

Nama : M. Faris

Nim : 2311104017

Kelas : SE-07-01

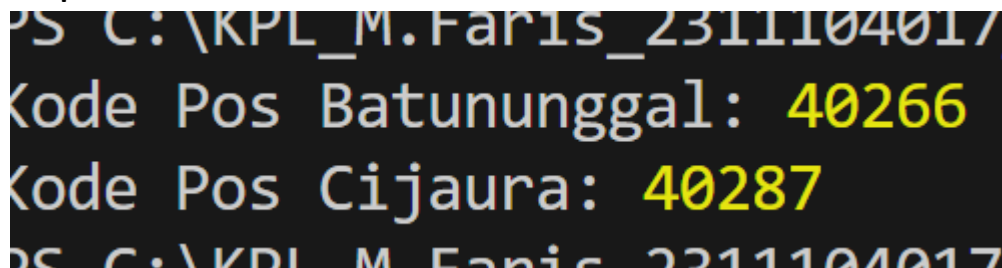
TP Modul 4

1. KodePos.js

Source Code :

```
class KodePos {  
  constructor() {  
    this.dataKodePos = {  
      'Batununggal': 40266,  
      'Kujangsari': 40287,  
      'Mengger': 40267,  
      'Wates': 40256,  
      'Cijaura': 40287,  
      'Jatisari': 40286,  
      'Margasari': 40286,  
      'Sekejati': 40286,  
      'Kebonwaru': 40272,  
      'Maleer': 40274,  
      'Samoja': 40273  
    };  
  }  
  
  getKodePos(kelurahan) {  
    return this.dataKodePos[kelurahan] || 'Kode pos tidak ditemukan';  
  }  
}  
  
const kodePos = new KodePos();  
console.log('Kode Pos Batununggal:', kodePos.getKodePos('Batununggal'));  
console.log('Kode Pos Cijaura:', kodePos.getKodePos('Cijaura'));
```

Output :



```
PS C:\KPL_M.Faris_2311104017>  
Kode Pos Batununggal: 40266  
Kode Pos Cijaura: 40287  
PS C:\KPL_M.Faris_2311104017>
```

Penjelasan :

Kode tersebut menggunakan table-driven untuk menyimpan data kode pos dalam bentuk objek, Dimana nama kelurahan berfungsi sebagai key dan kode pos sebagai value. Method getkodepos() memeriksa apakah kelurahan ada dalam table, lalu mengembalikan kode pos yang sesuai.

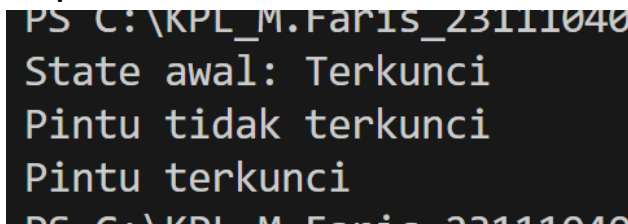
2. DoorMachine.js**Source Code :**

```
class DoorMachine {
  constructor() {
    this.state = 'Terkunci';
  }

  bukaPintu() {
    this.state = 'Terbuka';
    console.log('Pintu tidak terkunci');
  }

  kunciPintu() {
    this.state = 'Terkunci';
    console.log('Pintu terkunci');
  }
}

const pintu = new DoorMachine();
console.log('State awal:', pintu.state);
pintu.bukaPintu();
pintu.kunciPintu();
```

Output :

```
PS C:\KPL_M.Faris_23111040
State awal: Terkunci
Pintu tidak terkunci
Pintu terkunci
PS C:\KPL_M.Faris_23111040
```

Penjelasan :

Kode tersebut menggunakan state based construction , Dimana objek doormachine memiliki state yang berubah ubah , yaitu terkunci dan terbuka. Method buka pintu() dan kuncipintu() bertanggung jawab mengubah state dan memberikan output sesuai perubahan tersebut.