

## 0.0 Элементы криптографии: математические основы

---

### ◇ 1. Сложность алгоритма

- В криптографии важно оценивать, насколько быстро работает алгоритм при увеличении размера входных данных.
- **Сложность алгоритма** — это количество операций (сложения, умножения и т.д.), которые он выполняет.
- Оценивается по длине входа (количеству битов  $N$ ).

#### Типы сложности:

- **Полиномиальная**: выражается многочленом от  $N \rightarrow$  считается «быстрой».
- **Субэкспоненциальная**: что-то между полиномиальной и экспоненциальной.
- **Экспоненциальная**: растёт очень быстро  $\rightarrow$  алгоритм считается «медленным» и непрактичным для больших входов.

Пример: разложение числа на множители — классическая задача криптографии. Её решение зависит от сложности выбранного алгоритма.

---

### 2. Расширенный алгоритм Евклида

Этот алгоритм не только находит наибольший общий делитель (НОД) чисел  $a$  и  $b$ , но и числа  $x$  и  $y$ , такие что:

$$a \cdot x + b \cdot y = \text{НОД}(a, b)$$

Особенно полезен, если нужно найти **обратное число по модулю** (используется в RSA).

Алгоритм работает итеративно, обновляя переменные  $r_i$ ,  $x_i$ ,  $y_i$  — пока не найдёт НОД и соответствующие коэффициенты.

---

### 3. Бинарный алгоритм возведения в степень по модулю

Цель: вычислить  $a^n \bmod m$  быстро.

**Обычный способ** — слишком медленный: выполняет  $n-1$  умножение.

#### Бинарный способ:

1. Представь  $n$  в двоичном виде.
2. Возводи  $a$  в квадрат и умножай по правилам битов.
3. Работает за логарифмическое время ( $\sim 1.5 \log(n)$  умножений).

Широко используется в криптографии (например, при шифровании в RSA).

---

### 4. Модульная арифметика

Это арифметика по остатку деления:

- $a \equiv b \pmod{m} \Leftrightarrow$  остатки от деления  $a$  и  $b$  на  $m$  совпадают.
- Свойства (можно складывать, вычитать, умножать и даже делить — если делитель обратим).

Пример:  $2^{345} \pmod{31} = 1$  (используя правила возведения в степень и модульную арифметику).

---

## 5. Функция Эйлера ( $\varphi(n)$ )

$\varphi(n) = \text{кол-во чисел } < n, \text{ взаимно простых с } n$

**Примеры:**

- $\varphi(5) = 4$  (все числа 1–4 кроме 5 — взаимно просты с 5)
- $\varphi(12) = 4$  (взаимно просты: 1, 5, 7, 11)

Полезна в теореме Эйлера, RSA и при нахождении обратных чисел.

**Формула:** Если  $n = p_1^{a_1} \cdot \dots \cdot p_k^{a_k}$ , то:

$$\varphi(n) = n \cdot \left(1 - \frac{1}{p_1}\right) \cdot \dots \cdot \left(1 - \frac{1}{p_k}\right)$$

---

## 6. Сравнения по модулю и их свойства

- $a \equiv b \pmod{m}$ : числа дают один и тот же остаток при делении на  $m$ .
  - Можно:
    - складывать, вычитать, умножать,
    - возводить в степень,
    - делить (если делитель взаимно прост с модулем).
- 

### ◇ 7. Малая теорема Ферма

Если  $p$  — простое, и  $a \not\equiv 0 \pmod{p}$ , то:

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

Основа RSA и других криптографических методов.

---

### ◇ 8. Теорема Эйлера (обобщение Ферма)

Если  $(a, m) = 1$ , то:

$$a^{\varphi(m)} \equiv 1 \pmod{m}$$

Позволяет быстро вычислять большие степени по модулю.

---

## 9. Методы решения сравнений первой степени

**Пример:**  $a \cdot x \equiv b \pmod m$

### Методы:

1. Через **обратное число**:  $x \equiv a^{-1} \cdot b \pmod m$
2. Через **расширенный алгоритм Евклида**
3. Через **теорему Эйлера**:  $a^{-1} = a^{\varphi(m)-1} \pmod m$
4. **Метод Ньютона** (для степеней  $2^k$ )
5. В системе **Maple** — с помощью команды `msolve`.

## 10. Мультипликативно обратное число

Число  $a^{-1} \pmod m$  такое, что:

$$a \cdot a^{-1} \equiv 1 \pmod m$$

Существует, если  $\gcd(a, m) = 1$ .

Используется для деления по модулю.

## 11. Китайская теорема об остатках (КТО)

Если есть система сравнений:

$$x \equiv a_1 \pmod{m_1} \wedge x \equiv a_2 \pmod{m_2} \wedge \dots$$

и все  $m_i$  попарно взаимно просты — можно найти одно общее решение по формуле.

Позволяет решать системы сравнений, применимо в криптографических схемах (например, оптимизация RSA).

### ◇ 12. Показатель и первообразный корень по модулю

- **Показатель числа  $a$**  по модулю  $m$  — наименьшее  $d$ , при котором  $a^d \equiv 1 \pmod m$ .
- Если существует такое число  $a$ , что его степени покрывают все ненулевые остатки по модулю — оно называется **первообразным корнем**.

### ◇ 13. Дискретный логарифм

Это задача нахождения  $x$  из:

$$a^x \equiv b \pmod m$$

Очень сложна для больших  $m$  → используется как основа криптографической стойкости.

### ◇ 14. Парадокс дней рождения

Говорит о том, что вероятность коллизии (совпадения хэшей и т.п.) гораздо выше, чем ожидается. Применяется в криптоанализе.

---

## УПРАЖНЕНИЕ 0.3. Асимметричная криптография: алгоритм и протокол RSA

---

### Введение в информационную безопасность и криптографию

Основные задачи информационной безопасности:

1. **Сохранение тайны информации.**
2. **Передача информации скрытно от третьих лиц.**

Три подхода к решению:

- Создание **надёжных хранилищ/каналов**.
  - Использование **криптографических систем** (преобразование информации).
  - **Стеганография** — скрывание самого факта передачи данных.
- 

### Классификация криптографических систем

#### 1. Секретные (симметричные) системы

- Один ключ для шифрования и дешифрования.
- Примеры: **AES, RC6, Кузнечик**.
- Проблема: необходим **защищённый обмен ключами**.

#### 2. Системы с открытым ключом (асимметричные)

- Пара ключей:
    - Открытый ключ — доступен всем.
    - Закрытый (секретный) — хранится владельцем.
  - Примеры: **RSA, Диффи-Хеллман, Эль-Гамаль**.
  - Позволяют использовать **открытые каналы связи**.
- 

### Криптографические функции

#### 1. Односторонняя функция

Функция  $f(x)$ , которую:

- **Легко** вычислить.
- **Сложно** обратить (найти  $x$  по  $y$ ).

Пример:  $y = 3^x \bmod 17$  — легко посчитать, но трудно найти  $x$ , зная  $y$  (дискретное логарифмирование).

## 2. Односторонняя функция с «лазейкой» (trapdoor function)

- При наличии **секретной информации** (лазейки) обращение функции становится простым.
- Используется в **RSA**, где знание разложения модуля  $m$  на простые позволяет эффективно расшифровывать.

---

## Алгоритм RSA

### Основные идеи:

- Используется функция  $y = x^e \bmod m$ , где:
  - $m = p \cdot q$  — произведение двух больших простых.
  - $e$  — открытый показатель.
- Расшифровка возможна, если знаешь  $d$ , такой что  $ed \equiv 1 \bmod \varphi(m)$ .

### Этапы создания ключей:

1. Выбираются два больших простых числа  $p$ ,  $q$ .
2. Считается модуль  $m = p \cdot q$ .
3. Вычисляется функция Эйлера:  $\varphi(m) = (p-1)(q-1)$ .
4. Выбирается открытый ключ  $e$ , такой что  $\gcd(e, \varphi(m)) = 1$ .
5. Вычисляется закрытый ключ  $d$ , обратный к  $e \bmod \varphi(m)$ .

Пара  $(e, m)$  — открытый ключ. Пара  $(d, m)$  — закрытый ключ.

---

## Шифрование и расшифровка

- **Шифрование:**  $c = m^e \bmod m$
- **Расшифровка:**  $m = c^d \bmod m$

Благодаря свойствам теоремы Эйлера и модульной арифметики, гарантируется корректное восстановление исходного сообщения.

---

## Ускорение с помощью Китайской теоремы об остатках

При расшифровке RSA можно ускорить процесс, если:

- Вместо одного большого модуля  $m$  использовать:
  - $c^d \bmod p$
  - $c^d \bmod q$
- Затем объединить результаты через **Китайскую теорему об остатках (КТО)**.

## Протокол RSA (обмен сообщениями)

1. **Абонент В** создаёт ключи и публикует свой открытый ключ.
2. **Абонент А**, чтобы отправить сообщение  $m$ :
  - Шифрует:  $c = m^e \bmod n$  с помощью открытого ключа В.
3. **В** расшифровывает:  $m = c^d \bmod n$  с помощью своего закрытого ключа.

Открытые ключи могут находиться в «телефонной книге».

---

## Безопасность RSA

- Надёжность RSA основана на **сложности факторизации больших чисел**.
  - Поэтому:
    - Простые числа должны быть **достаточно большими** (100+ цифр).
    - Иногда используют так называемые **сильные простые числа**, чтобы усложнить факторизацию.
- 

## Заключение

RSA — основа современной криптографии с открытым ключом. Он:

- Позволяет безопасно обмениваться сообщениями через открытые каналы.
  - Основан на твёрдых математических принципах.
  - Используется не только для шифрования, но и для **цифровой подписи**.
- 

Отлично! Вот подробный и понятный конспект по **Упражнению 4: Асимметричная криптография – электронная подпись и аутентификация на базе RSA**, подготовленный для зачёта.

---

## Упражнение 0.4. Электронная подпись и аутентификация на базе RSA

---

### 1. Что такое электронная цифровая подпись (ЭЦП)?

ЭЦП — это реквизит электронного документа, который:

1. Подтверждает, что документ **не был искажён** при передаче.
2. Гарантирует, что его подписал **определённый отправитель**.

ЭЦП = аналог рукописной подписи в цифровом мире.

#### Виды подписей:

- Рукописная.
- Нотариальная.

- Электронная личная.
- Сертифицированная электронная (аналог нотариальной).

### Свойства ЭЦП:

- Только владелец подписи может её поставить.
  - Автор не может **отказаться** от подписи.
  - Третьи стороны могут **проверить подлинность**.
- 

## 2. Электронная подпись на базе RSA (без хэширования)

### Протокол:

1. Отправитель A создаёт пару ключей RSA:
  - открытый ключ:  $(e, m)$
  - закрытый ключ:  $(d, m)$
2. Сообщение  $x$  подписывается:  $s = x^d \mod m$
3. Получателю B передаётся пара  $(x, s)$
4. Получатель проверяет подлинность:  $x' = s^e \mod m$  если  $x' = x$ , подпись подлинна.

### Свойства:

- Подделать подпись невозможно (нужно знать  $d$ ).
  - Невозможно «подставить» другой текст под подпись.
  - Это называется **неотказуемостью** (non-repudiation).
- 

## 3. Электронная подпись с хэшированием

Используется, когда сообщение большое — подписывают не весь текст, а его **хэш**.

### Протокол:

1. Алиса выбирает параметры RSA:
  - два простых числа  $P, Q$
  - $N = P \cdot Q$ ,  $\varphi(N) = (P - 1)(Q - 1)$
  - закрытый ключ  $e$ , открытый  $d = e^{-1} \mod \varphi(N)$
2. Алиса хочет подписать сообщение  $m$ :
  - Вычисляет хэш:  $y = h(m)$
  - Считает подпись:  $s = y^e \mod N$
  - Отправляет  $(m, s)$
3. Проверяющий:
  - Вычисляет  $h(m)$

- Вычисляет  $w = s^d \bmod N$
- Проверяет:  $h(m) = w \rightarrow$  подпись подлинна

#### Безопасность:

- Хэш невозможно подделать без изменения сообщения.
- Подпись невозможно подделать без знания закрытого ключа.

## 4. Схема "подписать и зашифровать"

1. A подписывает сообщение:  $s = m^d_A \bmod n_A$
2. A шифрует  $s$  и  $m$  открытым ключом B:  $C = s^{e_B} \bmod n_B$
3. B расшифровывает своим закрытым ключом.
4. Проверяет подпись A с помощью  $e_A$

**Важно:** Работает только если  $n_A < n_B$ , иначе возможна ошибка. Если это не так — используют два RSA-набора: для подписи и для шифрования.

## 🔒 5. Подпись "вслепую" (blind signature)

Позволяет получить подпись на сообщение, **не раскрывая его содержимого** отправителю.

#### Протокол:

1. Получатель выбирает случайное  $r$ , такое что  $\gcd(r, n) = 1$
2. Формирует «заслепленное» сообщение:  $m' = r^e \cdot m \bmod n$
3. Отправитель подписывает:  $s' = (m')^d \bmod n$
4. Получатель снимает «пелену»:  $s = s' \cdot r^{-1} \bmod n$

**Подтверждение подлинности:** Проверяется обычным способом:  $s^e \bmod n = m$

Применяется, например, в **анонимных голосованиях** и **электронных платежах**.

## 👤 6. Протокол аутентификации на базе RSA

Используется для подтверждения личности через криптографические методы.

#### Протокол:

1. Пользователь A публикует открытый ключ  $(e, m)$ , закрытый  $d$  знает только он.
2. Сервер B посылает случайное число  $s$ .
3. A подписывает:  $g = s^d \bmod m$
4. B проверяет:  $s' = g^e \bmod m$ 
  - Если  $s' = s$  — личность подтверждена.

**Безопасность:** Закрытый ключ не раскрывается, процесс устойчив к перехвату.



## 7. Закрытый обмен между двумя пользователями

Пользователи могут:

- Аутентифицироваться.
- Подписывать и шифровать сообщения.
- Шифровать даже **сами подписи**.

Для этого удобно иметь:

- По **3 пары ключей** (для подписи, шифрования, аутентификации).

### Реализация обмена:

- Шифрование: открытым ключом получателя.
- Расшифровка: своим закрытым.
- Подпись: своим закрытым.
- Проверка подписи: открытым отправителя.

## Примеры

### Пример ручной подписи:

1. Участники выбирают простые числа и ключи.
2. Один шифрует, второй расшифровывает — если все ключи и модули подобраны правильно, получится исходное сообщение.

### Пример в Maple:

Пошаговое вычисление ключей и подписей для больших чисел с использованием `numtheory`:

- `phi(n)` — функция Эйлера.
- `msolve` — решение сравнений.
- Проверка подписи и шифрование.

Закрепим

Понятие	Суть
Электронная подпись (RSA)	$s = x^d \bmod m$ , проверка: $s^e \bmod m = x$
С хэшированием	Подписывается хэш от сообщения, а не само сообщение
Подпись + шифрование	Подпись закрытым ключом А, шифрование открытым ключом В
Подпись "вслепую"	Получатель скрывает сообщение, подписывающий его не видит
Аутентификация	Подпись случайной строки для подтверждения личности

## 08 RSA и криптоанализ: общий контекст

- RSA — асимметричная криптосистема с открытым ( $e$ ,  $n$ ) и закрытым ( $d$ ) ключами.
  - Основная идея криптоанализа — получение  $d$  или открытого текста  $M$ , зная только  $e$ ,  $n$ ,  $C$ .
- 

### Типы криптоаналитических атак

#### 1. Ciphertext Only Attack (по зашифрованному тексту)

- Есть только  $C$ ,  $n$ ,  $e$ .
- Сложна, требует большого количества шифртекстов.
- Используется статистический анализ.

#### 2. Known Plaintext Attack (по известному открытому тексту)

- Известны пары  $(M, C)$ .
- Цель — вывести ключ или правила шифрования.

#### 3. Chosen Plaintext Attack

- Аналитик сам выбирает  $M$ , получает  $C$ .
- Позволяет строить таблицы соответствий.

#### 4. Adaptive Chosen Plaintext Attack

- Как выше, но выбор  $M$  меняется на основе полученных  $C$ .

#### 5. Chosen Ciphertext Attack

- Аналитик выбирает  $C$ , получает  $M$ .
- Применима к RSA, особенно при наличии сервиса расшифровки.

#### 6. Adaptive Chosen Ciphertext Attack

- Динамически выбирает  $C$ , анализируя результаты.
- 

### Конкретные атаки на RSA

#### 1. Атака по открытому ключу (вычисление закрытого ключа)

- Если удалось разложить  $n = p \cdot q$ , то:
  - Вычисляется  $\varphi(n) = (p-1)(q-1)$
  - Решается уравнение  $e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$

#### 2. Атака угадыванием $\varphi(n)$

- Если известно  $\varphi(n)$ , можно составить квадратное уравнение на  $p$  и  $q$ .

#### 3. Метод Ферма

- Эффективен, если  $p$  и  $q$  близки:  $n = x^2 - y^2 = (x - y)(x + y)$

#### 4. Атака с общим модулем (вариант 1)

- Один и тот же  $n$ , разные  $e_1, e_2$ , одно и то же сообщение  $M$ .
- Используется расширенный алгоритм Евклида для нахождения  $r$  и  $s$ , далее:  $M = (C_1^r \cdot C_2^s) \bmod n$

#### 5. Атака с общим модулем (вариант 2)

- Повторное использование одного  $n$  с разными  $e$ .
- Также восстанавливается  $M$  через обобщённый алгоритм Евклида.

#### 6. Атака с малой экспонентой ( $e = 3$ )

- Сообщение отправлено 3 получателям с разными  $n$ :
  - Используется китайская теорема об остатках
  - Извлекается кубический корень:  $M = \sqrt[3]{C}$

#### 7. Атака с малой экспонентой (другое описание)

- Аналогично выше, но упор на то, что  $M^e < n_1 n_2 n_3$ .

#### 8. Атака методом неподвижной точки (вариант 1)

- Повторное шифрование: если  $C^k \bmod n = C$ , то  $C$  — неподвижная точка.
- Тогда  $M = C^{(k-1)} \bmod n$

#### 9. Атака методом неподвижной точки (вариант 2)

- Определение неподвижной точки:  $x^{(e^k)} \equiv x \pmod{n}$
- Позволяет извлечь  $M$  через степенные вычисления.

#### 10. Атака на короткий открытый текст

- Если  $M$  мал, аналитик подбирает  $x, y$ , такие что:  $C \cdot x^{(-e)} \equiv y^e \pmod{n} \rightarrow M = x \cdot y$

#### 11. Атака Винера

- Работает, если  $d < 1/3 \cdot n^{(1/4)}$
- Использует цепные дроби для приближения  $e/n$  и нахождения  $d$ .

---

### Методы защиты:

- Не использовать малые  $d$  или  $e$
- Добавлять «соль» и случайные данные перед шифрованием
- Избегать общего модуля  $n$
- Не шифровать одно и то же сообщение разным  $e$
- Увеличивать длину  $p$  и  $q$  и их различие

- Против квантовых атак — переход на постквантовую криптографию