполнение инструкции присваивания.....	69
Стандартные функции.....	70
Математические функции.....	70
Функции преобразования.....	71
Использование функций.....	72
Ввод данных.....	72
Ввод из окна ввода.....	73
Ввод из поля редактирования.....	74
Вывод результатов.....	74
Вывод в окно сообщения.....	74
Вывод в поле диалогового окна.....	77
Процедуры и функции.....	78
Структура процедуры.....	78
Структура функции.....	80
Запись инструкций программы.....	81
Стиль программирования.....	83
Глава 2. Управление структуры языка Delphi.....	85
Условие.....	85
Выбор.....	89
Инструкция <i>if</i>	89
Инструкция <i>case</i>	98
Циклы.....	109
Инструкция <i>for</i>	109
Инструкция <i>while</i>	114
Инструкция <i>repeat</i>	117
Инструкция <i>goto</i>	120
Глава 3. Символы и строки.....	123
Символы.....	123
Строки.....	127
Операции со строками.....	128
Функция <i>length</i>	128
Процедура <i>delete</i>	129
Функция <i>pos</i>	129
Функция <i>copy</i>	130
Глава 4. Консольное приложение.....	131
Инструкции <i>write</i> и <i>writeln</i>	131
Инструкции <i>read</i> и <i>readln</i>	133
Создание консольного приложения.....	135
Глава 5. Массивы.....	139
Объявление массива.....	139
Операции с массивами.....	141
Вывод массива.....	141
Ввод массива.....	143
Использование компонента <i>StringGrid</i>	143
Использование компонента <i>Memo</i>	150
Поиск минимального (максимального) элемента массива.....	154
Поиск в массиве заданного элемента.....	157
Алгоритм простого перебора.....	157
Метод бинарного поиска.....	160
Сортировка массива.....	167
Сортировка методом прямого выбора.....	168
Сортировка методом обмена.....	170
Многомерные массивы.....	172
Ошибки при использовании массивов.....	179
Глава 6. Процедуры и функции.....	183
Функция.....	187
Объявление функции.....	188
Использование функции.....	190
Процедура.....	193
Объявление процедуры.....	193
Использование процедуры.....	195
Повторное использование функций и процедур.....	198
Создание модуля.....	198
Использование модуля.....	200

<https://avidreaders.ru/read-book/programmirovanie-na-yazyke-pascal.html>

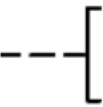


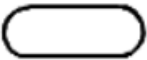
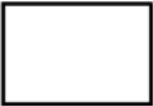


Введение.....	1
Как работать с книгой.....	2
Часть I. ВВЕДЕНИЕ В ПРОГРАММИРОВАНИЕ. БАЗОВЫЕ ПОНЯТИЯ	5
Глава 1. Основы алгоритмизации.....	7
1.1. Алгоритмизация и требования к алгоритму.....	7
1.2. Способы записи алгоритмов.....	8
1.2.1. Описательный способ.....	8
1.2.2. Блок-схема алгоритмов.....	9
1.2.3. Пример блок-схемы алгоритма.....	11
1.2.4. Словосание, ветвление, цикл.....	13
1.3. Контрольные вопросы и задания.....	13
Глава 2. Язык программирования. Программа	14
2.1. Язык программирования.....	14
2.1.1. Исторический обзор.....	14
2.1.2. Состав языка программирования. Синтаксис и семантика.....	19
2.1.3. Описание языка.....	21
2.1.4. Стандарт и реализации языка.....	23
2.2. Программа. Программный продукт и его характеристики.....	25
2.3. Жизненный цикл программы.....	26
2.4. Контрольные вопросы.....	28
Глава 3. Система программирования.....	30
3.1. Компиляторы и интерпретаторы.....	30
3.2. Этапы компиляции и компоновки.....	32
3.3. Отладка программы. Типы ошибок.....	33
3.4. Состав системы программирования. Понятие интегрированной среды разработки.....	34
3.5. Системы программирования на основе языка Pascal.....	35
3.6. Контрольные вопросы.....	36
Глава 4. Программа и данные. Типы данных.....	38
4.1. Основные понятия.....	38
4.1.1. Исследование программы.....	38
4.1.2. Биты и байты.....	40
4.2. Константы и переменные.....	41
4.3. Типы данных и способы внутреннего представления данных.....	42
4.3.1. Концепция типов данных.....	42
4.3.2. Внутреннее представление данных в памяти компьютера.....	43
4.3.3. Классификация типов.....	48
4.4. Контрольные вопросы и задания.....	49
Часть II. ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА ЯЗЫКЕ PASCAL.....	51
Глава 5. Типы данных и константы языка Pascal.....	53
5.1. Классификация типов. Стандартные типы: порядковые и вещественные.....	54
5.2. Целые типы. Логический тип.....	55
5.3. Символьный тип. Строки символов.....	56
5.4. Вещественные типы.....	58
5.5. Типы данных, определяемые программистом.....	59
5.6. Перечисляемый и интервальный типы.....	60
5.7. Контрольные вопросы и задания.....	62
Глава 6. Программа на языке Pascal.....	64
6.1. Алфавит языка.....	64
6.2. Лексика языка.....	65
6.3. Структура программы.....	69
6.3.1. Общие сведения.....	69
6.3.2. Раздел uses.....	71
6.3.3. Раздел описания меток.....	71
6.3.4. Раздел описания констант.....	71
6.3.5. Раздел описания типов данных.....	73
6.3.6. Раздел описания переменных.....	74
6.3.7. Раздел описания процедур и функций.....	75
6.3.8. Раздел операторов.....	76
6.4. Контрольные вопросы и задания.....	77
Глава 7. Простые (линейные) программы.....	79
7.1. Пример учебной программы.....	79
7.2. Ввод и вывод данных.....	80
7.2.1. Инструкции ввода и вывода.....	80
7.2.2. Формат вывода.....	83
7.3. Оператор присваивания.....	84
7.4. Арифметические выражения.....	85
7.4.1. Арифметические операции.....	85
7.4.2. Побитовые операции.....	88
7.4.3. Приоритет операций.....	90
7.4.4. Стандартные арифметические функции.....	91


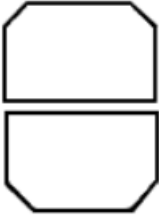

Автор рассматривает все основы и тонкости языка Pascal. После каждой главы имеются вопросы и задания

	<p><i>Содержание</i> V</p> <p>7.4.5. Типы в арифметических выражениях..... 93</p> <p>7.4.6. Явное преобразование типов. Переполнение..... 94</p> <p>7.5. Полезные формулы 97</p> <p>7.6. Примеры программ..... 97</p> <p>7.6.1. Вычисления по формулам..... 97</p> <p>7.6.2. Выделение цифр целого числа..... 98</p> <p>7.6.3. Перестановка значений переменных..... 99</p> <p>7.6.4. Определение размера ячеек памяти..... 100</p> <p>7.7. Контрольные вопросы и задания..... 101</p> <p>Глава 8. Программирование разветвлений 104</p> <p>8.1. Логические выражения..... 104</p> <p>8.2. Составной оператор..... 107</p> <p>8.3. Условный оператор..... 108</p> <p>8.4. Оператор выбора..... 112</p> <p>8.5. Оператор безусловного перехода. Пустой оператор..... 114</p> <p>8.6. Примеры программ..... 117</p> <p>8.6.1. Разные задачи..... 117</p> <p>8.6.2. День недели по заданной дате..... 118</p> <p>8.7. Контрольные вопросы и задания..... 119</p> <p>Глава 9. Циклические программы 123</p> <p>9.1. Цикл с постусловием..... 124</p> <p>9.2. Цикл с предусловием..... 129</p> <p>9.3. Цикл с параметром..... 132</p> <p>9.4. Вложенные циклы..... 137</p> <p>9.5. Примеры программ..... 138</p> <p>9.5.1. Выделение цифр целого числа..... 138</p> <p>9.5.2. Обработка числовых данных..... 139</p> <p>9.5.3. Формирование числовых последовательностей..... 140</p> <p>9.5.4. Вычисление сумм бесконечных убывающих последовательностей..... 141</p> <p>Особенности арифметики с плавающей точкой..... 145</p> <p>9.5.5. График функции на текстовом экране..... 145</p> <p>9.5.6. Задачи на перебор всех вариантов..... 146</p> <p>9.5.7. "Римские цифры"..... 148</p> <p>9.6. Контрольные вопросы и задания..... 151</p> <p>Часть III. Структурное и модульное программирование 155</p> <p>Глава 10. Процедуры и функции..... 157</p> <p>10.1. Общие сведения о подпрограммах..... 157</p> <p>10.2. Процедуры..... 158</p> <p>10.3. Механизм передачи параметров..... 161</p> <p>10.3.1. Параметры-значения..... 162</p> <p>10.3.2. Параметры-переменные..... 163</p> <p>10.3.3. Параметры-константы..... 164</p>	
https://monster-book.com/reader/29874	<p>Предисловие 9</p> <p>Интернет-поддержка книги 10</p> <p>Часть I. Основы программирования 11</p> <p>Глава 1. Основные понятия языка..... 12</p> <p>Глава 2. Управляющие операторы языка..... 33</p> <p>Глава 3. Типы данных, определяемые программистом..... 49</p> <p>Глава 4. Модульное программирование..... 75</p> <p>Глава 5. Работа с динамической памятью..... 104</p> <p>Глава 6. Технология структурного программирования..... 130</p> <p>Глава 7. Введение в объектно-ориентированное программирование..... 140</p> <p>Глава 8. Иерархии объектов..... 149</p> <p>Глава 9. Объекты в динамической памяти..... 161</p> <p>Часть II. Практикум 171</p> <p>Семинар 1. Линейные программы..... 172</p> <p>Семинар 2. Разветвляющиеся вычислительные процессы..... 185</p> <p>Семинар 3. Организация циклов..... 197</p> <p>Семинар 4. Одномерные массивы..... 206</p> <p>Семинар 5. Двумерные массивы и подпрограммы..... 223</p> <p>Семинар 6. Строки, записи, модуль Crt..... 248</p> <p>Семинар 7. Программирование в графическом режиме..... 275</p> <p>Семинар 8. Динамические структуры данных..... 285</p> <p>Семинар 9. Объекты..... 311</p> <p>Семинар 10. Наследование..... 334</p> <p>Послесловие 353</p> <p>Справочная информация 355</p> <p>Приложение 1. Резервированные слова и стандартные директивы..... 356</p> <p>Приложение 2. Стандартные модули Паскаля..... 357</p> <p>Приложение 3. Директивы компилятора..... 415</p> <p>Приложение 4. Сообщения об ошибках..... 424</p> <p>Приложение 5. Таблица кодов ASCII..... 442</p> <p>Приложение 6. Расширенные коды клавиатуры..... 443</p> <p>Приложение 7. Интегрированная среда Turbo Pascal 7.0..... 444</p> <p>Литература..... 451</p> <p>Алфавитный указатель 452</p>	<p>Полноценный учебник по Pascal. Описывает основы программирования : состав языка, типы данных, модульное, объективно-ориентированное и линейное программирование</p>

https://clck.ru/y8LYh	<p>Предисловие 10</p> <p>Глава 1. Основные понятия языка 14</p> <p>Глава 2. Управляющие операторы языка 40</p> <p>Глава 3. Типы данных, определяемые программистом 58</p> <p>Глава 4. Модульное программирование 90</p> <p>Глава 5. Работа с динамической памятью 123</p> <p>Глава 6. Технология структурного программирования 153</p> <p>Глава 7. Объектно-ориентированное программирование 164</p> <p>Глава 8. Иерархии объектов 175</p> <p>Глава 9. Объекты в динамической памяти 188</p> <p>Глава 10. Введение в программирование под Windows 199</p> <p>Послесловие 220</p> <p>Задания для лабораторных работ 221</p> <p>Приложение 1. Зарезервированные слова и стандартные директивы 273</p> <p>Приложение 2. Стандартные модули Паскаля 275</p> <p>Приложение 3. Директивы компилятора 344</p> <p>Приложение 4. Сообщения об ошибках 355</p> <p>Приложение 5. Таблица кодов ASCII 379</p> <p>Приложение 6. Расширенные коды клавиатуры 380</p> <p>Литература 382</p> <p>Алфавитный указатель 383</p>	<p>В учебнике рассматриваются технологии программирования , методы проектирования и отладки программ. Содержит последовательное изложение основ программирования на языке Pascal.</p>
---	--	---

2.

Название блока	Вид блока	Описание блока
Комментарий		Пояснение к операциям
Соединитель		Указание связи прерванными линиями между потокам и информации в пределах одного листа
Межстраничный соединения		Указание связи между информацией на разных листах
Терминатор		Начало, завершение программы или подпрограммы
Процесс		Обработка данных
Данные		Операции ввода-вывода
Решение		Ветвление, выбор, итерационные поисковые циклы

Подготовка		Счётные циклы
Граница цикла		Начало и конец цикла
Предопределённый процесс		Вычисление по подпрограмме, использование ранее созданных и отдельно описанных алгоритмов

3.

1) $a^x = e^{x \cdot \ln a}$

2) $\log_a x = \frac{\ln x}{\ln a}$

3) Модуль math, функция power