

# **RANCANG BANGUN APLIKASI**

## **RacikPC WEB**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas akhir  
mata kuliah Pemograman Web Lanjut  
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**



**Diajukan oleh :**

**Muhamad Fachri Firdaus 202310010**

**TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS INFORMATIKA DAN PARIWISATA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA  
KESATUAN BOGOR  
2023**

# **RANCANG BANGUN APLIKASI**

## **RacikPC WEB**

Muhamad Fachri Firdaus

### **Abstrak**

Penelitian ini dilakukan untuk membantu “RacikPc” memberikan pelayanan yang lebih baik. Melakukan survei harga komponen komputer terupdate meliputi Peracikan PC data Info harga komponen terupdate masih dilakukan secara online yang nantinya akan mengarahkan kita ke toko komputer terdekat untuk membeli komponen yang dibutuhkan. Oleh karena itu diperlukan sistem informasi yang mampu mengelola dan mengolah data secara efektif dan efisien sehingga seluruh kegiatan pelayanan Racik komputer yang dilakukan dapat berjalan dengan lancar. Dalam membangun Sistem Informasi Pelayanan RacikPc yang diusulkan, Penulis menggunakan Sistem Informasi berbasis web dengan menggunakan Bahasa pemrograman React Js dan Express js with Mysql sebagai database. Perancangan web ini diharapkan dapat menghasilkan informasi yang akurat sehingga proses pelayanan racik komputer di RacikPc dapat dilakukan dengan cepat, mudah, dan terhindar dari penipuan harga serta menjadi lebih efektif dan efisien.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala nikmat, rahmat, dan hidayah-Nya yang senantiasa melimpah dalam perjalanan pembuatan laporan ini. Laporan ini disusun sebagai bagian dari tugas akhir dalam rangka menyelesaikan project pembuatan website "RacikPC."

Website "RacikPC" adalah sebuah platform interaktif yang memungkinkan pengguna untuk merancang dan mengkustomisasi komputer sesuai dengan kebutuhan dan preferensi masing-masing. Project ini bertujuan untuk memberikan solusi bagi para pengguna yang ingin memiliki kendali penuh atas spesifikasi dan komponen di dalam komputer mereka.

Dalam laporan ini, kami akan menyajikan secara komprehensif tentang proses pembuatan website "RacikPC," mulai dari perencanaan, analisis kebutuhan, desain, implementasi, hingga pengujian dan evaluasi. Kami akan membahas langkah-langkah yang diambil untuk mencapai tujuan dari project ini dan menjelaskan alasan di balik setiap keputusan yang diambil selama proses pengembangan.

Tentunya, laporan ini tidak lepas dari dukungan, bimbingan, dan bantuan berbagai pihak yang terlibat dalam project ini. Kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan berharga selama proses pembuatan laporan ini.

Kami juga ingin menyampaikan apresiasi yang tulus kepada rekan-rekan tim project yang telah bekerja keras dan saling mendukung satu sama lain untuk mencapai hasil yang terbaik. Semangat kolaborasi dan kerja sama yang tinggi merupakan kunci keberhasilan dalam mewujudkan website "RacikPC" ini.

Akhir kata, kami berharap laporan ini dapat memberikan gambaran yang jelas dan informatif mengenai proses pembuatan website "Racik PC." Semoga project ini dapat memberikan manfaat dan menjadi kontribusi positif dalam dunia teknologi informasi. Terima kasih atas dukungan dan perhatiannya.

Bogor, Juni 2023

**PENYUSUN**



## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ii</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Definisi.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Tujuan .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Bisnis Proses Pada RacikPC .....</b>	<b>2</b>
<b>BAB II .....</b>	<b>3</b>
<b>TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>3</b>
<b>2.1 Perangkat yang Dibutuhkan .....</b>	<b>3</b>
<b>2.1.1 Perangkat Lunak.....</b>	<b>3</b>
<b>2.1.2 Perangkat Keras.....</b>	<b>3</b>
<b>2.2 Pengenalan dan Pelatihan .....</b>	<b>3</b>
<b>BAB III.....</b>	<b>4</b>
<b>FUNCTIONAL REQUIREMENTS .....</b>	<b>4</b>
<b>3.1 UML .....</b>	<b>4</b>
<b>3.1.1 Use Case .....</b>	<b>4</b>
<b>3.1.2 Diagram Activity .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>BAB IV .....</b>	<b>5</b>
<b>PEMBAHASAN .....</b>	<b>5</b>
<b>4.1 Menu dan Desain.....</b>	<b>5</b>
<b>4.1.1 Struktur Menu.....</b>	<b>5</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>8</b>

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Definisi**

Perkembangan dunia teknologi yang sangat pesat mengakibatkan kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat diperlukan, terutama dalam proses bisnis. Proses bisnis adalah suatu prosedur yang digunakan oleh perusahaan dalam rangka memenuhi kebutuhan pengguna atau pelanggan. Beberapa tahun terakhir Sistem Informasi Berbasis Web telah digunakan oleh banyak perusahaan dalam mengembangkan bisnisnya. Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web. Terdapat banyak manfaat dalam menggunakan Sistem Informasi Berbasis Web dalam Bisnis antara lain, menghemat waktu dan biaya karena proses bisnis dilakukan secara elektronik tidak menggunakan kertas, mudah diakses karena sistem informasi berbasis web dapat diakses dimanapun dan kapanpun selagi pengguna memiliki akses browser dan internet, serta mudah dikelola dan diperbarui informasinya. Namun, proses bisnis RacikPC sampai saat ini masih berjalan secara manual. Seperti saat mencari toko terdekat dan saat ingin membeli barang harus ke toko yang di tuju.

Contoh kasusnya adalah ketika seseorang ingin memesan suatu komponen tertentu ternyata di toko terdekat ada barang nya namun stok nya hanya satu sedangkan yang dibutuhkan dua barang. Maka dari itu, sistem informasi berbasis web sangat diperlukan dalam proses bisnis ini. Dengan adanya sistem informasi RacikPC berbasis web, dapat mengecek stok barang dilakukan secara online, selain itu informasi toko terdekat buka atau tidak dapat diperbarui secara otomatis. Sehingga proses bisnis dapat berjalan dengan lancar.

## **1.2 Tujuan**

Tujuan dibangunnya aplikasi ini untuk memudahkan user dalam mendapatkan informasi seputar komputer dan manfaat yang didapatkan jika menggunakan website “RacikPc”.

## **1.3 Bisnis Proses Pada RacikPC**

- user harus login terlebih dahulu untuk mengakses web
- user dapat melihat komponen komputer
- user dapat melihat store terdekat
- user dapat melihat koleksi racikan komputer

## **BAB II**

### **TINJAUAN UMUM**

#### **2.1 Perangkat yang Dibutuhkan**

##### **2.1.1 Perangkat Lunak**

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

1. Visual Studio Code.
2. Uml.
3. Figma.

##### **2.1.2 Perangkat Keras**

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

1. Laptop Lenovo V14ast Amd A9-9420
2. Komputer Core i3 10100f Vga Radeon RX-550

#### **2.2 Pengenalan dan Pelatihan**

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi user (pengguna) sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antarmuka komputer.



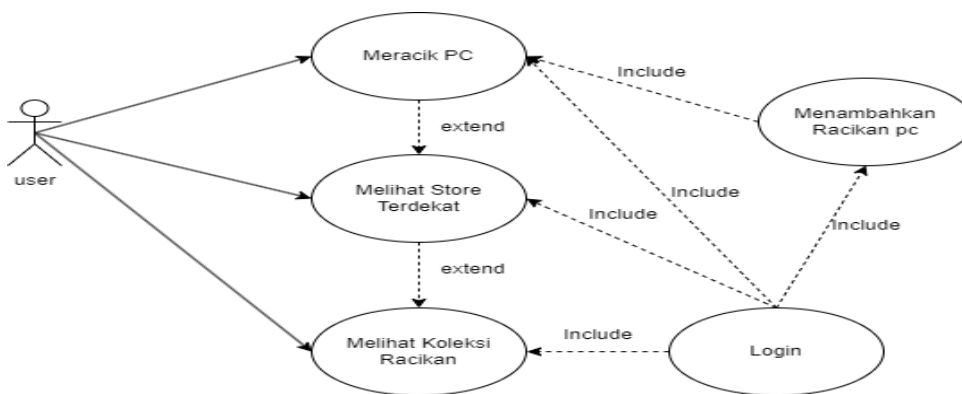
## BAB III

### FUNCTIONAL REQUIREMENTS

#### 3.1 UML

Suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Yang meliputi sebagai berikut:

##### 3.1.1 Use Case



**Gambar Use Case**

User :

Orang yang dapat mengakses RacikPC, mulai dari melihat kategori, menjadi Signin dan mengakses fitur yang disediakan RacikPC :

Merupakan langkah pertama yang dilakukan user ketika ia mengakses aplikasi RacikPc. Disini pengguna hanya disajikan tampilan informasi saja tentang harga komponen dan toko terdekat

## BAB IV

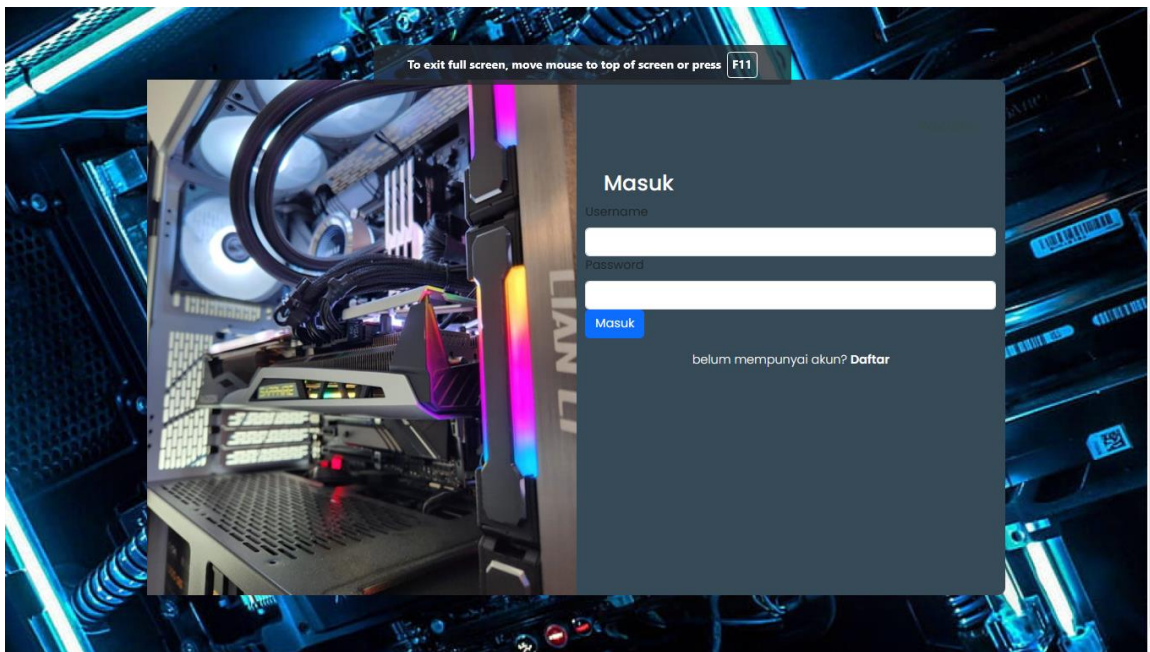
### PEMBAHASAN

#### 4.1 Menu dan Desain

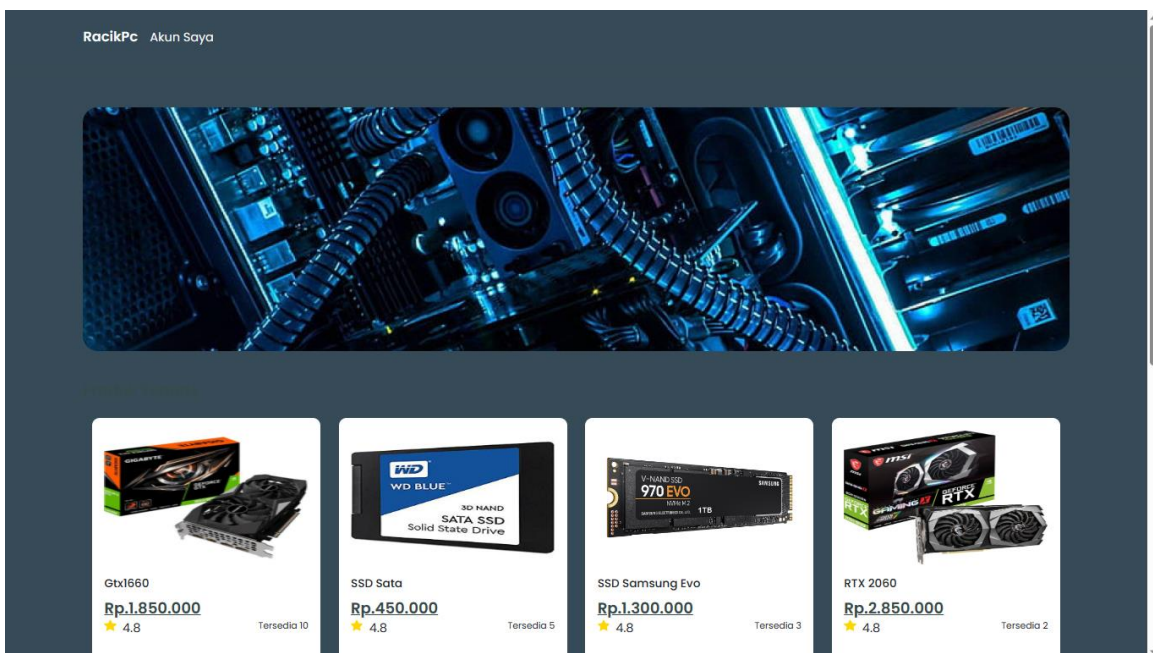
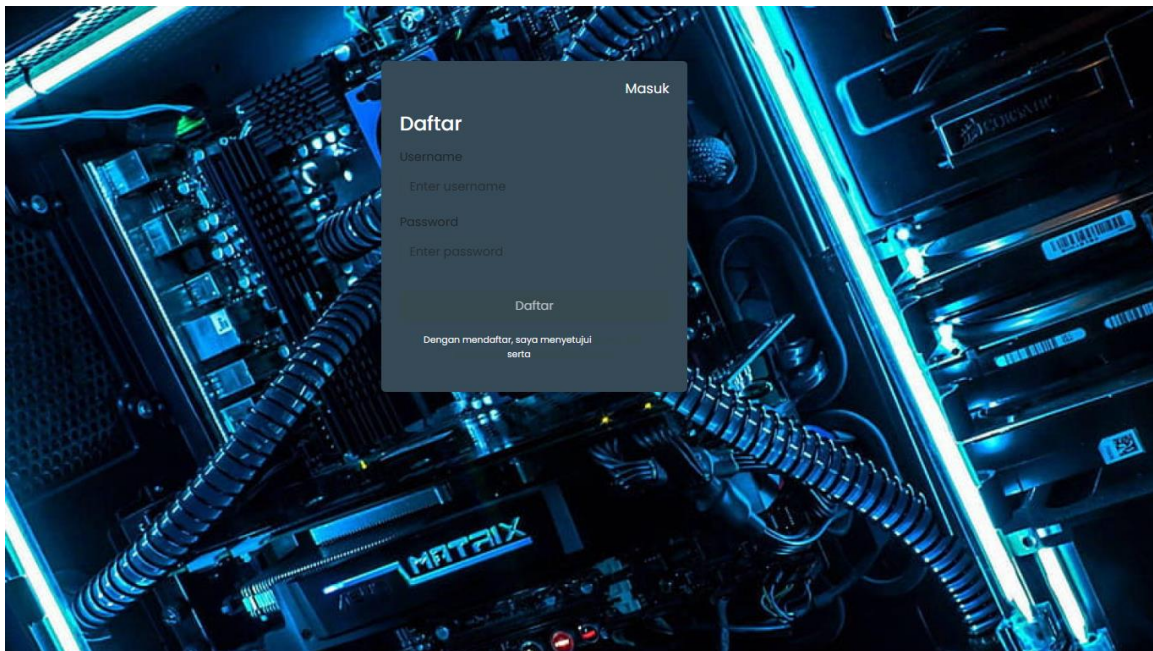
##### 4.1.1 Struktur Menu

Pada aplikasi RacikPc memiliki struktur menu yang memudahkan pengguna. Berikut ini adalah struktur menu navigasi yang dimiliki system sebagai berikut:

1. Signin Screen,
2. Signup Screen,
3. Home Screen,
4. Google maps



### 4.1.2 Desain Web FitnessFit



Google

Rating Hours

**Adata Komputer**

No reviews · Computer store

Jl. Bangau I No.03, RT.01/RW.10

**Closed** · Opens 10 AM Wed · 0896-3030-...

**Lif Computer**

5.0 ★★★★★ (9) · Electronics store

Jl. Raya Ciomas No.314

**Closed** · Opens 9 AM Wed · 0899-8539-511

In-store shopping

**Wahyu Goods**

No reviews · Computer store

Villa Ciomas Indah Jl Nuri 1 Blok H10 No26

0821-3654-879

Kerbside pickup · Delivery

**allaboutsecond**

No reviews · Computer store

Jl. Kp. Saninten No.48

**Closed** · Opens 10 AM Wed · 0896-3918-...

In-store shopping · Delivery

**Dzarot Laptop Bogor**

5.0 ★★★★★ (24) · Computer store

Ronor Cily West Java

**Lif Computer**

5.0 ★★★★★ (9) · Electronics store in Sukaharja, West Java

Directions Save Call

Overview Reviews

**Service options:** In-store shopping

**Address:** Jl. Raya Ciomas No.314, Ciomas Rahayu, Kec. Ciomas, Kabupaten Bogor, Jawa Barat 16110

**Hours:** **Closed** · Opens 9 AM Wed ▾

**Phone:** 0899-8539-511

**Province:** West Java

[Suggest an edit](#) · [Own this business?](#)

## DAFTAR PUSTAKA

Drivers C

[D:\Perograman web\E-Learning Web](#)

Repository.dinamika

<https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5296/1/15410100167-2020-UNIVERSITASDINAMIKA.pdf>