

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN WEB I
MODUL 5**



JavaScript dan jQuery

Oleh:

Muhammad Ghazi Rakhmadi

NIM. 2410817310009

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
MEI 2025**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB I
MODUL 5

Laporan Praktikum Pemrograman Web I Modul 5: JavaScript dan jQuery ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Web I. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Ghazi Rakhmadi
NIM : 2410817310009

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Adrian Bintang Saputera
NIM. 2310817110006

Muti'a Maulida, S.Kom M.T.I
NIP. 198810272019032013

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	1
DAFTAR ISI.....	2
DAFTAR GAMBAR	5
DAFTAR TABEL.....	6
SOAL	7
1. Menulis ke halaman web melalui JavaScript	7
A. Source Code	7
B. Output Program	8
C. Pembahasan	9
2. Merespon Event	10
A. Source Code	10
B. Output Program	11
C. Pembahasan	12
3. Merubah style elemen HTML melalui JavaScript	13
A. Source Code	13
B. Output Program	14
C. Pembahasan	15
4. Pengenalan variabel dan aritmatika sederhana	16
A. Souce Code.....	16
B. Output Program	16
C. Pembahasan	17
5. Tipe Data.....	18
A. Source Code	18

B. Output Program	18
C. Pembahasan	19
6. Merespon event dan memberikan informasi berupa alert	20
A. Soure Code	20
B. Output Program	21
C. Pembahasan	22
7. Memanggil Fungsi	23
A. Source Code	23
B. Output Program	24
C. Pembahasan	25
8. Menampilkan kotak konfirmasi	26
A. Source Code	26
B. Output Program	27
C. Pembahasan	28
9. Menampilkan prompt box	29
A. Souce Code.....	29
B. Output Program	30
C. Pembahasan	31
10. Mengatur Interval.....	32
A. Souce Code.....	32
B. Output Program	33
C. Pembahasan	34
11. Validasi Input	35
A. Souce Code.....	35

B. Output Program	36
C. Pembahasan	37
GITHUB.....	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Output Soal 1	8
Gambar 2. Screenshot Output Soal 2 Sebelum di Klik	11
Gambar 3. Screenshot Output Soal 2 Setelah di Klik	11
Gambar 4. Screenshot Output Soal 3 Sebelum di Klik	14
Gambar 5. Screenshot Output Soal 3 Setelah di Klik	14
Gambar 6. Screenshot Output Soal 4	16
Gambar 7. Screenshot Output Soal 5	18
Gambar 8. Screenshot Output Soal 6 Sebelum di Klik	21
Gambar 9. Screenshot Output Soal 6 Setelah di Klik	21
Gambar 10. Screenshot Output Soal 7 Sebelum di Klik	24
Gambar 11. Screenshot Output Soal 7 Setelah di Klik	24
Gambar 12. Screenshot Output Soal 8 Sebelum di Klik	27
Gambar 13. Screenshot Output Soal 8 Setelah di Klik Tombol	27
Gambar 14. Screenshot Output Soal 8 Setelah Klik Tombol Oke	27
Gambar 15. Screenshot Output Soal 8 Setelah Klik Tombol Batal	27
Gambar 16. Screenshot Output Soal 9 Sebelum di Klik	30
Gambar 17. Screenshot Output Soal 9 Memasukkan Nama	30
Gambar 18. Screenshot Output Soal 9 Setelah Memasukkan Nama	30
Gambar 19. Screenshot Output Soal 10 Sebelum Klik Tombol Tampilkan Alert.....	33
Gambar 20. Screenshot Output Soal 10 Setelah Klik Tombol Alert	33
Gambar 21. Screenshot Output Soal 11 Sebelum Melakukan Input Bukan Angka ...	36
Gambar 22. Screenshot Output Soal 11 Setelah Input Bukan Angka	36

DAFTAR TABEL

Table 1. Source Code Jawaban Soal 1	7
Table 2. Source Code Jawaban Soal 2	10
Table 3. Source Code Jawaban Soal 3	13
Table 4. Source Code Jawaban Soal 4	16
Table 5. Source Code Jawaban Soal 5	18
Table 6. Source Code Jawaban Soal 6	20
Table 7. Source Code Jawaban Soal 7	23
Table 8. Source Code Jawaban Soal 8	26
Table 9. Source Code Jawaban Soal 9	29
Table 10. Source Code Jawaban Soal 10	32
Table 11. Source Code Jawaban Soal 11	35

SOAL

Ketikkan setiap kelompok tag dalam sebuah file, simpan dalam folder Anda sendiri yang telah ditentukan, kemudian jalankan di web browser yang telah terinstall.

1. Menulis ke halaman web melalui JavaScript

A. Source Code

Table 1. Source Code Jawaban Soal 1

1	<!DOCTYPE html>
2	<html>
3	<body>
4	<p>
5	Javascript bisa langsung menuliskan ke
	halaman web:
6	</p>
7	
8	<script>
9	document.write("<h1>Ini contoh header
	</h1>");
10	document.write("<p>Ini bagian
	paragraf</p>");
11	</script>
12	
13	<p>
14	Anda bisa menggunakan
	document.write
15	untuk menulis pada halaman web melalui
	javascript.
16	</p>
17	</body>
18	</html>

B. Output Program

Javascript bisa langsung menuliskan ke halaman web:

Ini contoh header

Ini bagian paragraf

Anda bisa menggunakan **document.write** untuk menulis pada halaman web melalui javascript.

Gambar 1. Screenshot Output Soal 1

C. Pembahasan

1. `<!DOCTYPE html>` – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML yang menandakan awal dari dokumen
3. `<body>` – Tag pembuka untuk bagian body dokumen HTML
4. `<p>` – Tag pembuka paragraf untuk menampilkan teks
5. Javascript bisa langsung menuliskan ke halaman web: – Teks yang ditampilkan dalam paragraf
6. `</p>` – Tag penutup paragraf
7. `<script>` – Tag pembuka untuk menuliskan kode JavaScript
8. `document.write("<h1>Ini contoh header </h1>");` – Perintah JavaScript untuk menulis header H1 langsung ke halaman web
9. `document.write("<p>Ini bagian paragraf</p>");` – Perintah JavaScript untuk menulis paragraf langsung ke halaman web
10. `</script>` – Tag penutup JavaScript
11. `<p>` – Tag pembuka paragraf kedua
12. Anda bisa menggunakan `document.write` – Teks dengan penekanan pada kata "document.write"
13. untuk menulis pada halaman web melalui javascript. – Lanjutan teks penjelasan
14. `</p>` – Tag penutup paragraf kedua
15. `</body>` – Tag penutup body
16. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

2. Merespon Event

A. Source Code

Table 2. Source Code Jawaban Soal 2

1	<code><!DOCTYPE html></code>
2	<code><html></code>
3	<code> <body></code>
4	<code> <h1>Latihan JavaScript</h1></code>
5	
6	<code> <p id = "demo"></code>
7	<code> Javascript bisa merubah isi elemen HTML</code>
8	<code> </p></code>
9	
10	<code> <script></code>
11	<code> function myFunction ()</code>
12	<code> {</code>
13	
14	<code> x - document.getElementById ("demo");</code>
	<code>// temukan elemen yang mana</code>
15	<code> x.innerHTML = "Ini isi terbaru!"; //</code>
	<code>rubah isinya</code>
16	<code> }</code>
17	<code> </script></code>
18	
19	<code> <button type = "button"</code>
	<code>onclick="myFunction()">Click Me!</button></code>
20	
21	<code> </body></code>
22	<code></html></code>

B. Output Program

Latihan JavaScript

Javascript bisa merubah isi elemen HTML

Click Me!

Gambar 2. Screenshot Output Soal 2 Sebelum di Klik

Latihan JavaScript

Ini isi terbaru!

Click Me!

Gambar 3. Screenshot Output Soal 2 Setelah di Klik

C. Pembahasan

1. `<!DOCTYPE html>` – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
3. `<body>` – Tag pembuka bagian body dokumen
4. `<h1>Latihan JavaScript</h1>` – Header utama dengan teks "Latihan JavaScript"
5. `<p id = "demo">` – Tag pembuka paragraf dengan ID "demo" untuk identifikasi elemen
6. Javascript bisa merubah isi elemen HTML – Teks awal dalam paragraf
7. `</p>` – Tag penutup paragraf
8. `<script>` – Tag pembuka untuk kode JavaScript
9. `function myFunction ()` – Deklarasi fungsi JavaScript bernama "myFunction"
10. `{` – Kurung kurawal pembuka fungsi
11. `x = document.getElementById ("demo");` – Mencari elemen HTML dengan ID "demo" dan menyimpannya dalam variabel x
12. `// temukan elemen yang mana` – Komentar JavaScript untuk menjelaskan baris sebelumnya
13. `x.innerHTML = "Ini isi terbaru!";` – Mengubah isi HTML dari elemen yang ditemukan
14. `// rubah isinya` – Komentar JavaScript untuk menjelaskan baris sebelumnya
15. `}` – Kurung kurawal penutup fungsi
16. `</script>` – Tag penutup JavaScript
17. `<button type = "button" onclick="myFunction()">Click Me!</button>` – Tombol yang akan memanggil fungsi myFunction() ketika diklik
18. `</body>` – Tag penutup body
19. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

3. Merubah style elemen HTML melalui JavaScript

A. Source Code

Table 3. Source Code Jawaban Soal 3

1	<!DOCTYPE html>
2	<html>
3	<body>
4	
5	<h1>Latihan JavaScript</h1>
6	
7	<p id = "demo">
8	Javascript bisa merubah isi elemen HTML
9	</p>
10	
11	<script>
12	function myFunction ()
13	{
14	
15	x = document.getElementById ("demo");
16	// temukan elemen yang mana
17	x.style.color = "#f8dfca"; // rubah
18	isinya
19	}
20	</script>
21	
22	<button type = "button"
23	onclick="myFunction()">Click Me!</button>

B. Output Program

Latihan JavaScript

Javascript bisa merubah isi elemen HTML

Click Me!

Gambar 4. Screenshot Output Soal 3 Sebelum di Klik

Latihan JavaScript

Javascript bisa merubah isi elemen HTML

Click Me!

Gambar 5. Screenshot Output Soal 3 Setelah di Klik

C. Pembahasan

1. `<!DOCTYPE html>` – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
3. `<body>` – Tag pembuka bagian body dokumen
4. `<h1>Latihan JavaScript</h1>` – Header utama dengan teks "Latihan JavaScript"
5. `<p id = "demo">` – Tag pembuka paragraf dengan ID "demo"
6. Javascript bisa merubah isi elemen HTML – Teks dalam paragraf
7. `</p>` – Tag penutup paragraf
8. `<script>` – Tag pembuka untuk kode JavaScript
9. `function myFunction ()` – Deklarasi fungsi JavaScript bernama "myFunction"
10. `{` – Kurung kurawal pembuka fungsi
11. `x = document.getElementById ("demo");` – Mencari elemen HTML dengan ID "demo"
12. `//` temukan elemen yang mana – Komentar penjelasan
13. `x.style.color = "#f8dfca";` – Mengubah warna teks elemen menjadi krem muda
14. `//` rubah isinya – Komentar penjelasan (sebenarnya mengubah style, bukan isi)
15. `}` – Kurung kurawal penutup fungsi
16. `</script>` – Tag penutup JavaScript
17. `<button type = "button" onclick="myFunction()">Click Me!</button>` – Tombol untuk memanggil fungsi
18. `</body>` – Tag penutup body
19. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

4. Pengenalan variabel dan aritmatika sederhana

A. Souce Code

Table 4. Source Code Jawaban Soal 4

1	<!DOCTYPE html>
2	<html>
3	<body>
4	<script>
5	var x = 5;
6	var y = 6;
7	var z = 5+6;
8	
9	document.write("Variabel X: "+ x + " ")
10	document.write("Variabel Y: "+ y + " ")
11	document.write("Hasil X + Y: "+ z +
	" ")
12	document.write("Hasil X * Y: "+ x*y +
	" ")
13	document.write("Hasil X / Y: "+ x/y +
	" ")
14	</script>
15	</body>
16	</html>

B. Output Program

Variabel X: 5
Variabel Y: 6
Hasil X + Y: 11
Hasil X * Y: 30
Hasil X / Y: 0.8333333333333334

Gambar 6. Screenshot Output Soal 4

C. Pembahasan

1. `<!DOCTYPE html>` – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
3. `<body>` – Tag pembuka bagian body dokumen
4. `<script>` – Tag pembuka untuk kode JavaScript
5. `var x = 5;` – Deklarasi variabel x dengan nilai 5
6. `var y = 6;` – Deklarasi variabel y dengan nilai 6
7. `var z = 5+6;` – Deklarasi variabel z dengan hasil penjumlahan 5+6 (11)
8. `document.write("Variabel X: " + x + "
")` – Menampilkan nilai variabel x ke halaman web dengan line break
9. `document.write("Variabel Y: " + y + "
")` – Menampilkan nilai variabel y ke halaman web dengan line break
10. `document.write("Hasil X + Y: " + z + "
")` – Menampilkan hasil penjumlahan x+y ke halaman web
11. `document.write("Hasil X * Y: " + x*y + "
")` – Menampilkan hasil perkalian x*y ke halaman web
12. `document.write("Hasil X / Y: " + x/y + "
")` – Menampilkan hasil pembagian x/y ke halaman web
13. `</script>` – Tag penutup JavaScript
14. `</body>` – Tag penutup body
15. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

5. Tipe Data

A. Source Code

Table 5. Source Code Jawaban Soal 5

1	<!DOCTYPE html>
2	<html>
3	<body>
4	<script>
5	var pi = 3.14;
6	var nama = "John Doe";
7	var jawaban = 'Yes I am!';
8	
9	document.write(pi + " ");
10	document.write(nama + " ");
11	document.write(jawaban + " ");
12	</script>
13	</body>
14	</html>

B. Output Program

3.14
John Doe
Yes I am!

Gambar 7. Screenshot Output Soal 5

C. Pembahasan

1. `<!DOCTYPE html>` – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
3. `<body>` – Tag pembuka bagian body dokumen
4. `<script>` – Tag pembuka untuk kode JavaScript
5. `var pi = 3.14;` – Deklarasi variabel pi dengan nilai desimal 3.14 (tipe data number)
6. `var nama = "John Doe";` – Deklarasi variabel nama dengan string menggunakan tanda kutip ganda
7. `var jawaban = 'Yes I am!';` – Deklarasi variabel jawaban dengan string menggunakan tanda kutip tunggal
8. `document.write(pi + "
");` – Menampilkan nilai variabel pi ke halaman web dengan line break
9. `document.write(nama + "
");` – Menampilkan nilai variabel nama ke halaman web dengan line break
10. `document.write(jawaban + "
");` – Menampilkan nilai variabel jawaban ke halaman web dengan line break
11. `</script>` – Tag penutup JavaScript
12. `</body>` – Tag penutup body
13. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

6. Merespon event dan memberikan informasi berupa alert

A. Source Code

Table 6. Source Code Jawaban Soal 6

1	<code><!DOCTYPE html></code>
2	<code><html></code>
3	<code> <body></code>
4	<code> <h1>Latihan JavaScript</h1></code>
5	<code> <p></code>
6	<code> JavaScript merespon event yang terjadi,</code>
	<code>misalnya klik button:</code>
7	<code> </p></code>
8	<code> <button type = "button"</code>
	<code>onclick="alert('Selamat datang!\n untuk anda') "></code>
	<code>Click Me!</button></code>
9	<code> </body></code>
10	<code></html></code>

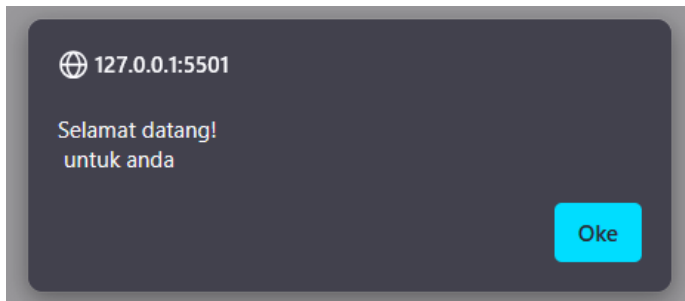
B. Output Program

Latihan JavaScript

JavaScript merespon event yang terjadi, misalnya klik button:

Click Me!

Gambar 8. Screenshot Output Soal 6 Sebelum di Klik



Gambar 9. Screenshot Output Soal 6 Setelah di Klik

C. Pembahasan

1. `<!DOCTYPE html>` – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
3. `<body>` – Tag pembuka bagian body dokumen
4. `<h1>Latihan JavaScript</h1>` – Header utama dengan teks "Latihan JavaScript"
5. `<p>` – Tag pembuka paragraf
6. JavaScript merespon event yang terjadi, misalnya klik button: – Teks penjelasan tentang event handling
7. `</p>` – Tag penutup paragraf
8. `<button type ="button" onclick="alert('Selamat datang!\n untuk anda')"> Click Me!</button>` – Tombol yang akan menampilkan alert popup dengan pesan saat diklik, \n untuk baris baru
9. `</body>` – Tag penutup body
10. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

7. Memanggil Fungsi

A. Source Code

Table 7. Source Code Jawaban Soal 7

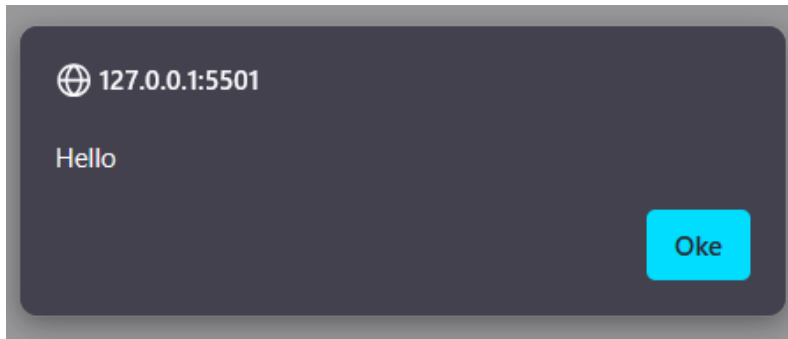
1	<code><!DOCTYPE html></code>
2	<code><html></code>
3	<code> <head></code>
4	<code> <script type = "text/javascript"></code>
5	<code> function fungsihello(txt)</code>
6	<code> {</code>
7	<code> alert(txt);</code>
8	<code> }</code>
9	<code> </script></code>
10	<code> </head></code>
11	<code> <body></code>
12	<code> <form></code>
13	<code> <input type = "button"</code>
14	<code> onclick="fungsihello('Hello')"</code>
15	<code> value="panggil fungsi Hello"></code>
16	<code> </form></code>
17	<code> <p>Tekan tombol diatas, dan sebuah fungsi</code>
	<code>akan dipanggil</p></code>
18	<code> </body></code>
19	<code></html></code>

B. Output Program

panggil fungsi Hello

Tekan tombol diatas, dan sebuah fungsi akan dipanggil

Gambar 10. Screenshot Output Soal 7 Sebelum di Klik



Gambar 11. Screenshot Output Soal 7 Setelah di Klik

C. Pembahasan

1. `<!DOCTYPE html>` – Deklarasi tipe dokumen HTML5
2. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
3. `<head>` – Tag pembuka bagian head dokumen
4. `<script type = "text/javascript">` – Tag pembuka JavaScript dengan atribut type
5. `function fungsihello(txt)` – Deklarasi fungsi bernama "fungsihello" dengan parameter "txt"
6. `{` – Kurung kurawal pembuka fungsi
7. `alert(txt);` – Menampilkan alert dengan nilai parameter txt
8. `}` – Kurung kurawal penutup fungsi
9. `</script>` – Tag penutup JavaScript
10. `</head>` – Tag penutup head
11. `<body>` – Tag pembuka body
12. `<form>` – Tag pembuka form
13. `<input type = "button"` – Tag input dengan tipe button
14. `onclick="fungsihello('Hello')"` – Event onclick yang memanggil fungsi fungsihello dengan parameter 'Hello'
15. `value="panggil fungsi Hello">` – Teks yang ditampilkan di tombol
16. `</form>` – Tag penutup form
17. `<p>Tekan tombol diatas, dan sebuah fungsi akan dipanggil</p>` – Paragraf instruksi untuk user
18. `</body>` – Tag penutup body
19. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

8. Menampilkan kotak konfirmasi

A. Source Code

Table 8. Source Code Jawaban Soal 8

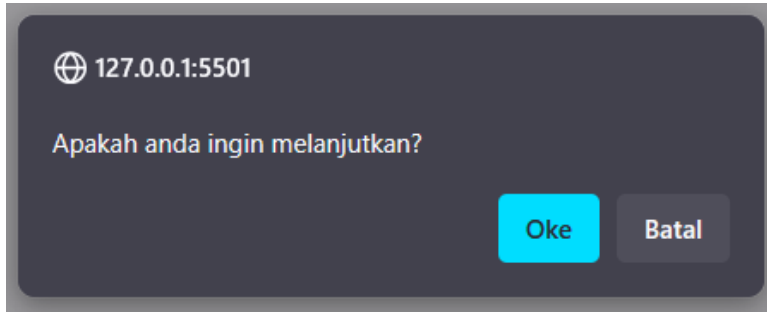
1	<html>
2	<body>
3	<p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p>
4	
5	<button onclick="myFunction()">Klik Disini</button>
6	<p id = "demo"></p>
7	
8	<script>
9	function myFunction() {
10	var x;
11	var r = confirm ("Apakah anda ingin melanjutkan?");
12	if (r == true){
13	x = "Anda menekan OK!";
14	}
15	else {
16	x = "Anda menekan cancel!";
17	}
18	document.getElementById("demo").inn erHTML = x;
19	}
20	</script>
21	</body>
22	</html>

B. Output Program

Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi

Klik Disini

Gambar 12. Screenshot Output Soal 8 Sebelum di Klik



Gambar 13. Screenshot Output Soal 8 Setelah di Klik Tombol

Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi

Klik Disini

Anda menekan OK!

Gambar 14. Screenshot Output Soal 8 Setelah Klik Tombol Oke

Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi

Klik Disini

Anda menekan cancel!

Gambar 15. Screenshot Output Soal 8 Setelah Klik Tombol Batal

C. Pembahasan

1. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
2. `<body>` – Tag pembuka bagian body dokumen
3. `<p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p>` – Paragraf instruksi
4. `<button onclick="myFunction()">Klik Disini</button>` – Tombol yang memanggil fungsi `myFunction`
5. `<p id = "demo"></p>` – Paragraf kosong dengan ID "demo" untuk menampilkan hasil
6. `<script>` – Tag pembuka JavaScript
7. `function myFunction() {` – Deklarasi fungsi `myFunction`
8. `var x;` – Deklarasi variabel `x` tanpa nilai awal
9. `var r = confirm ("Apakah anda ingin melanjutkan?");` – Menampilkan dialog konfirmasi dan menyimpan hasilnya di variabel `r`
10. `if (r == true){` – Kondisi if jika user menekan OK (`true`)
11. `x = "Anda menekan OK!";` – Mengisi variabel `x` dengan pesan OK
12. `}` – Penutup blok if
13. `else {` – Kondisi else jika user menekan Cancel
14. `x = "Anda menekan cancel!";` – Mengisi variabel `x` dengan pesan Cancel
15. `}` – Penutup blok else
16. `document.getElementById("demo").innerHTML = x;` – Menampilkan nilai `x` ke elemen dengan ID "demo"
17. `}` – Penutup fungsi `myFunction`
18. `</script>` – Tag penutup JavaScript
19. `</body>` – Tag penutup body
20. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

9. Menampilkan prompt box

A. Souce Code

Table 9. Source Code Jawaban Soal 9

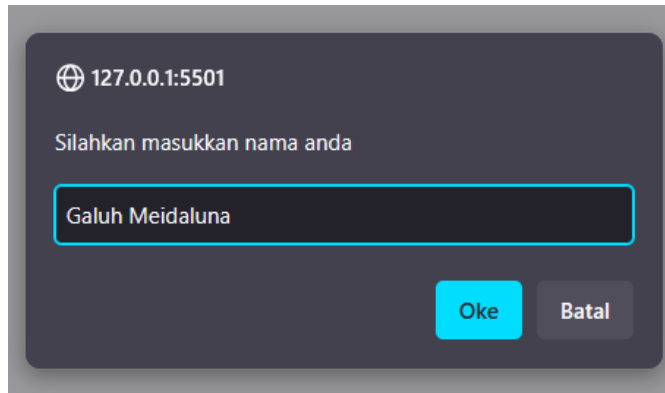
1	<html>
2	<body>
3	<p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p>
4	<button onclick="myFunction()">Klik Disini</button>
5	<p id = "demo"></p>
6	
7	<script>
8	function myFunction() {
9	var x;
10	var name = prompt ("Silahkan masukkan nama anda", "Galuh Meidaluna");
11	if (name != null){
12	x = "Selamat datang! " + name + " bagaimana kabar anda hari ini?";
13	document.getElementById("demo") .innerHTML = x;
14	}
15	}
16	</script>
17	</body>
18	</html>

B. Output Program

Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi

Klik Disini

Gambar 16. Screenshot Output Soal 9 Sebelum di Klik

A screenshot of a web application interface. At the top left, there is a globe icon followed by the IP address '127.0.0.1:5501'. Below this, the text 'Silahkan masukkan nama anda' is displayed. Underneath the text is a text input field with a red border, containing the name 'Galuh Meidaluna'. At the bottom right of the form, there are two buttons: a red 'Oke' button and a grey 'Batal' button.

Gambar 17. Screenshot Output Soal 9 Memasukkan Nama

Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi

Klik Disini

Selamat datang! Galuh Meidaluna bagaimana kabar anda hari ini?

Gambar 18. Screenshot Output Soal 9 Setelah Memasukkan Nama

C. Pembahasan

1. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
2. `<body>` – Tag pembuka bagian body dokumen
3. `<p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p>` – Paragraf instruksi
4. `<button onclick="myFunction()">Klik Disini</button>` – Tombol yang memanggil fungsi `myFunction`
5. `<p id = "demo"></p>` – Paragraf kosong dengan ID "demo" untuk output
6. `<script>` – Tag pembuka JavaScript
7. `function myFunction() {` – Deklarasi fungsi `myFunction`
8. `var x;` – Deklarasi variabel `x`
9. `var name = prompt ("Silahkan masukkan nama anda", "Galuh Meidaluna");` – Dialog prompt untuk input nama dengan nilai default
10. `if (name != null){` – Kondisi if jika user tidak menekan Cancel (name tidak null)
11. `x = "Selamat datang! " + name + " bagaimana kabar anda hari ini?";` – Membuat pesan sambutan dengan nama yang diinput
12. `document.getElementById("demo").innerHTML = x;` – Menampilkan pesan ke elemen dengan ID "demo"
13. `}` – Penutup blok if
14. `}` – Penutup fungsi `myFunction`
15. `</script>` – Tag penutup JavaScript
16. `</body>` – Tag penutup body
17. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

10. Mengatur Interval

A. Souce Code

Table 10. Source Code Jawaban Soal 10

1	<html>
2	<body>
3	<p>Klik tombol berikut, dan sebuah alert akan muncul 3 detik</p>
4	<p>Setelah anda klik, maka tiap 3 detik alert akan muncul</p>
5	<button onclick="myFunction()">Tampilkan Alert</button>
6	<script>
7	function myFunction() {
8	setInterval (function
){alert("Selamat Datang")}, 3000);
9	}
10	</script>
11	</body>
12	</html>

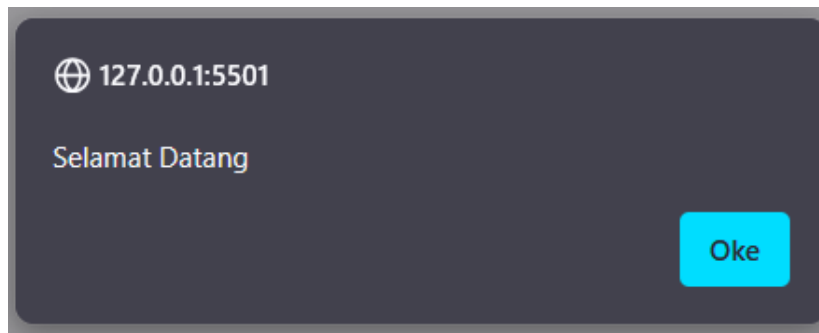
B. Output Program

Klik tombol berikut, dan sebuah alert akan muncul 3 detik

Setelah anda klik, maka tiap 3 detik alert akan muncul

Tampilkan Alert

Gambar 19. Screenshot Output Soal 10 Sebelum Klik Tombol Tampilkan Alert



Gambar 20. Screenshot Output Soal 10 Setelah Klik Tombol Alert

C. Pembahasan

1. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
2. `<body>` – Tag pembuka bagian body dokumen
3. `<p>Klik tombol berikut, dan sebuah alert akan muncul 3 detik</p>` – Paragraf instruksi pertama
4. `<p>Setelah anda klik, maka tiap 3 detik alert akan muncul</p>` – Paragraf instruksi kedua
5. `<button onclick="myFunction()">Tampilkan Alert</button>` – Tombol yang memanggil fungsi `myFunction`
6. `<script>` – Tag pembuka JavaScript
7. `function myFunction() {` – Deklarasi fungsi `myFunction`
8. `setInterval (function (){alert("Selamat Datang")}, 3000);` – Mengatur timer yang menjalankan alert setiap 3000 ms (3 detik)
9. `}` – Penutup fungsi `myFunction`
10. `</script>` – Tag penutup JavaScript
11. `</body>` – Tag penutup body
12. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

11. Validasi Input

A. Souce Code

Table 11. Source Code Jawaban Soal 11

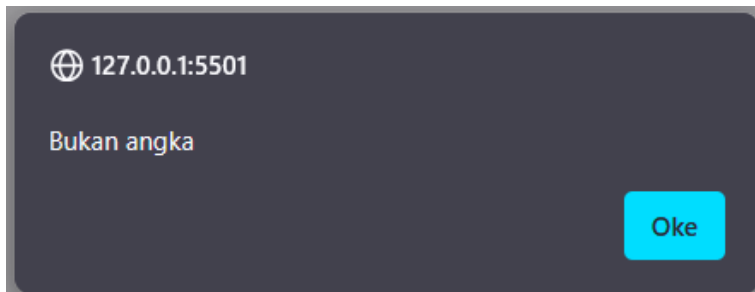
1	<html>
2	<body>
3	<h1>Latihan Javascript</h1>
4	<p>Silahkan masukkan angka</p>
5	<input id = "demo" type = "text">
6	<script>
7	function myFunction() {
8	var x =
	document.getElementById("demo").value;
9	if (x == " " isNaN (x)) {
10	alert ("Bukan angka");
11	}
12	}
13	</script>
14	<button type = "button"
	onclick="myFunction()">Cek Angka</button>
15	</body>
16	</html>

B. Output Program

Latihan Javascript

Silahkan masukkan angka

Gambar 21. Screenshot Output Soal 11 Sebelum Melakukan Input Bukan Angka



Gambar 22. Screenshot Output Soal 11 Setelah Input Bukan Angka

C. Pembahasan

1. `<html>` – Tag pembuka dokumen HTML
2. `<body>` – Tag pembuka bagian body dokumen
3. `<h1>Latihan Javascript</h1>` – Header utama
4. `<p>Silahkan masukkan angka</p>` – Paragraf instruksi
5. `<input id = "demo" type = "text">` – Input text dengan ID "demo" untuk memasukkan data
6. `<script>` – Tag pembuka JavaScript
7. `function myFunction() {` – Deklarasi fungsi myFunction
8. `var x = document.getElementById("demo").value;` – Mengambil nilai dari input dan menyimpannya di variabel x
9. `if (x == " " || isNaN (x)) {` – Kondisi if untuk mengecek apakah x kosong atau bukan angka (isNaN = is Not a Number)
10. `alert ("Bukan angka");` – Menampilkan alert jika input bukan angka
11. `}` – Penutup blok if
12. `}` – Penutup fungsi myFunction
13. `</script>` – Tag penutup JavaScript
14. `<button type ="button" onclick="myFunction()">Cek Angka</button>` – Tombol untuk memanggil fungsi validasi
15. `</body>` – Tag penutup body
16. `</html>` – Tag penutup dokumen HTML

GITHUB

<https://github.com/muh-ghazi32/Pemrograman-Web-1>