# LAPORAN PRAKTIKUM STRUKTUR LINKED LIST CIRCULAR DAN NON CIRCULAR

MODUL 4
LINKED LIST CIRCULAR DAN NON
CIRCULAR



### **Disusun Oleh:**

Muhamad ihsan 2311102077

### Dosen

Wahyu Andi Saputra, S.pd., M,Eng

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMARIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024

### Modul 4

### A. Tujuan

- 1. Mahasiswa dapat memahami konsep Circular Linked List dan Non Circular.
- 2. Mahasiswa mampu mengimplementasikan Circular Linked List dan Non Circular dalam pemrograman.

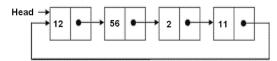
### B. Dasar Teori

#### 1. Linked List Circular

Linked list circular merupakan linked list yang tidak memiliki akhir karena node terakhir (tail) tidak bernilai 'NULL', tetapi terhubung dengan node pertama (head). Saat menggunakan linked list circular kita membutuhkan dummy node atau node pengecoh yang biasanya dinamakan dengan node current supaya program dapat berhenti menghitung data ketika node current mencapai node pertama (head). Linked list circular dapat digunakan untuk menyimpan data yang perlu diakses secara berulang, seperti daftar putar lagu, daftar pesan dalam antrian, atau penggunaan memori berulang dalam suatu aplikasi.

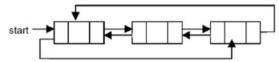
Ada 2 jenis Circular Linked List, yaitu:

1. Circular Single Linked List



Gambar . Ilustrasi Circular Single Linked List

2. Circular Double Linked List



Gambar . Ilustrasi Circular Double Linked List

#### 2. Non Circular Linked List

Linked List merupakan suatu bentuk struktur data yang berisi Kumpulan data yang disebut sebagai node yang tersusun sexara sekuensisal, saling sambung menyambung, dan dinamis. Linked List sering juga disebut sebagai sebutan data berantai. Cara untuk menghubungkan satu node dengan node lainnya maka Linked List menggunkan pointer sebagai petunjuk node selanjutnya atau bisa disebut next.

Secara teoritis data pointer bersifat dinamis, sehingga suatu pointer dapat dijadikan sebuah list berkait atau Linked List

### C. GUIDE Guided 1: Linked List Non Circular

```
#include <iostream>
using namespace std;
/// PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR
// Deklarasi Struct Node
struct Node
   int data;
   Node *next;
} ;
Node *head;
Node *tail;
// Inisialisasi Node
void init()
   head = NULL;
   tail = NULL;
// Pengecekan
bool isEmpty()
{
   if (head == NULL)
       return true;
    else
       return false;
// Tambah Depan
void insertDepan(int
                     nilai)
{
    // Buat Node baru
    Node *baru = new Node;
```

```
baru->data = nilai;
    baru->next = NULL;
    if (isEmpty() == true)
    {
       head = tail = baru;
       tail->next = NULL;
    }
    else
    {
       baru->next = head;
       head = baru;
    }
// Tambah Belakang
void insertBelakang(int
                       nilai)
{
   // Buat Node baru
   Node *baru = new Node;
   baru->data = nilai;
   baru->next = NULL;
    if (isEmpty() == true)
       head = tail = baru;
       tail->next = NULL;
    else
    {
       tail->next = baru;
       tail = baru;
```

```
// Hitung Jumlah List
int hitungList()
   Node *hitung;
   hitung = head;
    int jumlah = 0;
    while (hitung != NULL)
        jumlah++;
       hitung = hitung->next;
    return jumlah;
// Tambah Tengah
void insertTengah(int data, int posisi)
    if (posisi < 1 || posisi >
                           hitungList())
        cout << "Posisi diluar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    else
        Node *baru, *bantu;
```

```
baru = new Node();
        baru->data = data;
        // tranversing
        bantu = head;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi -
                           1)
        {
           bantu = bantu->next;
          nomor++;
        }
        baru
           ->next =
            bantu->next;
        bantu->next = baru;
// Hapus Depan
void hapusDepan()
   Node *hapus;
    if (isEmpty() == false)
        if (head->next != NULL)
        {
           hapus = head;
           head = head->next;
        }
        else
        {
        }
```

```
else
    {
        delete hapus;
        head = tail =
           NULL;
        cout << "List kosong!" << endl;</pre>
    }
// Hapus Belakang
void hapusBelakang()
   Node *hapus;
    Node *bantu;
    if (isEmpty() == false)
        if (head != tail)
            hapus = tail;
            bantu = head;
            while (bantu->next != tail)
                bantu = bantu->next;
            tail = bantu;
            tail->next = NULL;
        }
        else
        {
    else
```

```
delete hapus;
        head = tail = NULL;
        cout << "List kosong!" << endl;</pre>
    }
// Hapus Tengah
void hapusTengah(int posisi)
{
    Node *bantu, *hapus, *sebelum;
    if (posisi < 1 || posisi >
                            hitungList())
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    }
    else
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor <= posisi)</pre>
             if (nomor == posisi - 1)
             {
                 sebelum = bantu;
             }
             if (nomor == posisi)
             {
```

```
hapus = bantu;
            }
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        sebelum->next = bantu;
        delete hapus;
// Ubah Depan
void ubahDepan(int data)
    if (isEmpty() == 0)
    {
       head->data = data;
    }
    else
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
// Ubah Tengah
void ubahTengah(int data, int posisi)
   Node *bantu;
    if (isEmpty() == 0)
        if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
            cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
        }
```

```
else if (posisi == 1)
        {
           cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
        else
        {
            bantu = head;
            int nomor = 1;
            while (nomor < posisi)</pre>
            {
                bantu = bantu->next;
               nomor++;
             }
            bantu->data = data;
    }
    else
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Ubah Belakang
void ubahBelakang(int data)
    if (isEmpty() == 0)
       tail->data = data;
    else
    {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
```

```
// Hapus List
void clearList()
   Node *bantu, *hapus;
    bantu = head;
    while (bantu != NULL)
       hapus = bantu;
        bantu = bantu->next;
       delete hapus;
    head = tail = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
// Tampilkan List
void tampil()
   Node *bantu;
    bantu = head;
    if (isEmpty() == false)
    {
        while (bantu != NULL)
            cout << bantu->data << ends;</pre>
            bantu = bantu->next;
        }
       cout << endl;</pre>
    else
```

```
cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
int main()
    init();
    insertDepan(3);
    tampil();
    insertBelakang(5);
    tampil();
    insertDepan(2);
    tampil();
    insertDepan(1);
    tampil();
    hapusDepan();
    tampil();
    hapusBelakang();
    tampil();
    insertTengah(7, 2);
    tampil();
    hapusTengah(2);
    tampil();
    ubahDepan(1);
    tampil();
    ubahBelakang(8);
    tampil();
    ubahTengah(11, 2);
    tampil();
    return 0;
```

# Output:

```
X
                      Rea
                                            +
35
235
                             Edit
                                                                 (33)
                     File
                                    Lihat
1235
235
23
                      NAMA
                               : Muhamad ihsan
273
                      MIM
                                 2311102077
23
                      KELAS
                                : IF-11-B
13
18
                               53 karakter
                                               100%
                                                      Windows UTF-8
111
```

# Deskripsi:

program ini membuat data menggunakan Non Circular Linked List, program ini memiliki 14 Fungsi atau prosedur yang di setiap fungsi atau prosedurnya memiliki kegunaan masing-masing, Seperti yang digunakan di dalam main program ada init , void ini adalah untuk menginisialisasikan Node awal yang head dan tail nya masih bernilai NULL,Lalu ada insertDepan , fungsi ini kegunaanya untuk menambahkan node di awal data, insertBelakang kegunaannya untuk menambahkan data setelah node awal dibuat,hapusBelakang untuk mengahapus node yang berada di belakang data. insertTengah menambahkan node di Tengah-tengah data yang sudah dibuat, hapusTengah untuk menghapus node yang berada di urutan Tengah atau setelah awal dan sebelum akhir,ubahDepan berguna untuk mengedit node yang sudah dibuat diawal data, ubahTengah untuk mengedit node yang telah dibuat di Tengah-tengah data atau setelah awal node sampai sebelum akhir node.ubahBelakang berfungsi untuk mengubah data atau node yang berada di urutan belakang.

# Guided 2:

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
   string data;
   Node *next;
};
Node *head, *tail, *baru, *bantu, *hapus;
void init() {
   head = NULL;
   tail = head;
int isEmpty() {
   return head == NULL;
void buatNode(string data) {
   baru = new Node;
   baru->data = data;
   baru->next = NULL;
```

```
int hitungList() {
   bantu = head;
   int jumlah = 0;
    while (bantu != NULL) {
        jumlah++;
       bantu = bantu->next;
    return jumlah;
void insertDepan(string data) {
   buatNode(data);
    if (isEmpty()) {
       head = baru;
        tail = head;
       baru->next = head;
    } else {
        while (tail->next != head) {
           tail = tail->next;
        }
       baru->next = head;
       head = baru;
       tail->next = head;
    }
void insertBelakang(string data) {
   buatNode(data);
    if (isEmpty()) {
       head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    } else {
```

```
while (tail->next != head) {
            tail = tail->next;
        tail->next = baru;
        baru->next = head;
    }
void insertTengah(string data, int posisi) {
    if (isEmpty()) {
       head = baru;
        tail = head;
        baru->next = head;
    } else {
       baru->data = data;
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1) {</pre>
            bantu = bantu->next;
          nomor++;
        }
        baru->next = bantu->next;
       bantu->next = baru;
void hapusDepan() {
    if (!isEmpty()) {
        hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head) {
            head = NULL;
            tail = NULL;
           delete hapus;
```

```
} else {
            while (tail->next != hapus) {
                tail = tail->next;
            }
            head = head->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
        }
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
void hapusBelakang() {
    if (!isEmpty()) {
        hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head) {
            head = NULL;
            tail = NULL;
            delete hapus;
        } else {
            while (hapus->next != head) {
                hapus = hapus->next;
            while (tail->next != hapus) {
                tail = tail->next;
            }
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
```

```
} else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
void hapusTengah(int posisi) {
    if (!isEmpty()) {
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1) {</pre>
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        }
        hapus = bantu->next;
        bantu->next = hapus->next;
        delete hapus;
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
void clearList() {
    if (head != NULL) {
        hapus = head->next;
        while (hapus != head) {
            bantu = hapus->next;
            delete hapus;
            hapus = bantu;
        delete head;
        head = NULL;
```

```
void tampil() {
     if (!isEmpty()) {
         tail = head;
         do {
             cout << tail->data << " ";</pre>
             tail = tail->next;
         } while (tail != head);
         cout << endl;</pre>
     } else {
         cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
     }
int main() {
     init();
     insertDepan("Ayam");
     tampil();
     insertDepan("Bebek");
     tampil();
     insertBelakang("Cicak");
     tampil();
     insertBelakang("Domba");
     tampil();
     hapusBelakang();
     tampil();
     hapusDepan();
     tampil();
     insertTengah("Sapi", 2);
     tampil();
     hapusTengah(2);
     tampil();
     return 0;
```

# **Output:**



### Deskripsi:

program ini membuat menggunakan Circular Linked List, pada main program diawali dengan init, yang mana head nya masih NULL dan tailnya diisi variable head, lalu insertDepan dengan data yang diisi ayam menggunakan parameter, insertDepan lagi dengan parameter bebek, insertBelakang dengan nilai parameter cicak, insertBelakang lagi dengan parameter yang berisi nilai Domba, lalu menghapus data belakang dengan hapusBelakang yaitu data domba, kemudia hapus depan yaitu data ayam,menambah data di Tengah dengan value sapi dan di posisikan ke 2, menghapus data Tengah di posisi ke 2, dan yang terakhir menampilkan semua data yang telah di inialisasikan sebelumnya menggunakan fungsi tampil.

#### D. UNGUIDED

Buatlah program menu Linked List Non Circular untuk menyimpan Nama dan NIM mahasiswa, dengan menggunakan input dari user.

#### **SOURCE CODE**

```
#include <iostream>
using namespace std;

/// PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR

// Deklarasi Struct Node
struct Node {
    string nama;
    string nim;
    Node *next;

};

Node *head;

Node *tail;

// Inisialisasi Node

void init() {
    head = NULL;
    tail = NULL;
```

```
// Pengecekan
bool isEmpty()
   if (head == NULL)
       return true;
   else
       return false;
// Tambah Depan
void insertDepan(string nama, string nim)
{
    // Buat Node baru
   Node *baru = new Node;
   baru->nama = nama;
   baru->nim = nim;
   baru->next = NULL;
    if (isEmpty() == true)
       head = tail = baru;
       tail->next = NULL;
    }
    else
       baru->next = head;
       head = baru;
    }
// Tambah Belakang
void insertBelakang(string nama, string nim)
{
    // Buat Node baru
```

```
Node *baru = new Node;
    baru->nama = nama;
   baru->nim = nim;
    baru->next = NULL;
    if (isEmpty() == true)
    {
       head = tail = baru;
       tail->next = NULL;
    }
    else
    {
       tail->next = baru;
       tail = baru;
    }
// Hitung Jumlah List
int hitungList()
   Node *hitung;
   hitung = head;
   int jumlah = 0;
    while (hitung != NULL)
        jumlah++;
       hitung = hitung->next;
    return jumlah;
// Tambah Tengah
void insertTengah(string nama, string nim, int posisi)
{
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
```

```
{
        cout << "Posisi diluar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
    {
       cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    }
    else
    {
        Node *baru, *bantu;
        baru = new Node();
        baru->nama = nama;
        baru->nim = nim;
        // tranversing
        bantu = head;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi - 1)</pre>
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        baru->next = bantu->next;
        bantu->next = baru;
    }
// Hapus Depan
void hapusDepan()
    Node *hapus;
    if (isEmpty() == false)
```

```
{
        if (head->next != NULL)
            hapus = head;
            head = head->next;
            delete hapus;
        }
        else
           head = tail = NULL;
        }
    }
    else
       cout << "List kosong!" << endl;</pre>
    }
// Hapus Belakang
void hapusBelakang()
    Node *hapus;
    Node *bantu;
    if (isEmpty() == false)
        if (head != tail)
        {
            hapus = tail;
            bantu = head;
            while (bantu->next != tail)
            {
                bantu = bantu->next;
```

```
tail = bantu;
            tail->next = NULL;
            delete hapus;
        }
        else
            head = tail = NULL;
        }
    }
    else
    {
       cout << "List kosong!" << endl;</pre>
    }
// Hapus Tengah
void hapusTengah(int posisi)
    Node *bantu, *hapus, *sebelum;
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    }
    else
    {
       int nomor = 1;
       bantu = head;
        while (nomor <= posisi)</pre>
```

```
if (nomor == posisi - 1)
             {
                sebelum = bantu;
            }
            if (nomor == posisi)
             {
                hapus = bantu;
            }
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        sebelum->next = bantu;
        delete hapus;
    }
// Ubah Depan
void ubahDepan(string nama, string nim)
    if (isEmpty() == 0)
       head->nama = nama;
        head->nim = nim;
    }
    else
    {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
// Ubah Tengah
void ubahTengah(string nama, string nim, int posisi)
{
```

```
Node *bantu;
    if (isEmpty() == 0)
        if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
            cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
        }
        else if (posisi == 1)
        {
           cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
        }
        else
            bantu = head;
            int nomor = 1;
            while (nomor < posisi)</pre>
                bantu = bantu->next;
                nomor++;
            bantu->nama = nama;
            bantu->nim = nim;
       }
    }
    else
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Ubah Belakang
void ubahBelakang(string nama, string nim)
```

```
if (isEmpty() == 0)
    {
       tail->nama = nama;
       tail->nim = nim;
    }
    else
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
// Hapus List
void clearList()
    Node *bantu, *hapus;
    bantu = head;
    while (bantu != NULL)
       hapus = bantu;
       bantu = bantu->next;
       delete hapus;
    head = tail = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
// Tampilkan List
void tampil()
    Node *bantu;
    bantu = head;
    if (!isEmpty())
    {
        cout << endl << endl;</pre>
```

```
cout << "\t\t Output Data" <<endl;</pre>
        cout << "\t\t_____" << endl << endl;
        cout << " Nama\t\t| Nim\t\t|" << endl;</pre>
        while (bantu != NULL)
        {
             cout << bantu->nama <<"\t\t\"<< bantu->nim
<<"\t" << endl;
            bantu = bantu->next;
       }
    }
    else
    {
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
       return;
    }
int main()
    string nama;
    string nim;
    int pilihan;
    int posisi;
    do
    {
        cout << endl;</pre>
        cout << "\t\tData Mahasiswa" << endl;</pre>
        cout << "1. Tambah Depan" << endl;</pre>
        cout << "2. Tambah Belakang" << endl;</pre>
        cout << "3. Tambah Tengah" << endl;</pre>
        cout << "4. Ubah Depan" << endl;</pre>
        cout << "5. Ubah Belakang" << endl;</pre>
```

```
cout << "6. Ubah Tengah" << endl;</pre>
         cout << "7. Hapus Depan" << endl;</pre>
         cout << "8. Hapus Belakang" << endl;</pre>
         cout << "9. Hapus Tengah" << endl;</pre>
         cout << "10. Hapus List" << endl;</pre>
         cout << "11. Tampilkan" << endl;</pre>
         cout << "12. Exit" << endl;</pre>
         cout << "input (1-12): ";</pre>
         cin >> pilihan;
         switch (pilihan)
         {
         case 1:
             cout << "manu depan\n\n";</pre>
             cout << "Masukkan Nama :";</pre>
             cin.ignore();
             getline(cin, nama);
             cout << "Masukkan Nim: ";</pre>
             cin.ignore();
             cin >> nim;
             insertDepan(nama, nim);
             cout << "Data " << nama << " berhasil</pre>
diinput!";
             break;
         }
         case 2:
             cout << "manu belakang\n\n";</pre>
                  cout << "Masukkan Nama :";</pre>
                  cin.ignore();
                  getline(cin, nama);
                  cout << "Masukkan Nim: ";</pre>
```

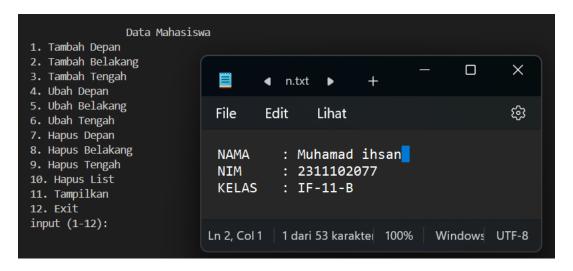
```
cin >> nim;
                  insertBelakang(nama, nim);
                  cout << "Data " << nama << " berhasil</pre>
diinput!";
             break;
         }
         case 3:
             cout << "manu tengah\n\n";</pre>
             cout << "Masukkan Nama :";</pre>
             cin.ignore();
             getline(cin, nama);
             cout << "Masukkan Nim: ";</pre>
             cin >> nim;
             cout << "Masukan Posisi: ";</pre>
             cin >> posisi;
             insertTengah(nama, nim, posisi);
             cout << "Data " << nama << " Berhasil</pre>
diinput!" << endl;</pre>
             break;
         }
         case 4:
             cout << "manu ubah depan\n\n";</pre>
             cout << "Masukkan Nama :";</pre>
             cin.ignore();
             getline(cin, nama);
             cout << "Masukkan Nim: ";</pre>
             cin >> nim;
             ubahDepan(nama, nim);
             cout << "data depan berhasil diubah";</pre>
             break;
```

```
case 5:
    cout << "manu ubah belakang\n\n";</pre>
    cout << "Masukkan Nama :";</pre>
    cin.ignore();
    getline(cin, nama);
    cout << "Masukkan Nim: ";</pre>
    cin >> nim;
    ubahBelakang(nama, nim);
    cout << "data belakang berhasil diubah";</pre>
    break;
case 6:
    cout << "manu ubah tengah\n\n";</pre>
    cout << "Masukkan Nama :";</pre>
    cin.ignore();
    getline(cin, nama);
    cout << "Masukkan Nim: ";</pre>
    cin >> nim;
    cout << "Masukkan Posisi: ";</pre>
    cin >> posisi;
    ubahTengah(nama, nim, posisi);
    cout << "data tengah berhasil diubah";</pre>
    break;
}
case 7:
    cout << "manu hapus depan\n\n";</pre>
    hapusDepan();
    cout << "Data Depan berhasil terhapus!";</pre>
```

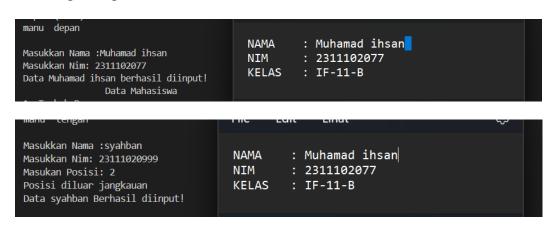
```
break;
}
case 8:
    cout << "manu hapus belakang\n\n";</pre>
    hapusBelakang();
    cout << "Data Belakang berhasil terhapus!";</pre>
    break;
}
case 9:
{
   cout << "manu hapus tengah\n\n";</pre>
    cout << "Masukkan Posisi: ";</pre>
    cin >> posisi;
    hapusTengah(posisi);
    cout << "Data Tengah berhasil terhapus!";</pre>
    break;
case 10:
    clearList();
   break;
}
case 11:
    tampil();
   break;
case 12:
    cout << "Terima Kasih!" << endl;</pre>
```

### SCREENSHOT OUTPUT

### - Tampilan menu



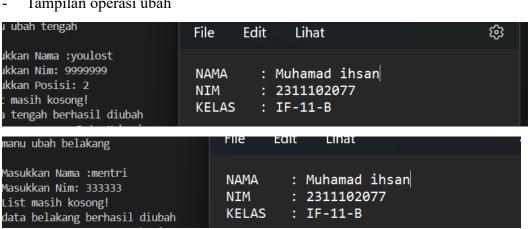
# - Tampilan operasi tambahan



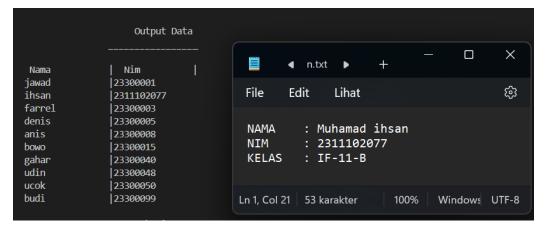
### Operasi hapus

NAMA : Muhamad ihsan hapus belakang MIM : 2311102077 Belakang berhasil terhapus! **KELAS** IF-11-B Data Mahasiswa u hapus tengah : Muhamad ihsan NAMA ukkan Posisi: 2 : 2311102077 MIM isi di luar jangkauan a Tengah berhasil terhapus! **KELAS** : IF-11-B Data Mahasiswa

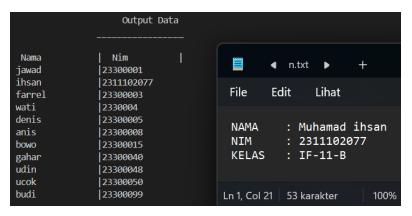
### Tampilan operasi ubah



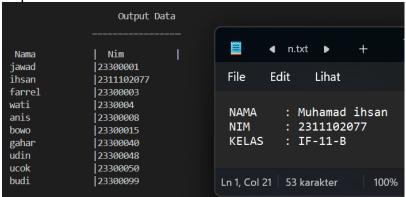
# Operasi tampilan data



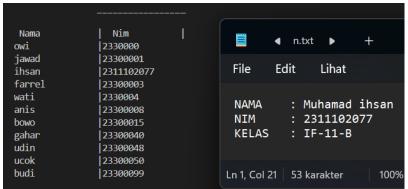
### -Tambahkan data berikut diantara Farrel dan Denis:



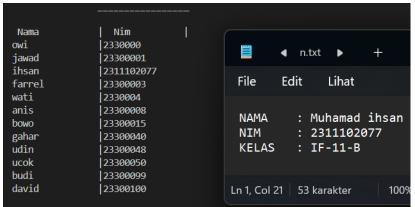
Hapus data denis



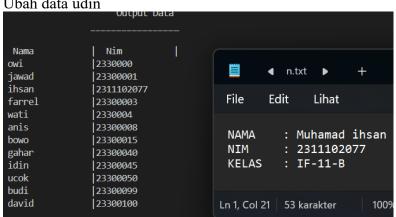
Tambah data awal



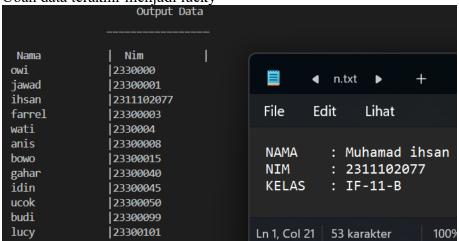
Tambah data akhir



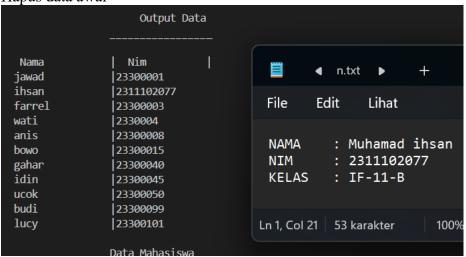
Ubah data udin



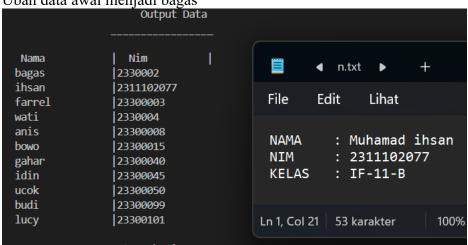
- Ubah data terakhir menjadi lucky



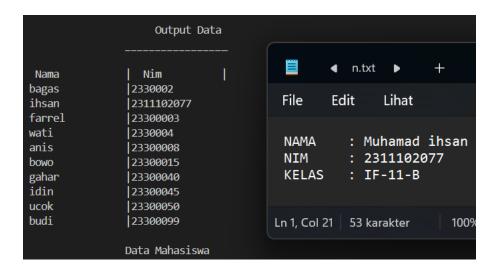
Hapus data awal



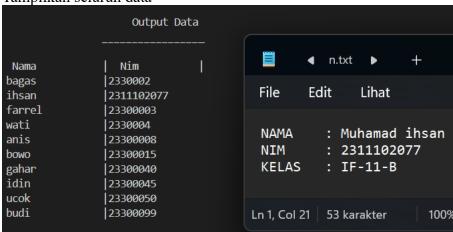
- Ubah data awal menjadi bagas



- Hapus data akhir



Tampilkan seluruh data



### **DESKRIPSI:**

Program ini membuat program menu Linked List Non Circular untuk menyimpan Nama dan NIM mahasiswa, dengan menggunakan input dari user.

### E. KESIMPULAN

Kesimpulan nya linked list circular tidak memiliki akhir karena node terakhir (tail) tidak bernilai 'NULL' dan untuk non circular selalu bernilai 'NULL.

#### F. REFERENSI

https://repository.unikom.ac.id/32762/1/Bab%20VII%20-%20Circular%20Linked%20List.pdf AKSU, Mustafa, and Ali KARCI. "Skip ring/circular skip list: circular linked list based new data structure." structure 6.5 (2015).

REPOSITTORY UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO (2014. 29 Juli) SINGLE LINKED LIST NON CIRCULAR. Diakses pada 24 September 2018, dari https://repository.dinus.ac.id/docs/ajar/Pertemuan 11 Single Linked List Circular.pdf