TUGAS PBO SESI 2

- 1. Class adalah blueprint atau cetak biru untuk membuat objek. Class mendefinisikan atribut (variabel) dan method (fungsi) yang akan dimiliki oleh objek. Objwct adalah instance dari sebuah class. Objek dibuat berdasarkan struktur yang telah didefinisikan dalam class dan memiliki data serta perilaku yang sesuai dengan class tersebut.
- 2. Method instance
 - Method static
 - Method getter dan setter
 - Method constructor
- 3. 1. Class
 - 2. Attribute
 - 3. Method
 - 4. Method
 - 5. Method
 - 6. Object
 - 7. Object

 - 8. Method fungsi dan prosedur

4.

```
■ HandPhone.java >  HandPhone >  setDataHP(String, int)

      public class HandPhone {
         public String jenis_hp;
          public int tahun_pembuatan;
      public void setDataHP(String jenis_hp, int tahun_pembuatan) {
              this.jenis_hp = jenis_hp;
              this.tahun_pembuatan = tahun pembuatan;
          public String getJenisHP() {
            return jenis_hp;
          public int getTahunPembuatan() {
             return tahun_pembuatan;
          public static void main(String[] args) {
             HandPhone hp = new HandPhone();
              hp.setDataHP(jenis_hp:"vivo", tahun_pembuatan:2018);
              hp.getJenisHP();
              hp.getTahunPembuatan();
              System.out.println("Jenis HP: " + hp.getJenisHP() + ", Tahun: " + hp.getTahunPembuatan());
Jenis HP: vivo, Tahun: 0
PS C:\Users\AcerA514\PB0\TugasSesi2> c:; cd 'c:\Users\AcerA514\PB0\TugasSesi2'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe'
Jenis HP: vivo, Tahun: 0
PS C:\Users\AcerA514\PBO\TugasSesi2> c:; cd 'c:\Users\AcerA514\PBO\TugasSesi2'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe'
```