



**CEUB**

EDUCAÇÃO SUPERIOR

# Projetos de TI – PTI I 2024

**Prof. Marcelo Carboni Gomes**


**ceub.br**

# Etapa Final – Prototipação

A prototipação ou prototipagem é uma técnica que pode ser usada para explorar ideias, validar requisitos, e melhorar o entendimento entre desenvolvedores, designers, e stakeholders.

Ao utilizar protótipos é importante que a equipe esteja alinhada quanto aos objetivos da prototipagem. A equipe deve entender que o protótipo é uma ferramenta de aprendizado e experimentação, não o produto final. Além disso, deve-se evitar o excesso de aperfeiçoamento dos protótipos, o que pode levar a atrasos e desperdício de recursos.

Portanto, prototipagem é uma estratégia valiosa para facilitar a compreensão, comunicação, e validação rápida de ideias, contribuindo significativamente para a entrega de um produto que realmente atenda às necessidades dos usuários.



# Etapa Final - O Papel do Protótipo no Desenvolvimento

- 1. Exploração e Validação de Ideias:** No início de um projeto de desenvolvimento de software ou durante as fases de planejamento, protótipos podem ser usados para explorar diferentes abordagens de design e funcionalidade. Eles ajudam a equipe a visualizar como as funcionalidades propostas funcionarão na prática;
- 2. Comunicação com Stakeholders:** Protótipos são ferramentas eficazes para comunicação. Eles permitem que os stakeholders vejam, toquem e experimentem aspectos do produto em desenvolvimento, facilitando um feedback mais concreto e direcionado. Isso é particularmente útil em reuniões onde o progresso do produto é demonstrado;

# Etapa Final - O Papel do Protótipo no Desenvolvimento

- 3. Feedback e Iteração Rápida:** Um dos princípios chave do desenvolvimento é a capacidade de adaptar-se rapidamente às mudanças. Protótipos permitem que a equipe de desenvolvimento teste ideias e receba feedback rapidamente. As lições aprendidas de cada iteração do protótipo podem ser incorporadas rapidamente no desenvolvimento do produto;
- 4. Redução de Riscos:** Ao criar protótipos de partes complexas ou críticas do sistema, a equipe pode identificar e resolver problemas potenciais antes que eles se tornem mais sérios nas fases posteriores de desenvolvimento. Isso ajuda a reduzir riscos e a evitar custos desnecessários.

# Etapa Final - Tipos de Protótipos no Desenvolvimento

- 1. Protótipos de Baixa Fidelidade:** Incluem esboços rápidos ou *mockups* estáticos que são úteis para discussões iniciais sobre o layout e o design de interface do usuário;
- 2. Protótipos de Alta Fidelidade:** São mais próximos do produto final, incluindo interatividade e design quase completo. Esses são úteis para testar com usuários finais e para validação de conceitos mais detalhada;
- 3. Protótipos Funcionais:** Focam em implementar a funcionalidade essencial do produto para testar sua viabilidade técnica ou a experiência do usuário em cenários de uso reais.

# 1. Definição de Escopo do Protótipo



Antes de começar a prototipar, é essencial definir claramente os objetivos do protótipo. Pergunte a si mesmo e à equipe:

- **Quais funcionalidades queremos testar?**
- **Quem é o público-alvo do aplicativo?**
- **Quais problemas o aplicativo visa resolver?**
- **Qual é o objetivo principal deste protótipo? (por exemplo, validar o conceito, apresentar para stakeholders, testar usabilidade, etc.)**

## 2. Design de Interface (UI)



Desenvolva a interface do usuário, considerando:

- **Estética:** cores, tipografia e imagens que se alinham à identidade visual da marca;
- **Navegação:** como os usuários interagem com o aplicativo e passam de uma tela para outra;
- **Elementos interativos:** botões, ícones, menus etc.

### 3. Transição para o Desenvolvimento



Uma vez que o protótipo foi refinado e validado, ele pode ser entregue aos desenvolvedores como uma representação visual e funcional do produto final esperado. Garanta que toda a documentação e os arquivos de design sejam claros e detalhados para facilitar o trabalho dos desenvolvedores.

O desenvolvimento de um protótipo de app é uma parte integrante do processo de design que ajuda a minimizar riscos, reduzir custos de desenvolvimento e garantir que o produto final seja bem recebido pelo público-alvo.

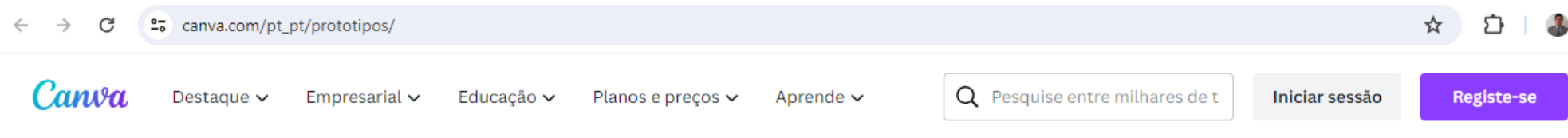


### 3. Transição para o Desenvolvimento



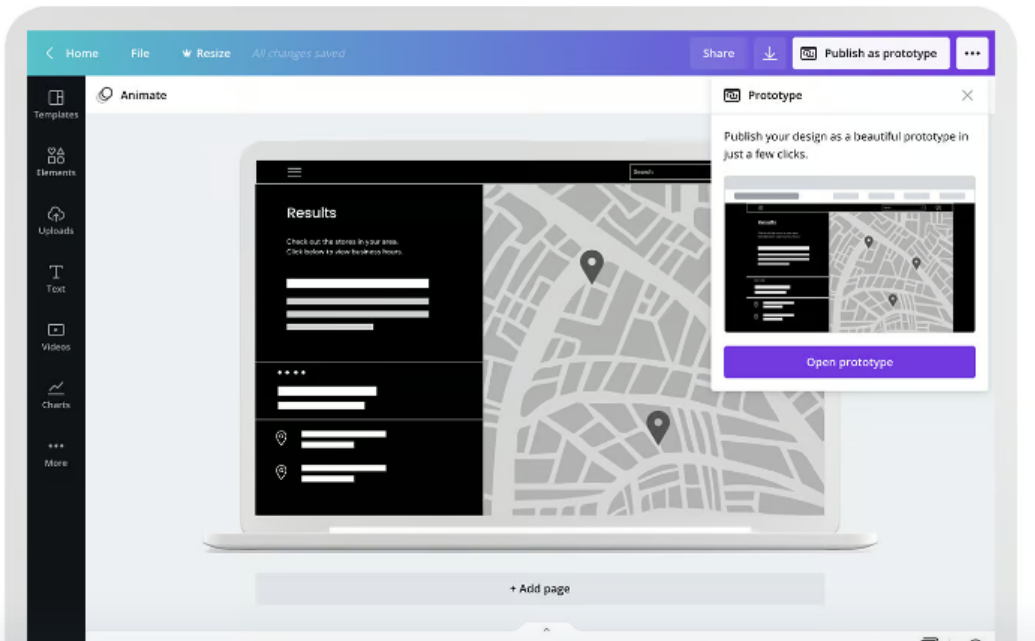
A screenshot of the Canva website's 'Protótipos' (Prototypes) page. The browser address bar shows 'canva.com/pt\_pt/prototipos/'. The Canva logo is in the top left, followed by navigation links: 'Destaque', 'Empresarial', 'Educação', 'Planos e preços', and 'Aprende'. A search bar contains the text 'Pesquise entre milhares de t'. To the right are buttons for 'Iniciar sessão' and 'Registe-se'. Below the navigation bar, a breadcrumb trail reads 'Início &gt; Protótipos'. The main heading is 'Cria protótipos para qualquer plataforma' (Create prototypes for any platform). Below this is a subheading: 'Concebe, testa e colabora de forma mais rápida e eficiente com as ferramentas que adoras e as capacidades de prototipagem de que precisas.' (Design, test and collaborate faster and more efficiently with the tools you love and the prototyping capabilities you need). A large purple button labeled 'Criar um protótipo' (Create a prototype) is centered. At the bottom, a preview of the Canva design interface is shown, featuring a blue header with the Canva logo, user avatars, and buttons for 'Share', 'Download', 'Publish as prototype', and a menu icon. Below the header is a search bar for uploads and an 'Animate' button. A second purple button labeled 'Criar um protótipo' is positioned below the interface preview.

# 3. Transição para o Desenvolvimento



## Como construir um protótipo

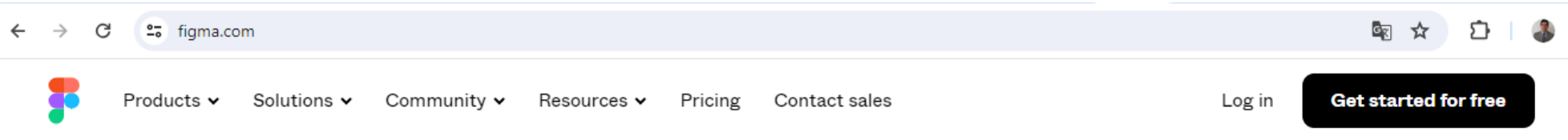
- 1 Escolhe um modelo de protótipo que esteja de acordo com o teu produto, aplicação, visão do sítio Web ou objetivo comercial.
- 2 Personaliza com ícones, logótipos, imagens, ligações, texto, efeitos, etc.
- 3 Adiciona ligações às outras páginas do teu design para veres o teu protótipo fluir de um ecrã para outro.
- 4 Colabora com a tua equipa em tempo real e obtém feedback rapidamente.
- 5 Clica em "Publicar como protótipo" e partilha a tua visão com a tua equipa ou com o mundo.



Criar um protótipo

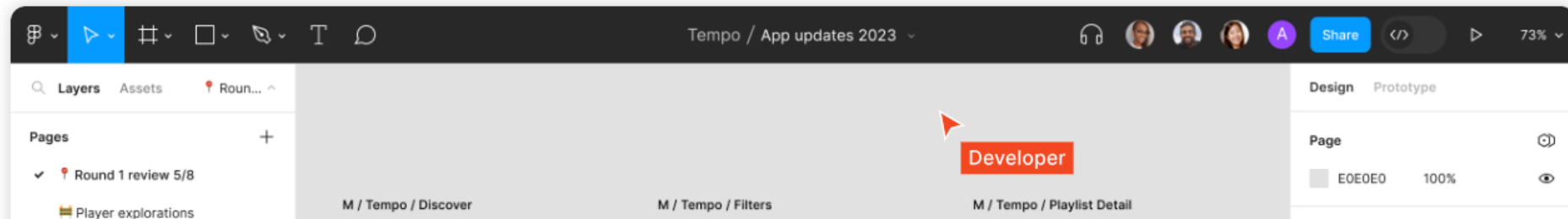
[https://www.canva.com/pt\\_pt/prototipos](https://www.canva.com/pt_pt/prototipos)

# 3. Transição para o Desenvolvimento



How you **design** , **align** , and **build**  matters. Do it together with Figma.

Get started



# 3. Transição para o Desenvolvimento



← → ↺ [figma.com/community/file/1211001873071729333](https://figma.com/community/file/1211001873071729333) ☆ 📁 👤

M Marcelo Carboni Gomes ▾ Community Libraries Design templates Whiteboarding More 🔍 Publish

A Augusto Melo Fagundes

## Protótipo | Melhor Seguro

Design file • ♥ 7 • 👤 238 users

Open in Figma

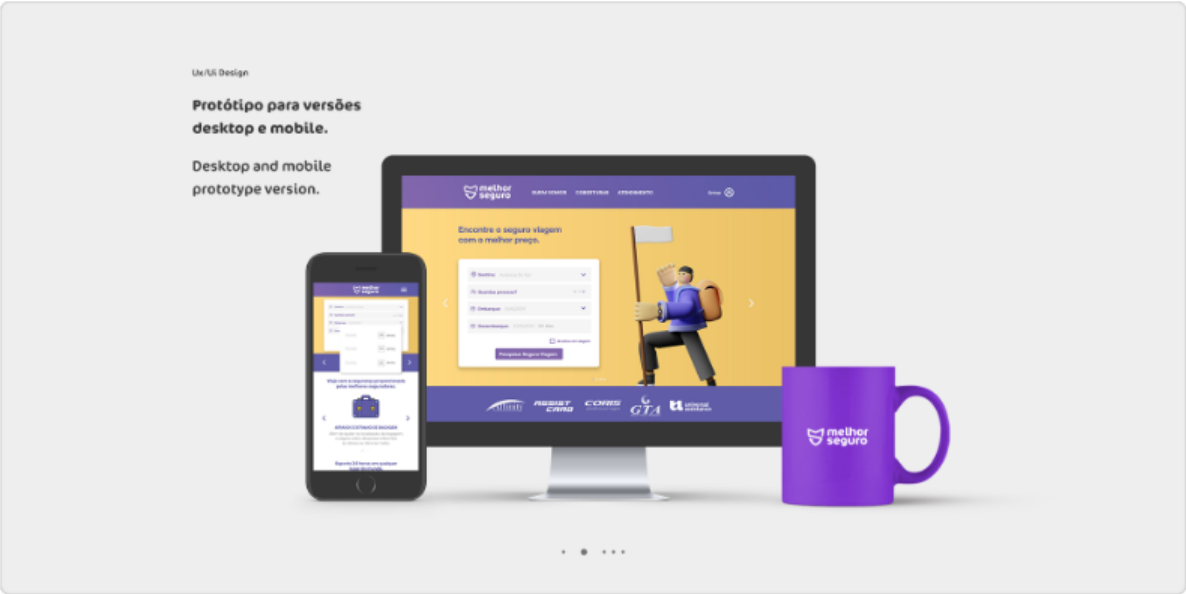
♡

🔖

Use/UX Design

**Protótipo para versões desktop e mobile.**

Desktop and mobile prototype version.



About Comments 0

Protótipo completo com todas as telas necessárias para o projeto em específico. Desenvolvimento em 1280px para versão desktop e 320px

Tags ?

<https://www.figma.com/community/file/1211001873071729333>

# Vídeos sugeridos:

Canva - Protótipo

<https://www.youtube.com/watch?v=o0MUHn8XL6M>

Figma - Protótipo

<https://www.youtube.com/watch?v=PA3fEFEWMHo&t=4459s>

## 4. Protótipo da Aplicação (iFood)

- Tela de Boas-vindas (*Splash Screen*)

**Visual:** Logo do aplicativo no centro da tela.

**Ação:** Após 2 segundos, transição automática para a tela de login ou página inicial.

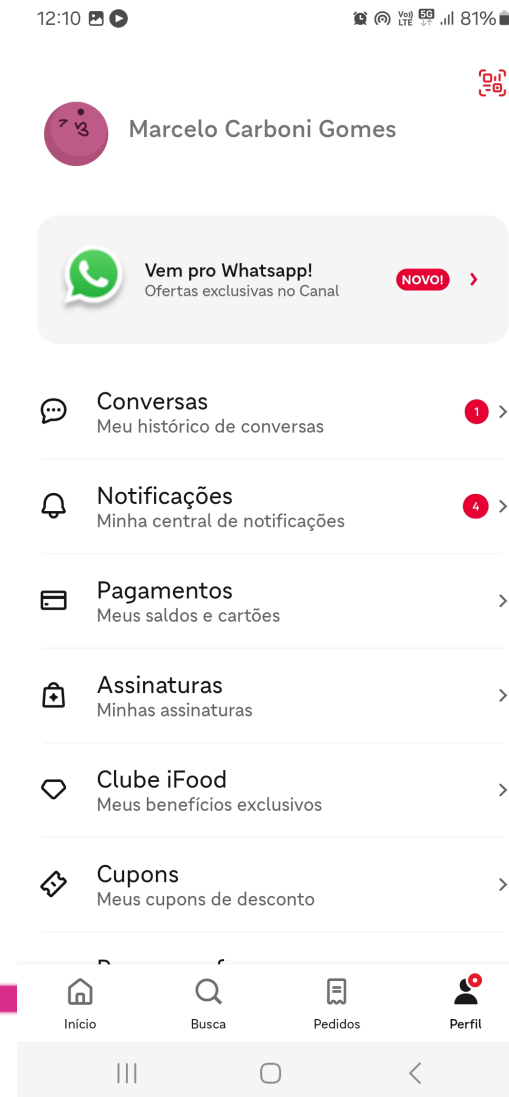


## 4. Protótipo da Aplicação (iFood)

- Tela de Login/Cadastro

**Visual:** Opções para entrar com email/senha ou através de serviços de terceiros como Facebook ou Google.

**Elementos Interativos:** Campos para inserir email e senha. Botões para login e links para redefinição de senha ou registro.

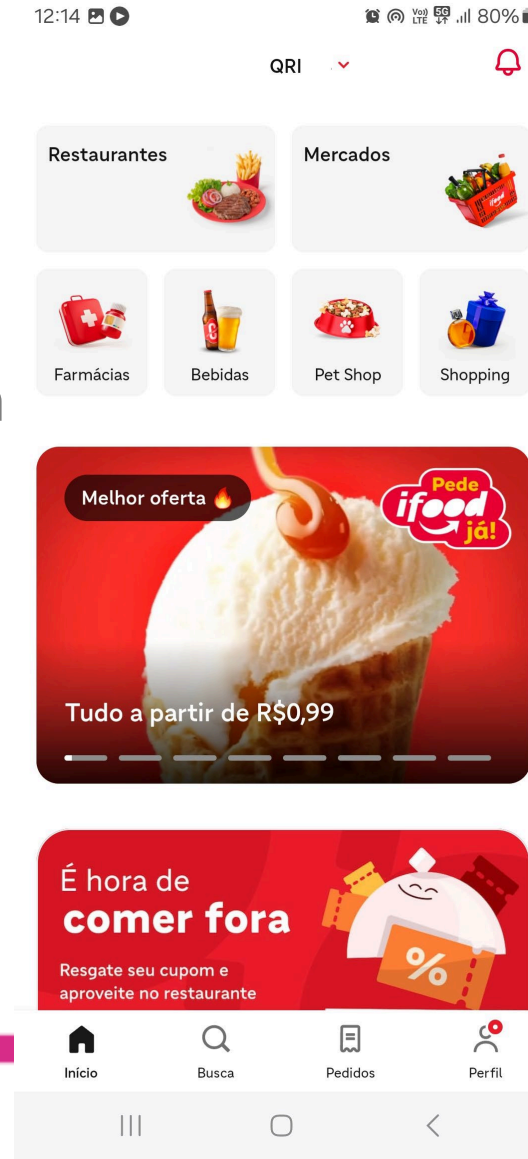


## 4. Protótipo da Aplicação (iFood)

- Página Inicial

**Visual:** Lista de categorias de alimentos (Pizza, Sushi, Vegetariano, etc.), cada uma com um ícone representativo.

**Navegação:** Barra de pesquisa no topo e um menu inferior com ícones para home, pedidos, perfil, e mais opções.





## 4. Protótipo da Aplicação (iFood)

- Página de Categorias

**Visual:** Ao selecionar uma categoria, mostra uma lista de restaurantes disponíveis. Cada entrada tem uma imagem do restaurante, uma breve descrição, e sua avaliação.

**Ação:** Tocar em um restaurante leva à tela de menu do restaurante.



## 4. Protótipo da Aplicação (iFood)

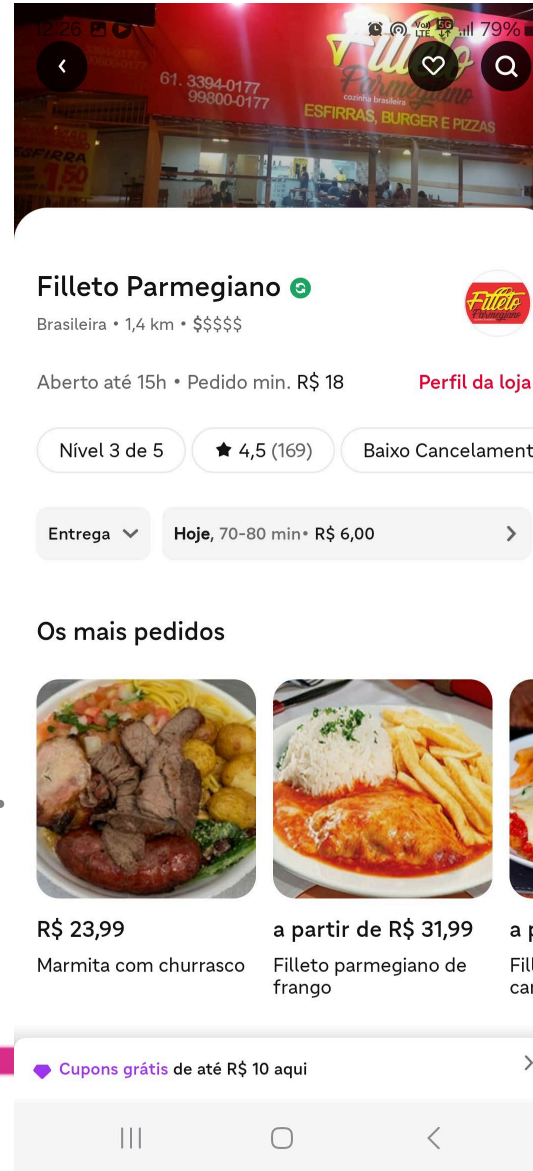
- Experiência de Interatividade

### “Tela de Menu do Restaurante”

**Visual:** Fotos dos pratos disponíveis com preços e descrições.

### Elementos Interativos:

- Opção para adicionar itens ao carrinho.
- Botão para visualizar o carrinho e finalizar o pedido.



## 4. Protótipo da Aplicação (iFood)

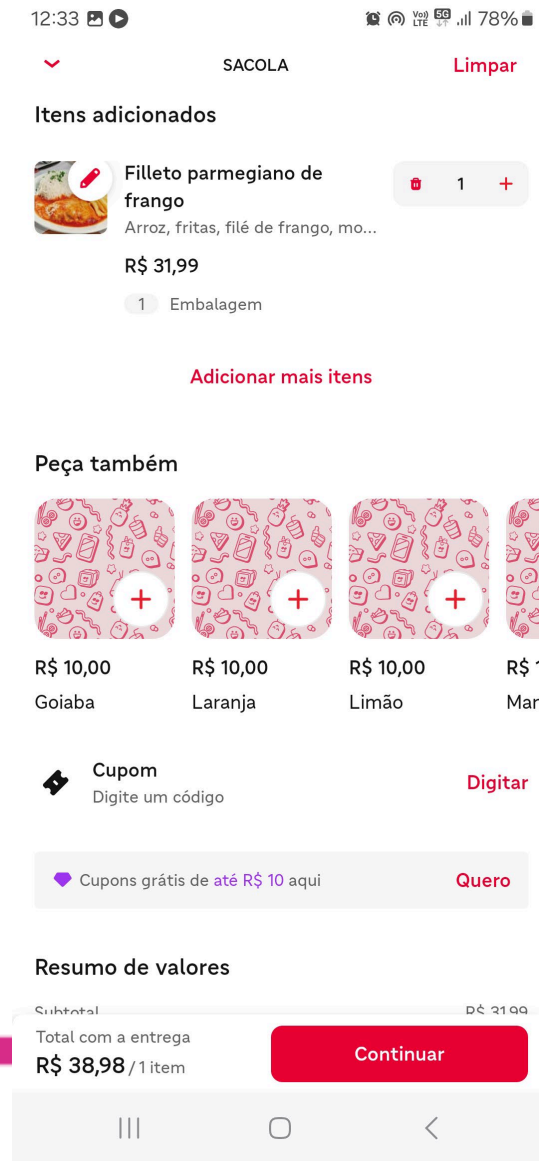
- Experiência de Interatividade

### “Carrinho de compras/Checkout”

**Visual:** Formulário para endereço de entrega, escolha de método de pagamento e opção de adicionar uma gorjeta.

### Elementos Interativos:

- Campos para inserção de informações.
- Botão de confirmação de pedido.



## 4. Protótipo da Aplicação (iFood)



- Experiência de Interatividade

### “Confirmação de Pedido”

**Visual:** Tela de resumo do pedido com estimativa de tempo de entrega e um botão para rastrear o pedido.

**Ação:** Opções para compartilhar o pedido em redes sociais ou iniciar um novo pedido.





**Pedido confirmado**



Carlos Cardoso, o restaurante já está preparando o seu pedido.

Você pode acompanhar o andamento da sua entrega por aqui.

[Acompanhar pedido](#)

**Chef Grill**

1 Chuleta c/ fritas - 1 pessoa	R\$ 28,00
Taxa de entrega	R\$ 2,00
<b>Total</b>	<b>R\$ 30,00</b>



**Pedido cancelado**

Carlos Cardoso, infelizmente o restaurante não confirmou o recebimento do seu pedido.

Mas não desista. Você ainda pode fazer um novo pedido no restaurante que quiser.

[Fazer novo pedido](#)

**Chef Grill**

1 Chuleta c/ fritas - 1 pessoa	R\$ 28,00
Taxa de entrega	R\$ 2,00
<b>Total</b>	<b>R\$ 30,00</b>

# Código de ética da EaD

<https://drive.google.com/file/d/1FcCNRziZlHZhWk5L3ImLBAQNXhGWzsW8/view>



